工厂方法模式，意义是定义一个创建产品对象的工厂接口，将实际创建工作推迟到子类当中。核心工厂不再负责产品的创建，这样核心类成为了一个抽象工厂角色，仅负责具体工厂子类必须实现的接口，这样进一步抽象化的好处是使得工厂方法模式可以使系统在不修改具体工厂角色的情况下引进新的产品。

例子：采集水果

（与简单方法工厂不同的是水果工厂作为一个抽象类，多种水果工厂继承水果工厂，对应水果的工厂分别调用对应的水果采集）

水果接口

梨

香蕉

苹果

梨工厂类

香蕉工厂类

苹果工厂类

工厂接口

用户