Rapport du projet - Maison des petits ZHANG Cheng

1. Introduction

Le projet "Maison des petits" consiste à construire une plate-forme qui favorise l'adoption des animaux.

1.1 Organisation des pages

Le site contient 5 pages principales:

- Accueil
- Informations
- Enregistrer
- Mon compte
- Contact

Parmi les 5 pages, "Enregistrer" et "Mon compte" ne vont pas apparaître dans le menu en même temps. Si on n'est pas connecté, alors "Enregistrer" apparaît. Si c'est le cas contraire, alors "Mon compte" apparaît.

Il y a un "sidemenu" qui se trouve à gauche de la page. On peut chercher les "chats", les "chiens" ou autres animaux simplement dans "CATEGORIES" au lieu de remplir le formulaire de "adopter". On peut aussi chercher les informations depuis "une semaine", "un mois" ou "plus ancien" dans "ARCHIVES". Il fournit aussi quelques "LIENS UTILES" liés à l'adoption des animaux.

Il y a également un "footer" qui fournit aussi des accès aux pages "Accueil", "Informations", "Mon compte" et "Contact". Donc, si on clique sur "Mon compte" mais on n'est pas connecté, il va nous demander de nous connecter.

1.2 Fonctionnalités principales

Il y a trois fonctionnalités principales dans ce projet:

- Créer un compte et gérer un compte;
- Publier des informations d'adoption;
- Rechercher des informations selon des contraintes.

Tous les individus et les associations peuvent s'inscrire dans notre site. Dès qu'ils ont créé un compte, ils peuvent publier des informations d'adoption. Nous devons nous connecter pour pouvoir publier une information. Par contre, pour chercher les informations correspondantes de notre recherche, il n'est pas nécessaire de nous connecter.

2. Créer et gérer un compte

2.1 Créer un compte

On peut créer un compte et nous rendre dans la page "register" en appuyant sur le bouton "Enregistrer". Dans cette page, on doit remplir le formulaire indiqué comme dans *Figure 1*. Il y a trois différents résultats selon notre action:

- Si nous n'avons pas rempli ce formulaire, quand on clique sur "Je confirme", on va rester sur cette même page;
- Si nous avons utilisé un adresse mail ou un nom d'utilisateur qui est déjà utilisé, ou les deux mots de passe ne sont pas le même, alors il va aller à un page qui indique les erreurs et nous demande de retourner au page "register";
- Si nous avons vérifié toutes les conditions nécessaires, alors on réussi à créer un compte et le site nous demande de nous connecter.

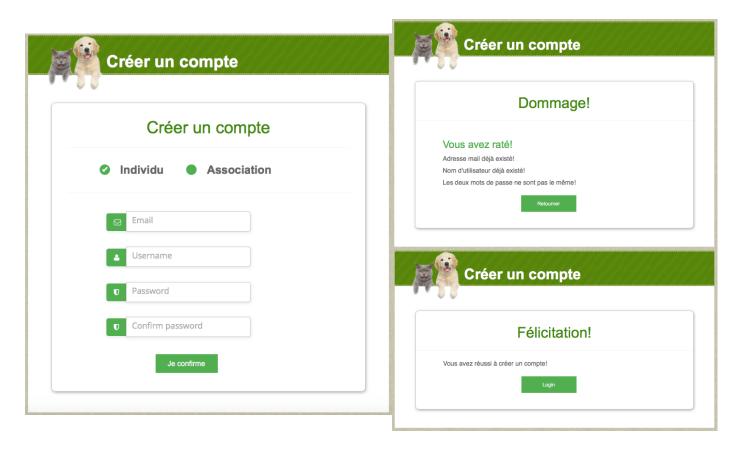


Figure 1: Les différentes situations dans le cas "créer un compte"

2.2 Login

En appuyant sur le bouton "Login", le site éjecte une fenêtre qui demande le nom d'utilisateur et le mot de passe pour se connecter, indiqué comme dans *Figure 2*. Après avoir saisi les informations demandées, on peut se connecter. Sinon, il va éjecter une fenêtre pour indiquer que vous n'avez pas réussi à vous connecter. Si nous avons bien saisi les bonnes informations, il va nous rendre dans la page "accueil". Et on peut entrer dans notre compte et on voir bien l'information "Vous n'avez rien publié.".

Si on demande de se connecter quand on est sur autres pages, alors après s'être connecté, on reste sur la même page.



Figure 2: Les différentes situations dans le cas "Login"

2.3 Changer mot de passe et Annuler un compte

Après avoir entré dans le compte, nous pouvons "Changer mot de passe" et "Annuler mon compte".

- Si on clique sur "Changer mot de passe", il va éjecter une fenêtre pour nous saisir l'ancien et nouveau mot de passe. Il y a aussi des différents résultats, indiqués comme dans *Figure 3*;

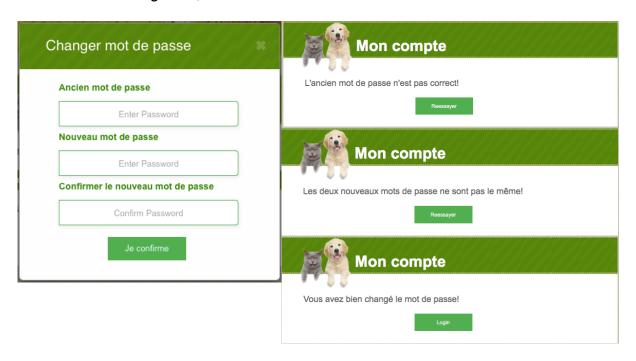


Figure 3: Les différentes situations dans le cas "Changer mot de passe"

 Si on clique sur "Annuler mon compte", il va éjecter une fenêtre qui demande si nous sommes sûrs d'annuler le compte, comme Figure 4. Si on confirme, alors ce compte n'existe plus.

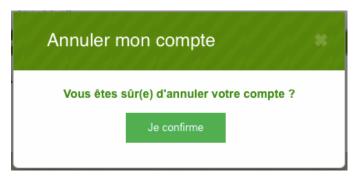


Figure 4: La fenêtre demandant si vous êtes sûre d'annuler le compte

2.4 Supprimer les informations que l'on a publiées

Si nous avons déjà publié des informations, on peut les voir dans notre compte. Et en appuyant sur le bouton "Delete", on peut supprimer une information, comme *Figure 5*.

3. Publier des informations d'adoption

Comme on s'est déjà connecté, on peut publier une information soit dans la page "accueil", soit dans la page "informations". Sinon, le site nous demande de d'abord nous connecter.

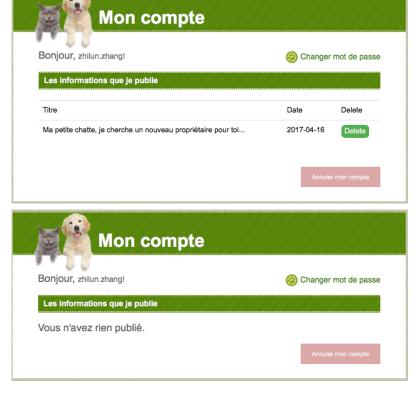


Figure 5: Supprimer une information que l'on a publiée

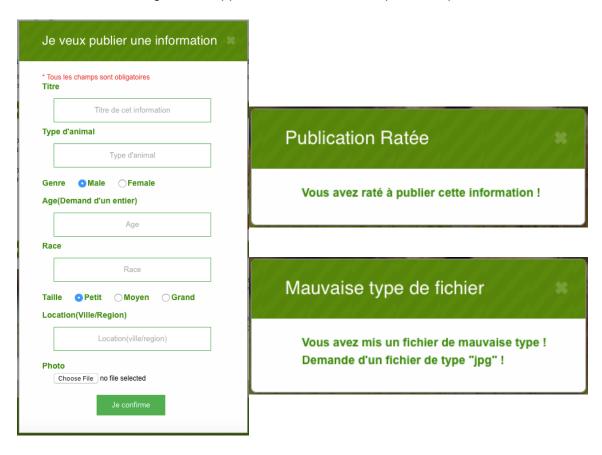


Figure 6: Les différentes situations dans le cas "publier une information"

La formulaire de "publier" est indiqué dans *Figure 6*. Tous les champs sont obligatoires de remplir. Si on n'a pas tous rempli, il va éjecter une fenêtre de "Publication Ratée". Si

nous avons choisi une image qui n'est pas de type "jpg", il va éjecter la fenêtre "Mauvais type de fichier". Si nous avons bien réussi, le site va nous rendre dans la page "informations" et on peut voir toutes les informations, y compris l'information que l'on vient de publier.

4. Rechercher des informations

On peut rechercher des informations selon nos critères en appuyant sur le bouton "Adopter" dans la page "accueil" ou "informations". On va obtenir une fenêtre "Adopter" dans laquelle on peut saisir des contraintes de recherche, soit on ne trouve aucune information correspondante, soit on affiche les informations correspondantes, comme *Figure 7*.

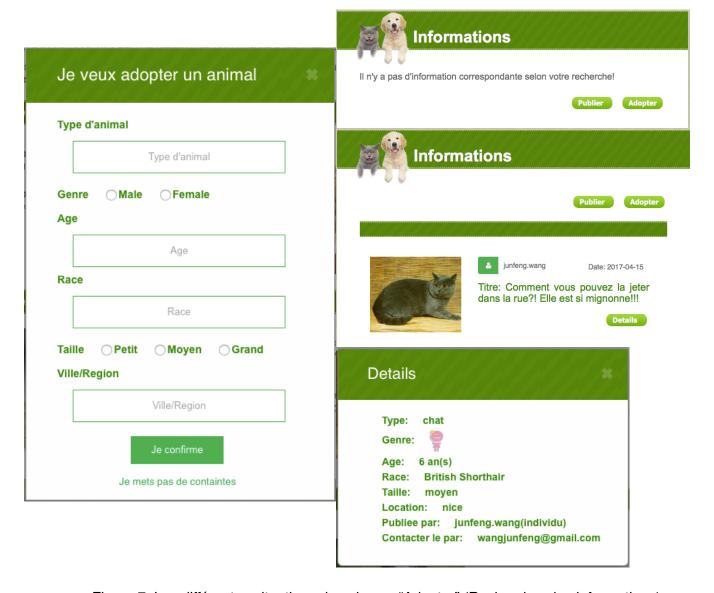


Figure 7: Les différentes situations dans le cas "Adopter" (Rechercher des informations)

Quand les informations correspondantes s'affichent, on peut voir les details d'une information en appuyant sur le button "Details". Après si on veut adopter un animal, on peut contacter le propriétaire par email affiché.

5. La base de données

La base de données s'appelle "MyProject" et elle contient deux tableaux: "utilisateurs" et "informations".

5.1 Tableau "utilisateurs"

Le tableau "utilisateurs" contient 4 colones qui sont "login", "mdp", "email" et "type".

- "login" est le nom d'utilisateur qui est la clé "primary";
- "mdp" est le mot de passe qui est codé par la fonction SHA1();
- "email" est l'adresse mail d'un utilisateur;
- "type" est le type d'un utilisateur, soit "individu", soit "association".

5.2 Tableau "informations"

Le tableau "informations" contient 11 colones qui sont "number", "login", "titre", "type", "genre", "age", "race", "taille", "adresse", "date", "photo".

- "number" qui est la clé "primary" et auto-increment;
- "login" est le nom d'utilisateur qui publie cette information;
- "titre" est le titre de cette information;
- "type" est le type d'animal;
- "genre" est le genre d'animal, soit "Male", soit "Female";
- "age" est l'age d'animal qui est un entier;
- "race" est la race d'animal;
- "taille" est la taille d'animal, soit "petit", "moyen" ou "grand";
- "adresse" est la location de cette information (une ville ou une région);
- "date" est la date où cette information était publiée;
- "photo" est le path de la photo.

6. Administrateur

Comme nous avons vu, dans un compte normal, nous pouvons voir toutes les informations qu'un utilisateur publie. Mais dans le compte d'administrateur, il peut voir toutes les utilisateurs et toutes les informations dans la base de données. De plus, il peut supprimer les utilisateurs et les informations, comme dans *Figure 8*.



Figure 8: Le compte de l'administrateur

7. Conclusion

Ce projet a réalisé les trois fonctionnalités principales décrites ci-dessus. Pour rendre le site plus puissant, nous pouvons établir un forum sur le site et si quelqu'un veut adopter un animal, il peut directement contacter celui qui publie cette informations par le forum.