1、 若有以下定义和语句，且0≤i<10则对数组元素的错误引用是 。

int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},\*p,i;

p=a;

A. \*(a+i) B. a[p-a] C. p+i D. \*(&a[i])

2、 若有定义：int a[3][4]; ， 不能表示数组元素a[1][1]。

A. \*(a[1]+1) B. \*(&a[1][1]) C. (\*(a+1)[1]) D. \*(a+5)

3、 对如下定义，以下说法中正确的是 。

A. char \*a[2]={ "abcd","ABCD"};

B. 数组a的元素值分别为"abcd"和"ABCD"

C. a是指针变量，它指向含有两个数组元素的字符型数组

D.数组a的两个元素分别存放的是含有4个字符的一维数组的首地址

4、 数组a的两个元素中各自存放了字符’a’、’A’的地址

char \*s="\t\\Name\\Address\n";

指针s所指字符串的长度为： 。

A. 说明不合法 B. 19 C. 18 D. 15

5、 分析下面函数，以下说法正确的是 。

swap(int \*p1,int \*p2)

{ int \*p;

\*p=\*p1; \*p1=\*p2; \*p2=\*p;

}

A. 交换\*p1和\*p2的值 B. 正确，但无法改变\*p1和\*p2的值

C. 交换\*p1和\*p2的地址 D. 可能造成系统故障，因为使用了空指针

6、 设有说明int (\*ptr)[M]; 其中ptr是 。

A. M个指向整型变量的指针

B. 指向M个整型变量的函数指针

C. 一个指向具有M个整型元素的一维数组的指针

D. 具有M个指针元素的一维指针数组，每个元素都只能指向整型量

7、 在说明语句：int \*f(); 中，标识符代表的是： 。

A. 一个用于指向整型数据的指针变量 B. 一个用于指向一维数组的指针

C. 一个用于指向函数的指针变量 D. 一个返回值为指针型的函数名

8、 若int x ，\*pb； ，则正确的赋值表达式是 。

A. pb=&x B. pb=x； C. \*pb=&x； D. \*pb=\*x

9、 有如下程序段

int \*p ，a=10 ，b=1 ；

p=&a ； a=\*p+b ；

执行该程序段后，a 的值为 。

A. 12 B. 11 C. 10 D. 编译出错

10、若有以下定义和语句：

double r=99 ， \*p=&r ；

\*p=r ；

则以下正确的叙述是 。

A. 以下两处的\*p 含义相同，都说明给指针变量p 赋值

B. 在"double r=99,\*p=&r；"中，把r 的地址赋值给了p 所指的存储单元

C. 语句"\*p=r；"把变量r 的值赋给指针变量p

D. 语句"\*p=r；"取变量r 的值放回r 中

11、要求函数的功能是交换x 和y 中的值，且通过正确调用返回交换结果.能正确执行

此功能的函数是 。

A. funa （int \*x，int \*y） { int \*p； \*p=\*x； \*x=\*y；\*y=\*p； }

B. fund （int x，int y） { int t； t=x；x=y；y=t； }

C. func （int \*x，int \*y） { \*x=\*y；\*y=\*x；}

D. fund （int \*x，int \*y） { \*x=\*x+\*y；\*y=\*x-\*y；\*x=\*x-\*y； }

12、若有说明：long \*p ，a；则不能通过scanf 语句正确给输入项读入数据的程序段

是 。

A. \*p=&a； scanf（"%ld"，p）;

B. p=（long \*）malloc（8）; scanf（"%ld"，p）;

C. scanf（"%ld"，p=&a）;

D. scanf（"%ld"，&a）;

13、对于类型相同的两个指针变量之间，不能进行的运算是 。

A. < B. = C. + D. -

14、若已定义：int a[9] ，\*p=a；并在以后的语句中未改变p 的值，不能表示a[1] 地

址的表达式是 。

A. p+1 B. a+1 C. a++ D. ++p

15、若有以下说明：

int a[10]={1，2，3，4，5，6，7，8，9，10} ，\*p=a ；

则数值为6 的表达式是 。

A. \*p+6 B. \*（p+6） C. \*p+=5 D. p+5

16、设P1 和P2 是指向同一个int 型一维数组的指针变量，k 为int 型变量，则不能正

确执行的语句是 。

A. k=\*P1+\*P2; B. p2=k; C. P1=P2; D. k=\*P1 \* （\*P2）;

17、若有以下的定义：

int a[ ]={1 ，2 ，3 ，4 ，5 ，6 ，7 ，8 ，9 ，10} ， \*p=a ；

则值为3 的表式是 。

A. p+=2 ， \*（p++） B. p+=2 ，\*++p

C. p+=3 ， \*p++ D. p+=2 ，++\*p

18、若有以下定义和语句：

int a[10]={1 ，2 ，3 ，4 ，5 ，6 ，7 ，8 ，9 ，10} ，\*p=a ；

则不能表示a 数组元素的表达式是 。

A. \*p B. a[10] C. \*a D. a[p-a]

19、有如下说明

int a[10]={1，2，3，4，5，6，7，8，9，10}，\*p=a；

则数值为9 的表达式是 。

A. \*p+9 B. \*（p+8） C. \*p+=9 D. p+8

20、下面程序输出数组中的最大值，由s 指针指向该元素.

void main（）

{ int a[10]={6，7，2，9，1，10，5，8，4，3，}，\*p，\*s；

for（p=a， s=a； p-a<10； p++）

if（【 】）s=p；

printf（"The max：%d"，\*s）：

}

则在if 语句中的判断表达式应该是 。

A. p>s B. \*p>\*s C. a[p]>a[s] D. p-a>p-s

21、若有以下定义和语句：

int a[10]={1 ，2 ，3 ，4 ，5 ，6 ，7 ，8 ，9 ，10} ，\*p=a ；

则不能表示a 数组元素的表达式是 。

A. \*p B. a[10] C. \*a D. a[p-a]

22、若有以下定义和语句：

int w[2][3] ，（\*pw）[3] ； pw=w ；

则对w 数组元素非法引用是 。

A. \*（w[0]+2） B. \*（pw+1）[2] C. pw[0][0] D. \*（pw[1]+2）

23、有以下说明和语句，则 是对c 数组元素的正确引用。

int c[4][5] ， （\*cp）[5] ；

cp=c ；

A. cp+1 B. \*（cp+3） C. \*（cp+1）+3 D. \*（\*cp+2）

24、设有如下的程序段：

char str[ ]="Hello" ；

char \*ptr ；

ptr=str ；

执行上面的程序段后 ，\*（ptr+5）的值为 。

A. 'o' B. '\0' C. 不确定的值 D. 'o'的地址

25、下面函数的功能是 。

sss（char \*s ，char \*t ）

{ while（（\*s）&&（\*t）&&（\*t++== \*s++）） ；

return（\*s-\*t） ； }

A. 求字符串的长度 B. 比较两个字符串的大小

C. 将字符串s 复制到字符串t 中 D. 将字符串s 接续到字符串t 中

26、下面各语句行中，不能正确进行字符串赋值操作的语句是 。

A. char ST[5]={"ABCDE"}； B. char S[5]={'A'，'B'，'C'，'D'，'E'}；

C. char \*S； S="ABCDE"； D. char \*S； scanf（"%S"，S）；

27、下列函数的功能是 。

int fun1（char \* x）

{ char \*y=x；

while（\*y++） ；

return（y-x-1）；}

A. 求字符串的长度 B. 比较两个字符串的大小

C. 将字符串X 复制到字符串Y D. 将字符串X 连接到字符串Y 后面

28、请读程序：

#include < stdio.h>

#include < string.h>

void main（ ）

{ char \*S1="ABCDEF"， \*s2="aB"；

s1++； s2++；

printf（"%d\n"， strcmp（ s1，s2））；

}

上面程序的输出结果是 。

A. 正数 B. 负数 C. 零 D. 不确定的值

29、设有如下定义：

int （\*ptr）（ ）；

则以下叙述中正确的是 。

A. ptr 是指向一维组数的指针变量

B. ptr 是指向int 型数据的指针变量

C. ptr 是指向函数的指针 ；该函数返回一个int 型数据

D. ptr 是一个函数名 ；该函数的返回值是指向int 型数据的指针

30、若有函数max（a ，b），并且已使函数指针变量p 指向函数max ，当调用该函数时，

正确的调用方法是 。

A. （\*p）max(a ,b)； B. \*pmax(a ，b)；C. （\*p）(a ，b) ； D. \*p（a ，b）；

31、已有函数max（a，b），为了让函数指针变量p 指向函数max，正确的赋值方法是 。

A. p=max； B. \*p=max； C. p=max（a，b）； D. \*p=max（a，b）；

32、已有定义 int （\*p）（）；指针p 可以 。

A. 代表函数的返回值 B. 指向函数的入口地址

C. 表示函数的类型 D. 表示函数返回值的类型

33、若有以下说明和定义

fun（int \*c）{ }

void main（）

{ int （\*a）（）=fun，\*b（），w[10]，c；

…

}

在必要的赋值之后，对fun 函数的正确调用语句是 。

A. a=a（w）； B.（\*a）（&c）； C. b=\*b（w）； D. fun（b）；

34、设有如下定义：

char \*aa[2]={"abcd"，"ABCD"}；

则以下说法中正确的是 。

A. aa 数组成元素的值分别是"abcd"和ABCD"

B. aa 是指针变量，它指向含有两个数组元素的字符型一维数组

C. aa 数组的两个元素分别存放着含有4 个字符的一维字符数组的首地址

D. aa 数组的两个元素中各自存放了字符'a'和'A'的地址

35、以下正确的叙述是 。

A. C 语言允许main 函数带形数，且形参个数和形参名均可由用户指定

B. C 语言允许main 函数带形参，形参名只能是argc 和argv

C. 当main 函数带有形参时，传给形参的值只能从命令行中得到

D. 有说明: main（int argc,char \*argv），则形参argc 的值必须大于1

36、若有说明：int i, j=2，\*p=&i;，则能完成i=j 赋值功能的语句是 。

A. i=\*p; B. p\*=\*&j; C. i=&j; D. i=\*\*p;

编程题

* 1. 写一函数，实现两个字符串的比较。即自己写一个strcmp函数：compare(s1,s2)。 如果s1=s2，返回值为0，如果s1≠s2，返回它们二者第一个不同字符的ASCⅡ码差 值（"BOY"与"BAD"，第二个字母不同，"O"与"A"之差为79-65=14）。如果s1>s2，则 输出正值，如s1<s2，则输出负值。
  2. 写一函数，实现两个字符串的比较。即自己写一个strcmp函数：compare(s1,s2)。 如果s1=s2，返回值为0，如果s1≠s2，返回它们二者第一个不同字符的ASCⅡ码差 值（"BOY"与"BAD"，第二个字母不同，"O"与"A"之差为79-65=14）。如果s1>s2，则 输出正值，如s1<s2，则输出负值。
  3. 自己编写my\_strcpy函数实现与C库中strcpy相同的功能
  4. 自己编写my\_strlen函数实现与C库中strlen相同的功能
  5. 自己编写my\_strtok函数实现与C库中strtok相同的功能
  6. 编一程序，打入月份号，输出该月的英文月名。例如，输入"3"，则输出"March"，要求 用指针数组处理。
  7. 写一函数完成查找串s2在串s1中第一次出现的位置
  8. 写一函数完成将无符号十进制整数转换成十六进制字符表示并存于字符串数组中。
  9. 用指向指针的指针的方法对N个整数排序并输出。要求排序单独写成一个函数。N个整数和N在主程序中输入，最后在主函数中输出。