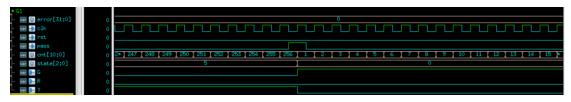
實驗結果圖:

(波形圖及模擬完成截圖)



(波形圖)

```
cd sw;
cd /home/caid011/HM2_P110775004/build; \
cp /home/caid011/HM2_P110775004/build; \
cd /home/caid011/HM2_P110775004/build; \
cd /home/caid011/HM2_P110775004/sim/ans.txt .;
cd /home/caid011/HM2_P110775004/sim/traffic_light_tb.v /home/caid011/HW2_P110775004/src/traffic_light.v \
+incdir/home/caid011/HM2_P110775004/src \
```

(make rtl)

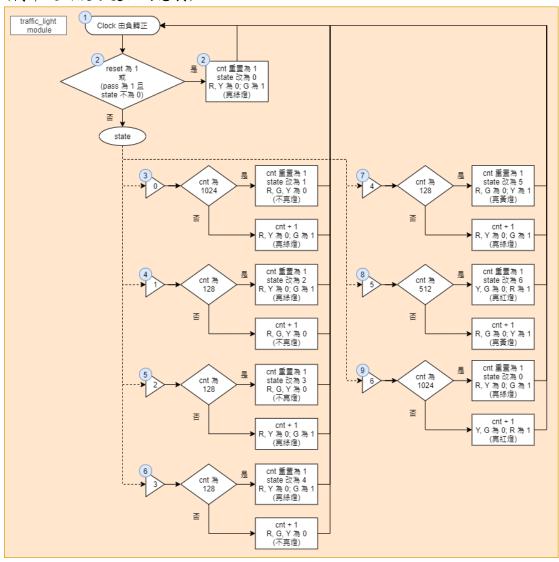
```
Operating Conditions: WCCOM Library: fsa0m_a_generic_core_ss1p62v125c
Wire Load Model Mode: enclosed
   Startpoint: rst (input port clocked by clk)
Endpoint: R_reg (rising edge-triggered flip-flop clocked by clk)
Path Group: clk
Path Type: max
   Des/Clust/Port Wire Load Model
                                                                                      Library
    traffic_light
                                         G5K
                                                                                         fsa0m_a_generic_core_ss1p62v125c
   Point
                                                                                        Incr
                                                                                                             Path
   clock clk (rise edge)
clock network delay (ideal)
input external delay
rst (in)
U131/0 (A012)
U118/0 (NR3)
U105/0 (INVIS)
U62/0 (A0222)
R_reg/D (QDFFN)
data arrival time
                                                                                                              0.00
0.50
5.50 r
5.51 r
5.83 r
6.06 f
6.36 r
7.06 f
7.64 f
7.64 f
                                                                                        0.00
0.50
5.00
0.01
0.32
0.23
0.30
0.70
0.57
0.00
   clock clk (rise edge)
clock network delay (ideal)
clock uncertainty
R_reg/CK (QDFFN)
library setup time
data required time
                                                                                                             10.00
10.50
10.40
10.40 r
10.27
10.27
   data required time
data arrival time
   slack (MET)
                                                                                                               2.64
```

(make syn:report_timing)

(make syn:report_area)

程式運作流程:

(簡單說明波形變化的意義)



- 1. 每當 clock 由負轉正觸發後續執行
- 2. 若 reset 為 1 或 pass 為 1 且非狀態 0 時, cnt 重置為 1, 狀態為 0, 亮綠燈; 若非以上情況, 判斷狀態
- 3. 狀態 0, 亮綠燈, 直到 cnt 為 1024, cnt 重置為 1, 轉為狀態 1, 不亮燈
- 4. 狀態 1, 不亮燈, 直到 cnt 為 128, cnt 重置為 1, 轉為狀態 1, 亮綠燈
- 5. 狀態 2, 亮綠燈, 直到 cnt 為 128, cnt 重置為 1, 轉為狀態 1, 不亮燈
- 6. 狀態 3, 不亮燈, 直到 cnt 為 128, cnt 重置為 1, 轉為狀態 1, 亮綠燈
- 7. 狀態 4, 亮綠燈, 直到 cnt 為 128, cnt 重置為 1, 轉為狀態 1, 亮黃燈
- 8. 狀態 5, 亮黃燈, 直到 cnt 為 512, cnt 重置為 1, 轉為狀態 1, 亮紅燈
- 9. 狀態 6, 亮紅燈, 直到 cnt 為 1024, cnt 重置為 1, 轉為狀態 1, 亮綠燈