

express基础知识(4.17.1)

- 能够使用express.static()快速托管静态资源
- 能够使用express路由精简项目结构
- 能够使用常见的express中间件
- 能够使用express创建API接口
- 能够在express中启用cors跨域资源共享

```
1 http://127.0.0.1/
```

Express能做什么：

web网站服务器

API接口服务器

```
1 npm i express@4.17.1
```

```
1 const express = require('express')
2 const app = express()           //创建web服务器的实例
3
4 //监听端口
5 app.listen(80,()=>{
6     console.log('服务器启动成功')    //启动成功后调用回调函数
7 })
```

监听get,post请求

查询参数 req.query

默认情况下req.query是一个空对象

```
1 app.get('请求URL', function(req,res){
2     //发送json对象
3     res.send({name:"zcs",age:20,gender:"男"})    //express提供的res.send方法
4 })
5 app.post('请求地址',function(req,res) {
6     //向客户端发送文本内容
7     res.send('请求成功')
8 })
9
```

获取URL中的动态参数

通过req.params可以获取到URL中通过":"匹配到的动态参数

req.params默认也是个空对象

```
1 app.get('/user/:id/:name',(req,res)=>{ //http:127.0.0.1/user/123/zhangchengsen
2     res.send(req.params.id)
3 })
```

express.static()托管静态资源

通过express.static() 我们可以非常方便地创建一个静态资源服务器

通过如下代码就可以将public目录下面的图片,css文件,javascript文件对外开放访问了(向外托管)

注：存放静态资源的文件目录名不会出现在url中

```
1 app.use(express.static('public'))
2 //现在可以访问public下所有文件了
3 http://127.0.0.1/images/bg.jpg
4 http://127.0.0.1/css/style.css
```

托管多个静态目录

```
1 app.use(express.static('public'))
2 app.use(express.static('files'))
```

访问静态资源时,express.static()函数会根据目录的添加顺序寻找所需的文件

找到了直接返回 没找到就去下一个目录里查找

挂载路径前缀

```
1 app.use('/static',express.static('./public'))
```

想要访问到静态资源需要通过http:127.0.0.1/static/images/...访问

express路由

路由就是映射关系

在express中 路由指的是客户端的请求与服务器处理函数之间的映射关系

由三部分组成

- 请求类型
- 请求的URL地址
- 处理函数

app.METHOD(PATH,HANDLER)

路由的匹配过程

按照先后顺序 请求的类型和URL匹配成功 会交给对应的function处理

```

1 const express = require('express')
2 // 创建 Web 服务器, 命名为 app
3 const app = express()
4
5 // 挂载路由
6 app.get('/', (req, res) => { res.send('Hello World.') })
7 app.post('/', (req, res) => { res.send('Post Request.') })
8
9 // 启动 Web 服务器
10 app.listen(80, () => { console.log('server running at http://127.0.0.1') })

```

1.最简单的挂载(少用)

2.模块化路由

将路由抽离为模块化的步骤

- 创建路由模块对应.js文件
- 调用`express.Router()`函数创建路由对象
- 向路由实例对象上挂载具体的路由
- 使用`module.exports`向外共享路由对象
- `app.use()`函数注册路由模块

```

1 var express = require('express')           // 1. 导入 express
2 var router = express.Router()              // 2. 创建路由对象
3
4 router.get('/user/list', function (req, res) { // 3. 挂载获取用户列表的路由
5   res.send('Get user list.')
6 })
7 router.post('/user/add', function (req, res) { // 4. 挂载添加用户的路由
8   res.send('Add new user.')
9 })
10
11 module.exports = router                    // 5. 向外导出路由对象

```

```
2
3 var router = express.Router()
4 router.get('/user/list', (req, res) => {
5     res.send('.....')
6 })
7 router.post
8 //module.exports 本来是一个空对象
9 //如果module.exports = {router} 就是对象中的对象了
10 module.exports = router
11 //👉直接只导出router
```

```
1 //=====app.js=====
2 //导入路由模块
3 const userRouter = require('./router/user.js')
4 //注册路由模块
5 app.use(userRouter)
6 // 👉
```

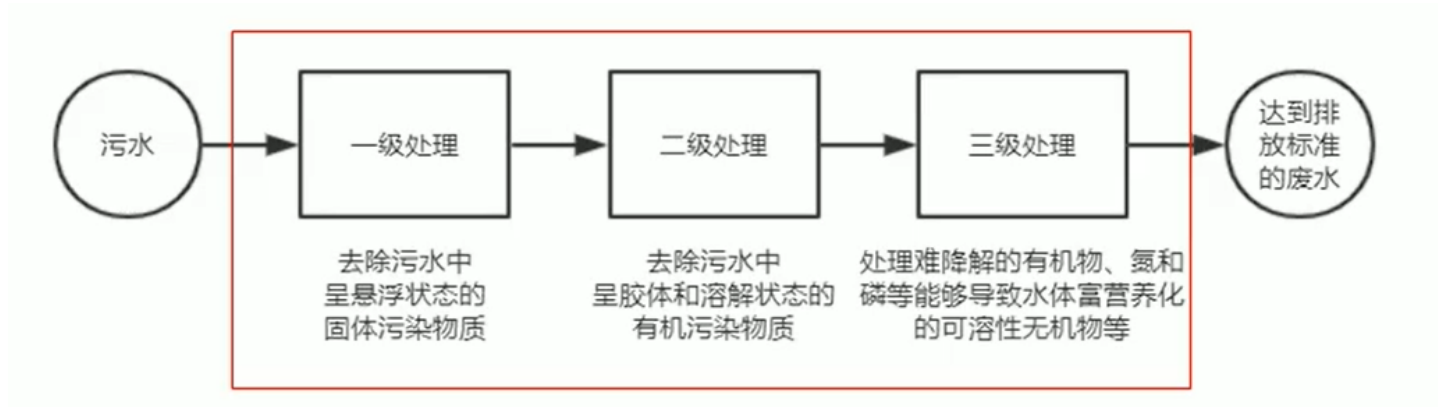
app.use注册 全局中间件

```
1 app.use('/api',userRouter)
```

↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑↑
访问前需要添加/api地址才可访问

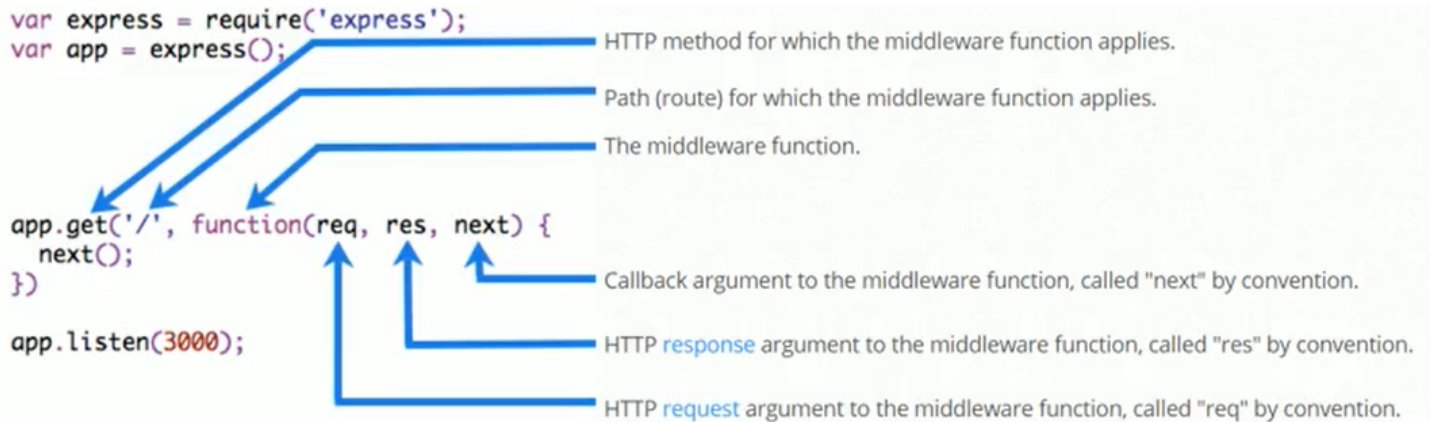
```
1 //如:
2     http://127.0.0.1/api/user
```

中间件(Middleware)



上一级的输出为下一级的输入

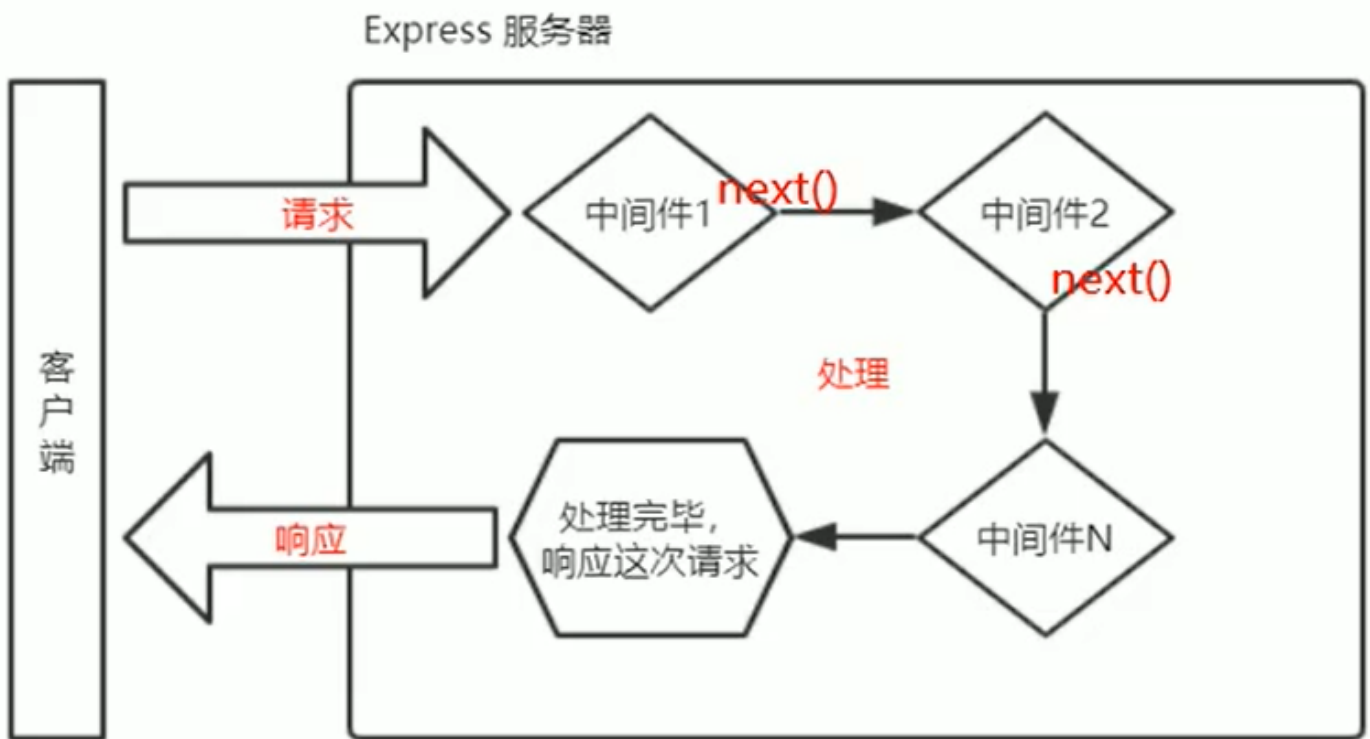
当一个请求到达Express的服务器之后,可以连续调用多个中间件,从而对这次请求进行**预处理**。
本质是一个function处理函数



包含next说明它是一个中间件

next函数

next是实现多个中间件连续调用的关键,他表示把流转关系转交给下一个中间件或路由



定义中间件函数

```
1 const mw = function(req, res, next) {
2   console.log('这是一个最简单的中间件函数')
3   next()
4 }
```

全局生效的中间件

客户端发起的**任何请求**,到达服务器之后,都会触发的中间件,叫做全局生效的中间件

通过调用app.use(中间件函数),即可定义一个全局生效的中间件函数

```
1 app.use(mw)
```

全局中间件简化形式

```
1 app.use(function(req,res,next){
2     console.log('abcd')
3     next()
4 })
```

中间件的作用

- 多个中间件之间,共享同一份req和res。基于这样的特性,我们可以在上游中间件中,统一为req和res对象添加自定义的属性或方法,供下游的中间件或路由进行使用。

```
1 req.a = 10 //添加自定义属性或方法
```

连续定义多个中间件

```
1 app.use(function(req, res, next) { // 第1个全局中间件
2     console.log('调用了第1个全局中间件')
3     next()
4 })
5 app.use(function(req, res, next) { // 第2个全局中间件
6     console.log('调用了第2个全局中间件')
7     next()
8 })
9 app.get('/user', (req, res) => { // 请求这个路由,会依次触发上述两个全局中间件
10     res.send('Home page.')
11 })
```

局部生效的中间件

不适用app.use定义的中间件

```
1 const mw = function(req,res,next) {
2     if(req.url == "/user/userList")
3     {
4         res.end('404notFound')
5     }
6     next()
7 }
```

```

8 app.get('/',mw,function(req,res)=>{
9     res.send('home page.')
10    // 局部调用同
11 })
12 // 不会影响下面
13 app.get('/user')...

```

定义多个局部中间件

两种等价写法

```

1 app.get('/', [m1,m2] ,(req,res)=>{
2     res.send("666")
3 })
4 app.get('/', m1 , m2 ,(req,res)=>{
5     res.send("666")
6 })

```

中间件注意事项

- 一定要在路由之前注册中间件
- 客户端发送的请求可以连续调用多个中间件进行处理
- 执行完中间件的业务代码之后,不要忘记调用next()函数
- 为了防止代码逻辑混乱,调用next()函数后不要再写额外的代码
- 连续调用多个中间件时,多个中间件,共享req和res对象

中间件的分类

5大类

- 应用级别的中间件 app.use() app.get() app.get()绑定到app实例上的中间件 全局
- 路由级别的中间件 绑定到router实例上 router.use()
- 错误级别的中间件 专门捕获项目中发生的异常错误,从而防止项目异常崩溃的情况 注册在所有路由之后

```

1 throw new Error("服务器内部发生了错误!") //认为制造
2 // 发生错误会立即捕获
3 const mw = function(err,req,res,next) {
4     //      ↑
5 }

```

◦ Express内置的中间件 4.16.0

- express.static 快速托管静态资源的中间件
- express.json 解析JSON格式的请求体数据(有兼容性 4.16.0)
- express.urlencoded 解析URL-encoded 格式的请求体数据(有兼容性 4.16.0)

```

1 // body raw Json
2 //不配置解析表单的数据 req.body默认 = undefined

```

```
3 app.use(express.json())
4 //x-www-form-urlencoded
5 app.use(express.urlencoded({extended:false}))
```

- 第三方的中间件 第三方 按需下载并配置

```
1 //例如之前使用的body-parser
2 npm install
3 require
4 app.use
```

```
1 app.use((req,res,next)=>{
2   let str = ''
3   req.on('data',chunk=> {
4     str += chunk
5   })
6   // 使用中间件 监听data数据传入事件
7 })
```