

Story：对“打卡–搜索–排序+别名”需求的补充说明。

1.规则：无

2.条件：无

3.详细说明：

1) 首先导入新增的35个食物，为附件中的“计划新增食物表_20180418.xlsx”，该表的格式与最初导入的食物元数据表是一致的。

2) 然后导入别名清单，为附件中的”食物别名清单_20180418.xlsx”，该表第一列为库中的食物名称（即主名），后面为别名。一个主名可以对应多个别名，例如：

库中食物名称	别名1	别名2	别名3	别名4	别名5	别名6	别名7
马铃薯（土豆）	马铃薯	地蛋	洋山芋	薯仔	土豆		
红薯(地瓜)	地瓜	番薯	甘薯	红苕	甜薯	红薯	山芋

3) 同一个主名下的别名互不重复；不同主名下的别名可以重复；别名之间没有优先级的概念（排在前面的别名并非更重要）例如：

库中食物名称	别名1	别名2	别名3	别名4
胡萝卜(老)	红萝卜	甘荀	胡萝卜	
胡萝卜（嫩）	红萝卜	甘荀	胡萝卜	
胡萝卜(黄)	红萝卜	甘荀	胡萝卜	

4) 按照需求中的规则，可能会出现一些重复的击中，在展示的时候需要剔除重复的食物名称。例如：

在下方的例子中，应展示的“南瓜（倭瓜）（番南瓜）”只可以展示1次，不可重复。

库中食物名称	别名1	别名2	别名3	别名4	别名5	别名6
南瓜（倭瓜）（番南瓜）	倭瓜	番瓜	饭瓜	番南瓜	北瓜	南瓜

输入关键词：南瓜			
优先级	判断规则	击中	应展示
首层优先级1	被[关键词]完全击中的[主名]	无	无
	被[关键词]完全击中的[别名]所对应的[主名]	击中完全匹配的别名：南瓜	南瓜（倭瓜）（番南瓜）
首层优先级2	完整包含了[关键词]的[主名]	击中完整包含的主名：南瓜（倭瓜）（番南瓜）	南瓜（倭瓜）（番南瓜）
	完整包含了[关键词]的[别名]所对应的[主名]	击中完整包含的别名：番南瓜	南瓜（倭瓜）（番南瓜）
后面的两层规则不会出现重复的问题			

5) 导入时，对现有库中已有的别名进行覆盖

6) 目前食物库中的推荐指数（即食物元数据表中的Health Light值）存在大量缺失的情况，需要从最初的食物元数据表和本次新增的食物表中进行导入补全。

7) 后续维护–别名：目前在后台维护食物库中食物的别名时，遇到多个别名的情况，是采用中文顿号（、）来分隔的，暂时该方式不变，用于维护人员对食物进行个别维护。请确保该功能可用。

8) 后续维护–新增食物：当个别新增时，采用后台自助编辑的模式。当需要新增的食物较多时（例如超过10个），需要技术帮忙批量导入。预计在未来的6个月内，会有6–12次新增食材批量导入。（替代需求：从灵活性角度考虑，亦可采用规定的格式，在后台自助上传excel表的形式来实现。优势是无需每次都人工导入，缺点是需要拉长开发周期）

Story：对“打卡-添加-输入分量流程优化”需求的补充说明。

1.规则：无

2.条件：无

3.详细说明：

1) 运动打卡与饮食打卡的流程统一化，包括：

a.即时搜索支持

b.对应运动类型的分钟数选择的面板，样式和流程与本次饮食优化的一致，缺省单位为“分钟”，缺省数值为“30”。（UED会给出对应的图）

c.运动的单位建议不再是写死在前台，而是跟饮食一样，后台有独立的单位表。便于后续扩展，也便于其他营的功能复用。

Story：在SuperSet中可以跟踪营打卡率。

1.规则：以camp_id为最小统计单位，以周为最小时间粒度。相关人员可以在SuperSet中统计到结营后的，所有营的按周统计的以下数据：标准打卡率、纯图片打卡率、包含未知食材打卡率、通过小程序任务运动打卡率、通过第三方运动打卡率；

2.条件：

系统数据库中“打卡记录表”对每一位学员的每一次打卡，都记录以下字段，如果没有记录需要扩充表字段：

“饮食打卡类型（自做/外食）”；

“饮食打卡是否有图片”；

“饮食打卡是否添加了食物内容”；

“饮食打卡添加的食物内容中是否包含未知食材”；

“运动打卡类型（小程序/第三方）”；

0418补充需求：增加一个字段“打卡是否由管理师代打”——包括饮食打卡和运动打卡都要统计

3.详细说明：

无