

基于iOS的移动办公系统

基于iOS的移动办公系统	1
1. 绪论	3
1.1. 开发背景及意义	3
1.2. 国内外研究现状	3
1.3. 主要研究内容和方法	3
1.4. 本文的组织结构	3
2. 相关技术介绍	3
2.1. 移动终端技术	3
2.2. Objective-C简介	3
2.3. iOS简介	3
2.4. XCode与Cocopod简介	3
3. 系统需求分析	3
3.1. 可行性分析	3
3.1.1. 技术可行性	3
3.1.2. 安全可行性	3
3.1.3. 经济可行性	3
3.2. 系统需求分析	3
3.2.1. 系统目标	3
3.2.2. 系统功能需求	3
3.2.3. 系统非功能需求	4
4. 系统设计	4
4.1. 系统总体架构设计	4
4.2. 系统功能模块设计	4
4.2.1. 用户模块	4
4.2.2. 同事圈模块	4
4.2.3. 邮件模块	4
4.2.4. 推送通知模块	4
4.2.5. 考勤模块	4
4.2.6. 网盘模块	4
4.2.7. 流程审批模块	4
4.2.8. 任务分配模块	4
4.2.9. 系统模块	4
4.3. 具体系统分析	4
4.3.1. 用例图	4
4.3.2. 类图	4

4.3.3.	活动图	4
4.3.4.	时序图	4
4.4.	数据库设计	4
4.4.1.	逻辑设计	5
4.4.2.	物理设计	5
5.	系统技术方案	5
5.1.	MVC三层架构搭建	5
5.1.1.	项目文件架构	5
5.1.2.	各层访问过程	5
5.2.	C/S架构	5
6.	系统详细设计与实现	5
6.1.	系统的开发环境和运行环境	5
6.1.1.	系统的开发环境	5
6.1.2.	系统的运行环境	5
6.2.	功能模块设计与实现	5
6.3.	核心业务流程设计	5
6.4.	系统安全设计	5
7.	系统性能测试	5
7.1.	系统测试环境	5
7.2.	功能测试	5
7.3.	压力测试	5
7.4.	兼容性测试	6
7.5.	安全测试	6
8.	总结与展望	6
9.	文献、致谢、附录	6

1. 绪论

1.1. 开发背景及意义

1.2. 国内外研究现状

1.3. 主要研究内容和方法

1.4. 本文的组织结构

2. 相关技术介绍

2.1. 移动终端技术

2.2. Objective-C简介

2.3. iOS简介

2.4. XCode与Cocopod简介

3. 系统需求分析

3.1. 可行性分析

3.1.1. 技术可行性

3.1.2. 安全可行性

3.1.3. 经济可行性

3.2. 系统需求分析

3.2.1. 系统目标

3.2.2. 系统功能需求

3.2.3. 系统非功能需求

4. 系统设计

4.1. 系统总体架构设计

4.2. 系统功能模块设计

4.2.1. 用户模块

4.2.2. 同事圈模块

4.2.3. 邮件模块

4.2.4. 推送通知模块

4.2.5. 考勤模块

4.2.6. 网盘模块

4.2.7. 流程审批模块

4.2.8. 任务分配模块

4.2.9. 系统模块

4.3. 具体系统分析

4.3.1. 用例图

4.3.2. 类图

4.3.3. 活动图

4.3.4. 时序图

4.4. 数据库设计

4.4.1. 逻辑设计

4.4.2. 物理设计

5. 系统技术方案

5.1. MVC三层架构搭建

5.1.1. 项目文件架构

5.1.2. 各层访问过程

5.2. C/S架构

6. 系统详细设计与实现

6.1. 系统的开发环境和运行环境

6.1.1. 系统的开发环境

6.1.2. 系统的运行环境

6.2. 功能模块设计与实现

6.3. 核心业务流程设计

6.4. 系统安全设计

7. 系统性能测试

7.1. 系统测试环境

7.2. 功能测试

7.3. 压力测试

7.4. 兼容性测试

7.5. 安全测试

8. 总结与展望

9. 文献、致谢、附录