1. 西藏演示验证系统（2024-2月～2024-3月）

主要负责情报脉络页面、侦察采报页面、侦察取证统计页面的原型开发、功能修改以及接口联调测试工作；对采集到的人员基本信息、位置、时间、图像、视频、事件描述等信息以时间脉络的方式进行展示；并统计分析发生事件最多的地区、位置等综合情报信息进行大屏展示。

1. 维修保障大模型（2024-2月～2024-8月）
2. 西藏

主要负责问答页面、知识检索页面、智能业务页面、知识库管理页面、OCR识别页面的原型开发、功能修改以及接口联调测试工作；实现用户可以自主挂载知识库类型，系统以AI对话的方式为用户解答问题并生成维修报告记录；其中用户也可以挂载临时文件进行问答。

1. 西安（特勤所驻场开发）

在原业务基础上新增人员管理登录页面、人员培训页面、题库考试问答页面、考试报告在线预览页面的原型开发、功能修改以及接口联调测试工作；让学员可以针对自己薄弱项课程进行学习。

1. 区块链系统（2024-5月～6月）

参与三方回归测评工作，根据问题测试文档一一对应进行修改，最终成功进行验收。

1. 某态势信息服务系统（2024-7月～至今）

参与某态势信息服务系统的投标工作；

开发对应的演示项目，包含人员hx页面、知识图谱页面、ts信息可视化服务与展示页面的原型开发、功能修改以及接口联调测试工作；从mb、qt、sj、qy四个方面综合分析展示tsqb信息；最终成功中标。

**系统开发：（大屏）**

1. 态势情报

包含最新情报模块、历史情报模块、系统公告模块、目标基础信息模块、目标轨迹分析模块；根据情报信息筛选出对应的目标人员并在地图展示，罗列出该目标的详细信息和涉及到的其他情报信息；在轨迹回放过程中可以用不同的交通方式展示轨迹过程。

1. 态势监控

包含专项任务模块、重点区域模块、目标群体模块、重大事件模块；根据任务展示关联的重点区域、活跃群体、关联事件以及重点情报；在重点区域中包含涉及到的群体以及相关目标跟相关情报展示；在重大事件中包含事件详情和涉及到的群体以及相关目标的信息展示。

1. 威胁评估

包含风险提示模块、风险评估模块、情报数量变化模块、区域人数变化模块、目标人数变化模块、群体活跃排行模块；以态势大屏展示的方式对境内外的目标，重点区域，目标群体，重大事件等情报信息进行综合分析评估。

1. 情报资料

包含词条检索模块、词条编目模块、知识库模块；以百度百科的形式从目标、组织、事件、区域四个方面查询并展示资料详情。

**系统开发：（后台管理系统）**

主要负责用户管理、角色管理、菜单管理、部门管理、数据备份、用户行为日志、用户行为监控、数据监控、系统通告等页面的原型开发、功能修改以及接口联调测试工作。

1. OA排班表（2024-9月）

为所办公室提供的节假日排班系统；主要负责登陆页面、值班概览页面、值班明细页面、值班人员页面、节假日设置页面的原型开以及接口联调测试工作。

1. 现有维护项目
2. 网络哨兵系统

对阵地态势页面中的菜单导航栏模块进行重构。

1. 大数据画像构建分析服务

在泛目标查询页面中新增群名称字段查询，并结合ES实现多层级条件查询；在人员档案页面中新增所发送的证件图片功能模块；与十所对接新慧眼2.0登录接口，并跟旧慧眼1.0登录接口共存。

**全年工作亮点：**

参与某态势信息服务系统的投标工作并中标成功；

在轨迹回放过程中，实现边走边画，可拖拽进度条展示，且回放过程中经过不同路段时能根据时间速度展示不同的交通工具。

**本人存在的不足以及下一年度改进思路：**

不足：对一些新的前端技术或框架了解不够深入；代码在性能方面也存在潜在问题，加载时间过长或页面响应较慢。

改进思路：学习有关前端性能优化的最佳实践，使用工具评估和改善代码性能，关注页面加载速度、资源压缩等方面，时刻保持对新技术的敏感性。