Android 空间架构与自定义空间详解

1. 每个Acitivyt都包含一个window 对象，在android中window对象通常由phonewindow来实现。Phonewindow将一个decorview设置为整个应用 窗口的根view。DecorView作为窗口界面的顶层视图，封装了一些窗口操作的通用方法。可以说,DecorView将要显示的具体内容呈现在了PhoneWindwo上，封装了一些串钩操作的通用方法。可以说，DecorView将要显示的具体内容呈现在了PhoneWindow上，这里面的所有View的监听事件，都通过WindowManagerService来进行接收，并通过Acitivty对象来回调相应的onClickListener。
2. View的测量
   1. EXACTIY
      1. 精确模式，当我们将控件的layout\_width属性或layout\_height属性指定为具体数值时，系统使用的EXACTIY模式
   2. AT\_MOST
      1. 最大模式，当控件的layout\_width属性或者layout\_height属性指定为wrap\_content时，控件大小一般随着控件的子控件或内容的变化，此时控件的尺寸只要不超过父控件允许的最大尺寸即可
   3. UNSPECIFIED
      1. 它不指定其大小测量模式，View想多大就多大，通常情况下在回执自定义View时才会使用
   4. View类默认的onMeasure()方法只支持EXACTLY模式，所以如果自定义控件的时候不重新onMeasure()方法的话，就只能使用EXACTLY模式。控件可以相应你指定的具体宽高值或者是match\_parent属性。如果让自定义View支持wrap\_content属性，那么就必须重写onMeasure()方法来指定wrap\_content是的大小。
3. View中通常由一下重要的回调方法
   1. onFinishInflate():xml加载组件后回调方法
   2. onSizeChanged():组件大小改变时回调
   3. onMeasure():回调该方法来进行测量
   4. onLayout():回调该方法来进行测量
   5. onToucheEvent()：监听到触摸事件时回调
4. 实现自定义控件的方法
   1. 对现有控件进行拓展
   2. 通过组合来实现新的控件
   3. 重写View来实现全新的空间