# 代码生成插件

### 插件目的

日常开发过程中,有很多重复且无用的工作,往往会影响开发进度。例如,一个含有几十个字段的表,要为其创建 JavaBean类就是一样非常繁琐的工作;编写Mybatis的Mapper文件要将字段名与类的属性——对应,会看的眼花缭 乱。 本插件的目的就是将这些繁琐的工作自动化,从而减轻程序员的工作,让大家能够更加专注于业务逻辑的实现。

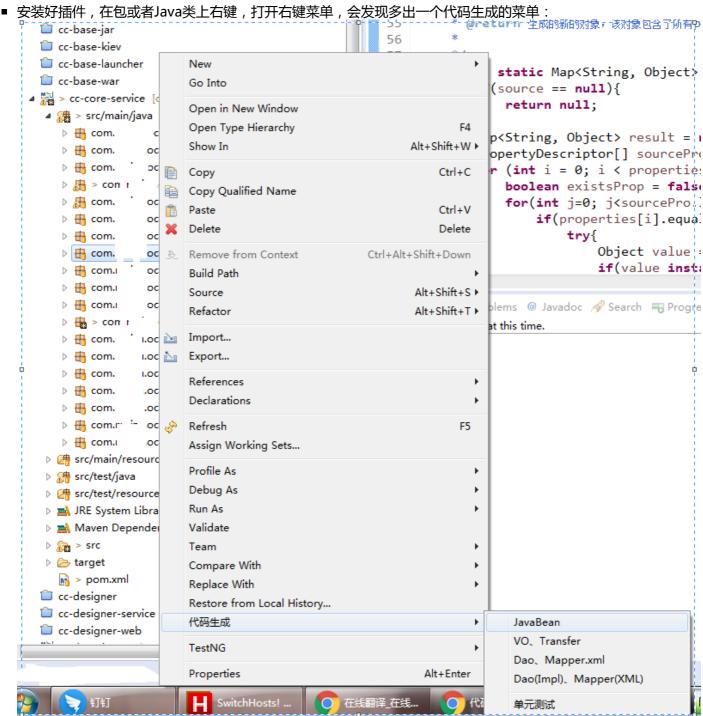
## 插件支持的Eclipse版本和项目结构

目前主流的Eclipse版本为Juno和Luna,插件能很好支持这两个Eclipse版本。在其他Eclipse版本中如果出现启动问题,可以尝试重新启动。插件适用于Spring MVC + mybatis为基本架构的项目。

## 插件的下载及安装

■ 安装,将zip文件解压,并将解压获得的文件夹com.thirdparty.plugin.code.generate放到eclipse的plugins目录下,重启eclipse

### 插件的功能



- 支持生成JavaBean
- 支持生成Dao、DaoImpl、Mapper.java、Mapper.xml文件
- 支持生成单元测试文件
- 文件生成之后,会自动打开

## 插件的使用

#### 准备工作

- 所有的业务代码(JavaBean、Dao、DaoImpl、Mapper.java、Mapper.xml)都是基于数据库表的,所以,首先数据表必须准备好。
- 配置好test4j.properties。这个文件大家都很熟悉了,为DaoImpl做单元测试的必备文件。该文件的位置在 \${project\_dir}/src/test/resources/test4j.properties。一个示例如下:

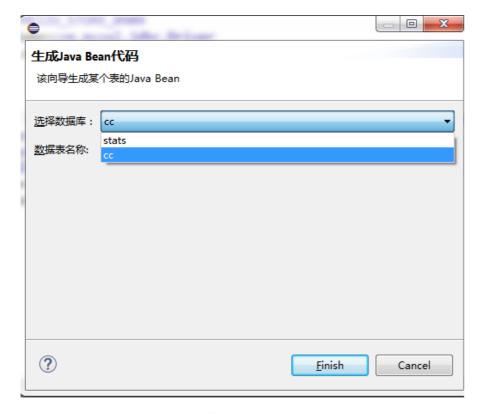
```
stats. database. driverClassName=com. mysql. jdbc. Driver stats. database. only. testdb. allowing=false

cc. database. type=mysql
cc. database. url=jdbc\:mysql\://172. 16. 114. 9\:3306/MM_CC?characterEncoding\=utf-8&cacheServerConfiguration\=true&useLocalSessionState\=true cc. database. userName=mysqluser
cc. database. password=mysqluser
cc. database. schemaNames=MM_CC
cc. database. schemaNames=MM_CC
cc. database. driverClassName=com. mysql. jdbc. Driver
cc. database. only. testdb. allowing=false
```

■ test4j.properties中的数据库前缀,例如上面的stats、cc,将作为插件中选择数据库的标识。

#### 生成JavaBean

- 选择要将JavaBean生成到哪个包下。
- 右键菜单中,选择【代码生成】-【JavaBean】,会弹出如下菜单



- 选择数据库,并填写数据表的名字,单击【确定】,那么对应的Java Bean会生成到当前包,并自动打开。
- 一个简单的生成实例如下(该例子只展示了几个字段,事实上该表有30多个字段)

```
package com. mm. ocean. cc. activity. dao;
import java. util. Date;
public class Activity {

/**

* 主键 D

*/

private Integer id;

/**

* 活动名称

*/

private String name;

/**

* 活动类型,九宫格(SUDOKU),刮刮乐(SCRATCH)

*/

private String type;
```

```
private String mzos;
 * 支持的客户端版本,
private String supportVersions;
 * 活动开始时间
private Date startTime;
 * 活动结束时间
private Date endTime;
public Integer getId( ) {
   return id;
public void setId( Integer id ) {
    this. id = id;
public String getName() {
   return name;
public void setName( String name ) {
    this, name = name:
public String getType( ) {
   return type;
public void setType( String type ) {
    this.type = type;
public String getMzos() {
   return mzos;
public void setMzos( String mzos ) {
    this. mzos = mzos;
public String getSupportVersions() {
   return\ support Versions;
public void setSupportVersions( String supportVersions ) {
    this. supportVersions = supportVersions;
public Date getStartTime( ) {
   return startTime;
public void setStartTime( Date startTime ) {
    this.startTime = startTime;
public Date getEndTime( ) {
   return endTime;
public void setEndTime( Date endTime ) {
    this. endTime = endTime;
```

■ 在包下,同名文件已存在,如何处理

因为Java Bean往往与数据表——对应,因此,如果有同名存在,会直接覆盖

■ 选择的包错了,或者应该放在其他项目怎么办

可以直接拖动到正确的项目,或者包下即可。因为有的domain是单独的项目,而只存储domain的项目,是不会有单元测试的test4j.properties文件的。因此,可以在service项目下生成,然后手动拖到domain项目中。

#### 生成VO、Transfer两个文件

生成VO与JavaBean类一致, Transfer是将VO与JavaBean进行转换。

#### 生成Dao、Mapper.xml两个文件

■ 有的项目组使用的是Dao + Mapper.xml的两个文件的形式,而不是Dao + DaoImpl + Mapper + Mapper.xml 的形式。生成方式与后面的四个文件的形式相似,统一在下面叙述。

### 生成Dao(Impl)、Mapper(xml)四个文件

■ 为什么要与JavaBean的生成分成两个菜单

因为JavaBean的包与这四个文件之间并不存在某种固定的规则。而这四个文件都需要引用到JavaBean的全名,因此,需要首先确定JavaBean的全路径。

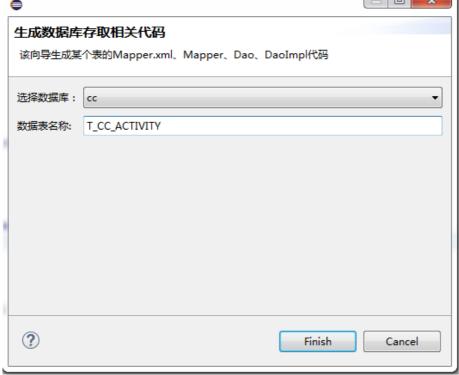
■ JavaBean由于拖动,其所在的包与原始生成的包不同,生成这四个文件时能自动引用吗

可以,只要JavaBean在当前项目,或者当前项目所引用的源码中。例如JavaBean原本在service项目中生成,将其拖动到domain项目中,service项目依赖了domain,那么生成这四个文件时,依然可以自动获取。但是如果JavaBean中的属性增加或减少,与原始数据表字段数不一致,就无法自动识别

■ 选择代码存放的包

这个时候就要慎重了,选好代码存放的包。可以是dao、dao.impl、dao.impl.mysql中的任何一个,例如com.mm.ocean.cc.activity.dao、com.mm.ocean.cc.activity.dao.impl、com.mm.ocean.cc.activity.dao.impl.mysql;还可以是无dao路径,例如com.mm.ocean.cc.activity,此时,生成的文件均会放在com.mm.ocean.cc.activity.dao、com.mm.ocean.cc.activity.dao.impl、com.mm.ocean.cc.activity.dao.impl.mysql,同时Mapper.xml会放在src/main/resources对应的目录下。

■ 选择数据库与数据表



■ 生成的Dao代码示例

package com.mm.cc.activity.dao;	
import com. mm. cc. domain. Activity;	
public interface ActivityDao {	

```
public Activity getById( Integer id );
public int addActivity( Activity activity );
public int updateById( Activity activity );
public int deleteById( Integer id );
}
```

#### ■ 生成的DaoImpl代码示例

```
package com. mm. cc. activity. dao. impl:
import org. springframework. stereotype. Repository;
import org. springframework. beans. factory. annotation. Autowired;
import com. mm. cc. domain. Activity;
import com. mm. cc. activity. dao. ActivityDao;
import com. mm. cc. activity. dao. impl. mysql. ActivityMapper;
public class ActivityDaoImpl implements ActivityDao {
    @Autowired
    private ActivityMapper activityMapper;
    @Override
    public Activity getById( Integer id )
        return activityMapper.getById( id );
    @Override
    public int addActivity( Activity activity ) {
         return activityMapper.addActivity( activity );
    @Override
    public int updateById( Activity activity ) {
         return activityMapper.updateById( activity );
    @Override
    public int deleteById( Integer id ) {
        return\ activity Mapper.\ \underline{deleteById}(\ id\ )\ ;
```

#### ■ 生成的Mapper代码示例

```
package com.mm.cc.activity.dao.impl.mysql;
import org.apache.ibatis.annotations.Param;
import org.springframework.stereotype.Repository;
import com.mm.cc.domain.Activity;

@Repository
public interface ActivityMapper {
    public Activity getById( @Param( "id" ) Integer id );
    public int addActivity( @Param( "activity" ) Activity activity );
    public int updateById( @Param( "activity" ) Activity activity );
    public int deleteById( @Param( "id" ) Integer id );
}
```

■ 生成的Mapper.xml代码示例(注意, select语句会包含所有字段, insert语句包含除自增字段外的所有字段, update语句除主键外的所有字段)

```
SELECT A. FID id,
                                  A. FNAME name,
                                   A. FTYPE type,
                                   A. FMZOS mzos
                                   A. FSUPPORT_VERSIONS supportVersions,
                                   A. FSTART_TIME startTime,
                                   A. FEND TIME endTime,
                                   A. FICON icon.
                                   A. FMORE_CHANCE moreChance,
                                   A. FDECLARATION declaration,
                                   A. FBG_COLOR bgColor,
                                   A. FTOP_BG topBg,
                                   A.FTOP_COLOR topColor,
                                   A. FTITLE_VERTICAL_LINE titleVerticalLine,
                                   A. FPRIMARY_TITLE_COLOR primaryTitleColor,
                                   A.FSECONDARY_TITLE_COLOR secondaryTitleColor,
                                   A. FPARAGRAPH_LINE_COLOR paragraphLineColor,
                                   A.FSPLIT_LINE_COLOR splitLineColor,
                                   A. FSTAR_COLOR starColor,
                                   A. FSTAR_BG starBg,
                                   A. FDOWN_BUTTON_COLOR downButtonColor,
                                   A. FDOWN_PROGRESS_COLOR downProgressColor,
                                   A. FTEXT_COLOR textColor,
                                   A. FBG_MUSIC bgMusic,
                                   A. FACTION_MUSIC actionMusic,
                                   A. FEXTRA_CSS extraCss,
                                   A. FEARNED_POINTS_PER_DOWN earnedPointsPerDown,
                                   A. FEXPEND_POINTS_PER_LOTTERY expendPointsPerLottery,
                                   A. FINDEX_URL indexUrl,
                                   A. FCREATE_TIME createTime,
                                   A. FUPDATE_TIME updateTime,
                                   A. FRETURN_LOTTERY returnLottery,
                                   A. FFONT_BG fontBg,
                                   A.FTOP_ICON_COLOR topIconColor
                   FROM T_CC_ACTIVITY A
                   WHERE A.FID=#{id}
          </select>
          <insert id="addActivity" useGeneratedKeys="true" keyProperty="activity.id">
                   INSERT INTO T_CC_ACTIVITY(
                                   FNAME, FTYPE, FMZOS, FSUPPORT VERSIONS, FSTART TIME,
                                   FEND_TIME, FICON, FMORE_CHANCE, FDECLARATION, FBG_COLOR,
                                   FTOP_BG, FTOP_COLOR, FTITLE_VERTICAL_LINE, FPRIMARY_TITLE_COLOR, FSECONDARY_TITLE_COLOR,
                                   FPARAGRAPH_LINE_COLOR, FSPLIT_LINE_COLOR, FSTAR_COLOR, FSTAR_BG, FDOWN_BUTTON_COLOR,
                                   FDOWN_PROGRESS_COLOR, FTEXT_COLOR, FBG_MUSIC, FACTION_MUSIC, FEXTRA_CSS,
                                   FEARNED_POINTS_PER_DOWN, FEXPEND_POINTS_PER_LOTTERY, FINDEX_URL, FCREATE_TIME, FUPDATE_TIME,
                                   FRETURN_LOTTERY, FFONT_BG, FTOP_ICON_COLOR)
                   VALUES(#{activity.name}, #{activity.type}, #{activity.mzos}, #{activity.supportVersions}, #{activity.startTime},
                                   #{activity.endTime}, #{activity.icon}, #{activity.moreChance}, #{activity.declaration}, #{activity.bgColor},
                                   #{activity.topBg}, #{activity.topColor}, #{activity.titleVerticalLine}, #{activity.primaryTitleColor}, #{activity.secondaryTitleColor}
                                   \#\{activity.\,paragraphLineColor\},\ \#\{activity.\,splitLineColor\},\ \#\{activity.\,starColor\},\ \#\{activity.\,starBg\},\ \#\{activity.\,downButton\},\ \#\{activity.\,splitLineColor\},\ \#\{activity.\,starBg\},\ \#\{activity.\,splitLineColor\},\ \#\{activity.\,starBg\},\ \#\{activity.\,splitLineColor\},\ \#\{activity.\,starBg\},\ \#\{activity.\,splitLineColor\},\ \#\{activity.
                                   #{activity.downProgressColor}, #{activity.textColor}, #{activity.bgMusic}, #{activity.actionMusic}, #{activity.extraCss},
                                   #{activity.earnedPointsPerDown}, #{activity.expendPointsPerLottery}, #{activity.indexUrl}, #{activity.createTime}, #{activity.
                                   #{activity.returnLottery}, #{activity.fontBg}, #{activity.topIconColor})
          </insert>
          <update id="updateById">
                   UPDATE T_CC_ACTIVITY SET FNAME=#{activity.name}, FTYPE=#{activity.type}, FMZOS=#{activity.mzos}, FSUPPORT_VERSIONS=#{activity.suppo}
                                   FEND TIME=#{activity.endTime}, FICON=#{activity.icon}, FMORE CHANCE=#{activity.moreChance}, FDECLARATION=#{activity.declaration}
                                   FTOP BG=#{activity.topBg}, FTOP COLOR=#{activity.topColor}, FTITLE VERTICAL LINE=#{activity.titleVerticalLine}, FPRIMARY TIT
                                   FPARAGRAPH\_LINE\_COLOR=\#\{activity.paragraphLineColor\}, \ FSPLIT\_LINE\_COLOR=\#\{activity.splitLineColor\}, \ FSTAR\_COLOR=\#\{activity.splitLineColor\}, \ FSTAR\_CO
                                   FDOWN\_PROGRESS\_COLOR = \{activity.\ downProgressColor\},\ FTEXT\_COLOR = \{activity.\ textColor\},\ FBG\_MUSIC = \{activity.\ bgMusic\},\ FACTIO\}\}
                                   FEARNED_POINTS_PER_DOWN=# {activity.earnedPointsPerDown}, FEXPEND_POINTS_PER_LOTTERY=# {activity.expendPointsPerLottery}, FIND
                                   FRETURN_LOTTERY=#{activity.returnLottery}, FFONT_BG=#{activity.fontBg}, FTOP_ICON_COLOR=#{activity.topIconColor}
                  WHERE FID=#{activity.id}
          </update>
          <delete id="deleteById">
                  DELETE FROM T CC ACTIVITY WHERE FID=#{id}
          </delete>
</mapper>
```

■ 同名文件的处理

如果在同一目录下已经生成过四个文件中的任意一个,再次生成时,将会以xxxDao1.java、xxxDaoImpl1.java、xxxMapper1.java、xxxMapper1.xml为名的文件,而不会覆盖原有文件

#### 生成单元测试

■ 支持生成DaoImpl、Service、ServiceImpl为后缀的java类

- 选择要生成单元测试的Java类,右键菜单中选择【代码生成】|【单元测试】将会生成对应的单元测试文件,并自动放至test/src/java下的同包名下
- 同名文件与Dao、DaoImpl的处理相同,不会覆盖
- 生成的单元测试文件,并非最终结果,可能还需要手动调整
- 其中Service的单元测试是按mock方式进行,而DaoImpl的单元测试,是真实连接数据库进行。如果有未导入类错误,可以alt+shift+o手动导入一下