# 坦克大战美术设计

## 美术风格：像素画

## 详细设计

### 玩家设计

#### 玩家1

分上、下、左、右4个方向，每个方向上的TimeLine为2帧，共有4个形态，共计32张图。像素大小为 28 \* 28.

##### 基础形态



##### 升级形态1

略

##### 升级形态2

略

##### 最终形态



#### 玩家2

略

略

### 敌人设计

#### 敌人1

略

### 地图设计

#### 地图元素

像素大小28 \* 28，为静态图像（河流为动态，TimeLine：2帧）

##### 墙



##### 障碍

##### 略

#### 地图背景

黑色，像素大小：306 \* 329.

### 道具设计

### 特效设计

### 子弹设计

### 场景设计