

String, StringBuilder, Files

- String'ти кайсыл жолдор менен тузсо болот?
- String кайсыл жерде сакталышы мумкун?
- Heap memory деген эмне?
- String pool деген эмне?
- String'тин StringBuilder ден кандай айырмасы бар?
- Файл тузуп, анын ичине текст жазуу учун биз эмнени колдонобуз?
- FileWriter нерсе менен туура колдонуш учун эмнелерди жазышыбыз керек?
- Файлдарды окуш учун биз эмнени колдонобуз?
- Файлдарды окуш учун эмнелерди созсуз жазышыбыз керек?

Тапшырма 1

- Консольдон озунуздун атыңызды **name** жазыңыз.
- Java код менен text.txt деген файл тузунуз, файлдын ичине **"Hello, Good morning name!"** деп сактаныз.
- Файлды консольго чыгарыңыз.

Тапшырма 2

- Сиз консолдон эки нерсе жазышыңыз керек, **word** деген созду жана **n** деген санды.
- Сиз бир файл тузушунуз керек Java менен аты `text.txt`, анын ичине **word** деген созду **n** жолу жаны саптарга чыгарыңыз.
- Файлды консольго чыгарыңыз.

Мисалы: Hello world! 3

Биздин Файл:

Hello world!

Hello world!

Hello world!

Тапшырма 3

- Сиз даяр Мурас ырынын 1-инчи куплетин бир файл тузуп анын ичине сактап койосуз. **Файлды ручной тузунуз.**
1. Бир **StringBuilder** переменныйга биздин тексттин 1 сабын жана акыркы сапты очуруп сактап койунуз. Переменныйды консольго чыгарыныз.
 2. Файлы консольго чыгарыныз.

Тапшырма 4

- Чатка окшош программа тузобуз
- Биздин программа 2 адам бири бир менен сообщения жазышат Alice жана John, алардын чатын биз бир текстовый файлга сакташыбыз керек, эгерде Alice же John "x" тамгасын жазган болсо анда биздин программа токтойт.
- Алисанын жана Жондун жазган саптарынын саны

Мисалы:

Alice: Салам John, кандайсың?

John: Салам, жакшы озун кандайсың?

Alice: Бугун сабактардан кийин бошсунбу?

John: x

Биз текстти файлга сактап коюшубуз керек.

- Файлды чыгарыңыз консольго.