Enums

- Enum деген эмне? Эмнеге колдонобуз?
- Enum башка классты мурастай алабы?
- Enum'дын объектин тузо алабызбы?
- Enum интерфейсти реализация кыла алабы?
- main методтун ичинде биз enum'дын массивин тузуп ичин толтура алабызбы?
- Enum'дын ичине поле тузо алабызбы?
- Enum'га конструктор тузо алабызбы?
- Enum'дын кайсыл методтору бар?

- Gender деген enum тузунуз: MALE, FEMALE жана ичинде deviz(String) деген поля болот ага маани беребиз enum'дын конструктору менен
- Payment деген enum тузунуз: PAID, NOTPAID
- Person деген класс тузунуз анын полелери: name, age, gender(enum), payment(enum)
- Person массивин тузунуз размери 4, адамдарды ичине салыныз жана forEach менен бардык поляларын геттерлерин чыкырыныз

Exceptions

- Exceptions деген эмне?
- Exceptions бизге кайсыл учурда керек
- Try менен Throw'дун кандай айырмасы бар?
- Catch деген эмне?
- Finnaly деген эмне?
- Throws деген эмне?
- Бир try, коп catch блок тузо алабызбы?
- Биз finally блокту жазбай койсок болобу?
- Биз озубуздун ошибкабызды тузо алабызбы?

- Бир static void ageCheck() методун тузунуз, параметрине age алат
- Консольдон бир сан бериниз

• Эгерде ал сан терс же 18 ден кичине болсо анда озунуз ArithmeticException ыргытыныз

- Бир int массив тузунуз размери 5, массивти fori менен консоль аркылуу толтурунуз
- Консольдон бир index деген маани алыныз
- Массивтин index = 0, санды консольго чыгарып корунуз
- Массивтин index = 3, санды консольго чыгарып корунуз
- Массивтин index = 4, санды консольго чыгарып корунуз
- Массивтин index = 5, санды консольго чыгарып корунуз
- Массивтин index = 6, санды консольго чыгарып корунуз

Биз эгерде индексти 4тон чон кылсак озгочо учур чыгат,

• Биздин программада эгерде биз жок индексти жазсак, ошибканы обработка кылыныз.

- Бир программа тузунуз, консольдон уч маани алынынз
- 1 биринчи сан
- 2 экинчи сан
- 3 сиздин математикалык операцияныздын символу -> +, -, *, /
- Сиз консольдон кайра кайра 3 маани консольдон алып, жыйынтыгын корсотушунуз керек консольдон
- Эгерде биздин математикалык операция "/" жана 2 саныбыз 0 болсо, анда озгочо учурду обработка кылып программаны бутурунуз.