

「抽个签」App：全量加权分发架构与 36 维路由字典

🎯 架构愿景

彻底摒弃“一对一”的静态死板匹配。为每条签文赋予一个 `match_weights`（多维权重雷达）以及一个隐性的 `ai_instruction`（语义向量锚点）。无文本输入时，靠权重雷达实现“跨界降维与高频复玩”；有文本输入时，靠语义向量检索实现“一枪爆头的精准狙击”。

▣ 第一部分：36 维路由映射字典 (The 36-Dimension Grid)

前端系统共有 4 大场景 \times 3 种情绪子类 = 12 个基础 Tag。用户点击任意 Tag 后，弹出 3 个归因选项 (A贪/索取，B嗔/对抗，C痴/迷茫)。在 JSON 的 `match_weights` 字典中，键名 (Key) 必须且只能从以下 36 个标准字符串中选取，绝不可错字或自造词：

1. 【樊笼】职场/生存 (R3)

- 樊笼-形如槁木

- "樊笼-形如槁木_Option_A" (因渴望升迁/暴富却不得，干脆躺平)
- "樊笼-形如槁木_Option_B" (因遭遇不公、被打压，用摆烂来无声反抗)
- "樊笼-形如槁木_Option_C" (纯粹的系统性耗竭，觉得毫无意义，想逃离)

- 樊笼-戾气横生

- "樊笼-戾气横生_Option_A" (自己想掌控一切，别人不配合就暴怒)
- "樊笼-戾气横生_Option_B" (面对烂人烂事和荒谬规矩，充满敌意与攻击性)
- "樊笼-戾气横生_Option_C" (莫名烦躁，看什么都不顺眼)

- 樊笼-疲于奔命

- "樊笼-疲于奔命_Option_A" (既要又要，什么项目都想抓，导致过载)
- "樊笼-疲于奔命_Option_B" (被迫背锅、处理烂摊子，边干边骂)
- "樊笼-疲于奔命_Option_C" (多线任务并发，没有头绪，大脑死机)

2. 【沉浮】外物/得失 (R4)

- 沉浮-求之不得

- "沉浮-求之不得_Option_A" (野心极大，疯狂抓取金钱/地位，充满匮乏感)
- "沉浮-求之不得_Option_B" (付出了很多却没得到回报，深感委屈不平)
- "沉浮-求之不得_Option_C" (迷茫，不知道自己到底该追求什么才对)

- 沉浮-无常忽至

- "沉浮-无常忽至_Option_A" (为了挽回失去的东西/人，陷入偏执)
- "沉浮-无常忽至_Option_B" (对突发的灾变感到愤怒：“凭什么是我？”)
- "沉浮-无常忽至_Option_C" (被变故吓傻，惊惧交加，丧失行动力)

- 沉浮-意平难伏

- "沉浮-意平难伏_Option_A" (强烈的同辈压力与嫉妒，想要超越别人)
- "沉浮-意平难伏_Option_B" (受了委屈，一直在心里盘算如何反击或证明自己)
- "沉浮-意平难伏_Option_C" (心有不甘，但又不知道怎么破局，反复内耗)

3. 【尘缘】家庭/关系 (R2)

- 尘缘-嗔心顿起

- "尘缘-嗔心顿起_Option_A" (极强的控制欲，以爱之名强迫对方按自己的意思来)
- "尘缘-嗔心顿起_Option_B" (觉得被辜负、被冒犯，互相飙狠话伤害)
- "尘缘-嗔心顿起_Option_C" (因为沟通不在一个频道上，感到窒息和暴躁)

- 尘缘-力不从心

- "尘缘-力不从心_Option_A" (圣母/拯救者情结，试图无限兜底，导致自己被吸干)
- "尘缘-力不从心_Option_B" (在关系里长期忍气吞声，压抑自我，濒临崩溃)
- "尘缘-力不从心_Option_C" (被沉重的家庭责任捆绑，觉得失去了自我)

- 尘缘-孤影自怜

- "尘缘-孤影自怜_Option_A" (极度渴望外界/伴侣的完美理解与救赎，求而不得)
- "尘缘-孤影自怜_Option_B" (觉得别人都不懂我，产生高傲的排斥与自我隔离)
- "尘缘-孤影自怜_Option_C" (单纯的孤独感，觉得人与人之间无法真正相通)

4. 【方寸】自我/内省 (R1)

- 方寸-妄念纷飞

- "方寸-妄念纷飞_Option_A" (严重的知识焦虑与完美主义，疯狂向外寻找方法论)
- "方寸-妄念纷飞_Option_B" (深夜反刍，不断回放过去的遗憾或别人的错误)
- "方寸-妄念纷飞_Option_C" (过度思虑，脑内疯狂推演未来的灾难，死循环)

- 方寸-百念皆灰

- "方寸-百念皆灰_Option_A" (努力维持的人设或信仰崩塌，陷入虚无)
- "方寸-百念皆灰_Option_B" (为了不受伤，强行关闭情绪感知，变成麻木的行尸走肉)
- "方寸-百念皆灰_Option_C" (觉得人生就是一场空，毫无意义，拔掉电源摆烂)

- 方寸-灵台清明

- "方寸-灵台清明_Option_A" (渴望在世俗中获得一种清醒的、掌控一切的极简状态)
- "方寸-灵台清明_Option_B" (看透了二元对立的争斗，试图寻找一条超然的中道)
- "方寸-灵台清明_Option_C" (没有特定烦恼，仅仅是盲抽，希望获得一句高级的箴言)

🛠 第二部分：JSON 结构与字段全景规范 (生成铁律)

在接下来的所有生成任务中，输出的 JSON 对象必须包含以下 **11 个字段**，缺一不可。

```
{
  "tag": "必须是 12 个基础标签之一，代表此签文的【第一主推/原生场景】",
  "scene_category": "职场/生存 | 外物/得失 | 家庭/关系 | 自我/内省",
  "emotion_state": "基于原生场景的心理机制描述（不对其他场景做限制）",
  "dimension_v": "V1 对抗态 | V2 悬浮态 | V3 沉坠态 | V4 舒展态",
  "dimension_e": "E1 高能 | E2 中能 | E3 低能",
  "sutra_title": "经文标题（4-6字）",
  "sutra_text": "原典原文",
  "ui_translation": "白话直译",

  "blind_safe": true,

  "match_weights": {
    "方寸-妄念纷飞_Option_A": 100,
    "樊笼-疲于奔命_Option_A": 60,
    "方寸-灵台清明_Option_C": 10
  },
  "ui_mapping": "【极其重要】前台展示文本。严禁出现具体场景词汇（如老板、老婆、股票）。必须采",
  "ui_action": "给出极具反直觉松弛感的物理阻断动作，语言要冷酷、极客。",
  "ai_instruction": "【后台语义锚点-极为关键】这是专供向量数据库（Vector DB）做文本相似度匹
}
```

⚖ 第三部分：AI 生成器权重打分原则 (Weighting Rules)

- 不要满网撒网：**每条签文的 `match_weights` 中，最多配置 **3 到 6 个 Key**。多了会导致概率稀释，失去狙击感。
- 必有一个 100 分：**必须有一个最完美契合的 Key 拿满分，确保核心场景必定出招。
- 跨界打击的精妙性：**在配置 30-70 分的“跨界权重”时，必须思考：“一个因为家庭吵架而点击选项的人，看到这篇解析，会不会觉得被降维点醒了？”

🚀 第四部分：混合分发推荐算法 (Hybrid Routing Algorithm)

本系统采用“**标签权重（粗排） + 语义向量相似度（精排）**”的双引擎机制，以确保盲抽的安全性与文本输入的绝对精准。

算法逻辑：

- 场景 1：用户无文本输入（纯盲抽）**
 - `Final_Score = match_weights[req_key]`
 - 系统直接根据当前点击的 36 维路由组合，提取匹配的权重进入轮盘赌。
- 场景 2：用户有文本输入（如诉说遭遇）**
 - 系统将用户的输入文本进行 Embedding（向量化）。
 - 将用户向量与全库的 `ai_instruction` 向量计算余弦相似度（Cosine Similarity），得出 `Semantic_Score (0~1)`。
 - 权重融合公式：** `Final_Score = match_weights[req_key] + (Semantic_Score * 1000)`（注：乘数系数可调）

- **效果：**只要用户输入的文本（如“被裁员”）高度匹配到了某条签文 `ai_instruction` 中埋伏的锚点词汇，其 `Semantic_Score` 就会极高，经过放大后，将直接以碾压级的绝对优势击败常规标签权重，实现**100%命中病灶的狙击级推送**。