# 关于餐饮管理系统

1、餐饮管理系统是什么？

餐饮管理系统是一款针对餐厅开发的程序，主要分两个部分，前台和后台。前台程序是针对于餐厅的吧台操作，后台程序主要针对库存管理及价格变动。

2、餐饮管理的功能介绍

### 2.1、前台功能：

#### 2.1.1、系统登录

系统登录保护了前台的安全性，在非登录状态下，用户禁止所有操作，系统登录应用了文件流技术，实现了记住账号密码和切换账号的功能。

#### 2.1.2、注销账户

注销登录后，禁止一切程序操作。

#### 2.1.3、点餐功能

实现了给选定的桌点餐的功能，菜单支持模糊查询，添加菜时扣除数据库食材，如果对应食材不够则不能进行添加。通过切换桌，下方列出对应桌已点菜品和酒水。支持选中右键退菜，返还食材。

已经点过餐的桌变为红色，解锁右键菜单，包括结账、客离和客查看菜单。结账时打印消费清单，同时向数据库发送信息。未结账时不能客离。

#### 2.1.4、预定功能

预定功能使用了动态添加timer控件的方法，每桌对应一个timer，实现了预定功能，支持多个桌不同时间预定，到预定时间提醒是否走菜。预定功能支持点菜预定，也可以无菜预定。点菜预定时扣除食材，退桌或退菜时返还。设置时间时，小时必须添加，分钟不添加默认为0，且必须大于当前时间，不支持隔天。

已经占用的桌不会被预定。预定后对应桌变为黄色，解锁右键菜单，包括走菜、退桌和查看菜单。走菜可以让桌变为红色已占用状态，退桌可以返还所有预定菜的食材库存，同时桌变为绿色空闲状态。

#### 2.1.5、恢复功能

使用文件流实现，恢复到上次异常关闭之前的数据。

#### 2.1.6、离开功能

保护离开时程序的安全，使用文件流实现，设置离开密码，保存到本地，异常关闭后再打开程序仍然需要密码。如果忘记密码支持管理员登录解锁。

#### 2.1.7、设置桌和包厢的数量

限制必须在所有桌都是空桌的条件下进行。设置桌数量后重新启动，会生成对应数量的桌，预定功能所需要的timer控件也会动态生成。

### 2.2、后台功能：

#### 2.2.1、登录窗体功能

登陆等级分为老板登陆与店长登陆，老板登陆为最高权限可以更改所有登陆密码，但不能修改账号。登陆时记住密码时以文档流把账号密码存入本地文本。

#### 2.2.2、查看营业额功能

该功能可根据日期时间来查询需要所知的酒水与菜品的利润如何。查询后可总结出改时间段总利润。

#### 2.2.3、修改菜单信息功能

该功能分为三项菜品，酒水，食材。菜品项中可以对菜品进行修改，增加，删除。

酒水项中也可以进行修改，增加，删除。另外增加进货功能。食材项与酒水项相同。

#### 2.2.4、修改账号信息功能

该功能只能最高权限老板权限进行使用，店长权限下此功能不可用。只能对密码进行修改不能修改账号。