

. Someone

- 姓 名: someone/男/1991
- 工作经验: 10年
- 其 他: 上海市计算机中级工程师职称、PMP 项目管理师

教育经历

- 2017/09 - 2020/06 华东某大学 | 软件工程 | 硕士
- 2010/09 - 2014/06 华东某本科学院 | 计算机科学与技术 | 本科
- 在校荣誉: 蓝桥杯全国软件设计大赛本科组二等奖、英语六级、校一等奖学金、国家励志奖学金

核心技能

- 熟练Golang、C/C++、Python、Lua、Erlang、PHP、Bash Shell、Unix 网络编程 / 系统编程
- 熟练HTML、CSS、JavaScript、Vue.js
- 熟练Git、CI/CD、K8s、Docker、微服务架构
- 熟练Redis、MySQL、Nginx、ELK
- 具备 15 人以下团队管理经验，掌握项目全生命周期把控。
- 其他：跨团队协作、技术方案落地、需求拆解与攻坚、新人培养与技术沉淀

自我评价

- 10 年后端研发与管理经验，深耕高并发领域，高并发 IM 系统的架构设计与容器化迁移实战经验；
- 技术视野广阔，熟悉 Go/Erlang/C++ 多语言生态，熟悉分布式环境下编程；
- 作风踏实，具备从一线代码攻坚到团队梯队建设的综合能力，致力于通过技术提升业务价值。

工作经历

2013/12 - 2015/05 BATJ某公司 | Linux C/C++ 后台工程师

工作概述:

参与集团核心 ToC 项目“无线统一注册登录平台”开发，为旗下所有 App 提供统一账号服务，支撑亿级用户注册登录需求。

核心职责:

1. 服务端开发：负责配置中心、监控上报、安全旁路等核心模块设计与开发，基于自定义协议实现高安全登录、注册功能；
2. 多端 SDK 研发：开发维护 iOS、Android、服务端 PHP SDK，保障多端接入一致性与稳定性；
3. 运营支撑系统：搭建后台运营监控平台，实现服务状态实时监控与 BI 数据采集分析，支撑运营决策。

技术栈:

C/C++、PHP、Java、Objective-C、Redis、Nginx、Unix 网络编程

关键成果:

- 核心模块保障高可用：登录服务可用性达 99.99%，支撑日均 3000 万 + 登录请求，无重大故障；
- SDK 优化：统一多端接入标准，SDK 接入效率提升 40%，适配集团 10 + 旗下 App，累计服务亿级用户；
- 监控系统价值：实现服务异常秒级告警，问题排查效率提升 50%，为运营数据分析提供精准数据支撑。

2015/05 - 2018/07 某创业公司 | 技术经理

工作概述:

负责外包项目全生命周期管理（需求对接、架构设计、团队管理），主导 App 后台、影视搜索、在线教育等多个核心项目开发，保障项目高质量交付。

核心职责:

1. 架构设计与开发：主导在线教育系统微服务拆分（教辅、作业、考试等模块），基于 OpenResty (Lua) 开发 IM 业务与信息流服务，搭建 ELK 大数据日志分析平台；
2. 专项业务攻坚：使用 Scrapy 爬虫采集影视基础数据，基于 Elasticsearch 实现高精准度影视搜索服务，提供 RESTful API 供前端调用；
3. 项目与团队管理：带领 8 人研发团队，制定开发计划，把控关键节点，协调需求变更，对接客户验收，同时负责技术选型与新人指导。

技术栈:

Elasticsearch、Python、Scrapy、Tornado、PHP、Lua、Redis、MongoDB、Nginx、Word2Vec、ELK

关键成果:

- 在线教育系统：支撑 5 万 + 学生同时在线学习，考试模块并发处理能力达 1000QPS，项目交付满意度 100%，获客户长期合作订单；
- 影视搜索服务：搜索准确率达 95%，响应时间低于 150ms，成为项目核心竞争力，助力公司拿下 3 个行业客户；
- 团队管理成效：建立标准化开发流程与代码评审机制，项目延期率从 20% 降至 0，团队交付效率提升 30%。

2018/09 - 2019/11 某外企 | 高级研发工程师

工作概述：

负责商业化广告部门核心业务开发与跨项目机动支援，聚焦数据采集与电商业务落地，支撑广告投放效率与平台交易体验优化。

核心职责：

- 爬虫框架搭建：领导小组设计开发高可用 Python 爬虫框架，攻克反爬机制，实现广告投放数据、商品数据的多维度采集与清洗；
- 核心业务开发：对接腾讯广告后台 API，实现广告数据同步与分析；开发商品详情页、国际运费计算模块、定制商品功能，支撑跨境交易流程；
- 跨团队协作：快速响应产品与运营需求，机动支援多个项目组的紧急开发任务，保障业务上线节点。

技术栈：

Python、Go、Protobuf、Redis、MySQL、RESTful API

关键成果：

- 爬虫框架支撑海量数据采集：日采集数据 1000 万 + 条，数据准确率 99.8%，为广告投放 ROI 分析提供核心数据支撑，助力广告投放成本降低 20%；
- 电商功能优化：国际运费计算模块响应时间从 300ms 优化至 80ms，定制商品功能上线后，相关品类订单转化率提升 15%；
- 跨项目支援成效：累计支撑 6 个紧急项目上线，平均响应时间不超过 2 小时，保障业务快速迭代。

2020/05 - 2024/09 某知名游戏公司 | 中台基础组件研发

工作概述：

主导 IM 即时通信核心服务研发与团队管理、负责游戏启动器后台管理系统搭建，支撑多款爆款游戏的海量用户实时通信需求，从技术架构到落地交付全流程把控。

核心职责：

- 架构设计与开发：主导 IM 服务全链路架构设计，包括 connection 服务、消息存储服务、HTTP 网关服务等核心模块，覆盖会话管理、消息收发、已读回执、艾特提醒、内容安全审核等核心业务；
- 技术攻坚与优化：主导 IM 服务从 ECS 部署迁移至 K8s 容器化环境，搭建标准化监控 / 告警体系（Prometheus+Grafana），降低服务器成本 50%；
- 团队管理与支持：带领 5 人研发团队，建立代码评审、技术分享等机制，输出《IM 服务接入与排查手册》；成功培养 2 名核心骨干独立负责业务模块，新人上手周期缩短 50%，团队交付质量显著提升（线上回滚率降低 30%）。

技术栈：

Erlang、Golang、Redis、MySQL、K8s、Docker、Prometheus、Grafana

关键成果：

- 打造高可用 IM 服务：支撑峰值 80 万+并发用户消息收发，消息平均延迟低于 1.5s，保障多款千万日活游戏稳定运行；
- 容器化迁移成效：部署效率从 1-2h 下降到 5min、资源利用率优化、故障自动恢复时间从非确定值降至 5 分钟内；
- 团队效能提升：建立 IM 服务接入文档与问题排查手册，新人上手周期缩短 50%，累计支持 10+ 项目顺利上线，获业务方年度“最佳技术支撑团队”。

2025/04 - 至今 某知名游戏公司 | 资深工具研发工程师

工作概述：

负责公司级 AI 基础设施搭建与工程效能工具链研发。主导从“AI 辅助测试”到“AI 知识库”的多个专项攻坚；同时负责战略级项目“纯血鸿蒙”云真机平台的从 0 到 1 建设，为多款核心游戏提供自动化测试与性能分析支撑；最后负责舆情爬虫管理系统，支持运营决策。

核心职责：

- AI 基础设施搭建 (LLMops)**：基于 OpenWebUI 二次开发搭建公司级 AI 中台，集成 GPT-4o 及本地开源模型；设计基于 **ARM GPU 服务器** 的 RAG（检索增强生成）架构，构建游戏研发垂类知识库，解决通用模型在特定游戏业务中的幻觉问题。
- 智能化测试体系**：探索与落地 LLM 驱动的测试与分析。利用 Prompt Engineering 和 Agent 技术自动生成边界测试用例；搭建基于 LLM 的手机性能数据分析平台，自动解析 PerfDog/Systrace 数据并生成调优建议报告。
- 纯血鸿蒙适配与云测平台**：针对 HarmonyOS Next（纯血鸿蒙）生态，主导研发云真机管理平台。攻克鸿蒙设备远程调试、屏幕流传输及自动化指令控制（HDC）等技术难题，支撑多款游戏项目的鸿蒙版快速适配。
- 舆情与数据工具链**：重构舆情爬虫系统，实现全网游戏社区（抖音、小红书等）的实时监控；引入 NLP 模型对玩家评论进行情感分析与热词聚类，为运营决策提供量化数据支持。

技术栈：

- Python, Mysql, OpenWebUI, Ollama, VectorDB (Milvus/Chroma), RAG, Prompt Engineering

关键成果：

- 鸿蒙云真机落地**：从 0 到 1 搭建鸿蒙云真机实验室，支持 30+ 设备并发调度与远程调试，支撑 2 款核心游戏顺利完成纯血鸿蒙版适配与上线；
- 性能分析自动化**：引入 LLM 进行性能日志分析，解放人力；
- 成本与基建**：通过 ARM GPU 服务器搭建本地知识库与推理服务，保障了核心研发数据的安全性。