****青川来信****

**时间**：永恒春末的青川森林，时间流动缓慢，充满宁静与希望。  
**地点**：**青川大陆**（主场景）：被遗忘的神秘森林，夜晚萤火虫飞舞，星光洒落。

**青川湖**：湖面倒映星空，被黑雾笼罩  
**核心主题**：

**一、心理治愈：对抗现代性孤独与焦虑**

现实映射：

玩家扮演的“逐青”象征着每个人内心被现实压力掩埋的童真与勇气。黑雾代表现代生活中的焦虑、麻木（信息过载、社交疏离）。净化黑雾的过程，隐喻个体主动清理心理阴霾、重建内心秩序。

游戏化实现：

交互疗愈： 包扎精灵（帮助他人获得价值感）、浇灌枯树（耐心培育的成就感）、收集月光露珠（专注当下的正念训练）等操作，设计为具有舒缓节奏的“心流体验”。

结局隐喻： “原来我就是逐青” 强调自我救赎的力量——玩家并非依赖外力，而是唤醒内在勇气战胜困境。

**二、生态意识：重建人与自然的共生关系**

现实映射：

黑雾精灵对森林的破坏，直指现实中环境污染、生态失衡问题。祭坛象征自然系统的脆弱平衡，修复行为呼应“可持续发展”理念。

游戏化实现：

责任具象化： 清除黑雾=净化污染，搭建避难所=保护生物多样性，种植食人花=利用生态智慧修复环境。

情感联结： 通过湖面倒影星空、萤火虫环绕等场景美学，唤醒玩家对自然之美的珍视，强化“守护者”身份认同。

**三、社区联结：呼唤互助与集体力量**

现实映射：

精灵被迫迁徙暗喻城市化进程中的社区瓦解。玩家“重建青川大陆”的过程，是对重建信任、邻里互助、社区凝聚力的呼吁。

游戏化实现：

NPC协作设计： 蓬蓬（引导者）、青葙（知识传承者）、风精灵（支持者）代表社会支持网络。玩家需通过合作（如指挥精灵军团）战胜黑雾，凸显团结的价值。

祭坛象征： 修复祭坛即修复“精神家园”，结局动物精灵齐聚祭坛，传递“归属感”的重要性。

**四、文化传承：守护传统与集体记忆**

现实映射：

修复壁画、演奏先祖圣歌等任务，隐喻传统文化在现代化冲击下的断层危机。黑雾试图抹去历史，玩家则是文化的“修复者”。

游戏化实现：

解谜设计： 刮擦显现壁画隐藏图案=挖掘被遗忘的历史；节奏点击演奏圣歌=通过互动传承仪式感。

世界观设定： 大精灵青川的传说，赋予土地“故事性”，呼应“地方文化认同”的现实意义。

**五、儿童成长教育：潜移默化的价值观塑造**

现实映射：

主角“小朋友”身份与童话叙事，精准面向青少年群体。游戏将抽象品德教育（责任、勇气、善良）转化为可操作的互动体验。

游戏化实现：

任务设计： 帮助受伤精灵=培养同理心；躲避黑雾陷阱=锻炼风险预判；收集资源=理解付出与收获的关系。

### ****核心角色设计****

**玩家角色：逐青/小青**

**设定：乐观开朗，乐于助人**

**性格**：沉默不语，缺乏自信。

**主要NPC角色**：

**蓬蓬**（森林守护者）：浮在半空中的精灵，引导逐青完成任务。

风精灵：战胜黑雾不可或缺的角色

**剧情大纲**

#### ****第一章：初遇与使命****

游戏背景（动画）

“很久很久以前，在森林深处有一块四面环山的大陆，是大精灵青川带领着精灵先祖们开垦的，为了能永远的居住在这里，青川带领着祖辈修了一个祭坛，并且将灵力尽数倾注于祭坛内，祭坛吸收了灵力，加上本身的自然之力，源源不断的灵力从地下涌了出来，形成了一道天然的保护屏障。大陆后代的精灵为了纪念这件伟大的事，就将这块大陆命名为青川大陆。经过时代的变迁，里面出现了各种各样的小精灵，它们世世代代在大陆上繁衍生息，安居乐业。有一天突然闯入了一个黑雾精灵，打破了青川大陆的宁静，它驱赶精灵，破坏祭坛，试图将青川大陆变成它的领地，精灵们奋起反抗，但还是失败了，它们不舍又无力的搬走，美丽富饶的青川大陆成了一座黑雾缭绕的岛屿，到处危机四伏。很久以后，一位叫逐青的大精灵带领着其余大陆原住民重新回到了青川大陆，它们在逐青的带领下在危险重重的森林中净化黑雾，恢复森林，救助动物......最后一起打败了黑雾精灵，驱除了黑雾，恢复了青川大陆的生机。”“故事就结束了吗，妈妈”“是呀”“可是我还想听”“好啦，睡觉吧，明天再听好不好”“好吧，妈妈晚安”小青进入梦乡，忽然出现了一封信，梦里的小青捡起打开，（用我给的动画）

****玩家点击屏幕打开信封（信封gif），上面写着：“逐青大人，我是蓬蓬。没错，就是你的好伙伴蓬蓬，我知道这封信件出现的时间可能不太美妙，但是我现在非常需要你的帮助，哎呀！字怎么这么难写，你先来吧我会告诉你一切的！”玩家点击继续游戏，文字逐字出现。****

****寄件地址：青川大陆（蓬蓬寄）****

#### ****游戏封面出现，大概3s，玩家点击“开始游戏”进入游戏****

游戏目的：获取星光碎片，修复祭坛，打败黑雾，恢复青川大陆，帮助小青获得自信，给予玩家精神鼓励，重建人与自然的共生关系，宣传团结就是力量思想，守护文化传统与集体记忆，潜移默化的塑造儿童责任、勇气与力量的价值观

**（开场动画：镜头从天空缓缓下移，聚焦在湖畔逐青身上**

**以下交互是成功实现一次，逐青获得一枚星光碎片，总共需要收集4枚，自身的力量也会加强，祭坛地面也会点亮一部分，成功打败黑雾后，将星光碎片放入祭坛，祭坛的灵力彻底恢复，最终森林恢复生机，动物精灵重回青川大陆，齐聚祭坛。**

****初至青川（梦启青川、祭坛之谜）****

**此阶段目的：单打独斗不成气候，团结一心才是真理，恢复剩余精灵森林草原，获取支援力量**

**开端：**

对话：蓬蓬（浮空闪烁）："逐青大人！您终于醒了！我是蓬蓬，青川大陆的守护精灵！"  
逐青："蓬蓬？你怎么在这里？这是哪里？黑雾...还有发光的山洞？妈妈故事里的青川...不该这么暗。"  
蓬蓬："黑雾把星光吃了大半，但你看——它们还在坚持发光呢。"

**手势滑动清除小型黑雾团（暗示黑雾无处不在）**

**黑雾行为：从屏幕四角涌出半透明紫黑色粒子群，形成触手状扑向逐青（符合"专挑亮处扑"设定）**

**手势反馈：伸手，释放法力**

**成功：滑动轨迹生成金色流光，接触的黑雾粒子膨胀后碎裂为星光**

**失败：黑雾缠绕角色，触发色彩褪色（无扣血，避免挫败感）**

逐青：怎么这么大的雾，天还没亮吗？

蓬蓬："当心！这些黑雾专挑亮处扑！"  
逐青（伸手）："别过来！"  
黑雾（消散）  
蓬蓬："漂亮！你居然有法力？快过来！看看壁画下面藏着什么秘密。"

修复破损壁画（刮擦操作显现隐藏图案（出现祭坛）得知本游戏目的:获取星光碎片修复祭坛，打败BOSS），获得临时防御场所（山洞）

**系统提示：星光碎片+1，祭坛基底微亮**

蓬蓬（轻拂岩壁）："祖先的故事快被黑雾侵蚀完了..."  
逐青（刮出星图）："祭坛符号！和妈妈讲的一模一样！"  
蓬蓬："尘掩星不眠..."

逐青：我要恢复这里！

之后有星光粒子引导玩家，避免误入歧途

并拖动石块搭建动物避难所/或者邀请动物到家里（（获得其余幸存动物力量支持）

逐青到达场地后被奉命看管月光露珠的怪兽发现，于是对逐青发起黑雾攻击，逐青一边躲避，一边用武功，怪兽的血条逐渐变短，最后消失。

|  |  |
| --- | --- |
| 点击怪兽身体 | 受击时血格-1，身体闪烁白光 |
| 长按屏幕蓄力 | 蓄力期间怪兽蜷缩防御（减伤50%） |
| 松开手指 | 被击退后眩晕3秒（暂停攻击） |

躲避黑雾陷阱（增加紧迫感）

逐青跟着跑回山洞，脚旁边有很多黑雾，碰到了就会受伤摔倒在地。

**系统提示：星光碎片+1，祭坛基底变亮**

收集3个"月光露珠"（已做需减）给动物喝水，但遇上黑雾手下阻拦，战胜它

小兔："露珠...被黑影抢了..."

逐青：别担心，有我在  
黑雾爪牙（怪兽）："...交出...或腐朽..."  
逐青（摆出攻击姿势）："那是它的水！还来！"（战斗触发）  
胜利后：  
小兔："谢谢！那边还有更多伙伴更多伙伴！"

给受伤精灵包扎（获得精灵支持）（已做需减）

任务目标：调配“月光药膏”净化黑雾，修复爪子。

调配挑战：

草药茶机制：玩家需从药桌选取“萤火草”“月光菇”“晨露”放入陶壶，比例2:3:1。

正确配方：壶内泛起金色涟漪

错误配方：壶口喷出灰色烟雾。

逐青（指尖发光）："黑雾沾伤口了，忍忍。"  
鸟精灵（颤抖）："翅膀...好痛..."

蓬蓬（急绕一圈）："快用月光膏！能净化！"  
逐青："马上好。"

鸟精灵："谢谢！...我可以帮你赶黑雾！"  
**系统提示：获得【鸟精灵助力】- 可召唤其帮助跨越障碍**

搭建动物避难所

交互方式：

青川石：点击发光岩石堆（3次连点完成采集）

萤苔泥：长按岩壁苔藓区域填充陶罐（进度条达100%获得）

核心策略：

东西侧：用青川石建造双层石墙（防御黑雾主侵袭）

中央：铺设萤苔泥地（持续净化黑雾）

逐青（搬运石块）："稳...住..."  
蓬蓬（指挥布局）："左边再高些！黑雾会从东侧侵袭！"  
逐青（喘息垒石）："大家放心吧！，黑雾暂时进不来了"  
**系统提示：获得"守望者"成就 - 生物多样性+1星光碎片+1，祭坛基底变亮**

种植食人花，食人花共生进化，对战BOSS

拖拽小团黑雾到食人花嘴边（自动吞噬），体型变大，可吞黑雾团

逐青（埋种子）："它真能吃黑雾？"  
食人花："阳光...好吃...黑雾...呸呸..."  
逐青："挑食可不好。"  
食人花（吞小团黑雾）："嗝！比昨天的甜！"

鸟精灵搬运玩家跨越巨石阵

玩家靠近巨石阵（镜头自动拉高显示障碍全貌）

拖拽逐青到鸟精灵背上（吸附判定），长按屏幕蓄力（鸟精灵翅膀发光），滑动选择抛物线方向

逐青：“好了，伙伴们，我们去直面黑雾吧”

逐青：“糟糕，石头堆太高了，出不去”

鸟精灵：“别担心，我来帮你”

**结局**

****光之决战****

****风吹沙粒自动成形 揭示BOSS弱点（害怕食人花和光明，所以，祭坛恢复获得力量即可打败黑雾）粒子系统模拟****

阶段一：解封祭坛，祭坛周围被围上了石头，拉扯藤蔓使巨石炸开，恢复祭坛（建立最终战防御系统）

蓬蓬（疾呼）："缠祭坛的藤蔓！大家使劲拉！"  
逐青（拽藤高喊）："三！二！一！——"（岩石爆裂）

**系统提示：星光碎片+1，祭坛基底变亮**

阶段二：军团布阵，指挥精灵军团建立光之屏障（策略布局）

拖放布阵

拖拽对应动物至地图高亮区域（例：拖兔战士到裂谷缺口）

错误位置提示：蓬蓬闪烁：“这里需要会飞的伙伴！”（北区仅接受鸟精灵）

北 黑雾飞龙俯冲 鸟精灵🌀 非飞行单位 气流紊乱（移速-30%）

东 腐蚀触手 兔战士+食人花🌸 风精灵 毒雾弥漫（每秒-2%HP）

西 精神干扰波 兔战士 视野遮蔽（射程-50%）

祭坛核心 BOSS直接攻击 全单位 无 星光增幅（伤害+20%）

鸟精灵（列阵低鸣）："北缺...补位..."  
兔群（竖耳待命）："随时冲锋！"（策略界面开启）

阶段三：弱点揭示，发射光效削弱BOSS，逐青快速将碎片放入祭坛，大家一起向黑雾发射法力，黑雾身上发射出带烟火球。

食人花："黑心露馅啦！"  
黑雾BOSS："...安静...才是永恒..."  
逐青："这不是安静，是孤独的牢笼！"

逐青：“永远沉睡在过去吧，黑雾！”

结局

打败黑雾，青川大陆恢复往日的生机和光明。

**原来我就是逐青，逐青原来就是我**

**“你的勇气已点亮青川，现在，去点亮你的世界吧”，引导现实行动**