(自己)

FirstDemo

LuaFramework\_NGUI-master

HelloWorld\_Perl

(Unity官方)

AssetBundle Manager

Unity\_Standard\_Assets

(第三方Demo)

0\_Action

CurveTween(不可运行)

DOTween 物体移动 方法缩小旋转 可动作序列

DOTween Pro v0.9.290 物体按照指定的连线去运动 物体变指定颜色

Easy Weapons v3.0.2 不同的枪射出不同轨迹的子弹

**iTween Examples v1.0.2** **{**

AccurateLob\_像指定的点发射抛物线的球

AnimatingUnityGUI\_带惯性的移动2D GUI物体

CallbacksExample\_物体砸到地上震动的效果

CameraFadeExample\_黑色背景渐变的盖到当前页面上

Flythrough\_摄像机按照指定路线移动

GridMovement\_让物体在9宫格一类的方格中移动到指定的方格 让物体变色

MemoryGame\_让物体变色

OrbitExample\_让物体按指定路线移动 物体移动带拖尾的效果

PathControlledCharacter\_通过控制让物体按指定路线移动 包括上坡下坡

PathExample\_让物体按照复杂的线移动 并有拖尾效果

Platforms\_带重力效果的小球移动跳跃

PunchAndStab\_撞击的检测和碰撞效果

PutOnPathExample\_通过拖动条让物体以指定轨迹移动

RotatingUnityGUI\_旋转2d物体

ScalingButton\_鼠标在按钮上时按钮变大

SlidingMenu\_走马灯

TurretExample\_泡泡龙的那种枪口根据方向移动的例子

UnevenTerrain\_指到哪个点让物体移动到哪个点

WorkingWithPhysics\_整个屏幕逐渐变黑的效果 打一堆盒子的物理效果**}**

0\_Camera

(MMO)RPG Camera Controller\_前后是前后走左右试左右移动视角 空格是跳跃

Camera Path Animator\_摄像机按照指定路线移动并旋转角度

Camera Shake v1.2\_摄像机的一些震动效果

First Person View\_前后左右为上下左右 鼠标移动控制摄像机角度

Game Camera v1.1.12 多种类型的摄像机移动方式

Generic Move Camera(不可运行)

Mobile Touch Camera v1.4 类似coc里面的功能 可以手势放大缩小场景等

0\_Data

Bundle Manager 可视化打包的工具

0\_Effect

X-WeaponTrail 1.1.2 人物挥刀的光影效果

Light Beams 舞台那种灯光效果 舞台的烟雾等

0\_Model

Mesh Explosion 物体爆炸的效果

0\_Particle Systems

Detonator Explosion Framework 打箱子然后出火

Elementals 泥石流打雷下雪火焰

KY Magic Effects Free 一些攻击受击的效果

Magic Spells & Particles 一些攻击受击的效果

Realistic Effects Pack 3 v1.1.0.0

Shuriken Magic Effect Pack

Shuriken Salvo v1.02

Water FX Pack 雨雪瀑布喷泉地下起烟

0\_Project

DelayRun 一个2d射小鸟的Demo

Kii AngryBots 移动射击的游戏例子

0\_Shader

Magic Mirror Reflection

furFX - Physics-based Fur Shaders

Scion - Filmic Post Processing12

Highlighting System v4.0

AmplifyColor

Resource Bubble v1.2

Free MatCap Shaders

Skyshop Image-Based Lighting Tools Shaders

SSAO Pro v1.6

0\_Tool

Simple Waypoint System v5.0.4

The Cinema Suite

需要找的类型

人物丢火球 射箭

更多的动画效果