装饰模式，又称为包装模式。通过一种对客户端透明的方式来扩展对象的功能，是继承关系的一个替换方案。

例子：车的功能装饰（从跑变成可以跑飞，变成可以跑飞游）

在一定基础上进行添加功能

汽车基础类（跑）

汽车装饰抽象类

汽车游

汽车飞

汽车接口

用户