|  |
| --- |
| S2T89班项目功能简述 |
| 项目前台功能简述 |
| **初始界面：**  初始状态除了系统操作，关于，退出程序之外所有选项不可用需登录后解锁。  餐桌信息，根据上次设置的桌和包厢数量，动态生成。选择左侧选择时，右侧自动填充对应的桌信息。  单击选中桌子后，右键可呼出菜单：  空闲状态的桌不能呼出菜单。  预定状态可呼出走菜，退桌和查看菜单，单击走菜本桌变为占用状态，单击退桌本桌变为空闲状态且如果预定时点餐，恢复所有点餐时减少的食材。  占用状态可呼出结账，客离和查看菜单，单击结账时，列出所有消费清单，同时计算菜价减去食材原价的纯利润保存。同时对应桌面标签变为已结账。单击客离时，如果本桌尚未结账，则弹出提示先结账，如果已结账桌面变为空闲状态 |
| **系统登录：**登录界面有记忆功能，用户名的选择框记录所有登录成功的账号，登录失败不记录，当选择其中一个账号时，密码和记住密码根据上次登录时的状态自动添加。登录成功后解锁所有功能。 |
| **注销用户：**注销当前账户，所有功能变为不可用 |
| **点餐操作：**   * **点餐：**通过切换上方桌选项，下方自动列出对应的桌已点菜品和酒水。查询支持模糊搜索菜和酒水。点菜时如果当前为空闲状态，主页面对应的桌自动变为占用状态，预定或占用状态则保持原样。点菜时自动扣除对应食材，如果食材不够，则提示什么菜的食材不足，酒提示库存不足。点菜失败时不会添加到已点列表，也不会变更桌面状态。选中下方已点列表右键支持退菜，退菜后自动恢复对应食材或库存到数据库。 * **预定：**窗体加载时自动添加所有空闲桌，已占用和已预定的不显示，小时必须添加，分钟不添加默认为0，时间为当前时间之前则弹出提示 不能比当前时间早。单击预定，如果添加菜了则提示预定成功，如果没添加提示是否添加菜，点是继续添加菜，点否则无菜预定。添加菜时和点餐窗体一样，扣除食材，如果食材不足提示。右键已点退菜时增加食材。预定桌在到达时间时会在主窗体提示，是否保留当前桌，如果选择否则预定桌会重新变为空闲状态且所有已预定的菜恢复食材。 |
| **记忆功能：**  单击时所有桌变为上一次退出时的状态，包括菜单和 结账状态和桌状态 |
| **离开功能：**  设置密码后离开，主页变为所有不可见，离开功能具有记忆性，如果任务管理器强退，可以在重新打开软件时自动所有不可见。如果忘记密码，可以选择管理员登录解除限制 |
| **设置桌数量和包间数量**：  必须所有桌都为空闲时才可用，设置完成后重启软件，会生成对应数量的桌和包房 |
| 项目后台功能简述 |
| **登陆窗体功能：**  登陆等级分为老板登陆与店长登陆，老板登陆为最高权限可以更改所有登陆密码，但不能修改账号。登陆时记住密码时以文档流把账号密码存入本地文本。 |
| 查看营业额功能：  该功能可根据日期时间来查询需要所知的酒水与菜品的利润如何。  查询后可总结出改时间段总利润。 |
| 修改菜单信息功能：  该功能分为三项菜品，酒水，食材。菜品项中可以对菜品进行修改，增加，删除。  酒水项中也可以进行修改，增加，删除。另外增加进货功能。食材项与酒水项相同。 |
| 修改账号信息功能：  该功能只能最高权限老板权限进行使用，店长权限下此功能不可用。只能对密码进行修改不能修改账号。 |