

Story：对“打卡–搜索–排序+别名”需求的补充说明。

1.规则：无

2.条件：无

3.详细说明：

1) 首先导入新增的35个食物，为附件中的“计划新增食物表_20180418.xlsx”，该表的格式与最初导入的食物元数据表是一致的。

2) 然后导入别名清单，为附件中的”食物别名清单_20180418.xlsx”，该表第一列为库中的食物名称（即主名），后面为别名。一个主名可以对应多个别名，例如：

库中食物名称	别名1	别名2	别名3	别名4	别名5	别名6	别名7
马铃薯（土豆）	马铃薯	地蛋	洋山芋	薯仔	土豆		
红薯(地瓜)	地瓜	番薯	甘薯	红苕	甜薯	红薯	山芋

3) 同一个主名下的别名互不重复；不同主名下的别名可以重复；别名之间没有优先级的概念（排在前面的别名并非更重要）例如：

库中食物名称	别名1	别名2	别名3	别名4
胡萝卜(老)	红萝卜	甘荀	胡萝卜	
胡萝卜（嫩）	红萝卜	甘荀	胡萝卜	
胡萝卜(黄)	红萝卜	甘荀	胡萝卜	

4) 按照需求中的规则，可能会出现一些重复的击中，在展示的时候需要剔除重复的食物名称。例如：

在下方的例子中，应展示的“南瓜（倭瓜）（番南瓜）”只可以展示1次，不可重复。

库中食物名称	别名1	别名2	别名3	别名4	别名5	别名6
南瓜（倭瓜）（番南瓜）	倭瓜	番瓜	饭瓜	番南瓜	北瓜	南瓜

输入关键词：南瓜			
优先级	判断规则	击中	应展示
首层优先级1	被[关键词]完全击中的[主名]	无	无
	被[关键词]完全击中的[别名]所对应的[主名]	击中完全匹配的别名：南瓜	南瓜（倭瓜）（番南瓜）
首层优先级2	完整包含了[关键词]的[主名]	击中完整包含的主名：南瓜（倭瓜）（番南瓜）	南瓜（倭瓜）（番南瓜）
	完整包含了[关键词]的[别名]所对应的[主名]	击中完整包含的别名：番南瓜	南瓜（倭瓜）（番南瓜）
后面的两层规则不会出现重复的问题			

5) 导入时，对现有库中已有的别名进行覆盖

6) 目前食物库中的推荐指数（即食物元数据表中的Health Light值）存在大量缺失的情况，需要从最初的食物元数据表和本次新增的食物表中进行导入补全。

7) 后续维护–别名：目前在后台维护食物库中食物的别名时，遇到多个别名的情况，是采用中文顿号（、）来分隔的，暂时该方式不变，用于维护人员对食物进行个别维护。请确保该功能可用。

8) 后续维护–新增食物：当个别新增时，采用后台自助编辑的模式。当需要新增的食物较多时（例如超过10个），需要技术帮忙批量导入。预计在未来的6个月内，会有6–12次新增食材批量导入。（替代需求：从灵活性角度考虑，亦可采用规定的格式，在后台自助上传excel表的形式来实现。优势是无需每次都人工导入，缺点是需要拉长开发周期）

Story：用户在食材搜索时，支持即时搜索。

1.规则：输入框值发生变化时，实时进行关键字匹配并展示给用户。（非功能需求：从值变化，到搜索结果列表更新为最新结果，此过程不应超过500ms）

2.条件：无

3.详细说明：

- 1) 输入法候选窗格内容变化不作为触发点，必须页面输入框中的值发生了变化才触发搜索结果列表更新；
- 2) 点击输入法中的“搜索”或“换行”时，不刷新列表，收起键盘；
- 3) 用户点按、长按、滑动键盘外的区域时，不刷新列表，收起键盘。直至用户重新点击输入框，再次弹出键盘；
- 4) 用户可以通过滑动列表加载更多选项，初始加载一屏；
- 5) 页面框架不变；

Story：食物被收入进历史记录的判断标准发生变化。

1.规则：不添加份量的食物将不记录在“历史记录”中

2.条件：2.1版本打卡流程中的份量不得为0的需求上线

3.详细说明：

1) 原需求中对“历史记录”的定义中：通过搜索添加食物但未添加份量，列表同样记住该记录；由于2.1版本打卡流程中，设置了缺省份量，且该份量不得为0。因此历史记录的判断标准发生了变化。

2) 本特性改变影响到了搜索过程中的末层优先级排序过程中，“历史被添加次数”的计算。

3) 页面框架不变；

Story：在SuperSet中可以跟踪营打卡率。

1.规则：以camp_id为最小统计单位，以周为最小时间粒度。相关人员可以在SuperSet中统计到结营后的，所有营的按周统计的以下数据：标准打卡率、纯图片打卡率、包含未知食材打卡率、通过小程序任务运动打卡率、通过第三方运动打卡率；

2.条件：

系统数据库中“打卡记录表”对每一位学员的每一次打卡，都记录以下字段，如果没有记录需要扩充表字段：

“饮食打卡类型（自做/外卖）”；

~~“饮食打卡是否有图片”；~~ 0419修改表述：饮食打卡是否为默认图；

“饮食打卡是否添加了食物内容”；

“饮食打卡添加的食物内容中是否包含未知食材”；

~~“运动打卡类型（小程序/第三方）”；~~ 0419修改表述：运动打卡是否添加了内容（用于间接判断用户是否使用小程序中的运动计划）

0418补充需求：增加一个字段“打卡是否由管理师代打”——包括饮食打卡和运动打卡都要统计

0419修改表述：增加一个字段“打卡是否为学员自己打卡”——包括饮食打卡和运动打卡都要统计。

3.详细说明：

无

Story：对“打卡-添加-输入分量流程优化”需求的补充说明。

1.规则：无

2.条件：无

3.详细说明：

1) 运动打卡与饮食打卡的流程统一化，包括：

a.即时搜索支持

b.对应运动类型的分钟数选择的面板，样式和流程与本次饮食优化的一致，缺省单位为“分钟”，缺省数值为“30”。（UED会给出对应的图）

c.运动的单位建议不再是写死在前台，而是跟饮食一样，后台有独立的单位表。便于后续扩展，也便于其他营的功能复用。

Story：用户输入关键词进行食材搜索时，食材按**预定规则**展示在搜索结果列表中；输入别名时也应能展示出对应的主名信息。

1.规则：支持模糊搜索，按照匹配度、Health Light分级、历史被添加次数，分三层计算展示的优先级；

2.条件：后台食材库中，需保证全部食材名称无重复；需营养师持续补充未收录食物、配置Health Light值、补充每种食物的别名。

3.详细说明：

1 首层优先级（匹配度）：

首层优先级1——完全匹配：被[关键词]完全击中的[主名]；被[关键词]完全击中的[别名]所对应的[主名]；

首层优先级2——部分匹配A（包含完整关键词）：完整包含了[关键词]的[主名]；完整包含了[关键词]的[别名]所对应的[主名]；

首层优先级3——部分匹配B（包含分词，且该分词不是烹饪方式词或食物计量描述词）；—

首层优先级4——部分匹配C（包含分词的主名，且该分词的主名不是烹饪方式词或食物计量描述词）；—

—(p.s. 不显示的分词匹配：部分匹配（包含分词或分词的主名，且该分词或分词的主名是烹饪方式词或食物计量描述词）—

2 次层优先级（Health Light分级）：

首层三类优先级内部的次层优先级，按照食物库中的Health Light分级，由1到3的顺序定义。

Health Light = 1 ——优先级最高；

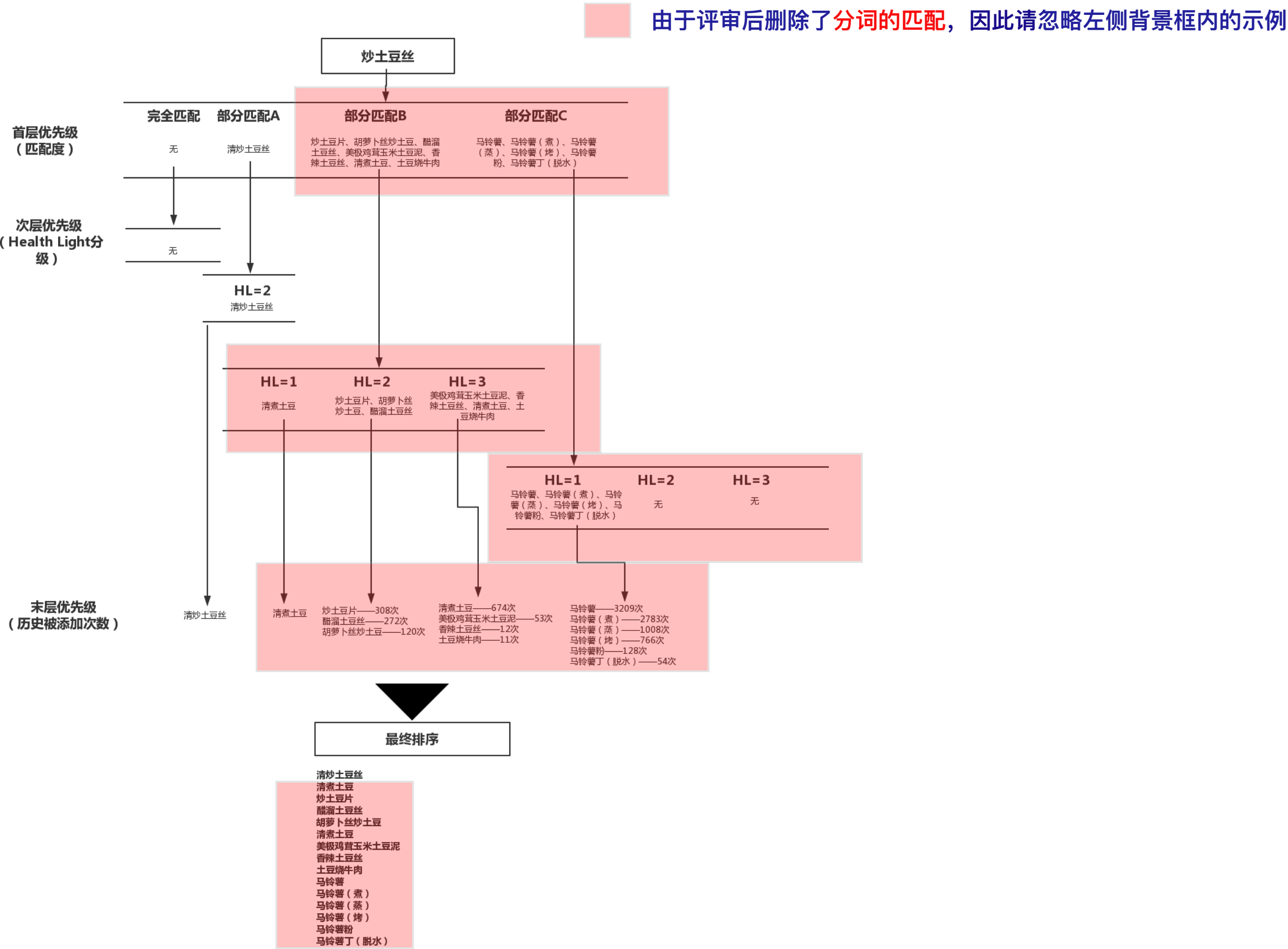
Health Light = 2 ——优先级次高；

Health Light = 3 ——优先级最低；

3 末层优先级（历史被添加次数）：

次层两类优先级内部的末层优先级，按照“历史被添加次数”由高到低排列，次数最高的其优先级最高，次数最低的其优先级最低。

*历史被添加次数：食物通过搜索成功被添加的次数（份量必选）



Story：用户在食材添加时，支持自定义输入份量，且设置缺省单位和缺省份量。在添加食物时，弱化显示热量。

1.规则：用户点选食物进行添加（或编辑）时，在“食物份量”弹窗中，显示缺省单位“克”或“毫升”、缺省份量“100”；用户可以对单位进行选择，可以对份量进行自定义编辑

2.条件：食物库中所有食物的单位需包含且仅包含“克”与“毫升”中的一个。

3.详细说明：

1) 用户点选食物进行添加时，弹窗“食物份量”，显示缺省单位和缺省份量，缺省单位为“克”或“毫升”，缺省份量为“100”；其他单位的默认份量为“1.0”；用户编辑已添加的食物时，份量和单位显示之前添加时的份量和单位。

2) 用户可以对份量进行编辑，编辑方式为键盘输入数值。该键盘为前端页面控件，不是调起系统键盘；

3) 在每一次【独立Action】中，通过数字键盘首次输入数值时，当前份量自动清空。之后不再自动删除或覆盖，需要用户手动点击退格按钮，从后向前删除期望的位数（同计算器）。直至用户添加或编辑其他食物或重新编辑当前食物，才视为新的一次【独立Action】；

4) 用户可以对单位进行选择，编辑方式为滑动单位的滑轮；

5) 用户在页面左侧可以看到实时热量和实时份量，这两个值随着用户切换单位或编辑份量，实时变化；

6) 用户点击“确定”，视为添加成功，收起弹窗，回到打卡内容页。

7) 用户点击弹窗上方空白区，收起弹窗，之前的搜索栏和搜索结果不清空；

8) 数据规范：份量的上限为999，分量不可为0，份量最精确只能到小数点后1位，份量为“克”或“毫升”时，分量不可低于1.0（用户试图首位输入0时，强制显示为输入1）；份量为其他非缺省单位时，分量不可低于0.1；计算的实时热量向上取整，换算的实时份量向上取整；

0419修改：删除前台对分量最小值的控制，可以删空，但为0时不可提交。计算的实时热量和实时份量最多保留1位小数，四舍五入。例如展示时，（1勺≈3.5克）（0.3勺≈1.1克）

9) 页面框架主要变化：份量滑轮变为数字输入窗并用高亮颜色来标识；确定按钮移动到弹窗右上角；页面嵌入数字键盘控件；

10) 评审后添加：用户进入“食物份量”弹窗后，直到跳出（添加成功或点击空白区收起），在此期间每个单位的份量输入中间数据，页面都要缓存下来。达成的效果通过场景举例：用户进入，显示默认份量100，默认单位克——>修改份量为50——>切换单位为碗，显示默认份量1.0——>修改份量为0.5——>切换单位为克——>份量显示还是之前输入的50。其他情况同理。

1. 缺省单位

●●●○○ BELL

4:21 PM

☰

←

×

午餐打卡

⋮

土豆

土豆 100g

土豆泥 100g

炒土豆丝 100g

炖土豆 100g

80kcal

80kcal

80kcal

80kcal

80kcal

衡量参照

土豆泥

67千卡/100克

↑

实时热量（随输入实时变化）

实时份量（克/毫升）（随输入实时变化）

67千卡

100克

100

克(g)

碗

7

8

9

4

5

6

1

2

3

.

0

⌫

分量输入盘（页面控件）

按钮，衡量参照

按钮，点击视为添加成功

单位滑轮，默认为克或毫升

当选择了其他单位时，自动换算为实时份量（克/毫升）（随输入实时变化）

2. 非缺省单位

●●●○○ BELL

4:21 PM

🔋

←

×

午餐打卡

⋮

土豆

土豆 100g

土豆泥 100g

炒土豆丝 100g

炖土豆 100g

80kcal

80kcal

80kcal

80kcal

80kcal

衡量参照

土豆泥

67千卡/100克

↑

101千卡

150克

1.0

小碗

碗

7

8

9

4

5

6

1

2

3

.

0

⌫