

HTML5 微周刊

第 16 期 - 9 月 14 日

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。

最终解释权归 HTML5 研究小组所有。

编辑：@ 田爱娜 @ ibigfat @ 苏震巍 @ Sanerman @ 希尼瑞 @ 谢莉莎 V @ 路过的哥斯拉

意见反馈·投稿信箱：16047574@qq.com



北京场：9月17-18日 # 第一期 < 北京 >

HTML5 Code Jam 游戏开发 & 联谊会 #

为时两天1夜的封闭开发，旨在熔炼大家高效沟通和团队协作能力，发挥个人潜能，展现团队力量。除现场大家共同评出奖项外，活动后两周各小组可对作品优化后直接提交参加 # 首届 HTML5 原创游戏大赛 #。

报名：<http://t.cn/auY5xm>



同心协力 激情演绎

HTML5 Code Jam
游戏开发&联谊会



时间：9月17日 9:30 - 9月18日 18:00

主办方：W3C中国、HTML5研究小组、HTML5中文兴趣小组

上海场：9月17日

第7期 HTML5 技术分享沙龙

内容有：程劭非 (@ 寒冬 winter)：《HTML5 游戏制作基础讲解》；王劲 (@06wj)：《canvas 游戏制作》；施烜 sam (@samshi_html5)：《HTML5 案例分享及实例演示》；魏子钧 (@ 大城小胖)：《New Stage, New Game — 浅谈 HTML5 游戏在移动平台的应用》

报名详情：<http://t.cn/a3Mh2C>

深圳场：9月13日

协办《一起走进 html5》——已结束

本期主题“Future Of The Web”，由 W3C CEO Jeff Jaffe 带来《The Expanding Web Platform》，以及 W3C 全球办事处负责人 Klaus Birkenbihl 带我们《一起走进 html5》。机会难得，名额有限，有兴趣的同学请把握机会！

详情：<http://t.cn/a3rgDy>

杭州场：9月17日

第7期 HTML5 技术分享沙龙

已开始接受报名！本期主题为近期大热的“云应用”。由嘉宾分享“什么是云应用，云应用有什么价值，云应用有什么优势”，同时现场教授“如何使用 web 技术开发一个简单的云应用”。场地有限，限额40人，有兴趣的同学可报名前往。报名：<http://t.cn/a1yoEs>

成都场：9月17日

第7期 HTML5 技术分享沙龙

huihoo 大哥亲自邀约！带来《用 HTML5 和 NodeJS 打造移动应用基础平台》主题分享！//@Huihoo：成都的朋友有空就来聚聚，我们一起聊聊 HTML5，聊聊移动互联网。

地址：<http://t.cn/a1tIuc>

南京场：9月17日

第七期 HTML5 技术分享沙龙

徐宇雷（南京魔盒信息科技有限公司 php 攻城师）分享：《HTML5 WEB APP 框架 Sencha Touch 介绍》；曹力（《JavaScript 高级程序设计》译者，糗事百科前技术负责人，现开发博聆网）分享：《如何在老浏览器中兼容 HTML5》。报名详情：<http://t.cn/a3OfOK>

HTML5 研究小组新增——

武汉分群 (170937503)

欢迎武汉的攻城师、程序猿加入一起交流探讨！我们将从9月开始主办或协办当地开发者线下分享沙龙，促进交流，欢迎自荐或推荐分享嘉宾！让我们共同营造良好的交流氛围和学习平台！感谢武汉负责人 @ 严重捷 @lightgone 加油！共勉！

小组成员 @ 秀野堂主开始授课

9月7日开始，每周三将作为客座老师在传媒大学进行为期8课时的HTML5授课，堂主是小组首本HTML5书籍的主笔，该培训除了配以书中内容外，还优选了很多实际案例来剖析并深入，预祝成功！

PS. 大家是否也期待小组推出系统的 HTML5 培训呢？收费的话，多少钱能接受呢？（培训费用会影响到时间、场地、茶水，以及大牛们的档期，同时，小组各城市定期的免费沙龙依旧与大家不见不散！欢迎私信 @HTML5 研究小组 预订团体、个人培训哦。）



移动设备三年后将占据 80% 互联网市场

VMware 首席执行官 Paul Maritz 认为随着云计算时代的到来,移动设备的增长将会达到数十亿级别;同时表示 HTML5 相当重要,将会让 PC 产品更快的走向没落,因为 HTML5 是一个真正可以跨越平台和设备进行程序编写的方式。详情: <http://t.cn/a1yAiC>



8 月份国内浏览器市场排行榜 Chrome 使用率下降

排行榜中,IE 浏览器市场占有率及使用率均出现下滑,占有率由 7 月份的 63.05% 下降到 61.92%,下降 1.13 个百分点,使用率则由 62.46% 下降至 61.27%,下降 1.19%,但仍占据榜首位置。详情:

<http://www.mhtml5.com/2011/09/2750.html>

浏览器类型	2011年08月使用率	2011年08月占有率
微软 IE	61.27%	61.92%
奇虎	20.63%	21.21%
搜狗 搜狗高速浏览器	6.38%	6.12%
Mozilla Firefox	2.16%	1.42%
谷歌 Chrome	2.13%	1.96%
苹果 Safari	1.92%	2.07%
腾讯	2.14%	2.04%
世界之窗 Theworld	1.46%	1.41%
傲游 Maxthon	1.45%	1.52%
Opera	0.42%	0.24%
枫树浏览器	0.05%	0.05%

360 浏览器对 HTML5 支持度达 340 分

近日,360 极速浏览器发布 4.1 正式版。360 总裁齐向东表示,360 极速浏览器已经实现了与 chromium 社区的正式版本同步,HTML5 支持度则达到国内双核浏览器最高的 340 分。详情: <http://t.cn/a1R9UM>



海豚浏览器推出 iPhone 版 支持 HTML5

海豚浏览器 iPhone 版本继承了 Android 上的特色功能设计,并针对 iPhone 用户使用习惯进行了大量优化。全面 HTML5 支持,创新手势操作,酷炫网页杂志,快捷微博分享。详情: <http://t.cn/a1EF7p>



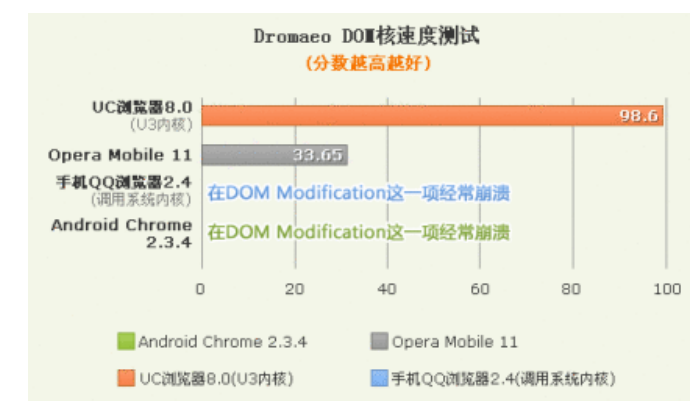
傲游 3.1.7 正式版发布 支持 HTML5 特性

傲游浏览器 3.1.7.1000 正式版发布,本次更新除了包含 Beta 版的新特性外,还支持了 HTML5 特性:直接将文件拖拽到网页内,完成文件上传或者附件添加。详情: <http://t.cn/a1mm47>



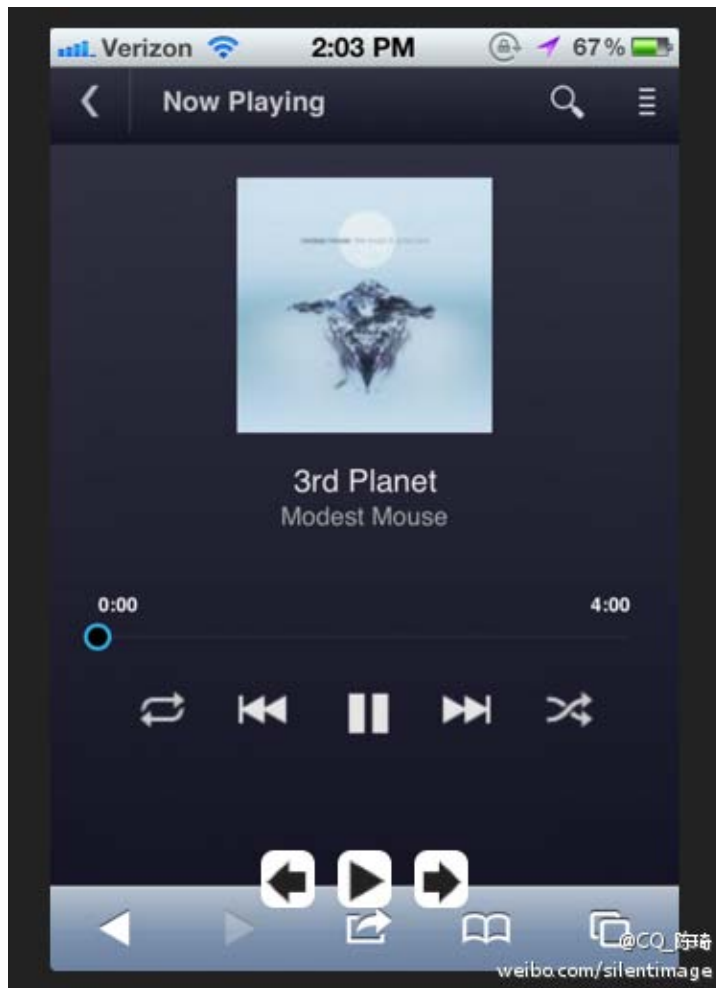
UC 浏览器全新内核产品 UC8 亮相

优视公司的新一代手机浏览器产品 UC8 正式亮相,在速度、智能、安全、低能耗、可扩展五项能力指标上大幅提升,全面支持 Web App。UC 优视产品总裁何小鹏说:“HTML5 将一定会成为移动互联网的下一代协议标准。”详情: <http://www.mhtml5.com/2011/09/2763.html>



Google 新推音乐 web app

体验地址：<http://t.cn/ho4UJ> 比最早推荐的 HTML5 音乐盒 <http://t.cn/a049Xb> 更接近原生！



Web App 未来将成苹果 App Store 掘墓人

苹果所建立的终端、操作系统、软件商店的闭环商业模式将跟它全球排名第一的市值那般坚挺。然后建立在 HTML5 标准之上的基于浏览器的网络应用（Web App），未来数年内将很有可能成为苹果 App Store 乃至苹果公司的掘墓人。
全文：<http://t.cn/a1sKsx>



Facebook 挖角 OpenAppMkt 创始人负责 APP 商店

HTML5 应用项目“斯巴达”，目的是为摆脱苹果 APP Store 对 Facebook 在移动领域的束缚。据可靠消息透露，Facebook 已经聘请 HTML5 移动网络应用商店 OpenAppMkt.com 创始人兼 CEO Teck Chia 负责公司的应用商店建设工作。

详情：<http://t.cn/a1s0kL>

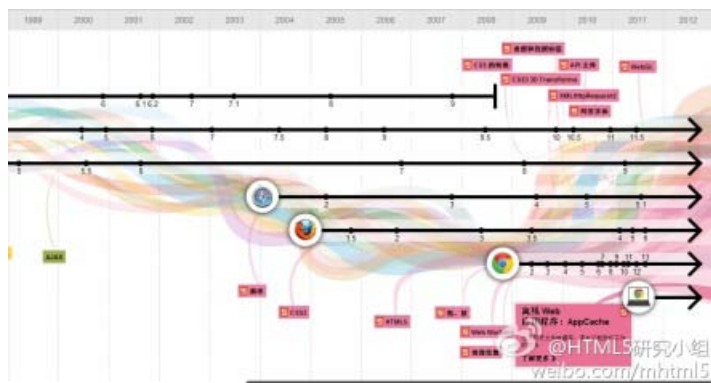


互联网的演变

认真看了一下，蛮值得所有的前端攻城师和想学 HTML5 的同学学习和收藏。这个可视化的色带代表着 Web 技术和浏览器之间相互作用，正是这样，才促使了许多我们每天都在用的功能强大的网络应用程序的诞生。

地址：<http://t.cn/a3KREE> (需翻墙)

来自 @Bobby_CBY 的推荐



HTML5 案例欣赏

HTML5 有着太多的新特性。它的创造力在于给人带来惊喜让人机交互变得更加舒适，贴合用户。向大家分享一些 HTML5 网站案例，共同学习。

详情：<http://t.cn/a1bQXI>



当 Mozilla 遇上 Opera-- 超越 HTML5：网络开发者与浏览器专家对话

内容来自台北 8.20-21 Coscup 开源人年会与 MozTW 社群 23 日晚与几位专家的互动交流总结，推荐阅读。中文版：

<http://t.cn/a15Uxd> 英文版：<http://t.cn/a15Uxg>

@zibin @ 吕康豪



HTML5 in China 行业大会资料包

通过 @ 微盘 发布！本文件含小组 6 月 10 日大会的所有现场 PPT 资料！对比 3 个月前，哪些预测得到证实？哪些趋势正在被实施？HTML5 前路何在？分享资料以供思考交流。

P.S. 首届 HTML5 原创游戏大赛报名中！期待参加！

<http://t.cn/a1isOq>



如何用 HTML5 构建一个打砖块游戏

Spilgames 曾经做过手机版的 HTML5 打砖块游戏，很受欢迎。MSDN 上有一篇很详细的教程，来自于 David Catuhe。适合学习 HTML5 游戏的朋友，游戏的 demo 可以先看这里 <http://t.cn/a19nBh>，兼容 @IE 浏览器官方 IE9, chrome。详细教程 <http://t.cn/a19nB7>

(来自 @CQ_陈琦)



HTML5 研究小组《微周刊》第 15 期

通过 @ 微盘 发布啦！本期导读：HTML5 大势所趋，看谷歌如何“减肥”？Opera 电视应用商店，传统媒体也 HTML5！开发 HTML5 手机游戏需要注意哪些要点？HTML5 游戏在中国的发展之路？另有工作机会推荐。
下载 >> <http://t.cn/a1V4K>



Citicles

是一个实验性的 HTML5 图示化网站，输入城市名字，可以显示城市人口、气温、时间、高度、经纬度等，可以很清楚的在一个屏幕之内比较不同城市的属性。它也是去抓取信息，所以有的时候会有 bug。体验地址：<http://t.cn/a18N7B>
(来自 @CQ_陈琦)



18 个设计精美的 HTML5 电子商务专业网站欣赏

在当前的网页设计行业中，HTML 5 有两大特点，既强化了 Web 网页的表现性能，也追加了本地数据库等 Web 应用的功能。这 18 个 HTML5 电子商务专业网站设计，其精美设计给人以视觉的享受。查看：<http://t.cn/a1RY4w>



HTML5 特效页面及 js 测试页面收集

一些用 HTML5 做的特效页面以及一些 js 测试页面，大多在测试之后都会给出分数。如果你的浏览器不支持下面的网页，可以考虑换个新版或者换一款浏览器。

详情：<http://t.cn/a1E4Fa>



你必须知道的 28 个 HTML5 特征、窍门和技术
硬货代码，值得一看，推荐：<http://t.cn/5Am06>

(来自 @Joker_Qyou 分享)



<video>



<video controls preload>

@Joker_Qyou
weibo.com/jokerqyou

Hype 1.0.5

苹果下面也出了款制作 HTML5 动画的软件叫做 hype 1.0.5,
下载地址 <http://t.cn/a11MAJ>

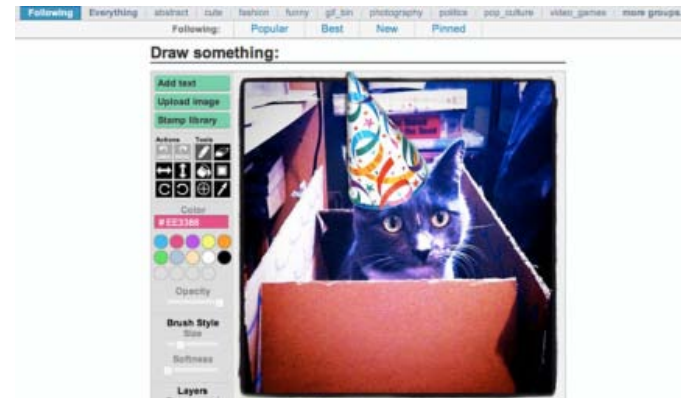
和 adobe Edge 功能差不多，同类型的软件还有 Sencha
Animator #HTML5 动画工具 #

(来自 @ 小球球的快乐时分 推荐)

创意图片交流社区 Canvas 开始正式运营

创意图片社区 Canvas 开始正式运营，你会发现很多搞笑
图片和诙谐评论。Canvas 是 4chan 创始人 Christopher
Poole 鼓捣的新图片交流社区，鼓励用户发挥自己的创意去
“混搭”照片，以图片为主的页面布局给人流畅的浏览体验。

详情：<http://t.cn/a1keie>



HTML5 新特性

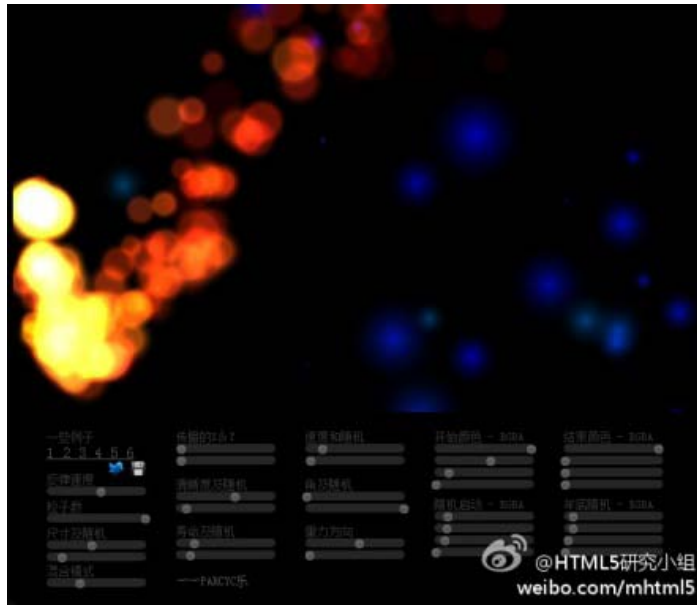
找到个“老”视频。HTML5 新特性 Introduction to
HTML 5

<http://t.cn/hEIDI> (来自 @ 曹祺 Erik 推荐)



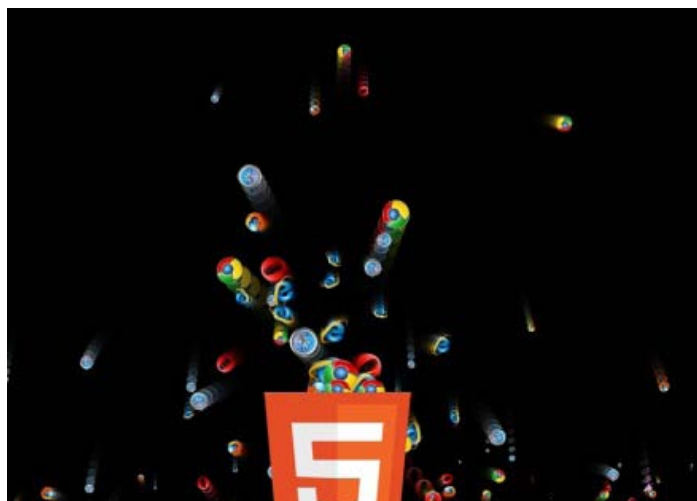
particle-system

一个粒子系统，用 canvas 表现的，很漂亮，功能较全。体验地址：<http://t.cn/a1Gc1M>



浏览器喷泉

选项可调节参数，包括图标总数和喷出的个数、是否旋转和显示拖影、图标大小、重力、空气阻力、水平和垂直方向的初速度和终速度。“x” 隐藏，“p” 暂停，“s” 截屏。详情：<http://t.cn/a1LcOU> (来自 @- 韩斌 - 推荐)



Google Gravity

如果你对 Google 有意见，要发泄，可以试试这个网页 <http://t.cn/hNE2C> 看看 google 首页如何倒塌的，使用支持 HTML5 的浏览器 (chrome, firefox, safari.ie9) 用了 web 的 box2d 引擎，效果还是可以的，可以狠狠的摔几把...



Patternizer

你的网页想要一个好看的格子背景么？patternizer 这个网站帮你实现，只需要去网站上自己设定透明度，颜色，设计库里选个图形，自动生成很好看的格子代码。HTML5 的.. 非常自助，看看你是否格子控吧。 <http://t.cn/a1fp2r> (来自 @CQ_陈琦推荐)



HTML5 Sudoku

在此 Demo 中，你可以自己填写并“Check”，也可以点击“Solve”显示计算结果，分为 5 个难度等级，是一个使用 HTML5 和 JavaScript 创建的解决数独的算法。体验地址：<http://t.cn/a160zs>

Tiny Balls

一款有趣的物理类游戏，游戏目的是发射箭头使其射到星星~ 拖动箭头调整大小及方向。体验地址：<http://t.cn/aBhmAs>



Node App Engine 开始内测

当前版本支持 Node 应用托管、在线开发、多人协作、代码上传、二级域名绑定、mongodb 空间和在线数据管理，每个用户可以支持 10 个应用。。。详情请见 <http://t.cn/a11IwL> (来自 @会移动的老狗分享)



Mozilla Demoparty 赏析

Mozilla Demoparty 是由 Mozilla Labs 发起的一项旨在启发人们将艺术与 web 技术相结合的活动，参与者可以自由提交他们的 Demo。大部分的 Demo 都是基于 HTML5、WebGL 和 CSS3 等新技术构建的，并巧妙的融入了艺术元素，提高了 Demo 的内涵和观赏度！

详情：<http://t.cn/aBtzzD>



WebGL Demo 欣赏

WebGL 皮肤渲染 这是一个在 WebGL 平台上实现人体表皮渲染的 Demo。此 Demo 主要使用了次表面散射技术 (Subsurface Scattering) 来模拟人体皮肤下层发生的散射现象，通过模拟这种光线散射，渲染结果表现出来了非常逼真的皮肤材质质感，令人叹为观止。

体验：<http://t.cn/aBfNJL>



我对《第 11 期赠书活动——
开学第一课《HTML5 揭秘》重磅空降！》的观点：
宣传下我写的应用，Bingo English，发布在 google code 上，有源代码哦。

<http://t.cn/a1Aagc> - <http://t.cn/a1UxT3>

(来自 @HOUOOP)

bingo英语一个英语学习应用，使用的是#PhoneGap#和#Sencha Touch#开发的可以跨平台的应用程序，主要为以下三个功能

1. 查询单词。
2. 听VOA听力。
3. 双播新闻阅读。

我的新浪微博是@Houoop(<http://weibo.com/houoop>)有任何反馈请直接向我，谢谢。iphone用户请访问<http://www.houoop.com/BingoEnglish/index.html> 并添加为应用程序，本程序使用了离线文件缓存(国外主机可能比较慢)

我对《第 11 期赠书活动——
开学第一课《HTML5 揭秘》重磅空降！》的观点：

迫切参加活动，我之前用 html5 canvas 写过一个 Javascript Canvas 股票 K 线 ~

详见 <http://t.cn/a1MG50>

希望可以和大家多多交流，；) -

<http://t.cn/a1MG50>

(来自 @Web 木争)

JavaScript Canvas 股票K线 ~

JavaScript IE Chrome Rails HTML5

今一段时间好久没有发文了，也很少上javaeye，都是因为工作太忙，大脑处于集中状态，没闲下来，项目就要发布了，有时间将以前编写的程序和大家分享一下：)

以下是使用HTML5特性 Canvas 编写的程序，后台使用 rails 因为是很久之前的写的，rails版本比较老，:)

IDC url：<http://9536.lpc.la/day.htm> 实时数据好了，雷达数据还未好)

下载代码：

(代码见附件，源代码压缩后10m，下载可能有点慢，请耐心等待)

HTML5 重构互联网

浏览器可以部分替代操作系统，也会使得现在风光无限的软件应用商店变得多余，HTML5 有可能重构互联网。创新工场 CEO@李开复 说，当世界上有很多平台时，小平台将更受益于 HTML5，而也正是因为多平台的存在，HTML5 才得以展现其跨平台的价值。

详情：<http://t.cn/a1y0kU>



技术讨论

最近听到有人说，别管 `` 和 `` 的区别了，直接用 CSS 去修饰渲染效果，用 oral stylesheet 让 screen reader 自己去解读。可是这不是把一个议题从 html 搬到 aural stylesheet 上吗？不过说真的，现在搞不清的，还有多得是，比方 article 和 section。/cc
(来自 @zibin)

详情：<http://weibo.com/1696414652/xmVeQ86zn>

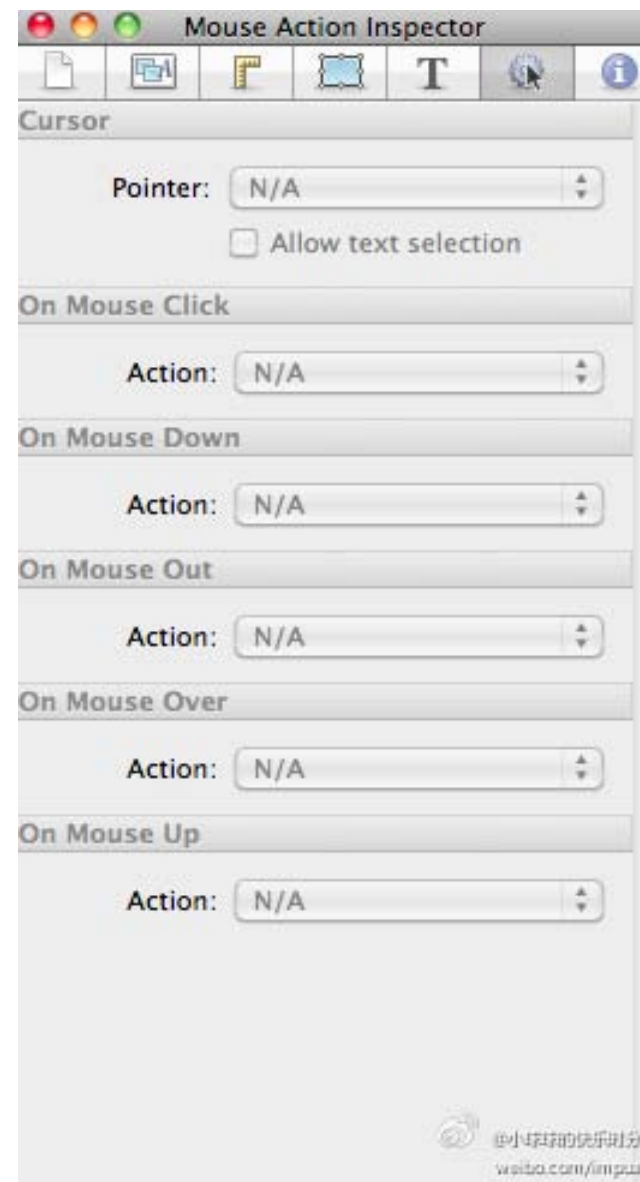
技术讨论

使用了 hype 1.0.5，发现这款 HTML5 开发工具是目前我用下来最强大的了，因为它多了事件交互功能的建立，这些在 adobe Edge 以及 Sencha Animator 的使用中都没有。也就是说你做的 js 动画可以用鼠标键盘来控制了！这点真的很强！

下载地址 <http://soft.macx.cn/Hype105-4411.htm>

(来自 @小球球的快乐时分)

讨论：<http://weibo.com/1436240057/xnvdS58CH>



HTML5：最后的火种

-- 移动互联网的巨头们开始了跑马圈地，HTML5 技术也许会在固有生态体系之外营造一片蓝海】最新一期《创业邦》杂志的内容：声音来自 spilgames 亚洲区 CEO 陈琦、磊友科技 CEO 黄何、UC 俞永福、海豚浏览器杨永智、HTML5 研究小组成员：秀野堂主、杜亚波。

详情内容：<http://www.mhtml5.com/?p=2799>



HTML 5 <video/> 如何实现全屏的自定义样式？就是在全屏模式时可以摆上自定义元素？发现各大浏览器对全屏支持的很一般，目前仅 Safari 一家真正的支持，其它都是 fullWindow。在 fW 可以使用自定义样式，但 safari 下却是调用系统的播放器，UI 又无法实现自定义。好纠结。有好的实现方法吗？

(来自 @Lanvige)

参与讨论：<http://weibo.com/1052539077/xmOF9g0BW>

中秋快乐

HTML5 研究小组，你妈妈喊你回家吃月饼

<http://t.cn/a1bP0C> (来自 @rockyben 祝福)



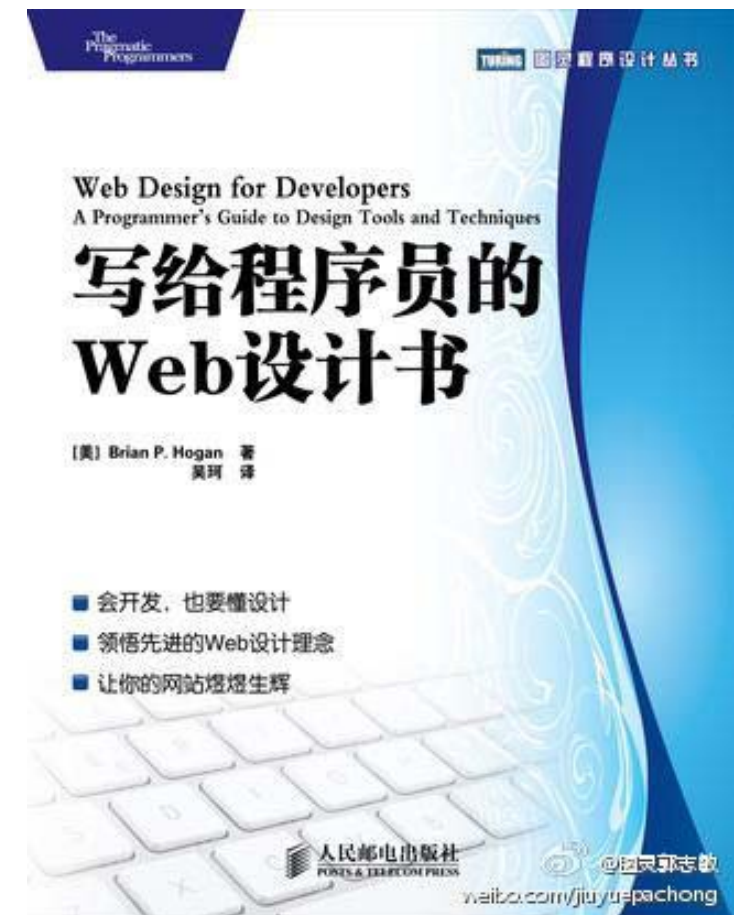
《HTML5 揭秘》：

<http://www.mhtml5.com/events/zs11#comment-3710>



《写给程序员的 Web 设计书》：

<http://weibo.com/1073599852/xncfjopLx>



广州站第五届 webrebuild 年会

webrebuild 致力于推广“Web 标准”，促进全国前端开发工作者的交流，提升前端开发的影响力。本期将云集 5 位分享嘉宾与大家共享“重构七年”主题大会。欢迎大家积极参与并交流！报名及详情：<http://t.cn/Gzk6G>

嘉宾介绍



武汉首期 W3C 前端技术与 WEB 标准化交流沙龙

9 月 10 日将分享：1、“后 IE6 时代”下的用户体验与相关应用；2、Web APP 与 PhoneGap；3、网格设计系统 Grid systems。由 w3cjoy 主办，风暴论坛、盛天网络、HTML5 研究小组协办。报名详情见：<http://t.cn/anFtso>



GDC China

2011 独立游戏议题发布：电子游戏：一种娱乐媒体，一种艺术传达 by thatgamecompany 联合创始人、创意总监陈星汉 JENOVA CHEN。出色的游戏设计师，真正热爱游戏的人，从 Cloud 到 Flow 到 Flower 到 Journey，这位在美国奋斗的年轻男孩，是华人独立游戏的骄傲！更多内容，请见 <http://t.cn/aWJ9fy> (来自：@姚安 AAB8)



Flash Game 跨平台技术探讨和市场合作主题沙龙

9 月 14 日清华科技园科技大厦 C 座 BR-10 室印象空间酒吧，内容涉及：Mobi2sns 跨平台解决方案，如何展开市场和技术合作。活动报名：<http://t.cn/a16Qug> 昨天有幸体验了 PC 网游平移到 IPAD 上的游戏(比如凡人修仙)感觉还不错。



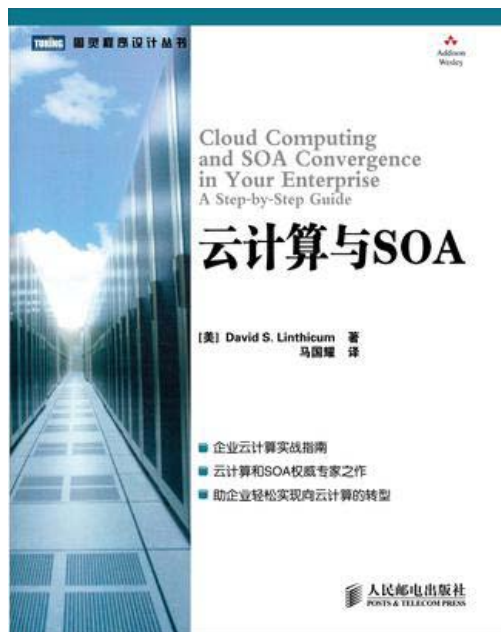
上海站 Javascript 专题会议

围绕 Javascript 主题展开分享与讨论的专题沙龙，经历了热火朝天的 7 月广州、8 月北京专场后，上海站将于 9 月 24 日在上海畅星大厦举行，3 位靠谱分享嘉宾和众多给力互动礼品与你不见不散。报名详情：<http://t.cn/hBKJpU> 附北京合影 主办方 @w3ctech



初识《云计算和 SOA》

来自 @83 版的木头猪 (参加 “翻译有礼” 获得赠书)



前几天参加了 HTML5 研究小组的翻译送书的活动，有幸获得了一本《云计算和 SOA》。第一次看到 SOA 这个名词还是在《程序员》杂志，同时还伴随着另外一个名词就是 SaaS。又过了几年开始听到有了云计算的概念，但是并不了解此为何物。2009 年参加了 CSDN 的软件开发 2.0 大会，听到了中国工程院院士李德毅教授关于云计算的详细解释，也对云计算有了初步的认识。可是这些事情都已经年代久远，再加之实际工作中没有应用，所以这些概念又慢慢模糊起来。这次之所以选这本书，也算是为了再次扫盲。

这本书给我的第一感觉就是有点薄，而震撼从翻开第一页就开始了。略过前面众多推荐不说，单是前言中“关于本书”的两句就足以让人刮目相看：“对于那些希望利用 SOA 与云计算融合所带来的优势的人们，本书堪称圣经”，“作为本书的作者，在每一个有助于云计算与 SOA 融合的研究方向上，我都是公认的权威”。当时看到这两句的话，第一反应就是：“太霸气了！”能够说出这样话的人，要么是吹牛皮，

要么是真的权威。我相信凭着图灵的水平，他应该属于后者。

本书并没有直接讲从什么云计算或者什么是 SOA，而是从一个案例入手，提出了当今企业中 IT 所面临的严峻问题：IT 的应变能力扬中拖累了公司核心业务的发展。那么如何解决这个问题呢？“SOA 来拯救”以及之后“SOA 是什么？”、“SOA 与云计算”就水到渠成了。从问题切入，与实际相结合，是该书最大的特点，从来没有那些让人瞌睡虫指数级增长的干巴巴的定义和说教。因为在前言中，作者已经提到：“过去的图书更多地关注定义事物是什么，本书……更多地是怎么做。”对我来说，这种风格尤其适合，所以才一口气读完了这本书。

既然是与实际相结合，那么一切确定就要与实际情况相符合，所以，书中充满了唯物主义的辩证思想，“云计算并非 IT 的救世主。它只不过是企业架构的一种就是部署方式...”、“本书并不鼓吹云计算……你从本书中获得是不偏不倚的观点，包括什么情况下适合使用云计算，什么情况下不宜使用云计算”、“在我这里，你永远不会听到……你应该把你的核心信息系统部署到云计算平台之上，同时也不会听到‘你根本不需要云计算’……”等等。记得很多年前，论坛上经常有关于语言优劣的争论，尤其 .Net 和 Java 两大阵营，唇枪舌战，唾沫横飞。而在我看来这种争论几乎毫无意义，每种语言的设计者在设计时必然要考虑其要解决的问题，那么就会突出某方面的特性，而弱化另外一些方面。而架构亦是如此，没有放置四海皆准的黄金法则（银弹？），每一种架构都是针对特定问题的所设计和优化的，可能不会有人用微博的架构去做 CRM。如今，国内的技术氛围越来越浓，而那些无谓的争论也在逐渐消失，可喜可贺。

作者一再强调 SOA 是一种架构模式，而云计算是一种架构实践。那么这个架构是否适合解决你当前面临的问题

呢？要回答这个问题，那么首先要弄明白要解决的问题是什么？在第四章的最后，作者给出了设计商业案例的具体步骤：（1）理解现有问题：IT 问题和业务问题（2）分配开销（3）建模“当前状态”（4）建模“目标状态”（5）定义价值点（6）定义硬性收益（7）定义软性收益（8）创建最终商业案例。在我看来，这个步骤同样适用于架构的设计和优化。在我们决定优化架构之前，首先要找出当前架构面临的问题，接着要定义优化的目标并确定大概需要的开销，然后就开始着手实际。不过，在架构的优化实践中，尤其是小型项目，各个步骤可能不会这么详细的定义。从第五章到第十章，作者分别从 SOA 中最重要的数据、服务、流程、治理和测试几个方面讲解如何确定问题域以及选择合适的服务。虽然这 6 章的内容充满了实践的味道，但是与现实中云计算服务还是有些脱节，于是在第十一章“迈向云计算”中，作者就结合当然流行云服务如 Amazon EC2、Amazon Simple DB、Force.com 等给出了实例。

通读此书之后，给人的感觉作者行文如行云流水，娓娓道来，引人入胜。当然，译者功不可没，在其中也几乎没有发现由于直译而晦涩的名词（除了在 117 页，“添加账务”和前面的“添加账户”不一致外）。

我始终坚信，真正的权威，除了能够有异于常人的深厚的理论和实践知识，更能够把这些知识深入浅出地分享给其他人。

Strobe 平台初探：

<http://gchen.cn/128/first-impression-of-strobe/>

(来自 @Chagel)

P.S: 小组长期征集 HTML5 原创文章！

主题、类型、字数不限，大家可根据自身优势任意发挥！

我们会选择优秀原创文章，并优先发布在小组官方媒体《微周刊》；同时推荐至相关媒体。

欢迎投递至：157391434@qq.com（注明作者真实姓名、个人微博）

