## 影音娱乐安卓程序项目开发计划

### 1引言

### 项目背景

信息时代的来临彻底改变了人们传统的通信手段。从寄信到打电话，从打电话到通话手机，从通话手机到能获取大信息量的智能手机，人们不会仅仅满足于手机只有通话与发短信的功能，而更多是把手机当成接受讯息的工具，了解时事的工具，建立社交网络的工具，便利生活的工具，游戏娱乐的工具。因此，商场上推出许许多多、各式各样的APP，这让许多用户选择困难。于是综合了当下热门移动端功能的应用也孕育而生了。

### 产品简介

影音娱乐APP是一个依托第三方平台（安卓平台），针对喜欢使用手机娱乐的用户，拥有许多热门的手机娱乐功能。和爱奇艺、今日头条、酷狗音乐等软件相同的是都具有网络视频点播、新闻浏览、音乐收听的功能。不同是影音娱乐APP把多个功能集合在一起，只需要在一个APP上就能享受多种功能。

### 2. 项目过程定义

#### 2 .1软件开发生命周期模型

瀑布模型

#### 2 .2 开发工具与平台

开发环境：Android studio

操作系统：win10

开发工具：

#### 2.3 项目计划

|  |  |
| --- | --- |
| **任务时间** | 任务内容 |
| 10.8-10.10 | 项目选题、需求分析 |
| 10.11-10.13 | 系统设计 |
| 10．14-10.24 | 编码调试 |
| 10.25-10.26 | 系统测试 |
| 10.27-10.30 | 撰写报告 |

### 2.4项目制作流程

|  |  |
| --- | --- |
| 序号 | 流程内容 |
| 1 | 完成登录注册模块 |
| 2 | 完成本地视频模块 |
| 3 | 完成本地音乐模块 |
| 4 | 完成网络视频模块 |
| 5 | 完成新闻播放模块 |
| 6 | 完成五子棋模块 |

### 3.项目管理

#### 3.1 人员与角色

项目经理：张识虔

系统分析员：张识虔、王明杰

设计人员：莫东达、许鑫

实现人员：张识虔、王明杰、莫东达、许鑫

测试人员：张识虔

界面设计人员：张识虔