

# HTML5

微周刊-8月22日-第13期

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。最终解释权归HTML5研究小组所有。

编辑：田爱娜、任伟、谢莉莎、苏震巍、大胖、怪兽、希尼瑞 意见反馈 投稿邮箱：16047574@qq.com



# 行业聚集

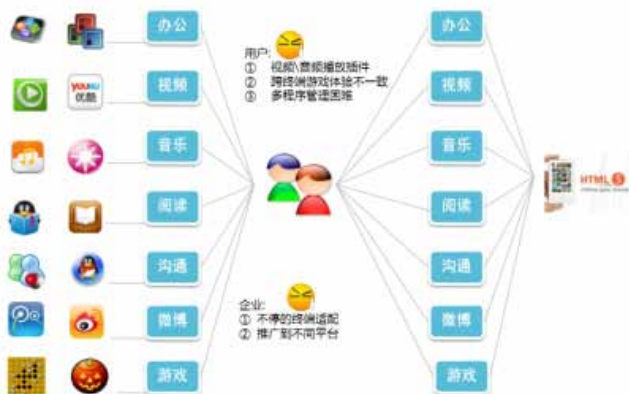
## 移动互联网趋势判断

@ 方方丽

- 1、商务型和个性化应用未来将极大丰富。
- 2、HTML5 技术将降低用户管理和企业研发成本。
- 3、社会化和产品耦合将驱动其市场呈长尾化趋势。
- 4、将从日常生活、旅游、办公、教育等反面解放部分生产力。

趋势2：HTML5技术将降低用户管理和企业研发成本

Analysys  
易观国际



## JavaScript 插件让旧版浏览器完美兼容 HTML5

现在推荐的是一款 JavaScript 插件，它有 JQuery 和 Prototype 两种版本，支持所有类型的浏览器。使用它后，你的页面上的 select 选择框会变的漂亮的让你大吃一惊，文章是使用前和使用后的对比效果图。

详情：<http://t.cn/aEWI0P>



## Firefox 6.0 简体中文正式版抢先下载

按照 Mozilla 的解释，Firefox 6.0 的正式版将会在本周二正式发布。就在大家都关注着这次的正式版是否会跳票的时候，Firefox 的 FTP 服务器上已悄然出现了 6.0 正式版的身影。喜欢 Firefox 的用户不必再多等 2 天了。

详情：<http://t.cn/aEWh4E>



## 360 极速浏览器 4.1 测试版发布

极速内核升级到 Chromium 13，欢迎大家下载使用：  
<http://t.cn/aEQ969> 此次内核升级，包含了 js 速度提升、CSS 的硬件加速、更好的 HTML5 支持、更多的扩展 API 支持等众多特性。其中 v8 速度测试突破 10000 分，HTML5 支持度达到 329 分。



@360极速浏览器  
weibo.com/360jsu

## Adobe 推出 Muse 网站创作工具测试版

Adobe 发布了代号为 Muse (Code Name) 的 Web 设计软件, 该工具是面向图形设计师的站点创作工具。继本月初发布 Adobe Edge 动画工具, 这是 Adobe 发布的又一款全新的网页设计工具。Muse 支持最新的 Web 标准, 包括 HTML5 和 CSS3。

详情: <http://t.cn/aETgQc>



## 谷歌收购摩托罗拉移动刺激诺基亚股票

谷歌 125 亿美元收购摩托罗拉移动的交易可能引起管理部门的反垄断审查。政府机构将审查谷歌的这个最大的收购交易是否会影响手机市场的竞争。美国联邦贸易委员会目前正调查谷歌是否利用其在线搜索的实力阻止竞争。

详情: <http://t.cn/aEEovB>



## ChromeOS 未来会比 Android 更重要

最近在《时代》网站发表文章, 称 Chrome OS 未来会比 Android 更重要: 未来, 所有的计算是通过浏览器进行, 或者是通过本地安装的软件运行: 产业界一直各执一词, 互有争论。

详情: <http://t.cn/aEE9iU>



## 鲜果联播 iPad1.3 版发布

亲们, 赶快来下载吧~新版本更新说明:

1. 性能大幅度提升, 速度更流畅
2. 全新设计的界面, 排版更精美
3. 新增 html5 频道, 阅读更舒服
4. 优化了互动功能, 交互更容易
5. 修复了多个 bug, 运行更稳定

演示和下载地址: <http://t.cn/htZw71>



## Chrome beta 版迎来更新

继 Chrome 15 Dev 发布, Chrome 14 进入 Beta 分支 后, 今天 Chrome beta 版迎来更新。Windows、Mac 和 Chrome Frame 的 Beta 分支 Chrome 今日更新到了 14.0.835.94。

详情: <http://t.cn/aEent0>



## 苹果启动移动 web 版 iOS 应用商店

据悉苹果正打造移动网页版在线应用商店, 用于替代目前流行的本地化的 iOS 应用商店。将提供更加方便易用的消费体验, 同时使非苹果手机也可通过此商店进行消费。新版有可能在 2012 年登陆各手机浏览器。来自 @CSDN 移动频道 推荐。

详情: <http://t.cn/anh77J>



## Linkedin 推 HTML5 版网站 新版客户端提速十倍

据国外媒体报道, 在苹果和谷歌引领之下, HTML5 成为新一轮网络应用技术热潮, 日前, 美国白领社交网站 Linkedin 推出了 HTML5 版, 此外还对移动客户端进行了大提速。

详情: <http://t.cn/anhZRC>



## 三大移动平台概览：移动游戏开发者生存必读

Gamasutra 最近对 iOS, Android 和 Windows Phone 7 的市场发展状况进行了研究, 用数据和来自 PopCap, Gameloft 和 Glu 的评论揭示了手机和平板电脑市场的现状和未来。

详情: <http://t.cn/an58pX>





## SilveOS – 基于 Silverlight 的网络操作系统

与网络上流行的 HTML5 方案不同，它是一款使用微软 Silverlight 技术构建的系统。需要有 4.0 版本以上的 Silverlight 才可以使用，使用方法照顾了 Windows 用户的习惯，内置 Web 浏览器、视频和 YouTube 播放器……

详情：<http://t.cn/antyLu>



## 微软被曝参与 WebGL 新规范撰写 IE 或将支持 WebGL

在刚刚结束的 SIGGRAPH 2011 的 WebGL 专题研讨中，披露了 WebGL 1.0.1 版本会在今年秋季发布的消息，比较有爆点的是 Web Worker 可以直接传递类型化数组了。据爆料，微软也参与到了这项新规范的工作中去！

详情：<http://t.cn/anK0g0>



## 惠普高管称将继续为 webOS 提供技术支持

惠普高级副总裁史蒂芬·德维特 (Stephen DeWitt) 表示，惠普计划继续为 WebOS 提供技术支持，并继续更新该系统。德维特表示：“WebOS 并未死亡，我们将继续发展、更新该系统，并为其提供技术支持。”

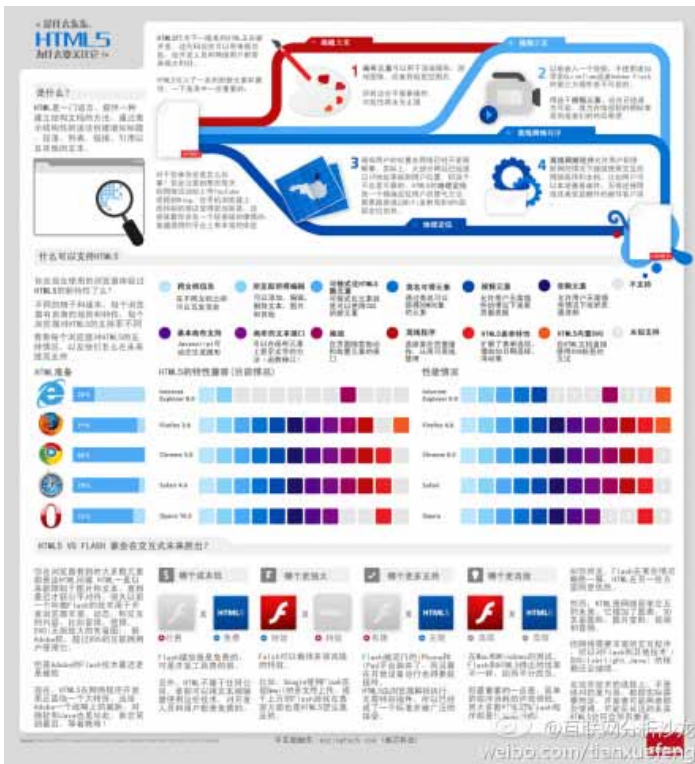
地址：<http://t.cn/anYhWB>



# 热点关注

## 解读：HTML5 是什么东东

详情: <http://t.cn/anoHLf>



## HTML5 将重塑 Web 世界?

HTML5 将改变互联网的方方面面。HTML5 可能不会完全取代 Flash, 但它会重塑互联网, 使浏览器无需借助插件就可以做更多的工作, 从位置跟踪、视频播放到把云端的数据缓存到本地, 最终能使互联网更安全、更高效、更灵活。

详情: <http://t.cn/anjwCl>



## Flash 与 HTML5 在游戏开发中的应用与区别

Flash 其实是对 HTML 5 的一个延伸和扩展。过去 Flash 用过的一些技术, 现在 HTML 5 也在用。在什么情况下使用 HTML 5 或者 Flash, 并没很清楚的界线, 两者之间是属于一种互补的情况。

详情: <http://t.cn/anhv6m>



# 天天向上

## 网络应用的弱点是什么： 从 Asidemag 想到的

Asidemag 是一份来自柏林的电子杂志,它的网站上宣称这是“第一个完全使用 HTML5 技术制作的应用”。HTML5 制作网络应用正在成为趋势,但 Asidemag 聪明的是将它当作本地应用来使用。

详情: <http://t.cn/aENm98>



## HTML5 CSS3 W3C 规范 chm 版 中文参考手册

通过 @ 微盘 分享文件 "HTML5 CSS3 W3C 规范 chm 版中文参考手册.zip"。HTML 5 中的一些新特性: 嵌入音频、视频、图片的函数、客户端数据存储,以及交互式文档。更多新特性、页面新元素详见文档。

详情: <http://t.cn/aEYqL0>



## HTML5 快速参考指南

通过 @ 微盘 分享文件 "HTML5 快速参考指南.pdf"

详情: <http://t.cn/aETHNS>

## Sencha 发布移动 HTML5 图表库

一套使用 HTML5 构建并针对移动设备优化过的富客户端、交互式的图表组件的 Beta 版。作为 Sencha Touch 的一部分,开发者可以使用该库构建针对 Apple iOS、Android 以及 BlackBerry 设备的交互式雷达、柱状、直线、堆叠以及饼状图。

详情: <http://t.cn/aEEYZN>





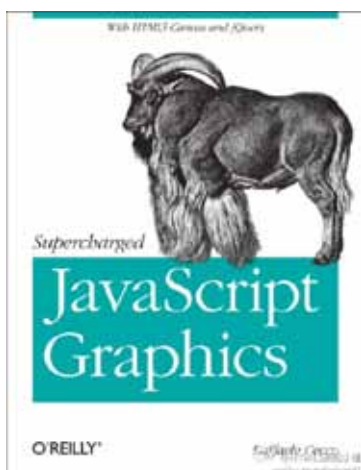
## 好书分享

### 《Supercharged JavaScript Graphics》

通过 @ 微盘 分享文件

"Supercharged JavaScript Graphics." 这本书向你展示了如何在 PC 端和移动设备中, 使用 JavaScript, jQuery, DHTML, 和 HTML5 的 Canvas 元素制作华丽的网页应用。

详情: <http://t.cn/aE3ipa>



## 好书推荐 —— 《项目百态》

对于一本讲述项目管理的书籍, 能够荣获 Jolt 大奖, 必然说明在众多软件项目管理书籍中, 本书一定具有非同寻常之处。

详情: <http://t.cn/aRBLqe>



### 项目百态

深入理解软件项目行为模式

- 第19届Jolt大奖获奖作品
- 《人作》作者又一力作
- 入本三分刻画软件项目众生图

Tom DeMarco  
Peter Hruschka  
Tim Lister  
Steve McMenamin  
James Robertson  
Suzanne Robertson  
[美] 著  
金明 译

人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

@InfoQ  
weibo.com/infoqchina

## 10 款用来简化 HTML5 编码的在线工具

HTML5 将来一定会改变我们创建网站和 Web 应用程序的方式。在这篇文章中, 我将共享 10 个非常强大的工具, 帮助简化和强化你的 HTML5 的编码。

详情: <http://t.cn/anPs8f>



## 预览 IE10 支持的 HTML5 特性

by@ 崔康 Tyler 在本文中, 我们将根据微软发布的相关特性梳理一下 IE10 对 HTML5 的支持情况。目前, IE10 预览版支持的 HTML5 特性主要包括: 异步脚本执行、拖放、File API、表单验证、HTML5 解析、沙箱、Web Workers、通道消息等。

详情: <http://t.cn/an7h44>

<code>&lt;script src="widgets.js"&gt;&lt;/script&gt;</code>	脚本立即执行。页面等待脚本完成之后再继续解析。这种方式会显著降低页面加载性能。
<code>&lt;script async src="widgets.js"&gt;&lt;/script&gt;</code>	脚本下载与页面解析异步进行。脚本在下载完成后执行。
<code>&lt;script defer src="widgets.js"&gt;&lt;/script&gt;</code>	页面完成解析后脚本再执行。
<code>&lt;script async defer src="widgets.js"&gt;&lt;/script&gt;</code>	async优先, 忽略defer属性。这种方式可以帮助开发人员在支持async属性的浏览器中使用async, 在不支持async的浏览器中退化为支持defer。

## WebGL 中文教程

Lesson 0 从零开始——讲述了各种浏览器在不同的操作系统下建立起支持 WebGL 环境的方法。来自 @HiWebGL 推荐。

详情: <http://t.cn/aEnbRY>





## HTML5 研究小组《微周刊》第 12 期

#HTML5 研究小组《微周刊》第 12 期# 通过 @ 微盘 发布啦！  
本期看点“Ben Forta 谈 Flash 与 HTML5 游戏开发差异性”。  
另外，带来独家【现场直击】——“opera 浏览器新品发布会”。P.S：基于读者反馈，本期采用横向排版，大家可将阅读体验告诉我们。欢迎下载讨论！

详情：<http://t.cn/aE1VBa>



## 如何用 #HTML5# 和 #CSS3# 制作一个闪光动画

@swankywu：如何用 #HTML5# 和 #CSS3# 制作一个闪光动画呢。

@HTML5 研究小组

详情：<http://t.cn/aEdaQq>



## 10 个不错的 CSS3 表单教程

CSS3 的出现，为制作更好的网页表单带来无数新的可能。在本文中，我收集了 10 种运用新技术 CSS3，制作非常棒的表单的教程。感谢来自 @ 程序员的那些事 的推荐。

详情：<http://t.cn/aE86SA>



## 《HTML5: Up and Running》(英文版)

通过 @ 微盘 分享文件“HTML5: Up and Running.pdf”。本书全面而深入地对 HTML5 相关的技术进行详细介绍和剖析，它几乎涵盖了 HTML5 标准中描述的所有新特性。让读者不仅知其然，而且知其所以然。

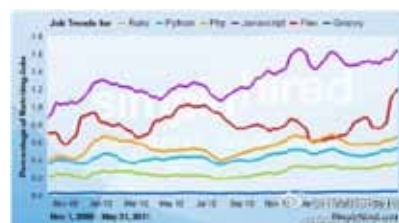
详情：<http://t.cn/anZNCI>



## Web 编程语言和脚本语言的就业趋势

今天，我们来重点关注 web 编程语言和脚本语言的就业趋势。您可能很想知道“web 编程语言和脚本语言”到底是什么？本文中列举了 Ruby、Python、PHP、JavaScript、Flex 以及 Groovy 等编程语言。来自 @ 程序员的那些事 推荐。

详情：<http://t.cn/aErIVZ>



## WebGL in SIGGRAPH 2011

HiWebGL 为您整理了此次大会上 WebGL 研讨专题的演讲题目和演示内容，并带来了 WebGL 工作组主席 Ken Russell 关于 WebGL 现状的演讲概要！欢迎阅读！

详情：<http://t.cn/anAdri>



## 给力 HTML5 – 代码可实现的视觉效果

文中展现的是作为一名移动端的 wise 设计师对于 Html5 可以轻松实现的视觉效果。

详情: <http://t.cn/an5pes>



## Html5 & Css3 in the Real World (英文版)

通过 @ 微盘 分享本书。这本书教你如何: 理解的新的 HTML5 语义标记, 使用 CSS3 制作精美的网页, 在网页中使用原生的 HTML5 视频和音频等。通过丰富的实例, 对 HTML5 进行渐进学习。

详情: <http://t.cn/anSzAU>



## 12 个精美的 HTML5 个人网站欣赏

随着 IE9、Chrome、Firefox 的不断更新, 网页的制作技术同样发展很快。HTML5 是现在 Web 开发领域的热点, 更多的开发人员开始使用 HTML5 来开发交互性强、效果出众的 Web 应用和游戏。本文与大家分享 12 个精美的 HTML5 个人网站作品。

详情: <http://t.cn/ano9lm>



## 博文《Node.js 究竟是什么?》

简介 Node 是一个服务器端 JavaScript 解释器, 它将改变服务器应该如何工作的概念。它的目标是帮助程序员构建高度可伸缩的应用程序, 编写能力。

详情: <http://t.cn/aEo0hh>



## 製作 WebSocket 客戶端應用程式

<http://t.cn/aEMupE> 和 與 其 相 接 的 8 個 頁 面 (包 括《JavaScript 型別陣列》<http://t.cn/aEpUVy>) 是這次 MDN doc sprint 的成果, 我不能保證翻譯品質, 不過既然是一個 wiki, 有錯可以呼叫我或是自行更正。也非常歡迎繁簡轉換、內容擴充, 授權為 CC-SA 2.5。(来自 @ 吕康豪: )



# 应用推荐

## #HTML5 小游戏 # 钻石星球

这是一款基于鼠标控制的射击游戏，你可以全方位流畅的移动和瞄准。点击鼠标左键射击，收集足够钻石后点击鼠标右键可升级装备。好享受后边拖一排钻石的感觉啊 ~ 舍不得花 ~ 集够 10 克拉就结婚去。

详情: <http://t.cn/hizk6>



## canvas-hero

2d 横板动作游戏...A 键打,方向键控制移动。

详情: <http://t.cn/anPkcl>



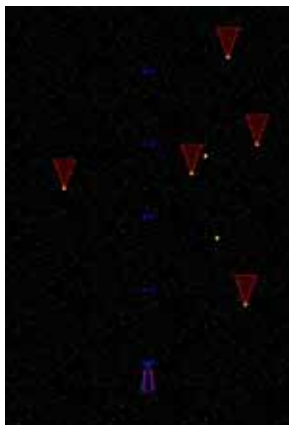
## HTML5 开源轻量级 HTML5 游戏引擎 gin

blog 介绍: <http://t.cn/hqFk6u> 项目: <http://t.cn/heyUII>

例子: <http://t.cn/heyUIx> 在线 Demo: <http://t.cn/hqFWHt>

雷电游戏 (chrome only): <http://t.cn/hbnEnJ>

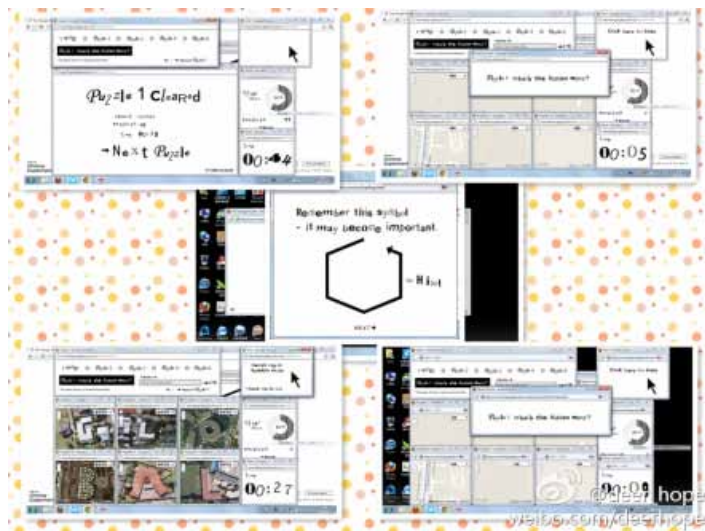
作者: @realdodo, 是 @awguo 的校友兼同事。



## 交互式猜谜游戏

The Google Puzzle] 今日公开发布, 采用 HTML5/CSS3 的技术驱动, 通过制作一个交互式的猜谜游戏, 让你快乐体会 Google 互联网服务的乐趣。开始界面, 播放一段动画, 于是, 开始了你的拯救 0 之旅。

详情: <http://t.cn/anyBlT>



## #Wantist#

根据不同人群寻找不同类型礼物的网站。网站使用了新的 HTML5 标签。

详情: <http://t.cn/anC3Nm>





# 观点热议

## 一、张磊谈谷歌收购摩托罗拉移动

<http://zhibo.qq.com/mbask/753/index.html>

@张磊 - 点心：开放和兼容还是 Android 的生存之本，收购主要是为了专利战，我们更希望谷歌收购后，可以把这些专利用于支持更多的厂商，对抗苹果系、微软系，促进生态链的繁荣。

@张磊 - 点心：谷歌完成收购后，我们更希望谷歌能够有机会将硬件标准化，用户就可以获得更高性价比的硬件设备，这样，移动互联网服务就能够更广泛的部署和使用。

@张磊 - 点心：可以说 Android 的诞生才真正繁荣了移动互联网，让用户有了多样化的选择，也让大家有了参与游戏的机会，但是 Android 在工业化的道路上有着三座大山，一是众多硬件的适配问题；二是原生态本身的稳定性问题；三是区域市场的本地化体验问题。收购 MOTO 对第一个问题的解决会有促进，更好的是收购 IC 厂商高通。

Q: 科技大叔：谷歌这次突然大手笔收购，是不是前段时间被微软、苹果和甲骨文等公司挑起的专利战逼急了？

A: @张磊 - 点心：几个月前的专利战大家应该记忆犹新，某种程度上替代了市场化的竞争，或者说阻碍了这个领域的飞速发展，此次谷歌出手某种意义上来说，把大家又拉到了同一起

Q: 张斌：你对于谷歌继续保持安卓系统的开源持什么态度？乐观？悲观？

A: @张磊 - 点心：Android 系统的开源之路一定会坚定不移的走下去，也会对整个产业产生深远的影响，未来几年依然是群雄割据的状态，谷歌从商业战略上也不会封闭这个系统。

Q: Jackey\_Len：收购 MOTO 后，是否有可能类似苹果一样，构建一套封闭式开放大体系，只是这个体系里面有很多的其它终端厂商接入，而不像苹果一样，只是自己做正和而已？

# 作品交流

## 一个基于 Titanium 的包

可以使用 html/css/js 快速开发简易桌面应用。

详情：<http://t.cn/aEHZKX>（来自 @青山老妖\_黄冠）



## HTML5 绘制饼图实例(二)

实例制作：<http://t.cn/aEHKdM>（来自 @nanlei1987）



A: @张磊 - 点心：谷歌的策略是 OS 开放，OS 之上的服务封闭(GMS)，这也符合谷歌互联网公司的定位，也是任何一家商业公司的竞争策略，为了普适化自己的服务，就需要更多的支持者，而不会像苹果一样。

Q: 张斌：你对于谷歌继续保持安卓系统的开源持什么态度？乐观？悲观？

A: @张磊 - 点心：Android 系统的开源之路一定会坚定不移的走下去，也会对整个产业产生深远的影响，未来几年依然是群雄割据的状态，谷歌从商业战略上也不会封闭这个系统。

**Q: 免费电子书**：请问你看好谷歌收购摩托罗拉吗？对未来 2 家公司的影响？

**A: @ 张磊 - 点心**：收购的短期目的是专利，这一步谷歌应该会达到。长期来说，整合一家公司鲜有成功的先例，我想谷歌会设置防火墙，继续支持 MOTO 独立发展，不会进行激进的合并和清洗，希望他们走的更好吧。

**Q: 雷建平**：小米手机马上就要发布，昨天谷歌又大手笔收购了摩托罗拉移动，对整个产业链造成很大影响，您认为这对创业公司造成了哪些影响？

**A: @ 张磊 - 点心**：昨天晚上几个在京的创业者也交换了意见，普遍认为此次收购对移动互联网的创业公司来说是利好消息，使大家可以在一个相对公平的环境中竞争，短期内不会有公司调整战略，毕竟，把自己的事情做好最重要。

**Q: doff**：我们都知道 moto 善于出新意，相对于前几年的手机革命，比如以前非常倡导的超薄，智能，简约。成功代表作：L7 系。这次的收购，两大创新巨头能否撼动 apple 的地位，请谈谈您的个人看法！

**A: @ 张磊 - 点心**：iPhone 带来了移动互联网的革命，Android 推进了移动互联网的普及和繁荣，WP7 Nokia 被迫防守反击，有竞争就有创新，我们更乐于看到三国鼎立，让用户得到更多的好服务，比谁能够胜利更重要。

**Q: 季节**：诺基亚股票为何大涨了

**A: @ 张磊 - 点心**：是好事也是坏事，好事是拥有专利的公司将会持续升值，坏事是忽视专利的公司越来越被动，说不定有一天，会形成一个草根的联盟，互享专利，创业者也会受到一定的保护。

**Q: 蛇瓦**：请问磊哥，你认为业界格局变换之后，对于相对小众的黑莓和 palm，会有什么影响？是灭顶之灾还是新的机遇？

**A: @ 张磊 - 点心**：Palm 代表了一个时代，BB 快代表了一个时代，IT 没有常青树，不能革自己的命，就无法新生，未来无法预测，一切皆有可能。

**Q: 科技大叔**：谷歌这次突然大手笔收购，是不是前段时间被微软、苹果和甲骨文等公司挑起的专利战逼急了？

**A: @ 张磊 - 点心**：几个月前的专利战大家应该记忆犹新，某种程度上替代了市场化的竞争，或者说阻碍了这个领域的飞速发展，此次谷歌出手某种意义上来说，把大家又拉到了同一起

**Q: 张斌**：你对于谷歌继续保持安卓系统的开源持什么态度？乐观？悲观？

**A: @ 张磊 - 点心**：Android 系统的开源之路一定会坚定不移的走下去，也会对整个产业产生深远的影响，未来几年依然是群雄割据的状态，谷歌从商业战略上也不会封闭这个系统。

**Q: Jackey\_Len**：收购 MOTO 后，是否有可能类似苹果一样，构建一套封闭式开放大体系，只是这个体系里面有很多的其它终端厂商接入，而不像苹果一样，只是自己做正和而已？

**A: @ 张磊 - 点心**：谷歌的策略是 OS 开放，OS 之上的服务封闭(GMS)，这也符合谷歌互联网公司的定位，也是任何一家商业公司的竞争策略，为了普适化自己的服务，就需要更多的支持者，而不会像苹果一样。

**Q: 甲政**：借谷歌收购摩托罗拉，世人也在关注微软是否会收购诺基亚的可能，请预测一下，未来手机行业的未来格局如何？

**A: @ 张磊 - 点心**：一切皆有可能，就看是否存在巨大的商业利益。从发展趋势看，互联网运营公司的目标是逐步取代运营商，运营商被迫转化为纯管道，终端厂商有可能变成廉价硬件生产商。但是凡事都有例外，每个角色都有其困局和机会，也会互相转换。

**Q: 甲政** : 借谷歌收购摩托罗拉, 世人也在关注微软是否会收购诺基亚的可能, 请预测一下, 未来手机行业的未来格局如何?

**A: @张磊 - 点心** : 一切皆有可能, 就看是否存在巨大的商业利益。从发展趋势看, 互联网运营公司的目标是逐步取代运营商, 运营商被迫转化为纯管道, 终端厂商有可能变成廉价硬件生产商。但是凡事都有例外, 每个角色都有其困局和机会, 也会互相转换。

**@张磊 - 点心** : 开放和兼容还是 Android 的生存之本, 收购主要是为了专利战, 我们更希望谷歌收购后, 可以把这些专利用于支持更多的厂商, 对抗苹果系、微软系, 促进生态链的繁荣。

**@张磊 - 点心** : 谷歌完成收购后, 我们更希望谷歌能够有机会将硬件标准化, 用户就可以获得更高性价比的硬件设备, 这样, 移动互联网服务就能够更广泛的部署和使用。

**@张磊 - 点心** : 可以说 Android 的诞生才真正繁荣了移动互联网, 让用户有了多样化的选择, 也让大家有了参与游戏的机会, 但是 Android 在工业化的道路上有着三座大山, 一是众多硬件的适配问题; 二是原生态本身的稳定性问题; 三是区域市场的本地化体验问题。收购 MOTO 对第一个问题的解决会有促进, 更好的是收购 IC 厂商高通。

**Q: 科技大叔** : 谷歌这次突然大手笔收购, 是不是前段时间被微软、苹果和甲骨文等公司挑起的专利战逼急了?

**A: @张磊 - 点心** : 几个月前的专利战大家应该记忆犹新, 某种程度上替代了市场化的竞争, 或者说阻碍了这个领域的飞速发展, 此次谷歌出手某种意义上来说, 把大家又拉到了同一起

**Q: Jackey\_Len** : 收购 MOTO 后, 是否有可能类似苹果一样, 构建一套封闭式开放大体系, 只是这个体系里面有很多的其它终端厂商接入, 而不像苹果一样, 只是自己做正和而已?

**A: @张磊 - 点心** : 谷歌的策略是 OS 开放, OS 之上的服务封闭(GMS), 这也符合谷歌互联网公司的定位, 也是任何一家商业公司的竞争策略, 为了普适化自己的服务, 就需要更多的支持者, 而不会像苹果一样。

**Q: 甲政** : 借谷歌收购摩托罗拉, 世人也在关注微软是否会收购诺基亚的可能, 请预测一下, 未来手机行业的未来格局如何?

**A: @张磊 - 点心** : 一切皆有可能, 就看是否存在巨大的商业利益。从发展趋势看, 互联网运营公司的目标是逐步取代运营商, 运营商被迫转化为纯管道, 终端厂商有可能变成廉价硬件生产商。但是凡事都有例外, 每个角色都有其困局和机会, 也会互相转换。

二、@CQ\_陈琦 : 拥有 1 亿 2 千万用户的 LinkedIn 将会投入更多的精力在移动版本上, 包括重新设计 iPhone 和 Android 的应用, 发布支持大部分网站功能的 HTML5 手机网站, 增加更多的功能。LinkedIn 移动版流量和去年相比增长了 400%。前几天云存储公司 BOX 发布的 HTML5 网站也能够实现浏览、分组、下载等功能。这是应用服务的趋势? <http://weibo.com/1406726864/xjPR7bqvK>

**神龟的国内实验室** 没必要都移动起来吧。我觉得这种网站用 pc 访问就挺好的。

**刘维\_联想控股** linkedin 移动版本确实太差了  
叶浩是猪头 media query~ 上次 adobe 技术会的时候就讲到移动这块很赚钱诶

**赵建峰** 获得此信息是通过移动平台还是 pc . 一比便知

**听风林雨** linkedin 也变得繁琐了 .... 没有邮箱也不给加好友了, 有木有

**CQ\_陈琦** 回复 @听风林雨 : 这个没问题的, 防止骚扰, 是个很有用的功能, 这个是由用户自己设定的。

**孙波** 转发此微博 : 赞。从另一个角度, 伴随越来越多邮件应用及营销应用在移动领域的增长, 大多应用需要在这边无缝转化才靠谱了。



三、在这个产品为王的时代，产品开发上存在的技术壁垒几乎不存在，决胜的关键在于产品创新、管理、运营，因而建立一套全面产品管理体系、实行产品经理负责制、企业通过产品创新来激发全面创新成为越来越多行业领袖的关注点。讲师结合十余年工作经验，提出全面产品管理的概念与实践心得(<http://weibo.com/1738280621/xhLTqzkNm>)

**@老潘** 我倾向于认为对今天大多数互联网公司来说，产品架构本身比产品管理体系更关键，是一个先天与后天的差别，后者听着就比较重，而今天的产品管理恰恰需要轻、敏锐、迅速。大牛必须先天优越，如Facebook，小牛也可通过精细运营和体验着补，如腾讯...

**四喜\_GAFA** 转发此微博：这个商业模型复杂了，创新、效率、品质、客服反应，这四点能在公司各层面渗透形成统一价值观并把握好，足以，因各公司具体人员、结构、环境等不一样而应有不同不等量的变化。但创新、效率、品质、客服反应，这四点必须上下一致做到位的。

**啊\_馒头** 苹果预示的恰恰是服务为王的时代了，产品只是服务的载体，其实苹果不是靠产品成功的，是一个真正意义上的服务公司 //@稻香老农 rj：算得上真真正正的产品经理只有苹果乔布斯，你说一个公司的发展完交由产品经理说了算？没有一个老板可以做到。

**圈圈商城黄药师** 懂人性者得天下，细节决定成败。其实哪个行业都一样，产品不行肯定不能生存，只不过这个现象在互联网特别明显，毕竟用户更换网络产品，只是敲几个键盘的成本。

**经贸书生** 决胜的关键在于产品创新、管理、运营，因而建立一套全面产品管理体系、实行产品经理负责制、企业通过产品创新来激发全面创新成为越来越多行业领袖的关注点。

**香肩带鱼** 做产品，最主要一点就是要整体规划，产品经理不仅应该对产品的生命周期负责，更应该具有前瞻性眼光，创新性的精神，有条件的公司应该全力推行产品经理负责制，建立一套完整的产品管理体制。产品经理不是事无巨细，最重要的是要有整体规划意识和严密的逻辑性。这对体系要求很严格。

**刚子** 消费者第一印象就是产品形象，也就是质量，品牌，外观。做产品要始终用消费者的眼光去看产品去推产品去做产品。

**刚子** 消费者第一印象就是产品形象，也就是质量，品牌，外观。做产品要始终用消费者的眼光去看产品去推产品去做产品。

**@行云流水泵**：嗯，产品可用性高于技术可行性的时代到来了，比用户体验更重要的，是把握用户的情感，想办法勾引用户是关键。亲，用下我们的产品好吧？

**sheryrong** 任何公司都应该重视产品部门，产品经理不仅应该对产品的生命周期负责，更应该具有前瞻性眼光，创新性的精神，可惜的是目前大多数产品经理只奔忙与产品管理，无暇顾及其它，有些公司的产品经理变成了项目经理甚至研发经理，希望有条件的公司能够使用产品经理负责制，建立一套完整的产品管理体制。

**Hyperich** 苹果的奇迹不在于他的产品真正称霸，除了 airbook，苹果其他产品线面对的竞品都太多了，决不能说立于不败之地，个人觉得苹果的成功，是他的平台带来一个全新健康的产业链：appstore，印证了一句话：互联网的前三十年内容为王，中间十年产品为王，未来十年平台为王，在新浪 360 身上，窥见一斑

**吕亮明天使爸爸**：价值、价格、比较价值、比较价格。性价比应该是另外一唯的。属于理性决策过程。产品形象属于即兴和情感消费部分。

**楼房网 - 振发** 这就是典型的技术无知和技术藐视论，也是中国业内的通病：也就懂点运营（抄袭？）。事实上，每次领导潮流的新应用，都是因为技术的革新或者组合！为什么中国不可能领导世界发展的潮流？因为工业文明和信息文明，对技术创新的要求远胜于运营管理，就是管理，如果作为一门科学，那还是技术的范畴。

**秦丰** 互联网公司要做大 还真的要做强产品, 销售型公司永远不可能当首富就是这个道理!

jinglezhang 市面上大部分的产品都是创新基本靠抄袭, 管理基本靠改版, 运营基本靠小编, 做得不理想基本都解释为技术不支持...

**永不服输的 ZOLO** 应该说, 技术壁垒没有了, 纯产品的时代也过去了。现在到了, 品牌运作是主角, 产品作为载体的时代到了。产品的成功离不开品牌运作。

无忧桌球 这也是我一直说的“内容为王”, 现在的互联网多的是概念重组和产品排列组合, 缺少真正意义的创新。创新应该改变人的生活方式, 为生活带来便利。

**maosen** 技术壁垒还是有的, 开心网就是一个反例

其色如蓝 技术壁垒几乎不存在 但是技术差距还是存在的

ZZ-Chris 产品管理体系, 还需加上经营理念, 营销策略, 运营模式来构建一个企业或组织的核心竞争力。

**疯仰天下** 还在这样说, 这些观点早落伍了, 现在是定位时代, 抢占客户的心智资源。

## 四、Google 收购 MOTO 移动, Android 阵营的关键一战

Google 为何要现在如此突然地宣布并购摩托罗拉移动? Google 为什么要收购 MOTO 而不是别家? 并购摩托罗拉后会对 Google、摩托罗拉及 Android 阵营和它的对手们有何影响? 来自 @ 葛涵涛 原创个人观点, 欢迎大家一起探讨。 详情: <http://t.cn/aEmxkG>

**古木天琪**: Google 这一举动, 有利于整个移动互联网, 同时有利于催生中国自己的品牌, 对老百姓是没有利的啊。以后 moto 的价格肯定水涨船高, 就像苹果一样。垄断啊垄断。

**鼓手杰杰**: google 收购 moto 移动, 手机操作系统和手机硬件拉通。苹果已经也有自主的操作系统和硬件。诺基亚和微软合作, 一个搞硬件一个搞操作系统。其他厂商也加入 android 阵营。苹果做高端, google 诺基亚微软做中高端, 其他厂商做中低端。

**IT 逍遥客**: Google 收购 MOTO 移动, 的确是一件大事。毫无疑问 Android 阵营壮大了, 其他手机系统的阵营变弱了, 而至少目前对 APPLE 的 IOS 系统基本没什么影响。能否充分发挥 GOOGLE 在操作系统和 MOTO 在手机研发上的优势, 是在未来和 APPLE 在竞争的关键。手机市场越来越精彩了, 大家有空的时候不妨去围观一下

**芒刺 nick**: google 收购 moto 移动必然会给 android 阵营带来不小影响, htc, lg, 三星等厂商策略肯定会发生变化。ios, android, windows phone 三足鼎立的时代会不会到来呢?

**海边魅影**: Google 收购 Moto 移动, 这让 HTC 和三星这些成就 Android 的厂商马上变成了后娘养的, 其情何以堪! Android 阵营也许就此分化, 微软和 Nokia 的机会说不定就 TM 来了

**月下雪影**: Moto 移动部门被 Google 收购之后, 不少股东觉得 124 亿美元的报价有点低。其实 Moto 移动截止到现在, 也只占手机行业的 9%, 和 RIM 这样的“小众”差不多。而从利润率上, Moto 的移动部门几乎可以忽略不计... Moto 看似借着 Android 崛起, 但报表的数据看来并没有这么漂亮。当然, 或许也是 Apple 利润太高的关系。

**晓琳军波:** Google 收购 Moto 移动。为专利那是上策, 如果下步 android 为 Moto 手机大行方便, 那便是下策了。Google 还是专心软件和技术, 少牵扯硬件制造。谷歌开放 android, 挪鸡鸭主导 symbian, 苹果封闭 ios, 封闭和开放, 正道在何才。悲观想认为, 在大竞争的时代, 苹果的未来不见得会太好。

**隔壁是天堂:** Google 收购 Moto 移动。为专利那是上策, 如果下步 android 为 Moto 手机大行方便, 那便是下策了。Google 还是专心软件和技术, 少牵扯硬件制造。谷歌开放 android, 挪鸡鸭主导 symbian, 苹果封闭 ios, 封闭和开放, 正道在何方。悲观地认为, 在大竞争的时代, 苹果的未来不见得会太好。

**@36 氪:** 【@36 氪 分析】Google 收购 Moto 意在专利, 或在半年后转手 Moto 品牌 | 最近关于 Google 收购摩托罗拉的各种评论沸沸扬扬。有的说 Google 想走苹果的模式, 软硬通吃; 有的说 Google 此举会得罪各大 Android 厂商; 还有的说微软会成为受益者。到底 Google 意图何... <http://t.cn/anh6DR>

**mini7up:** Android 联盟需要实力足够强大的老大才有能力和 Apple 对阵, 想想看, 如果老大都不愿理投资, Android 联盟又有何信心继续干下去? 这几年 Google 一直在收购各种公司, 是在布局, 未来在各个领域, 都有 G 的棋子, 所以这次 G 收购 Moto 移动, 决定是重要的布局之一 ~ 几年后就见分晓了

**计算机百科全书:** 【谷歌走上“苹果之路”】谷歌终于走上了苹果式的垂直整合之路。尽管谷歌 CEO 拉里佩奇说收购 MOTO 移动不会改变谷歌将 Android 作为开放平台的立场, Android 将继续开放。可事实上, Winkia+Windows+Nokia、GooMoto+Google+Moto、iPhone (包括 iPad 等) 三驾齐驱的局面已经形成。

**SunYongQiang:** 1. Android 系统亲生子软硬结合, 更有助 Google 基于硬件优化 Android; 2. Moto 移动“干净”互补效应明显, 浪费少; 3. 与软件不同, 硬件需要数十年积累, Google 难以自行其事; 4. 移动互联网乃至互联网的未来, 是硬件、操作系统与内容的综合竞争; 5. 战线样板店, 增加同盟军信心空间; 6. 防止摩托倒戈。

**SoLoMoChina 官博:** @ 谢锦生 认可你的观点, 并且, GOOGLE 收购 MOTO 移动业务后将加剧这种现状。另一个角度是, 移动互联网开发者自主创业自己玩的机会更小, 短期内还只能依靠这两个成熟的平台, Android Market 暂时更加混乱, 软件版本和屏幕分辨率更加剧了开发者的成本, 相比 AppStore 还是次优的选择。

**@TechWeb:** 苹果 Appstore 中应用已超 50 万, Android Market 应用数量约为 25 万, 但大量抄袭、同质化应用却十分严重。iOS 成本已从每月 1.1 美元涨至 1.27 美元; 某些安卓抢眼广告位, 月支出达 20 万-30 万; 为抢占市场, 微博营销“转发”叫价也高至 1000 元。APP 应用开发者, 苦不堪言! <http://t.cn/aEsue1>

**铁头 Tony:** “google”收购“moto 移动”是非常明智的一步棋。一个以软件为主的公司没有硬件的支持是始终没有自己的一款“标准机”。而收购了 moto 移动后就可以凭借 moto 雄厚的技术功底来开发出一款与 android 完美结合的手机。从而在 android 版本被修改得乱七八糟的今天, 给行业树立一个“标准”, 也能让其更健康的成长

**苗本洲:** 【未来是生态系统的竞争】Google 收购 Moto 移动, 三大移动互联生态系统形成: iOS+iPhone+iPad; Android+Moto+Pad; WP+Nokia+Pad, 未来的竞争将是生态系统的竞争。三星和惠普也已着手打造自己的生态系统, 而曾经的 VM 和 Android 世界的老大 HTC, 这次被打个措手不及, HTC 会被边缘化吗?

**雷勇:** 昨天 Google 收了 MOTO 移动, 成为今天全球最轰动的新闻, 震动了手机和互联网行业。移动互联是未来的金矿, 但最终还是几大巨头们在斗法。中国做 Android 应用的兄弟们也开始有点不知所措了。巧合的是雷军的小米手机今天也完全揭开了面纱, 未来命运如何, 真不好说啊。你会用小米手机吗?

**好几个 95:** google 收购 Moto 移动, Moto 的 1.7 万项移动专利, 让 google 有了充实的专利“弹药库”; 抗衡微软, 苹果的专利诉讼, 为 Android 保驾护航。支持 google, 支持 A 娘 dr 章 id



# 技术探讨

@Mark\_董龙飞:

不知道有没有人用Canvas制作移动设备上的游戏或者动画？从我看的一些资料上，只有IOS5 Beta上的Safari 5.1支持针对mobile canvas的GPU加速而没有GPU，凭借目前的移动设备CPU，移动浏览器是无法很好的运行基于Canvas的应用的。

参与讨论

>> <http://weibo.com/1705783093/xk8S750A0>

@神马技术: article里并列两个h1 h2标记为什么会显示一样滴大，求文档帮助，英文滴也行。群里讨论好久了，没靠谱滴回答。

参与讨论

>> <http://weibo.com/2104828613/xk2Sitv5I>

标题

子标题

标题

子标题



@神马技术  
weibo.com/shenmajis

# 娱乐一下

google收购moto后--煽情版

在谷歌和摩托罗拉的婚礼上，HTC哭的泪流满面，原来为他生那么多孩子都没用，谷歌爱的是他自己。三星默默地看着HTC，想起了那个叫苹果的男人，她了解这种爱恨交加的感觉。微软不敢看诺基亚的眼睛，再给我一点时间，我还没有准备好... (来自@\_yyy编程休闲)



Android和手机厂商们的微妙关系，MOTO胸部有亮点哦！（来自@安卓全球汇）



# 行业活动

## # 成都站：手机游戏开发者沙龙 < 手机游戏的推广及收入：海外及国内经验分享 >#

8. 20, 天府软件园, 演讲嘉宾 cocoachina 刘冠群、ibearstory 赵睿聪、glu 纪维光、CyberAgent 戴周颖、papaya 张亮、果合张琦, 更有 iPad2 抽奖, 发送姓名 \ 公司 \ 联系方式到 wang-ying@corp.netease.com 报名!

## # 应用汇开发者沙龙 —— 移动游戏盈利之道 #

8. 27 | 北京 @ 车库咖啡 汇聚木瓜移动沈思、仙人掌游戏赵杨、易观国际 胡志辉、《古墓猎人》陈羽翔、mBounce 魏世敏、Sun Ground 朱海燕等嘉宾探讨移动游戏付费下载、广告、虚拟货币等盈利模式的实践经验。

详情: <http://t.cn/aEOMyT>



## #NodeJS 上海分享会第二期 #

9. 17 \ 大众点评网 \ 主要分享近阶段 NodeJS/JavaScript 的实践经验, 以及 MongoDB/NodeJS 的集成经验, 回调函数的进化等内容。互动环节将解答在线收集来的对 NodeJS 的问题和疑问。

详情: <http://t.cn/aEe1AF>



## # 亚太软件研发团队管理峰会 (深圳站) #

继在北京、上海成功举办后, 将于 9 月 17-18 日在深圳举行。

#mpd 大会 # 专注软件研发中心的快速成长, 服务于软件开发团队的技能提升、软件工程的实际应用和软件品质的创新与超越。

详情: [@msup](http://t.cn/aWbONN)



## #HTML5 研究小组第 10 期赠书活动 #

将就 HTML5 热点事件、设计开发、作品展示进行推荐探讨。拟送出《Linux 内核编程》、《JavaScript 基础教程(第 7 版)》、《Android 基础教程(第 3 版)》、《编程珠玑(续)》等 5 本专业书。另赠 @ 多泡泡游戏 纪念 T 恤 2 件! 感谢 @ 图灵教育 提供赠书。

详情: <http://t.cn/anzHzj>



## 最具想象力与实操的 #HTML5 code jam# 预告

小组将陆续从分享转或新增实操型的聚会，是大家检验和挑战所学内容的时候了！北京将于 9 月 17-18 日拉开为期两天一夜的封闭开发，现场分组策划、立案、开发、评奖！本期一等奖为千元现金大奖！现 # 征集场地及礼品赞助 #！下周开始限额报名(含美工\策划)！



## 第 6 期 #HTML5 技术分享沙龙 #

将于今天 13 点在地(北京、上海、广州、南京、杭州)同期开始。

【北京场】将进行现场直播，同时，各位同学可将你们想与嘉宾交流探讨的问题，在此评论回复。主持人将选取部分问题，请嘉宾进行现场解答。不在场的同学，要抓住机会哦！



## 原创专栏——小组 +InfoQ 携手打造 #HTML5 原创专题专栏 # —— 第一期征稿啦 ~

本期主题：《WebSocket 通讯安全性和可测试性研究》要求：原创，可围绕主题适当发散或修改，标题不限，字数不限(欢迎配图)；截稿时间：8 月 21 日。投稿邮箱：498977166@qq.com  
精选内容除发布在 InfoQ 专栏外，还有小组官网、微周刊、微博。





# 话题推荐

【全民开讲】向大家推荐几个你认为值得 IT 人看的微博吧！最好说明一下原因，以帮助大家判断。谢谢！ <http://weibo.com/1614282004/xkbiHJ9A> (由@蔡学镛 发起)

@程序员的那些事 是分享国内外同行的优秀观点，关注程序员相关话题（IT/互联网资讯、职场、幽默、极客）。

@IT 技术博客大学习 是 IT 技术博客大学习 —— 共学习 共进步

@SinaAppEngine 是 Sina App Engine 专注于提供高品质的应用云服务。您可以访问我们的网站了解更多信息 <http://sae.sina.com.cn>

@伯乐在线官方微博 是关注职业资讯；学习各类职业感悟、心得和经验分享，扩大职业视野；体会求职、工作和创业的历程 —— 就在 JobBole.com 伯乐在线

@nosqlfan 是 NoSQLFan.COM 官方账号，关注 NoSQL 相关技术、新闻。

@InfoQ 是时刻关注企业软件开发领域的变化与创新，包括 Java、.NET、SOA、敏捷、架构、运维、Ruby 等领域。

@最 JAVA 技术交流网 是最 JAVA —— JAVA 编程 J2EE dhtmlx 数据库 开源技术 Google JAVA 技术交流平台！

@开源中国 是开源中国社区 (<http://www.oschina.net>) 站长

@IT 程序猿 是酷勤网站长，关注程序员爱情、程序员职场、程序员冷笑话等程序员相关话题！

@程序员幽默 是发布程序员相关笑话、趣图；分享程序员相关观点、资料。网络词语“扫地老太太”发源地。

@刘未鹏 pongba 程序员 @ 微软亚洲研究院。《暗时间》作者。

@大城小胖 是 Web 前端 & JEE 工程师，业余 2D 游戏开发爱好者。专注于 Web 应用开发，同时对其他技术充满好奇，对互联网及移动互联网充满兴趣，对英语充满恐惧，对自己充满自卑。

@CSDN 是全球最大中文 IT 社区，“交流，分享，开放，协作”

@agentzh 是又一个喜欢摆弄程序的傻瓜

@范凯 robbin 范凯，JavaEye 创办者，CSDN 产品总监，创业爱好者，Entrepreneur Nerd

@月光博客 是月光博客是专注于互联网、搜索引擎、IT 技术、Google Earth、Web 2.0 等领域的科技博客。  
地址：[www.williamlong.info](http://www.williamlong.info)

@caoz 这世界原本没有神，有了钱和权人就变成了神。

@Feng 是做技术的手艺人。现在在 DXY.com 打杂。Twitter 重度用户。在这个小道消息集散地，相信“只有小道消息才能救中国”。@Feng 我写我自己的观点。



**创新工场** 第三期“助跑计划”已经在其官方网站上开放在线申请。此次“助跑计划”的申请时间为 2011 年 7 月 12 日到 10 月 7 日,面向互联网和移动互联网领域。入选团队将于 10 月底正式入住,开始为期 4 个月的孵化期。

“**助跑计划**”主要面向初次创业的优秀团队。创新工场会为入选团队提供 15 万元人民币种子基金,用于产品原型开发;同时还会提供涵盖法务、人力资源、IT、市场等方面的全方位孵化服务。此外,创新工场将会运用其品牌、平台及资源接入的优势,帮助创业团队快速创业、良性发展,规避早期风险。在“助跑计划”的孵化期结束后,所有团队及其成果将会接受创新工场的评估;并且都将获得创新工场为其安排的机会,接触到国内外知名投资机构和天使投资人,以获得下一轮融资和更深度的孵化服务。

此次“助跑计划”仍然面向互联网和移动互联网领域,尤其鼓励以下创业方向:基于社交网络的应用,例如基于 Facebook、twitter、新浪微博、腾讯等开放平台的应用;基于手机平台的应用,例如基于 iOS、android、windows 7 等平台的手机应用,特别是面向智能手机初级用户的手机应用;基于其他平台的应用,例如基于淘宝、亚马逊、支付宝等开放平台的应用。而应用的领域建议为游戏、娱乐、本地消费、消费引导等等。

于 2011 年 5 月底入驻的第二批 7 个“助跑计划”团队,在孵化期间迅速发展。“**我最突出的感受就是进展非常快**”,第二批助跑计划的成员林卫国说。在开始孵化期一个月之后,他们团队的“0.1”版试用产品已于几天前在创新工场内部小范围发布,搜集大家的使用感受和建议。“**我觉得一方面是因为创新工场给我们的资源非常丰富和开放**”,另一成员吴文业说,“同时,这里的氛围也非常好,大家都拼,又喜欢互相支持和分享——简单地说,我就觉得不再孤单了”,他对此深有体会。而“**不再孤单**”这一句朴素的总结,也代表了很多团队最深切的内心感受。

“助跑计划看重创业团队的经验,针对早期创业经验相对缺乏的团队,我们经过研究和优化,也探索出适合他们特点的孵化服务”,创新工场孵化项目总经理易可睿表示,“但不论什么方案,我们都会尊重和保障创业团队的自主权和决策权。”

**创新工场拟定于 9 月初确定第一轮入选的项目,10 月中旬公布第二轮。**

更多信息请关注创新工场主页及助跑计划页面:

官网: <http://www.chuangxin.com/>

马上申请: <http://www.chuangxin.com/incubation/jumpstart/>

