

Федеральное государственное автономное образовательное
учреждение высшего образования

Университет ИТМО

Дисциплина: Экономика программной инженерии

Лабораторная работа №3

Выполнили:

Хафизов Булат Ленарович
Жамков Иван Олегович

Группа: Р34131

Преподаватель:

Машина Екатерина Алексеевна

Санкт-Петербург
2023 г.

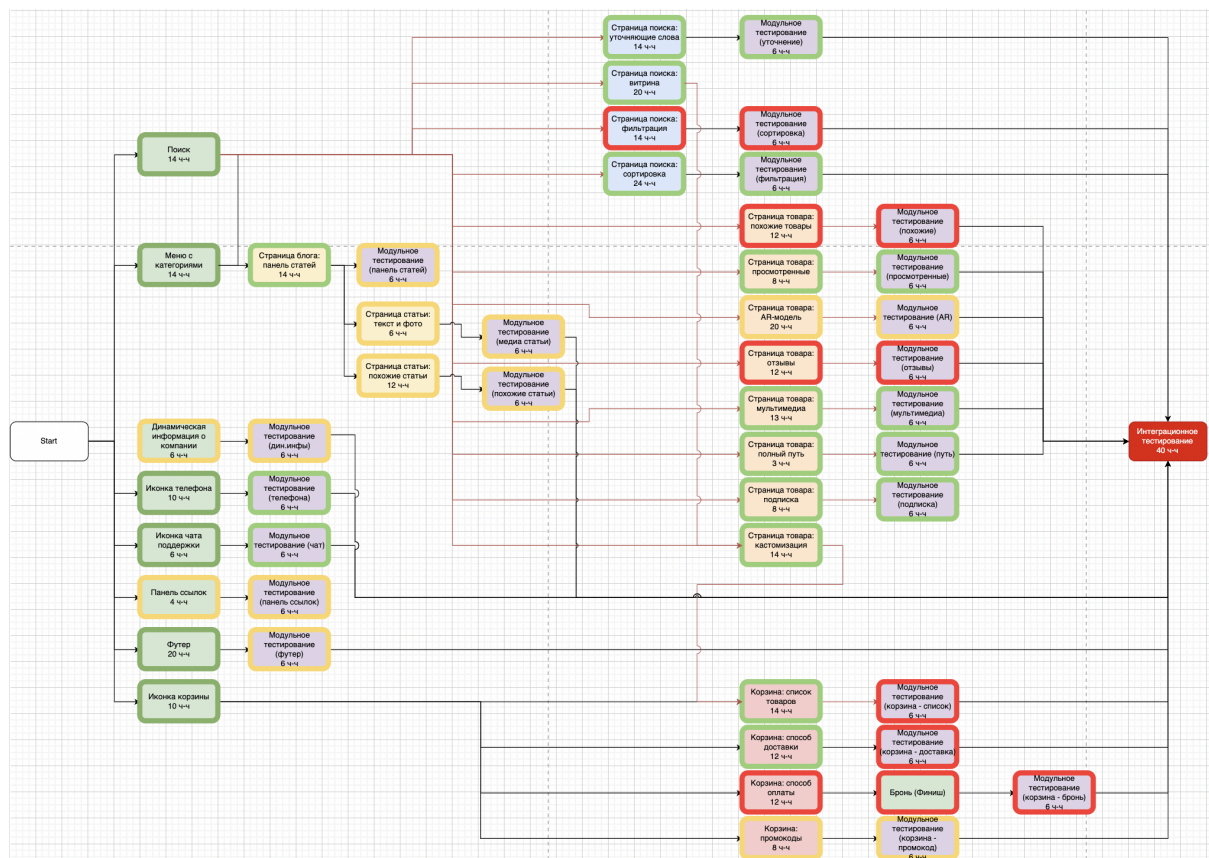
Задание

Предложить план действий в ситуации, когда прошло 3/4 срока, запланированного на реализацию проекта, а фактически выполнена только половина задач:

1. Определить, какие функции на данный момент еще не завершены и оценить, реализацию каких из них можно отложить для того, чтобы не сдвигать срок выпуска устраивающего заказчика работоспособного продукта с максимально сохраненной функциональностью.
2. Оценить возможность увеличения команды разработчиков для соблюдения сроков проекта, либо попытаться оптимизировать план работ.

Сайт: <https://stoolgroup.ru/>

Сетевая диаграмма



На диаграмме у каждой задачи выделена рамка. Цвет рамки указывает на:

- **задача завершена**
- **задачу можно отложить**
- **задачу нужно завершить к сроку**

Статус	Человеко-часы
Завершено	308
Отложено	104
Делаем в срок	126

Как завершить в срок

На проект закладывалось 1000 человеко-часов, команда состоит из 5 разработчиков. Было затрачено 750 человеко-часов, но выполнена всего половина задач.

По сетевой диаграмме видно, что при найме еще двух разработчиков, оставшиеся задачи можно распараллелить и завершить все к сроку. Однако возрастут затраты.

Выводы

Некоторые из представленных задач улучшают User Experience, предоставляют дополнительный функционал, но не являются критичными для выполнения основной функции сервиса. Эти задачи имеют меньший приоритет и в крайнем случае могут быть отложены. Несмотря на то, что затраты возрастают при найме дополнительных разработчиков, в перспективе, это окупается, поскольку пользователю важен “некритический” функционал и UX, и в условиях высокой конкуренции такой функционал должен присутствовать, иначе клиенты будут уходить (а вместе с ними - наши деньги). Однако, с другой стороны, проект оценен в 1000 ч.-ч., т.е. примерно 9 человеко-месяца. Учитывая, что в команде 5 разработчика и распараллелить получится 40% работы, проект должен быть завершен за 3 месяца. Т.е. разработка недостающего функционала займет недели 3. В такой срок тяжело найти новых разработчиков, а еще провести процедуры собеседований, бюрократические моменты связанные с оформлением документов да и само погружение нового сотрудника в проект, используемые технологии, так как каким бы хорошим специалистом ни был человек, ему все равно нужно время на адаптацию. В силу этих обстоятельств хорошим решением было бы нанять максимум одного разработчика и параллельно ускорить темпы разработки. К окончанию срока проекта новый сотрудник будет уже адаптирован и точно не будет лишним в допиливании

проекта. Также параллельно следует провести встречи с заказчиками, где будет проводится тестирование текущих выполненных работ, будут собраны отзывы и в то же время будет дорабатываться недостающий функционал.