需要找的类型

人物丢火球 射箭

更多的动画效果

各种通过轨迹移动

(自己)

FirstDemo

LuaFramework\_NGUI-master

HelloWorld\_Perl

(Unity官方)

AssetBundle Manager

Unity\_Standard\_Assets

(第三方Demo)

0\_Action

**CurveTween**(不可运行)

**DOTween** 物体移动 方法缩小旋转 可动作序列

**DOTween Pro v0.9.290** 物体按照指定的连线去运动 物体变指定颜色

**Easy Weapons v3.0.2** 不同的枪射出不同轨迹的子弹

**iTween Examples v1.0.2** **{**

AccurateLob\_像指定的点发射抛物线的球

AnimatingUnityGUI\_带惯性的移动2D GUI物体

CallbacksExample\_物体砸到地上震动的效果

CameraFadeExample\_黑色背景渐变的盖到当前页面上

Flythrough\_摄像机按照指定路线移动

GridMovement\_让物体在9宫格一类的方格中移动到指定的方格 让物体变色

MemoryGame\_让物体变色

OrbitExample\_让物体按指定路线移动 物体移动带拖尾的效果

PathControlledCharacter\_通过控制让物体按指定路线移动 包括上坡下坡

PathExample\_让物体按照复杂的线移动 并有拖尾效果

Platforms\_带重力效果的小球移动跳跃

PunchAndStab\_撞击的检测和碰撞效果

PutOnPathExample\_通过拖动条让物体以指定轨迹移动

RotatingUnityGUI\_旋转2d物体

ScalingButton\_鼠标在按钮上时按钮变大

SlidingMenu\_走马灯

TurretExample\_泡泡龙的那种枪口根据方向移动的例子

UnevenTerrain\_指到哪个点让物体移动到哪个点

WorkingWithPhysics\_整个屏幕逐渐变黑的效果 打一堆盒子的物理效果**}**

0\_Camera

(MMO)RPG Camera Controller\_前后是前后走左右试左右移动视角 空格是跳跃

Adventure Camera and Rig\_前后左右为上下左右 鼠标移动控制摄像机角度

Camera Path Animator\_摄像机按照指定路线移动并旋转角度

Camera Shake v1.2\_摄像机的一些震动效果

First Person View\_前后左右为上下左右 鼠标移动控制摄像机角度

Game Camera v1.1.12 多种类型的摄像机移动方式

Generic Move Camera(不可运行)

Mobile Touch Camera v1.4 类似coc里面的功能 可以手势放大缩小场景等

0\_Data

Bundle Manager 可视化打包的工具

0\_Effect

X-WeaponTrail 1.1.2 人物挥刀的光影效果

Light Beams 舞台那种灯光效果 舞台的烟雾等

3D Flipping Book 3.4\_一个翻书的例子比较粗糙

Head Look Controller\_人物的眼神跟着指定物体去看

0\_Model

Mesh Explosion 物体爆炸的效果

0\_Particle Systems

**Detonator Explosion Framework**\_打箱子然后出火 有物理效果 爆炸效果 烟火效果

**Elementals** 环境类的粒子效果24种火5种水2种风3种 泥石流5种打雷4种下雪4种光2种夜晚

**KY Magic Effects Free** 10种攻击受击的效果

**Magic Spells & Particles** 127种攻击受击的效果

**Particle Playground v2.14** 烟火的效果 半透明的机器人 logo的出现 人物身上发光的效果

**Realistic Effects Pack 3 v1.1.0.0**

喷火的效果 喷红色火焰拉长线 红色光线短线 冷冻的激光 被击到的物体会变色 紫色的光波 向上喷射的水流

炸弹爆炸地面被炸的效果

地面被火焰冲击地面有火光

球状液体砸在地上 并逐渐变干

地面被冰冲击 砸出冰刺 冰刺落下 逐渐融化的样子

有毒物质边移动边第落溶解物 砸到墙上 墙起效果

黑洞 地被火焰穿过 地面产生效果 喷水 丢蜘蛛网

爆炸的球 紫色的爆炸效果 生长出来的树 物体冻冰的过程

有气息向人物聚合然后扩散

人物被冰冻 人物黑色模糊状态 人物被冰冻的效果 人物被火烧的效果地下也是火焰 人物燃烧 人中毒并向地下滴毒液

人物中毒的效果 人物回血的效果

人物向前跑地下有火的轨迹 人通过喷气装置飞行

**Shuriken Magic Effect Pack**

**Shuriken Salvo v1.02** 各种攻击受击动画效果

**Water FX Pack** 雨雪瀑布喷泉地下起烟

0\_Project

**DelayRun** 一个2d射小鸟的Demo

**Kii AngryBots** 移动射击的游戏例子

0\_Shader

**Magic Mirror Reflection**

**furFX - Physics-based Fur Shaders**

**Scion - Filmic Post Processing12**

**Highlighting System v4.0**

**AmplifyColor**

**Resource Bubble v1.2**

**Free MatCap Shaders**

**Skyshop Image-Based Lighting Tools Shaders**

**SSAO Pro v1.6**

0\_Tool

**Simple Waypoint System v5.0.4**

**The Cinema Suite**