# 坦克大战

### 玩法介绍

* 控制方法：
  + 使用手柄控制：
    - 左摇杆控制移动方向。
    - X按键开火。
  + 使用键盘控制：
    - 上下左右控制移动方向。
    - 空格键控制开火。
* 胜负判断
  + 胜判断：
  1. 我方击败本局的所有敌人。
  + 负判断：
  1. 我方大本营被击破。
  2. 我方生命数消耗完。
  3. 我方选择放弃本剧游戏。
* 联机：暂不支持。
* 地图元素：各地图元素的大小相同。
  + 黑底
  + 砖墙
  + 钢板
  + 河流
  + 雪地
  + 草丛
* 游戏视角：俯视2D
* 关卡设计：
  + 前N关为固定关卡
  + 从第N+1关开始，使用地图元素随机生成关卡。
  + 从第N + 1关开始，增加BOSS机制。
* 游戏流程：
  + 胜利：进入下一关。
  + 失败：从失败的关卡再次开始。
* 游戏难度变化：
  + 前N关固定难度。
  + 从第N + 1·关开始随着游戏的进行增加难度，主要体现在敌人的数量，敌人的血量，敌人的敏捷程度，以及敌人AI的增强！
* 游戏的风格：像素风格。
  + 玩家和敌人的像素画多少像素合适？
  + 地图场景需要多大？
* 玩家升级：
  + 吃到星星升级到长炮
  + 吃到抢升级到粗炮