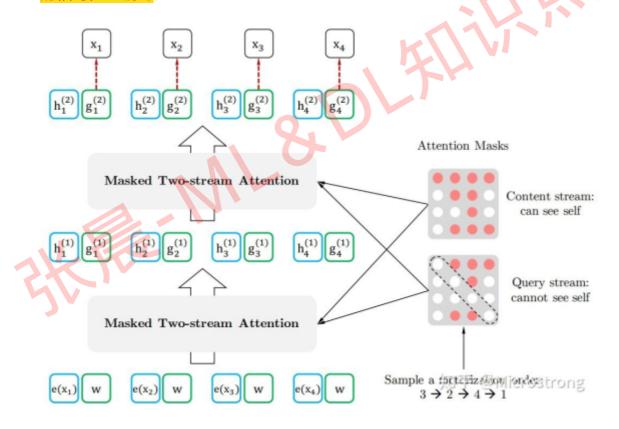


8. XLNET

1. 模型结构

BERT本身很有效,但它本身也存在一些问题,比如不能用于生成、以及训练数据和测试数据的不一致(Discrepancy)。比BERT更强大的预训练模型-XLNet,它为了达到真正的双向学习,采用了Permutation语言模型、以及使用了双流自注意力机制,并结合了Transformer-XL的相对位置编码。



2. AR与AE模型

AR(Autoregressive Language Modeling):指的是,依据前面(或后面)出现的tokens来 预测当前时刻的token,代表有 ELMO, GPT等。

- 优点: 对生成模型友好,天然符合生成式任务的生成过程。这也是为什么 GPT 能够编故事的原因。
- · 缺点:它只能利用单向语义而不能同时利用上下文信息。 ELMO 通过双向都做AR 模型,

2022/6/25 11:27 8. XLNET · 语雀

然后进行拼接,但从结果来看,效果并不是太好。

AE(Autoencoding Language Modeling):通过上下文信息来预测被mask的token,代表 有 BERT , Word2Vec(CBOW) 。

- 优点: <mark>能够很好的编码上下文语义信息(即考虑句子的双向信息)</mark>, 在自然语言理解相关的下游任务上表现突出。
- 缺点: 由于训练中采用了 [MASK] 标记,导致预训练与微调阶段不一致的问题。BERT独立性假设问题,即没有对被遮掩(Mask)的 token 之间的关系进行学习。 此外对于生成式问题, AE 模型也显得捉襟见肘。

3. BERT的缺点

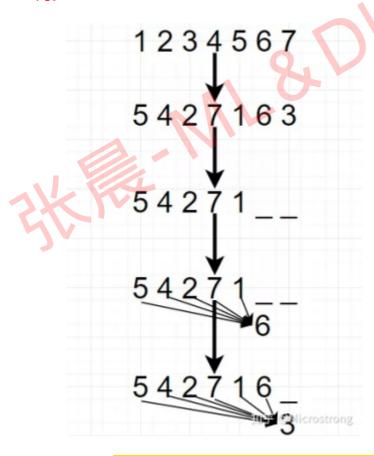
- 由于训练中采用了 [MASK] 标记,导致<mark>预训练与微调阶段不一致</mark>的问题
- · BERT独立性假设问题, 认为被 (Mask) 的 token 之间是独立的

4. XLNET的基本思想

使模型融合AR及AE的优点。如何设计模型,才能使其**看上去仍然是从左到右的输入和预**测模式,但是内部已经关注到了上下文的信息。

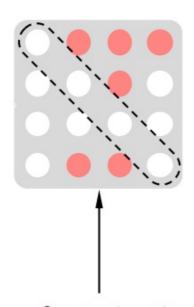
5. 置换语言模型 (Permutation Language Model)

通过随机取一句话的一种排列,然后将末尾一定量的词给"遮掩" (和 BERT 里的直接替换 [MASK] 有些不同)掉,最后用 AR 的方式来按照这种排列依次预测被"遮掩"掉的词。



论文中 Permutation 具体的实现方式是通过直接对 Transformer 的 **Attention Mask** 进行操作。

2022/6/25 11:27 8. XLNET·语雀



Query stream: cannot see self

Sample a factorization order:

 $3 \rightarrow 2 \rightarrow 4 \rightarrow 1$ 知乎@Microstrong

比如说序号依次为 1234 的句子, 先随机取一种排列3241。于是根据这个排列我们就做 出类似上图的 Attention Mask。先看第1行,因为在新的排列方式中 1 在最后一个,根据从 左到右 AR 方式, 1 就能看到 234 全部, 于是第一行的 234 位置是红色的(没有遮盖掉, 会 用到),以此类推。第2行,因为2在新排列是第二个,只能看到3,于是3位置是红色。 第3行,因为3在第一个,看不到其他位置,所以全部遮盖掉...

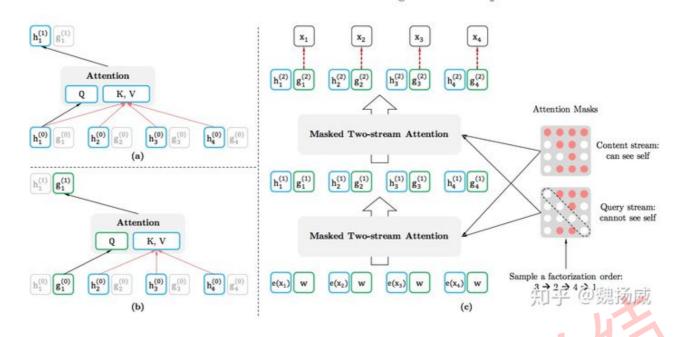
6. 双流自注意力机制(Two-Stream Self-Attention)

为了在不引入当前word信息的前提下把位置信息引入,也为了在下层计算时,当前的内 史content+当前位置的content信息,用于保留当前的 记录历史content+当前位置信息,用于计算当前位置的正常输出。最后一层预测的时候使用 query stream中的隐变量q来进行预测。

$$h_{z_t}^{(m)} = Attention(Q = h_{z_t}^{(m-1)}, KV = h_{z \leq t}^{(m-1)}; \theta)$$

$$g_{zt}^{(m)} = Attention(Q = g_{zt}^{(m-1)}, KV = h_{z < t}^{(m-1)}; \theta)$$

2022/6/25 11:27 8. XLNET · 语雀



7. 部分预测

XLNet还使用了部分预测(Partial Prediction)的方法。因为LM是从第一个Token预测到最后一个Token,在预测的起始阶段,上文信息很少而不足以支持Token的预测,这样可能会对分布产生误导,从而使得模型收敛变慢。为此,XLNet只预测后面一部分的Token,而把前面的所有Token都当作上下文。具体来说,对长度为 T 的句子,我们选取一个超参数 K ,使得后面 1/K 的 Token用来预测,前面的 1-1/K 的Token用作上下文。注意, K 越大,上下文越多,模型预测得就越精确。

8. 位置编码

绝对位置编码:

Transformer使用的是绝对位置编码,如果我们继续使用absolute positing encoding的话,对于所有的sequence序列,只要这个字在序列中的位置一样的话,它的position encoding也会一样,这样的话,对于我们concat之后的输出,我们无法区别每个字的位置。

相对位置编码:

Transformer-XL 首先分析了position encoding在计算中的作用,然后根据这个结果将交互项转化为relative position encoding。

$$\begin{split} (QK^T)_{i,j} &= (E+P)_{i,\bullet}W^Q(W^K)^T(E+P)_{\bullet,j}^T \\ &= (E+P)_{i,\bullet}W^Q(W^K)^T(E^T+P^T)_{\bullet,j} \\ &= E_{i,\bullet}W^Q(W^K)^T(E^T+P^T)_{\bullet,j} + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^T(E^T+P^T)_{\bullet,j} \\ &= E_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + E_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T \\ &= \sum_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + E_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T \\ &= \sum_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + E_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T \\ &= \sum_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + E_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T \\ &= \sum_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T \\ &= \sum_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TE_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T \\ &= \sum_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,j}^T \\ &= \sum_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,i}^T + P_{i,\bullet}W^Q(W^K)^TP_{\bullet,i}^T +$$

- a) 这一项中没有包含 P 位置信息,代表的是在第 i 行的字应该对第 j 列的字提供多大的注意力。这是不管他们两个字的位置信息的。
- b) 这一项捕获的是模型的global attention,指的是一个字在position i 应该要对 position j 付出多大的注意力。例如两个字的位置越远,期望它们之间的注意力越小。
- c) 这一项捕获的是在row i的字对其他位置的关注信息,例如在position i是一个字"狗", 应该要对j=i-1 这个位置特别注意,否则可能出现j=i-1是"热", 出现是"热狗"的情况。
- d) 这个是c) 的逆向表示,指的是i的字要pay attention to 位置i的字。

为了通过输入形式 [A, SEP, B, SEP, CLS] 来处理句子对任务,于是需要加入标识 A 句和 B 句的段信息。BERT 里面很简单,直接准备两个向量,一个加到 A 句上,一个加到 B 句上。

但当这个遇上 Segment Recurrence Mechanism 时,和位置向量一样,也出问题了。万一出现了明明不是一句,但是相同了怎么办,于是我们就需要最后一块补丁,同样准备两个向量,**\$+** 和**\$-** 分别表示在一句话内和不在一句话内。

具体实现是在计算 attention 的时候加入一项:

$$s_{ij} = \begin{cases} s_{+} \text{ if } i, j \text{ in same segment} \\ s_{-} \text{ if } i, j \text{ not in same segment} \\ a_{ij} = (q_{i} + b)^{T} s_{ij} \end{cases}$$

当 i 和 j 位置在同一段里就用 s+,反之用 s-,在 attention 计算权重的时候加入额外项。

9. XLNET与BERT的区别

- · Mask的位置, Bert更表面化一些, XLNet则把这个过程隐藏在了Transformer内部而已
- · BERT是典型的AE模型,而XLNET是AE与AR的结合
- · XLNET更快,因为只预测后面一部分的词语
- · BERT认为mask的词是独立的,而XLNET认为词之间是有联系的

10. XLNET的改进

- ·比BERT增加了训练集
- ・引入了新的优化目标Permutation Language Modeling(PLM)
- 使用了双流自注意力机制(Two-Stream Self Attention, TSSA)和与之匹配的Mask技巧
- XLNet还使用了Transformer-XL作为Backbone,相对位置编码以及分段RNN机制

htt	ps://zhuanlan.zhihu.con	n/p/81039057 -	https://zhuanlar	n.zhihu.com/p/81	039057>
htt	ps://zhuanlan.zhihu.con	n/p/110204573	<https: td="" zhuanla<=""><td>an.zhihu.com/p/1</td><td>10204573></td></https:>	an.zhihu.com/p/1	10204573>



8. XLNET·语雀