

4.2(3 pm): Final report and software

一. Final report (30%)

1. 7000-8000(20-25pages)
2. design of the system and its user interface(系统设计和用户界面)
3. Discussion on the implementation and testing of the system. (major system components 系统组件，哪些是小组编写的，其他的出处， an overview of the developed source code hierarchy.)
4. 根据要求，总结已完成的工作
5. 对项目成功的反思（来自技术人员和项目管理的视角），要包括团队工作的问题
6. 附录描述开发的系统是如何测试的（test cases, example outcomes）
7. 会议记录（所有会议记录作为附录）
8. 用户手册（if appropriate）也作为附录（开发代码的脚本可以在报告中，不需要在附录）
9. 首页：COMP2043.GRP Final Group Report, Project title, Date, Team name/identifier, Names and School of CS usernames of all group members, Name of supervisor

二. Software (15%)

1. 代码以 zip 或者 gzipped tar 提交
2. 辅助组件：他人开发的代码库，数据库或其他冗长数据（询问 Lim 是否要包含在内）
3. 最好提交完整内容和如何运行系统的说明

4. 代码应该表明属性（在顶部添加注释，如果团队修改过的代码，也要表明源代码的来源），一切数据，代码都要表明来源。*Any software licenses that apply to third-party components must be followed and be compatible with the project.*
5. 软件评估包括但不限于：功能和特点，开发的软件实际运行情况，所解决问题的规模和难度，所开发软件的技术复杂程度，代码编写情况（架构，适当的模块化，适当的抽象，命名约定，布局，文档），测试质量
6. 文档：质量保证，环境要求（操作系统，硬件），安装说明，用户手册

4.9 (3 pm) Recording of Software Demonstration (10%)

1. 所实施系统在现场运行时呈现的效果
2. 团队对所实施的系统的请求/问题的相应情况

4.9 (3 pm) Recording of Team Presentation (10%)

1. 演示质量
2. 团队如何展示他们的最终项目（包括任何实施）

4.9 (3 pm) Team promotional digital artefact (5%)

1. 宣传最终的系统（宣传广告）
2. 评分：内容的专业性，吸引力和准确性

4.16 Open Day (10%)

1. Q&A: 团队如何处理问题和答案
2. 一分钟的介绍自己和项目
3. 需要提前提交一个 **presentation** (ppt) 在开放日前: 项目所解决的问题的描述, 开发程序的概述, 项目成功的反思性评论 (评分的是 **pre** 的质量)