

小朋友的涂鸦(一):从8和9说起



方弦

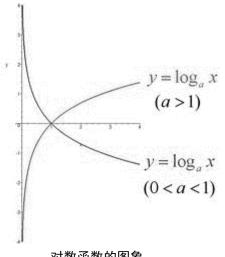
看到题目,你也许会问:8和9,两个普通的数字,又有什么可说的呢?但在数学家眼中,这 两个数字可不寻常:9比8大1,8是一个立方数,它是2的立方,而9是一个平方数,它是3 的平方。8 和 9, 就是一个立方数紧紧挨着平方数的例子。那么, 数学家自然会问: 还有没有别 的立方数,它紧紧挨着一个平方数呢?

或者用数学的语言来说, $x^2 - y^3 = 1$ 这个方程,除了x = 3, y = 2外,还有别的正整数解吗? 我们先在直觉上探索一下,平方数和立方数,当它们越变越大的时候,在所有正整数当中也会越 来越稀疏。就像两个越来越不喜欢出外的人,即使是邻居,也许一开始会打个照面,但之后出门 的次数越来越少,也就越来越不可能碰上面。数学家们甚至猜测,即使不限定于平方数和立方数, 就算是任意大于1的次方数,它们"碰面"也只有8和9这一回。用严谨的数学语言来说,就是 方程 $\mathbf{x}^a - \mathbf{y}^b = 1$,在 \mathbf{a} 和 \mathbf{b} 大于 1 的条件下,只有一组解,就是 $\mathbf{x} = 3$, $\mathbf{a} = 2$, $\mathbf{y} = 2$, $\mathbf{b} = 3$ 。这又被 称为卡特兰猜想 (Catalan's conjecture)。

直觉上,卡特兰猜想应该是对的,但直觉毕竟是直觉,它不是数学证明。虽然平方数和立方数它 们越来越稀疏,但是正整数有无限多个,它们有无数次碰面的机会,谁知道它们会不会在通向无 限地平线的路途中就抓住了又一次机会呢? 所以,我们需要数学证明,只有数学证明,才能从逻 辑上根本地否决这种可能性。

我们来看看数学家是怎么思考的。

数学家们想要的是一个数学证明。我们重新考虑方程 $x^a - y^b = 1$ 。在这个方程里什么东西最麻 烦呢?减法很简单,等于号很简单,剩下的就是乘幂操作了。那么,有什么办法能去掉乘幂这个 麻烦事呢?这个办法就是对数,大家在中学都学过。对数能将乘幂转化为更简单的乘法: ln(xa) = aln(x)。我们先将方程改写成 $x^a = y^b + 1$,然后两边取对数,就得到了 $aln(x) = ln(y^b + 1)$ 现在,方程里最麻烦的又是什么呢?就是对数里边的加法,因为对数和乘法很友好,但跟加法实 在谈不来,ln(x+y)并没有一个好的表达式。有什么方法可以绕过去呢?我们想到, y^b 是一个次 方数,它可以非常大,要多大有多大,而相比之下,加上去的这个1非常小非常小,小得几乎可 以忽略不计。而对数函数增长得又非常慢非常慢, ln(20)大概是 3, ln(400)大概是 6, 要想对数 值增加 3, 原来的数要增加 20 倍, 要等到10¹³, 也就是万亿, 对数值才达到 30。而对于一万亿 来说,这个小小的1实在是零头中的零头。



对数函数的图象

但数学是严谨的,虽然这个1很小,带来的影 响更小,但我们不能直接说可以把1去掉。但这 难不倒数学家: 既然不是直接相等, 划个界限总 可以吧?用一点简单的高等数学,我们可以得到 如下的不等式:

 $bln(y) < ln(y^b + 1) < bln(y) + y^{-b}$ 也就是说,去掉1和不去掉1,对于对数值的影 响只有 y^{-b} ,也就是 y^{b} 的倒数。因为 y^{b} 可以非常 大,它的倒数也就非常小。如果它增长十倍,它 的倒数就会变成原来的十分之一。我们刚才说到, \mathbf{v}^{b} 要达到万亿,它的对数值达到 30,这时候它 的倒数,也就是加1造成的误差,只有万亿分

之一。这是个什么概念呢?相当于在测量地球到太阳的距离时,不小心多加了根头发丝。在现实

世界中,即使多么严谨的测量,这种程度的误差可能也就放过去了。但在数学中,无论多小的误 差,不应该舍弃的时候就不能舍弃。

将这个误差的结论代入原来的方程, 我们得到:

$|aln(x) - bln(y)| < y^{-b}$

也就是说,我们要寻找两个正整数,它们的对数值的某个倍数非常接近。这就需要对正整数的对 数进行深入的研究。在 1966 年到 1967 年,数学家阿兰•贝克 (Alan Baker) 写出了一系列的文 章,其中给出了正整数乃至所谓"代数数"(也就是多项式方程的解),它们的对数的倍数之间

距离的一个下界。也就是说,上面的不等式左 边其实不会太小,它会大于某一个关于a,b,x,v 的函数,可以写成:

C(x, y, a, b) < |aln(x) - bln(y)|

那么,如果我们能证明对于绝大部分的 x, y, a, b都有 $C(x, y, a, b) > y^{-b}$,那么两个不等 式就会产生矛盾,方程也就不可能有整数解, 这不就解决了卡塔兰猜想了吗?

当然,实际上这种简单粗暴的方法并不能解 决问题。C(x,y,a,b)这个函数,虽然可以明确计 算出来,然而得出的函数太小,不足以解决问 题。但引出矛盾的方法不只一种。为了证明这 类型的结论, 贝克发明了一种方法, 可以在不 同的角度上引出矛盾。而另一位数学家 Ti jdeman 利用贝克的方法,找到了一个巧妙的 角度,证明了当a和b足够大的时候,方程必定 没有解。而此前人们已经证明了,当a和b固定 的时候,关于x和y的方程最多只有有限个解, 而且给出了这些解的一个上界。结合两个结



Alan Baker

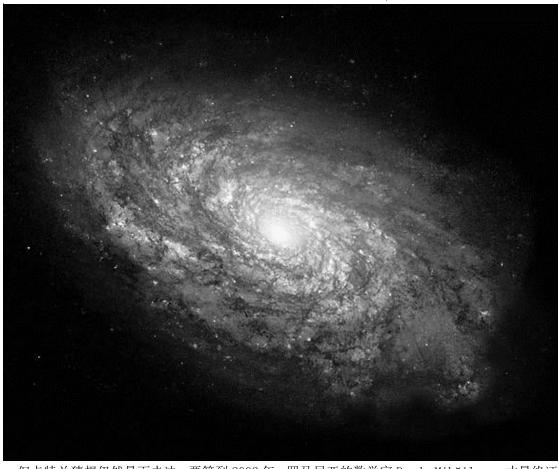
果,数学家们证明了,整个关于a,b,x,y的方程最多只有有限个解。现在在波尔多大学的数学家 米歇尔·朗之万(Michel Langevin)计算出了一个明确的上界:

$$e^{e^{e^{730}}}$$

也就是说,只要检查比这个数小的所有正整数,如果没有找到别的解,那么就说明8和9是唯一 一对靠在一起的次方数。但这个任务看起来容易,做起来却是无计可施。

有多大?在现实中,能与其相比的数字根本不存在,即使是1后面添上宇宙里所有的原 子当作 0,这样得到的无量大数,还是连零头的零头都赶不上。对于这么大的数字,表达它都有 困难,更何况检查!

你可能觉得,这样找正整数的对数之间的关系,又有什么用呢?好不容易得出一个结果,却只 是"原则上可以验证",根本不能实际计算,这种方法又有什么用?但不要忘记,方法之所以是 方法,就是因为它能应用到许多问题上。贝克的这套方法,可以应用到所谓的"丢番图方程", 也就是系数和解都是正整数的方程。大家耳熟能详的费马大定理,可能大家不太熟悉的完美长方 体问题,都是悬而未决的丢番图方程。而对这类方程的研究,涉及数论的方方面面。贝克的方法 给丢番图方程地研究带来了全新的工具,他也因此获得了1970年的菲尔兹奖,那时离他发表相



数目远超银河中原子个数,图片来自 Wikipedia

但卡特兰猜想仍然悬而未决。要等到 2002 年,罗马尼亚的数学家 Preda Mihǎi lescu 才最终证明了卡特兰猜想。他的方法大量用到了分圆域与伽罗华模的知识,这些都是代数数论中的艰深概念,哪怕是稍稍涉猎,恐怕也需要本文十倍以上的篇幅才能讲个大概。但无论如何,我们现在终于可以确定,8 和 9 在自然数中的确是绝无仅有的一对,在无限的可能中,唯一一对能紧靠在一起的次方数。

卡特兰猜想还有别的变体,比如说人们猜想,对于任意的正整数 k,间距为 k 的次方数对只有有限个。对这些变体的探索也非常引人入胜。

但这不是这篇文章的主题。

从整数到多项式

我们在中学里就学过多项式。对于一个变量 x,我们取它的一些次方 x^a , x^b 等等,乘上系数,然后加起来,就得到了一个多项式,比如说 x^7+6x^3+4 ,就是一个关于x的多项式。在这里,我们考虑那些系数都是复数的多项式,也就是复系数多项式。

数学家们很早就发现,这些多项式与正整数有一种神奇的相似性:可以做加法、减法、乘法,也可以分解因数,可以求最大公约数和最小公倍数,同样有着唯一分解定理:正整数可以唯一分解成素数的乘积,而多项式也能唯一分解成所谓"不可约多项式"的乘积。基本上,在数论中对正整数性质的研究,很多都可以直接搬到多项式上来。于是,遇上有关正整数的问题,把它迁移到多项式之中,未尝不是一个提出问题的好办法。自然,因为多项式本来结构就比较复杂,相关的问题也更难解决,但这不妨碍数学家的步伐,毕竟他们要攻克的就是难题。

注:更准确地说,因为正整数和多项式都组成了所谓的"欧几里德整环"(Eucliean domain),所以它们共享非常多的数论性质,比如说,它们都是所谓的"主理想整环",它们的所有理想都是主理想,也就是某个元素的倍数组成的理想。此处插播一则笑话:为什么 QQ 只有 QQ 群?因为 QQ 没有理想……

在 1965 年,Birch、Chowla、Hall 和 Schinzel 问了一个问题: 如果有两个多项式P和Q,它们是互质的,那么P的平方和Q的立方之间的差距,也就是说 P^2-Q^3 ,可以有多小?这个问题很显然是卡塔兰猜想的延伸。卡塔兰猜想最原始的版本问的是,除了 8 和 9 以外,平方数和立方数的距离能不能达到 1。而 Birch 等人现在问的是,多项式平方和立方的距离最小能达到多少?

当然,要回答这个问题,首先要想办法衡量多项式的大小。对于不同的多项式P(x),当x趋向于正无穷时,P(x)趋向无穷的速度各有千秋,而决定这个速度的主要因素,就是多项式的次数,也就是多项式中x的最高次方是多少。所以,我们选择多项式的次数作为衡量多项式大小的标尺。现在,我们可以用更严谨的方式叙述那四位数学家的问题:

对于某个正整数k,假设有两个互质的多项式P, Q,其中P的次数是3k,Q的次数是2k。那么,多项式 $R = P^2 - Q^3$ 的次数最小可以有多小?

我们能看出来,在这个问题中P和Q的次数不是随便选取的。如果P的平方和Q的立方次数不一样的话,那么R就跟P,Q一样大。只有上面的选择方法,才能至少使两者的最高次项互相抵消,使问题变得不那么无聊。另外,对于任何一个例子,我们只要将所有多项式都乘上一个合适的常数,就能得到另一个本质上相同的例子。所以,我们只考虑本质上不同的那些例子。

在论文中,四位数学家给出了一个k=5的例子:

$$P = \frac{1}{27}t^{15} + \frac{1}{3}t^{12} + \frac{4}{3}t^{9} + \frac{8}{3}t^{6} + \frac{5}{2}t^{3} + \frac{1}{2}$$

$$Q = \frac{1}{9}t^{10} + \frac{2}{3}t^{7} + \frac{5}{3}t^{4} + \frac{4}{3}t$$

$$R = \frac{1}{36}t^{6} + \frac{7}{54}t^{3} + 4$$

在这个例子里,P,Q,R的次数分别是 15、10 和 6。虽然P² 和Q³ 的次数都是 30,但是它们凑巧在前 24 项的系数都相同,而它们的差仅仅只是一个六次多项式,真是一个难得的巧合。但数学家总是有些贪心,面对这个例子,他们想的是:能不能把R的次数再压低一点?能不能找到差距更小的平方多项式和立方多项式? 这个想法非常自然,但在反反复复的尝试中,似乎找不到次数更低的例子了。于是,这四位数学家就猜想: 这个例子是不是已经无法改进了呢? 他们提出了这样的猜想:

对于两个互质的多项式P,Q,假设其中P的次数是3k,Q的次数是2k。那么,多项式R = $P^2 - Q^3$ 的次数至少也有k+1,而且总能找到使R的次数恰好是k+1的例子,也就是说这个下界是紧的。在刚才的例子中k=5,而R的次数恰好就是5+1=6,符合猜想。数学家们想寻找更多的这样达到最小差距的例子,尝试在其中寻找规律。但出人意料的是,k=5的第二个例子,要到35年之后的2000年,才被Elkies发现,而且这个例子的复杂度远远超出了预期。在上面的例子中,我们看到的系数都是相对简单的分数。而现在,请看Elkies的这个例子:

$$P = x^{15} - 3x^{14} + 51x^{13} - 67x^{12} + 969x^{11} + 33x^{10} + 10963x^{9} + 9729x^{8} + 96507x^{7} + 108631x^{6} + 580785x^{5} + 700503x^{4} + 2102009x^{3} + 1877667x^{2} + 3904161x + 1164691$$

$$Q = x^{10} - 2x^9 + 33x^8 - 12x^7 + 378x^6 + 336x^5 + 2862x^4 + 2652x^3 + 14397x^2 + 9922x + 18553$$

$$R = -2^{6}3^{15}(5x^{6} - 6x^{5} + 111x^{4} + 64x^{3} + 795x^{2} + 1254x + 5477)$$

在这个新例子中, 多项式的系数大大膨胀了, 这就解释了为什么寻找第二个例子花了这么长的

时间。我们也能从另一个侧面窥见这个问题的难度。比方说,我们希望用待定系数法寻找例子: 先将多项式P,Q的系数都设为未知数(最高次的系数设为 1),然后计算R的所有系数,它们都是之前未知数的多项式。在k=5的情况下,我们要求R从 x^{29} 到 x^7 的这 23 个系数都是 0,这样就得到了 23 个方程。将它们联立起来,就得到了一个关于 25 个变量的 23 个方程组成的高次方程组,理论上只需要解出这个方程组,就能得到所有的例子。但问题是,这个方程组的总次数是6198727824,大约是六十亿! 这样的方程,不要说是人脑,就是计算机也几乎无法解开。但至少,我们知道这些系数都是所谓的"代数数",也就是代数方程的解。这样庞大而困难的问题,难免令人望而却步。寻找新的例子已经如此困难,更不要说穷尽所有例子了。

但有一帮数学家,光是看了看问题,在餐巾纸上随手涂鸦了一下,就拍着胸脯宣称: k = 5的情况一共就只有4个例子,还有两个就继续找吧;不光这样,对于任意k的情况,我们都能证明你们的猜想是对的,而且还能帮你们计算所有本质上不一样的例子一共有多少个。

这是什么魔法?



版权声明 本作品采用知识共享 署名-非商业性使用-禁止演绎 2.5 中国大陆 许可协议进行许可。要查看该许可协 议,扫描左侧二维码。

文章来自 方弦 在科学松鼠会发表的文章《小朋友的涂鸦(一):从8和9说起》

