策略模式，对一系列的算法加以封装，为所有算法定义一个抽象的算法接口，并通过继承该抽象算法接口对所有的算法加以封装和实现，具体的算法选择交给由客户端决定（策略）。Strategy模式主要用来平滑地处理算法的切换。

例子：不同策略打折

（通过选择策略，调用该策略的方法实现）

策略B

策略A

传入策略

用户