



第 28 期 - 2012 年 2 月 23 日



小组动态	2
行业聚焦	3
新标准，请注意	3
每期一个关键词：开源	3
那些情人节，我们一起做的彩蛋	4
HTML5 来了，浏览器也疯狂	5
调查，预测，思考，一个都不能少	7
关于工具的那些事儿	9
各家有话说	11

天天向上	14
名词解释	14
书籍推荐	14
解决方案	15
欣赏剖析	16
应用推荐	20
作品交流	23
原创专栏	24
会议推介	24
寻人启事	24

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。

最终解释权归 HTML5 研究小组所有。

总编：@ 田爱娜 特约评论人：@ ibigfat @ 苏震巍 采编中心：@Sanerman @ 谢莉莎 V 视觉设计中心：@ 希尼瑞 @ 色小智

意见反馈 & 投稿信箱：16047574@qq.com



@HTML5 研究小组

已成功加入 W3C 万维网联盟！

#HTML5 年会 # 视频滚烫出炉！！

【听】开复老师，小组发起人，及来自磊友、微游戏、盛大创新院、Adobe、微软的嘉宾演讲！【学】HTML5 获奖游戏开发者分享开发经历！【看】来自攻城师们自编、自导、自演的特色节目！【赞】神秘大奖掀起阵阵惊呼！

全程高清回顾 >> <http://t.cn/Sx7B93>

感谢 @ 乐视网 全程直播



#HTML5 Code Jam 北京场 - 第三期

开始报名咯！2012 首场 HTML5 Code Jam，北京打响第一枪！诚意期待各路策划、设计师、工程师前来一展拳脚！时间：02.25 9:00 ~ 02.26 18:00；地点：新浪微游戏。

限额 50 人，速往报名 >> <http://t.cn/zO7Ecj>

感谢 @ 微游戏平台 独家全程给予支持！

#HTML5 Code Jam# 上海场 - 第二期

开始报名咯！继北京场前日开始后，上海也于今日如火如荼开展起来！时间：02.25 ~ 02.26；地点：同前次，仍在风景如画的苏州河畔 loft 内！两地团队共同冲击千元大奖（每地一个名额），另有个人奖，参与奖等。

限额 50 人，速度报名 >> <http://t.cn/zOzMH5w>



#HTML5 技术分享沙龙 # 第 11 期 - 深圳场

HTML5 版 QQ 欢乐斗地主一经发布引起广泛关注，本期其主要负责人马亮将为大家全面讲述其诞生过程！另请到曹雨 @ 阿鸟 8527 分享《告别刀耕火种——新一代 H5 游戏编辑器》。时间：02 月 25 日 13 点，深圳老地方与大家不见不散！

前往报名 >> <http://t.cn/zOzMMXN>

第 11 期 #HTML5 技术分享沙龙 # 成都场

开始报名！本期主题《html5 游戏之旅起航》，时间：03 月 03 日 13:00；由资深游戏开发者程阳生带来《HTML5 游戏开发实例》，另外由来自腾讯无线游戏产品部产品经理分享《GameSalad Creator 介绍》。

详情 & 报名 >>

<http://t.cn/zO2m6ph> @GoodTeamStudio

第 11 期 #HTML5 技术分享沙龙 # 南京场

开始报名！主题《2012 年度区域 HTML5 技术与发展》，时间：02.25 13:00；诚挚邀请南京及周边地区朋友参与 2012 年首场沙龙，同时欢迎 HTML5 领域有心得体会的朋友作为嘉宾，前来分享，为国内互联网技术发展出一份力！

限额 50 人，报名 >> <http://t.cn/zO2dI22>



新标准，请注意

导语：W3C 新标准，帮您时时获取

W3C 的新标准之 Battery Status API

用来帮助页面获取电脑电池电量信息。官方文档：
<http://t.cn/zOzxXFi> 比较啰嗦，想快速上手的话，可以参考这张附图。接口名称和用法（共 8 个）一览无余

```
/*
Navigator implements NavigatorBattery;

[NoInterfaceObject]
interface NavigatorBattery {
    readonly attribute BatteryManager battery;
};

[NoInterfaceObject]
interface BatteryManager : EventTarget {
    readonly attribute boolean    charging;
    readonly attribute double    chargingTime;
    readonly attribute double    level;
    readonly attribute double    dischargingTime;
    attribute Function? onchargingchange;
    attribute Function? onchargingtimechange;
    attribute Function? onlevelchange;
    attribute Function? ondischargingtimechange;
};
```

W3C 的新标准之 Vibration API

W3C 2 月 2 日发布的新规范，让手机震动的 API，据说支持震动和 js 的设备都可以用。

详情 >> <http://t.cn/zO22ioN>



Vibration API

W3C Working Draft 02 February 2012

@HTML5研究小组
weibo.com/mhtml5

每期一个关键词：开源

导语：《微周刊》从本期开始，每周依据内容及其重要程度，提取一个关键词，本期为“开源”！相信这也是很多开发者期待看到的现状和未来！

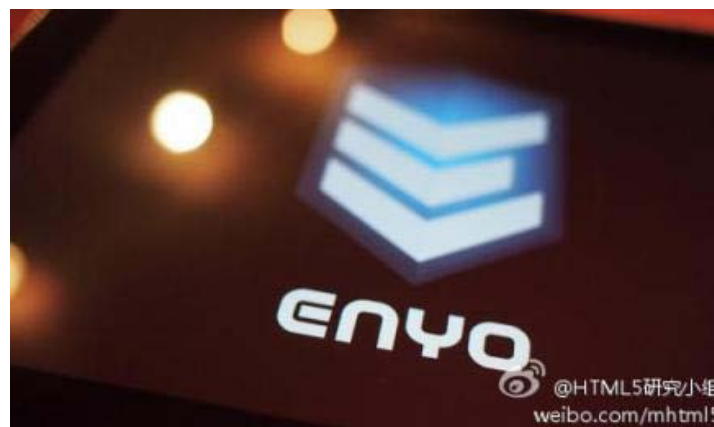
索爱宣布将 Android 系统上的 WebGL 后端实现开源

索爱决定将 Android 4.0 系统上的 WebGL 的后端实现开源，任何对此有兴趣的人都可以使用这些代码。索爱已在 GitHub 上公布了在 Android 4.0 中支持 WebGL 的所有源代码。任何人都可以下载这些代码而且无需任何特殊权限。详情 >> <http://t.cn/zOvze1W>



惠普继续开源 JavaScriptCore 和 Enyo UI widget

近日，惠普继续按照之前公布的 webOS 开源路线图前进，Enyo2.0 的部分 UI 组件开始公布，还有 javascript 核心代码，以及 webOS 上全新的 QtWebKit 浏览器代码。详情 >> <http://t.cn/zO2Ft7V>



webOS 将会运行在多种设备之上 Enyo 将可用于所有主流浏览器

HP 决定通过采用标准的 Linux 内核来延伸 webOS 的触角，其 Enyo 开发框架也将能运行在所有主流浏览器之上。此外，Enyo 2.0 业已开源。HP 阐述了 webOS 未来发展计划：将发布一个 WebKit 版，支持

Timing	Milestone/Code published
January	Enyo 2.0 and Enyo source code Apache License, Version 2.0
February	Intended project governance model QT WebKit extensions JavaScript core UI Enyo widgets
March	Linux standard kernel Graphics extensions EGL LevelDB USB extensions
April	Ares 2.0 Enyo 2.1 Node services
July	System manager ("Luna") System manager bus Core applications Enyo 2.2

Zynga# 在 github 上开源了自己基于 HTML5 游戏

开发过程中的类库，包括 jukebox- 解决 Web Audio 问题，viewporter 解决移动设备的视窗尺寸问题，#scroller# 解决 HTML 和 Canvas 的显示缩放问题，地址 <http://t.cn/SzzkSR>

那些情人节，我们一起做的彩蛋

导语：每一年，总有些日子，让人们蠢蠢欲动。2月14日，在这个赠人玫瑰，手有余香的这一天，看看我们的程序员脑子里都在想些什么？问世间谁是最可爱的人，看了下面的摘录，也许你回略有所悟。

饭否情人节 logo：让 ta 找到 ta

国内微博先驱饭否今日挂出情人节 logo，是一个简单的 HTML5 小游戏，目标是让两个彩色的方块相遇。立即体验 >><http://t.cn/zOAllPc>



UC 情人节语音彩蛋 语音控制与 HTML5

从2月13日起，使用 UC8.2 的 Android 用户就惊奇地发现，当他们使用 UC8.2 的语音功能，向浏览器喊出“情人节”时，屏幕上就会出现 HTML5 动画彩蛋页面。约20秒后，页面会自动消失并显示在百度搜索“情人节”的搜索结果。详情 >><http://t.cn/zOARuQ2>



微软 IE 团队发布情人节 HTML5 页面

微软 Internet Explorer 团队今天发布了一个基于 HTML5 构建的站点“Love is in the Air”，它运用了 HTML5 canvas, SVG, CSS transforms & transitions, WOFF 和声音，实现了大量的心形标记展示，并提供计数。详情 >><http://t.cn/zO2hPe0>



1KB JavaScript 制作的情人节礼物专辑

推荐学习！近百款情人节礼物作品，原来程序员才是最懂用心浪漫的人，美！（来自 @周零零七 推荐）



手机版百度首页推情人节特效，HTML5 + CSS3 实现网页 3D 翻转

今天是情人节，手机版百度首页推出了情人节特效。通过 HTML5 Canvas 绘图，用 CSS3 来控制动画，针对不同操作平台、手机终端，将图形化元素、动画效果融入其中；并采取了离线存储技术。

立即查看 >><http://t.cn/zOAWqR1>



HTML5 来了，浏览器也疯狂

导语：HTML5 来了！各家浏览器动作频频，纷纷加快版本升级更新的步调。本来暗影浮动的浏览器市场，更加呈现出一派硝烟四起的情境。有的抢滩新平台，争先恐后不倦怠。有新功能，要安排，没有新功能创造新功能也要发出来！试问浏览器，你还敢再疯狂些吗？

Q 立方浏览器预览版 X5 内核 + HTML5 应用

Q 立方浏览器搭载了腾讯基于开源 Webkit 深度优化的“X5 内核”，在 web/wap 页面打开速度、流量、UI 和多窗口交互方式、HTML 5 等方面都与现有的手机 QQ 浏览器有不同之处，1.0 预览版已经推出。详情 >> <http://t.cn/zOPzsy>

X5 内核 + HTML5 应用

Q 立方浏览器预览版



Mozilla Firefox 10 正式版出现在 FTP

Mozilla Firefox 10 已提前出现在 Mozilla 的 FTP，Releases 目录代表它最终版的真实身份，Windows/Mac 和 Linux 的 32/64 位版本已齐全，增加了如支持 WebGL 抗锯齿、全屏 APIs 支持创建可全屏的 Web 应用、支持 CSS3 3D-Transforms 等。

详情 >> <http://t.cn/zOPZsrq>



Mozilla Firefox 11.0 beta2 版本发布

Mozilla 今天在官方 FTP 放出了 Firefox 11.0 beta2 版本，允许从 Google Chrome 浏览器汇入书签、历史记录和 Cookies，重新设计了 HTML5 控制接口，支持 CSS 文文件尺寸调整属性，增加了 CSS 样式编辑器..... 详情 >> <http://t.cn/zOZ2MEQ>



Firefox 10 for Android 已经发布

随着 Firefox 10 在 FTP 上出现，其移动版本也已经到达 Android Market，最大的改进是增加了插件支持，还增加了 WebGL 反锯齿和 OpenGL ES 层加速特性，同时对 HTML5 的兼容性得到更大提升，安装版本 10 需要 2.0 版以上的 Android 系统。

详情 >> <http://t.cn/zOPK8R3>

Firefox 11 的 3D Inspector

在 Web 开发中，我们经常要「Inspect Element」，看看页面上的元素布局等是不是正确，或者取得相应的 CSS Style 等等。以往是平面的 Inspect，即显示条条框框来区别块与块之间。如今 Firefox 11 中，利用 WebGL 技术实现了 3D Inspector！

详情 >> <http://t.cn/zO73ozi>



HTML5 全屏袭来！

支持浏览器原生全屏的 JavaScript 代码发布 | 前两天我们报道了最新发布的 Firefox 10 开始支持全屏 API。可能很多人暂时不清楚能把这个全屏 API 用在什么地方，但是已经有人把调用这个功能的 Ja...

<http://t.cn/zO7LFjH>



四大手机浏览器 HTML5 兼容性横评

2011 下半年，UC 发布了基于 U3 内核的新版浏览器，腾讯推出了基于 X5 内核的浏览器 Q 立方，“欧朋”发布了 HTML5 体验版，加上老牌手机浏览器开发商傲游推出的傲游手机浏览器，在众多的浏览器强者中，谁能真正抵挡住 HTML5 的大潮呢？

详情 >> <http://t.cn/z0DHe3n>



Chrome for Android 支持 HTML 5

包括硬件加速 canvas、悬浮滚动条、HTML 5 视频、Indexed DB、WebWorkers、Web Sockets 等 等

<http://t.cn/zOzjSLs>



三款主流手机浏览器 HTML5 性能横向评测

本文就目前市面上 3 款主流手机浏览器：UC 浏览器、欧朋 H5 体验版、QQ 浏览器做一个 HTML5 性能体验的横向评测，包括跑分测试、播放测试、2D 绘图测试、HTML5 游戏测试等各方面。

查看详情 >> <http://t.cn/zOAWNO9>



傲游发布 3.3.4 正式版

此版本搭载了最新的 MxWebkit 核心，相当于 Chrome18 内核的级别，优化了内存占用，解决了字体渲染问题，优化了 HTML5 相关的视频和声音特性，加入了复制标签（标签菜单 / 鼠标手势 / 快捷键）功能，完善了插件系统等。详情 >> <http://t.cn/zOZIF2Q>



傲游 3.3.4.4000 正式版发布

这个版本优化了对 HTML5 Canvas 及 IndexedDB 的支持，优化滚动页面的体验，提升了浏览器的稳定性。

详情 >> <http://t.cn/zO2NCW4>



调查, 预测, 思考, 一个都不能少

导语: 关注行业现状及趋势, 关注开发者成长与发展, 关注同类产品或技术优劣态势, 看现状, 望未来, 谋而后定。

程序员三大世界观 如何看待 HTML5

作为程序员, 面临多种技术趋势并存或被替代现状, 如 HTML5 与 Flash, Android 占据移动开发半壁江山等; 程序员如何选择优势技术, 从而不会被淘汰成为了重中之重! 本文介绍一些必须要了解的技术及如何从整体看待这些技术趋势。详情 >> <http://t.cn/zOvnJZb>



@HTML5研究小组
weibo.com/mhtml5

调查称 HTML5 获多数开发者支持, 亚太最高

调查表明, 43% 北美开发者已在使用 HTML5 开发产品, 39% 欧洲 / 中东 / 非洲开发者也在使用, 亚太地区有 58% 开发者在开发 HTML5 内容。从世界范围看, 已采用 HTML5 技术或者准备使用的开发者所占比例达到 3/4。详情 >> <http://t.cn/z0kZG6a>

2012 年移动应用发展的五个趋势

在 2012 年里, 移动应用的设计师、开发者与发布商们, 在这样一个消费者导向型的市场环境中, 应该对行业中的哪些发展趋势保持认知与关注? 移动应用的货币化; 安全性; 目标市场定位与个性化服务; HTML5; 应用内的统计分析..... 详情 >> <http://t.cn/zOvYd7n>



@HTML5研究小组
weibo.com/mhtml5

应用收入 2016 年有望破 500 亿

市场研究机构 Juniper Research 公布的最新报告显示, 消费者移动应用年度收入有望于 2016 年接近 520 亿美元, HTML5 凸显出版商的 D2C 机会。

详情 >> <http://t.cn/zOzYF5w>



@HTML5研究小组
weibo.com/mhtml5

2012 网页游戏发展或超预期: 变革中突显亮点

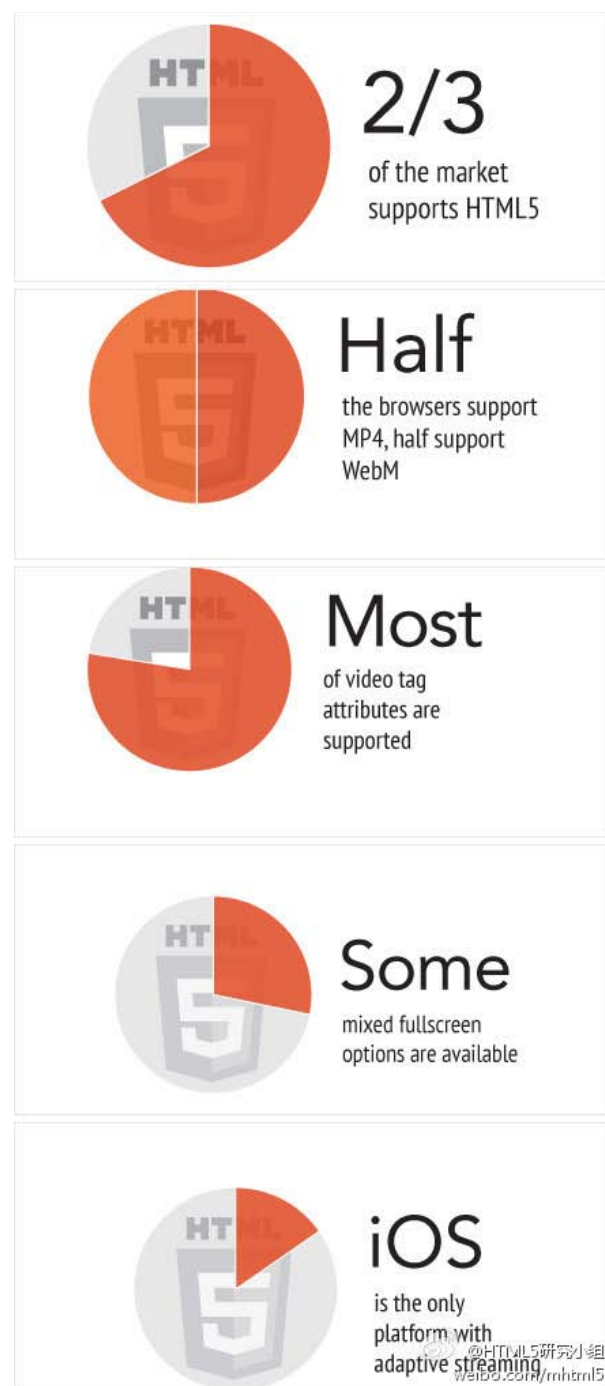
易观国际分析师表示: “2011 年我国网页游戏的发展超出预期, 未来的发展将保持良好态势, 并将呈现出鲜明的特点。” 一个显著的变化是 Unity3D 3.5、Flash11、HTML5 等技术引入, 这些新技术都与网页游戏的发展密切相关。详情 >> <http://t.cn/zOAMdRu>



@HTML5研究小组

HTML5 视频发展状况

本文意在与其他用户以及开发者分享 HTML5 所支持的技术以及无法实现的技术。从以下六个方面对当前现状进行了深度剖析：浏览器和设备的市场份额，媒体格式，标签属性，全屏播放，自适应流，可访问性。查看详情 >> <http://t.cn/zO7qUJD>



HTML5 漫谈 (3) :

HTML5 发展亟需解决的 8 个问题

HTML5 技术相对于业务需求，目前存在的一些不足或者说可能制约 HTML5 业务发展的一些问题。当然，这些不足或问题，并非不可克服。

详情 >> <http://t.cn/zOh0Gv0>



Android 与 iOS : 谁更适合 HTML5 ?

构建跨浏览器应用，HTML5 是可行的解决方案吗？本文从 Web 应用开发者角度比较 Android 4 和 iOS 5，讨论以下三部分内容：iOS 5/Safari 在 API 上略胜一筹；WebKit：Android 4 进步明显，但仍然落后；..... 详情 >> <http://t.cn/zOAJiMs>



左手奶油冰激凌右手芒果饮料的比较

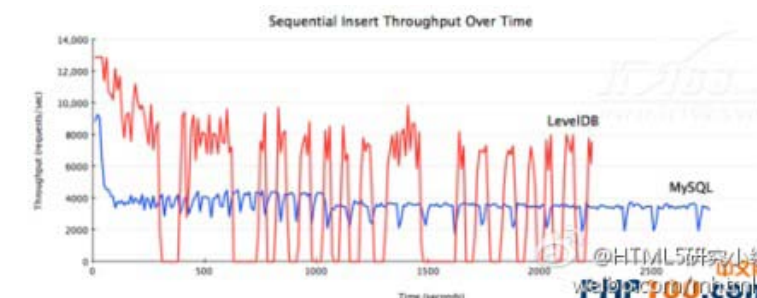
国外媒体专门就 Galaxy Nexus 这款 Android 阵营的实力派明星和 Windows Phone 平台虽然备受瞩目但却仅仅是一款定位低端的诺基亚 Lumia 710 的浏览器性能进行了比较，并制作了相应的视频，究竟比较结果如何呢？详情 >> <http://t.cn/zO7dUUE>



Google 数据库产品 LevelDB 对决 MySQL

LevelDB 是 Key-Value 嵌入式数据库管理系统编程库，可应用于很多场景，新版 Chrome 里部署 IndexedDB HTML5 API 就是基于 LevelDB 打造，有人认为 MySQL 的高性能源于 LevelDB 作为其存储引擎，并对 LevelDB 和 MySQL 性能进行了对比。

详情 >> <http://t.cn/zO2muAg>



关于工具的那些事儿

导语：不少初学者经常有一些关于使用什么工具或引擎才能更易上手，更易学。本专题专门针对这些困惑，及时向大家介绍新推出的工具或引擎，及其发展情况。有人说“他们就像找自己的另一半，没有好不好，只有对不对，适合不适合，你们觉得呢？”

Mozilla Labs Apps Developer Preview 发布了

近日，Mozilla 发布了 Mozilla Labs Apps Developer Preview。开发者可以通过 Mozilla Labs Apps 项目使用 HTML5、CSS 与 JavaScript 等 Web 标准创建能够运行在多种设备上（桌面、移动、平板）的 HTML5 应用。详情 >> <http://t.cn/zOvjPx7>



AppMobi 公开 HTML 5 游戏开发工具

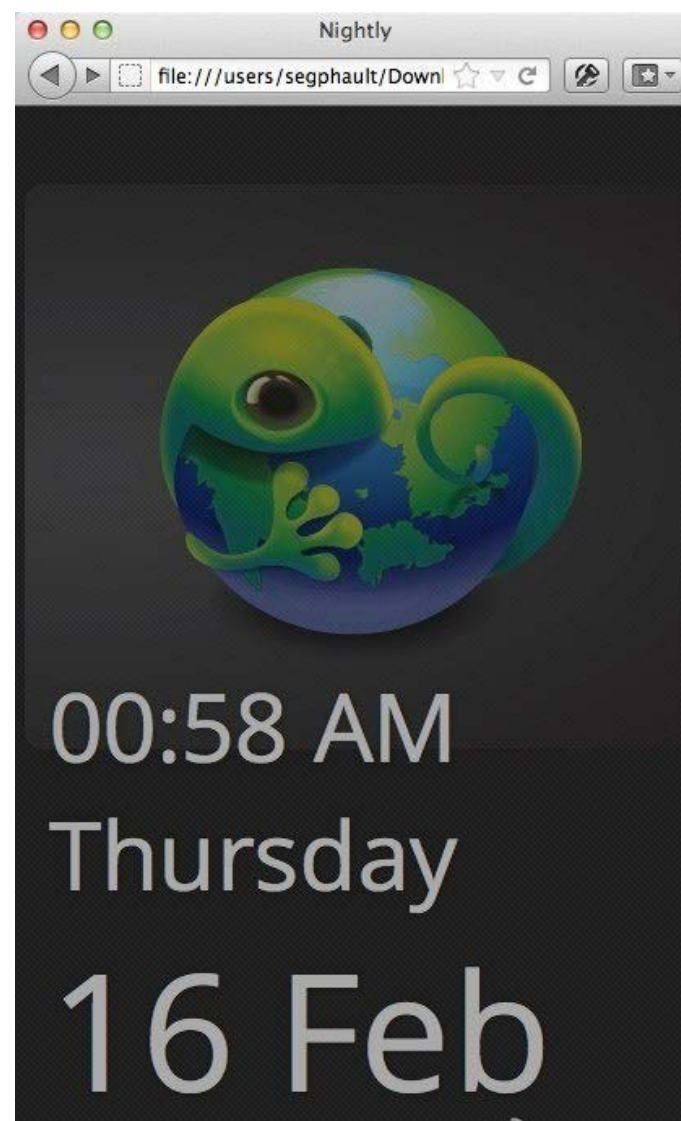
AppMobi 发布了公测版 PlayMobi，这是一种 HTML 5 游戏开发工具，用于开发 iOS，Android，Facebook 游戏，同样为不同的支付系统提了“1touch”跨平台应用内购买方案。详情 >> <http://t.cn/zO27R3b>



Mozilla 展示 Boot2Gecko 移动开发框架

今天 Mozilla 公布了部分 Boot2Gecko 开发框架的图像，这一框架基于 HTML5 和 JavaScript 技术开发，可以完整支持 Gecko 内核的浏览器运行移动应用，今年二季度我们就有希望看到能用的产品出现。

详情 >> <http://t.cn/zO2ngfY>



Rexsee 最新版 (2.8) 发布 支持 Android 原生 UI 布局

Rexsee 新版发布，新增多个扩展对象，支持 Android 原生 UI 布局，通过 JS 即可实现等同于原生应用的界面展现与交互。相对于使用 JQuery Mobile 等第三方框架，提升执行效率。详情 >> <http://t.cn/zOAHKJA> 来自 @Rexsee 中国 推荐。



Pressly 允许你将 Tumblr、WordPress 及 Twitter 内容转换为“更适合平板阅读”的页面

Pressly 计划今春发布其 HTML5 发布平台，允许内容发布商将其 WordPress 页面、Tumblr 博客、Twitter 的状态更新以及其它社会化内容转化为更加友好的平板触摸型页面。详情 >> <http://t.cn/zOARPtI>



#Unity 3D Player 将支持 Linux

Unity 官方以“开拓新航路”为题，撰文介绍了 Unity 在 3.5 Preview 版中可以通过 Google Native Client 和 Flash 两个新的发布选项，使 Unity 开发的游戏首度得以运行在 Linux 操作系统之上，从而将 Linux 用户也囊括。详情 >> <http://t.cn/zOvwblz>



Unity 3.5 引擎正式版今日发布

前往体验 >> <http://t.cn/zO2L4Bi>



物理引擎 Chipmunk 有 javascript 版了

<http://t.cn/zOP0Dar>

看起来是这哥们用 js 整个儿重写的。

Chipmunk-js /

name	age	message	history
benchmark	2 months ago	Added a ball to knock over the pyramid topple benchmark [josephg]	
demo	a month ago	Added text labels on the different joint demo examples [josephg]	
lib	a month ago	Fixed issue #1 [josephg]	
gitignore	2 months ago	Added a gitignore file and readme [josephg]	
Makefile	a month ago	Added the rest of the constraints. [josephg]	
README.md	a month ago	Minor tweaks to readme [josephg]	
cp.js	a month ago	Fixed issue #1 [josephg]	
cp.min.js	a month ago	Fixed issue #1 [josephg]	
package.json	23 days ago	Added keywords to package.json and bumped version to 0.1.1 [josephg]	

PhoneGap 现已完全支持 WP7

近日，PhoneGap 团队与微软发布了 1.3 版，对 iOS、Android 与 RIM 进行了一些增强，同时还为 WP7 提供了可用于产品的特性集，包括完整的 API 支持、更棒的 Visual Studio 模板、文档、指南、Bug 修复以及大量插件。详情 >> <http://t.cn/zOPtuSp>



jQuery.Mobi 针对移动设备优化的 jQuery

appMobi 已经开放了 jQuery.Mobi 的源代码，它对 jQuery 进行了重写，与 jQuery Mobile 竞争以分享开发者份额。jQuery.Mobi 是 jQuery 的部分重写版本，但针对 HTML5 和移动设备做了优化，文件大小只有 3KB。详情 >> <http://t.cn/zOPGFvi>



PhoneGap 1.4 版本发布！

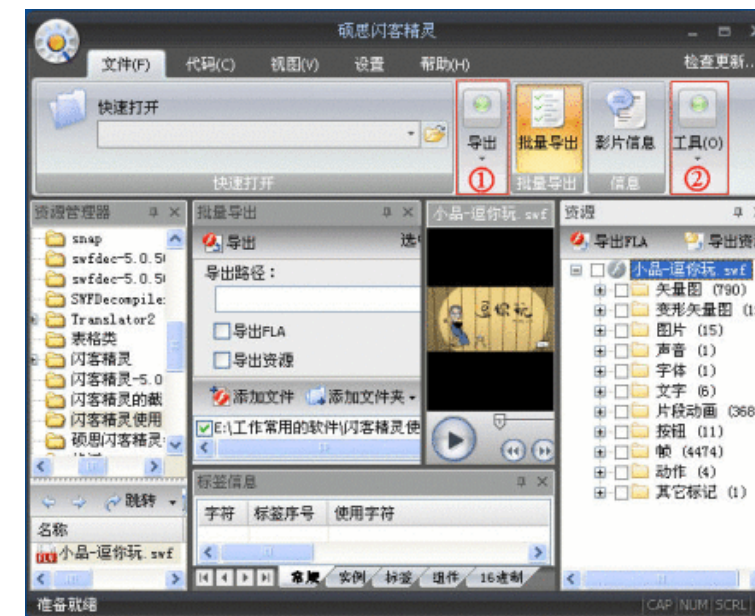
该版本 PhoneGap 构建云服务可以在线将开发者在云端的 HTML、JavaScript 和 CSS 打包并发布，可发布到 App Store、Android Market 以及其他平台的 app。关于 PhoneGap 1.4 在各个不同平台上值得关注的改进内容 (what is new in PhoneGap 1.4.0 ,



硕思闪客精灵专业版 7.0：支持 #Flash 转 HTML5#

这是一款 shockwave Flash 影片反编译的工具，能捕捉、反编译、查看和提取 shockwave Flash 影片，将 SWF 格式文件转化为 FLA 格式文件。本次更新：支持 SWF 直接转换成 HTML5，元素“矢量图”.....

详情 >> <http://t.cn/z0kwwla>



各家有话说

导语：互联网行业总在发展着，同时也在越来越影响着每个人的日常生活。产品的迭代更新，公司之间的竞相角逐，一切看起来都是这么理所应当。

“

腾讯” HTML5 版 QQ 斗地主上线迎春节

春节将至，腾讯为迎合春节玩家斗地主需求，除了发布 iPhone 高清版 QQ 斗地主外，HTML5 版 QQ 斗地主也登上 HTML5 版手机 QQ 游戏大厅，无需下载安装即可一键玩斗地主。详情 >><http://t.cn/z0DczOi>



“W3Schools” 已于 2011 年 10 月 启用经 HTML5 技术重构的新版网站，支持 HTML5。

英文版：www.w3schools.com

中文版：www.w3schools.com/cn

“百度” 移动可“搜龙点睛”

手机用户登录百度首页，搜索“龙年”即可看到一条炫彩动画龙，进一步点击，将浮现祥云等动画效果。据百度技术相关负责人介绍，“搜龙点睛”是百度首次在移动端尝试用 HTML5 编写彩蛋，通过 canvas 绘图，用 css3 控制动画。详情 >><http://t.cn/z0DVs3i>



“TeleNav” 在线也可语音

HTML5 被开发导航站点

TeleNav 最近发布了一款基于 HTML5 的在线导航系统，通过 HTML5 支持，用户可以在不安装软件的情况下，在在线浏览器中得到主流导航软件的导航效果，支持导航语音也不是问题，该应用完全免费。

详情 >><http://t.cn/z0DW5hk>



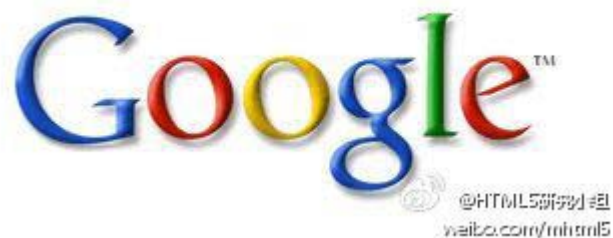
“Google +” 更新了圈子 (Circles) 界面

使用时髦的 HTML5 技术的控制方式减少了所占屏幕面积。页面现在有了新的左侧边栏，就像圈子功能在 Google + 主页上的菜单那样，并带来更多的用于管理圈子的选项。详情 >> <http://t.cn/zO20WET>



“Google” 推出 Android 谷歌文档 离线查看功能

近期，谷歌在 Chrome 平台中推出了基于 HTML5 的应用，帮助用户离线阅读文档。谷歌针对 Android 系统推出的这一功能与此类似。一旦用户将文档进行离线处理，那么文档的离线版本将在用户每次联网时自动更新。详情 >> <http://t.cn/zOhXbfe>



“磊友” 全球首款 HTML5 网游《黎明帝国》 2月10日傲视公测！

Android 客户端于应用汇震撼首发，礼包多多，惊喜多多，欢迎大家下载试玩！IOS 等其他设备用户请浏览器内输入《黎明帝国》
官网地址 [http:// limingdigu.com/](http://limingdigu.com/)
或 <http://t.cn/zOZpGW1> 可直接体验游戏！



“Yahoo” 推出了一个利用 HTML5 制作的数据可视化网站

听起来很拗口，但的确应该这样称呼，其中一个可以实时看邮件发送情况，每秒钟 35432 邮件从北美发出之类的，一看分布，的确亚洲的 yahoo mail 用户少多了。效果很赞。 <http://t.cn/zOZpXLc>



“Grooveshark” Mobile 测试版 现可支持 WP7

知名免费在线音乐搜索试听与存储服务网站 Grooveshark 的 HTML5 版终于支持 Windows Phone。Windows Phone 用户现可以通过 IE9 体验 Mobile 测试版。详情 >> <http://t.cn/zO2wwn1>



Grooveshark

@HTML5研究小组
weibo.com/mhtml5

“Zynga” 如何走向 HTML5

本文介绍了 Zynga 是如何向 HTML5 转型，如果 Facebook 计划建设应用商店，那么又会使用什么样的技术标准。Zynga 德国公司 CTO 表示 “HTML5 是游戏产业的未来”。详情 >> <http://t.cn/zO26xTl>



“苹果” 纽约发布会小结

早前许多媒体就已透露，苹果要在 Mac App Store 发布一款简易制作工具，相当于电子书领域的 GarageBand。和之前泄露消息一样，苹果这次试图通过易用性打动出版社，降低电子化教材的制作难度和成本。iBooks Author 就是其免费解决方案。

详情 >> <http://t.cn/z0kzVFw>



“Synacor” 110 万美元购

HTML5 操作系统公司 Carbyn

在线内容、门户和前端技术解决方案提供商 Synacor 在今天提交的修订版 IPO(首次公开募股) 申请材料中称，该公司本月收购了 HTML5 操作系统开发公司 Carbyn。详情 >> <http://t.cn/zOP9kch>



“IBM” 收 购 HTML5 应 用 开 发 商 WorkLight

IBM 今日宣布，将收购以色列移动应用开发商 WorkLight。WorkLight 可帮助企业开发和传播 HTML5、混合 (hybrid) 及本地应用，在确保完美的用户体验的前提下，极大地缩减上市时间、成本和复杂性。详情 >> <http://t.cn/zOPCTIn>



“BoosterMedia” HTML5 手游平台 融资 175 万美元

是一个主要开发基于浏览器的 HTML5 游戏新平台，他们不仅自己开发 HTML5 游戏，同时也与外部开发者合作。这个平台主要支持 HTML5 及 Flash 游戏。融资将帮助其在全球市场发行他们的 HTML5 移动游戏。

详情 >> <http://t.cn/zOZLT1y>



名词解释

HTML5 中 IndexedDB 技术

分享一篇介绍 HTML5 中 IndexedDB 技术的幻灯片：

《Intro to IndexedDB》<http://t.cn/z0k6bkX>
比起 W3C 官网的文档 (<http://t.cn/h5V7Mz>)，这个介绍理解起来容易得多。官方文档真枯燥啊而且代码示例又少。P.S. 看过这个之后，我再也不纠结 JSON + LocalStorage 的组合了——看过就会懂的。

IndexedDB

Mike West

@mikewest, mkwst@google.com

SV GTUG, 2010.12.14

IndexedDB 技术简介

@ 勾三股四：我的博客《IndexedDB 技术简介》

(一、基本原理 <http://t.cn/zOAdNCv>)

(二、接口定义 <http://t.cn/zOAdNC7>)

(三、Firefox10 实战 <http://t.cn/zOAdNCh>)

(四、兼容 webkit 等内核 <http://t.cn/zOAdNCP>)。一共四部分，刚刚写完，欢迎大家围观学习指教吐槽。

turn.js

turn.js 是一款用来实现纸制书翻页的 jQuery 插件。使用硬件加速，跨平台，容易维护，体积小（不到 15K）。详情 >> <http://t.cn/zO7gGQS>

书籍推荐

《论道 HTML5》之基于 WebSocket 的
联机作图例子

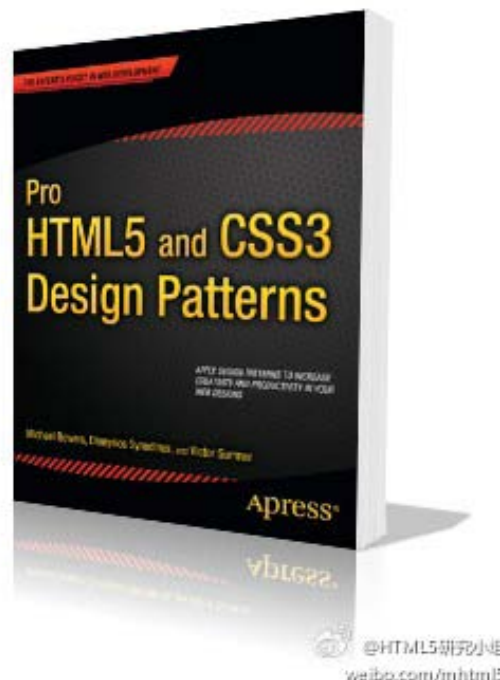
由小组高级成员 @ 秀野堂主 主笔的首部本土 HTML5 原创书籍《论道 HTML5》预计将于 4 月份上市，现提供试读章节，希望对大家有所帮助。对书籍内容有什么想法和期待，也可在此留下你的评论。

<http://t.cn/zO24OsU>

采访和书评《精通 HTML5 和 CSS3 设计模式》

本书记录了 web 应用程序常用设计模式，并使用 HTML5、CSS 和 JavaScript 提供了这些设计模式的实现方案。该书作者之一 Dionysios Synodinos，在本文中谈论了该书背后的思想，及 HTML、CSS3 和 JavaScript 开发技艺目前的状况。

详情 >> <http://t.cn/zOvm7EX>



HTML5 书籍：《Web 应用开发指南》

使用 HTML5 标签制作的在线阅读书，内容和应用本身都值得学习。立即体验 >> <http://t.cn/zOAWBfu>
感谢来自 @WTFJS 推荐。



HTML5 多媒体组件的使用

《HTML5 多媒体组件的使用》三部曲——

第一部分：视频 <http://t.cn/SUFf1y>

第二部分：音频 <http://t.cn/z0kVaPa>

第三部分：自定义控件 <http://t.cn/z0kVaP2>

来自 @Adobe 中国技术社区 推荐

Adobe 开发者中心 / HTML5 和 CSS3 开发 /
HTML5 多媒体组件的使用——第三部分：自定义控件



解决方案

用 HTML5/CSS3/JS 开发 Android/iOS 应用

Android/iOS 应用可以用很多种语言来实现，今天给大家介绍一些利用前端语言来开发 Android/iOS 应用的工具。同时，也介绍了使用 JAVA、C#、Lua 以及 AS3 来开发安卓应用的工具。希望大家都能找到适合自己的开发工具！详情 >> <http://t.cn/zOAbazN>



@HTML5研究小组
weibo.com/mhtml5

开发中，判断每个 HTML5 元素在当前各个浏览器的支持效果

可能是前端工程师们最繁琐的工作之一了，现在有个工具可以帮助大家快速搞定了，html5please 网站 <http://t.cn/z0F6Cq7> 帮你跟踪并提出建议，对于你想采用的特性。由 Google Chrome 开发关系负责人创建。来自 @WebAppTrend 推荐



Android 游戏可能遇到的 3 个问题及解决方案

真正优秀的 Android 游戏工程师知道如何产生良好的用户体验，也就是如何无缝地与 Android 设备上运行的应用系统、服务和 UI 特征相配合。本文解析如何让你的游戏更加出众。详情 >> <http://t.cn/zOAIP7q>



@HTML5研究小组
weibo.com/mhtml5

Michiel 在他的博客上记录了他开发 HTML5 游戏的开发日记

跟随他的日记，我们可以也一起来学吧。

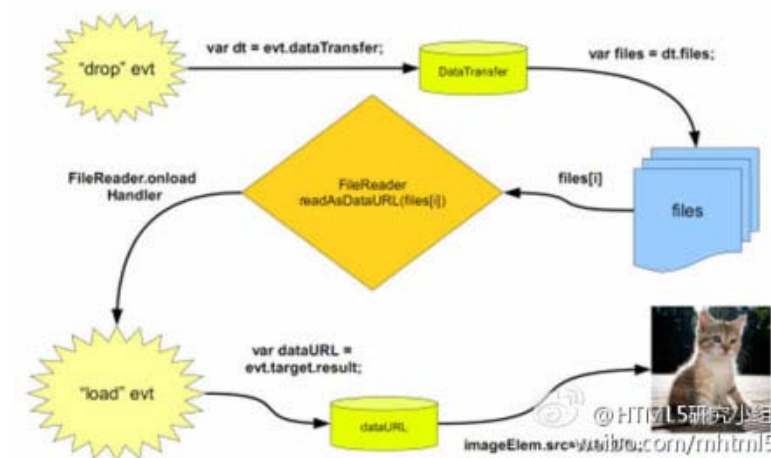
Day1 : <http://t.cn/zOZTpgb> ,

Day2 : <http://t.cn/zOZTpg4>

通过 HTML5 来文件上传教程

本文主要收集了一些使用 HTML5 进行文件上传的教程，包括：纯 HTML5 文件上传、带进度条的 HTML5 文件上传、HTML5 拖放式文件上传的 API 教程、全新的 HTML5 多文件上传、使用 jQuery 的 HTML5 文件上传..... 详情 >> <http://t.cn/zOv8ZKN>

HTML5 Drag and Drop Overview



解决方案

HTML5 开发：地理位置定位指南

地理定位是 HTML5 提供的最令人激动的特性之一。在这篇教程里，我们会了解一些创建用户位置信息的基本知识。实际操作中，浏览器可能从多处获取数据。不过，你的代码不需要考虑这些细节，你只需检索和使用位置数据。详情 >> <http://t.cn/zOAnL2n>



jQuery Mobile 开发进阶：API 扩展介绍

jQuery Mobile 使用的是 HTML5 和 CSS3，除了能提供很多基础的移动页面元素开发功能外，框架自身还提供了很多可供扩展的 API。本文的阅读对象为已对 jQuery Mobile 有一定认识和使用经验的开发者。

<http://t.cn/zOz4MIb>



欣赏剖析

HTML5 开发的十大炫酷 Web 应用
分享与推荐

HTML5 发展地如火如荼，本文将为大家重点分享基于 HTML5 开发的十大炫酷 Web 应用，帮助开发人员更好的领悟 HTML5。

立即体验 >> <http://t.cn/zOPHwwI>



HTML5 Game with EaselJS and TweenJS

本文讲解了如何利用 Canvas+EaselJS+ TweenJS 开发的 HTML5 小游戏。

前往学习 >> <http://t.cn/zO2DAuk>

来自 @JavaScriptDev 推荐。



终极 HTML5 卡片

包括标签、属性、浏览器支持情况等。感谢来自 @JavaScriptDev 推荐！

HTML5 <cheatsheet>

<tags>

LAYOUT MEDIA WEB APPS RUBY OTHER

NEW tags added in HTML 5

<article>	Defines an article
<aside>	Defines content aside from the page content
<audio>	Defines sound content
<canvas>	Defines graphics
<command>	Defines a command button
<datagrid>	References dynamic data in a tree or tabular data form
<datalist>	Defines a dropdown list
<details>	Defines details of an element
<dialog>	Defines a conversation or people talking
<embed>	Defines external interactive content or plugin
<figcaption>	Defines the caption of a figure element
<figure>	Defines a group of media content, and their caption
<footer>	Defines a footer for a section or page
<header>	Defines a header for a section or page
<hgroup>	Defines information about a section in a document
<keygen>	Defines a generated key in a form
<mark>	Defines marked text
<meter>	Defines measurement within a predefined range
<nav>	Defines navigation links
<output>	Defines some types of output
<progress>	Defines progress of a task of any kind
<rp>	Defines browser substitute for unsupported ruby elements
<rt>	Defines explanation to ruby annotations
<ruby>	Defines ruby annotations
<section>	Defines a section
<source>	Defines media resources
<summary>	Defines the header of a "detail" element
<time>	Defines a date/time
<video>	Defines a video
<wbr>	Defines a possible line-break

<event attributes>

new existing unsupported

WINDOW

onafterprint	Run after the document is printed
onbeforeprint	Run before the document is printed
onbeforeunload	Run before the document loads
onerror	Run when an error occur
onhaschange	Run when the document has change
onmessage	Run when the message is triggered
onoffline	Run when the document goes offline
ononline	Run when the document comes online
onpagehide	Run when the window is hidden
onpageshow	Run when the window becomes visible
onpopstate	Run when the window's history changes
onredo	Run when the document performs a redo
onresize	Run when the window is resized
onstorage	Run when a document loads
onundo	Run when a document performs an undo
onunload	Run when the user leaves the document

FORM

onblur	Run when the window loses focus
onfocus	Run when the window gets focus
onload	Run when the document loads

FORM

oncontextmenu	Run when a context menu is triggered
onformchange	Run when a form changes
onforminput	Run when a form gets user input
oninput	Run when an element gets user input
oninvalid	Run when an element is invalid

FORM

onblur	Run when an element loses focus
onchange	Run when an element changes
onfocus	Run when an element gets focus
onselect	Run when an element is selected

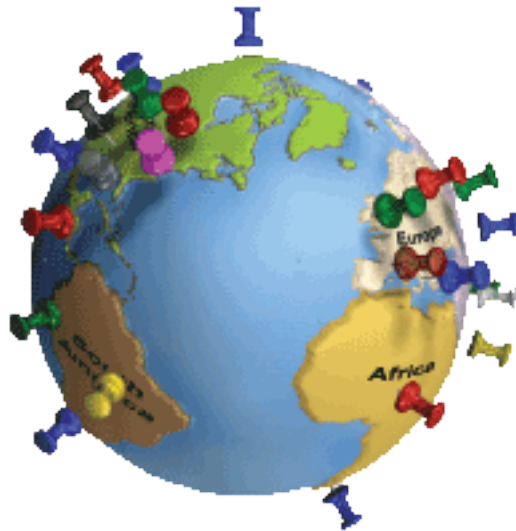
35 个顶级 #html5 和 css3# 免费网页模板

鉴赏学习 >> <http://t.cn/zOztgdC>



HTML5 全球定位系统 Geolocation 初探

也许你还不太清楚 HTML5 Geolocation API 的使用, 或者你想找一个有关 HTML5 Geolocation 的 Demo。下面就让我们一起来看看 HTML5 Geolocation API 的使用。详情 >> <http://t.cn/zOzYhGi>



Jquery Plugin

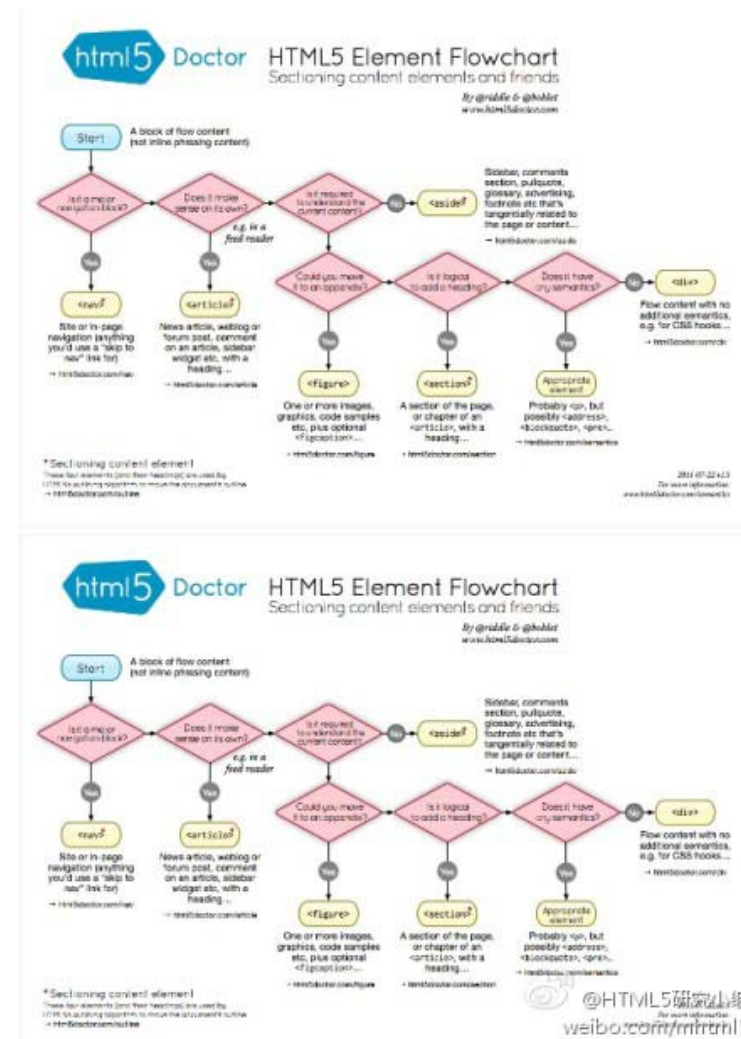
<http://t.cn/zOZO2ki>, 使用 jquery.unfold.js 可以方便的针对 DOM 元素实现出惊艳的折叠效果



为程序员和设计师准备的 10 个流程图

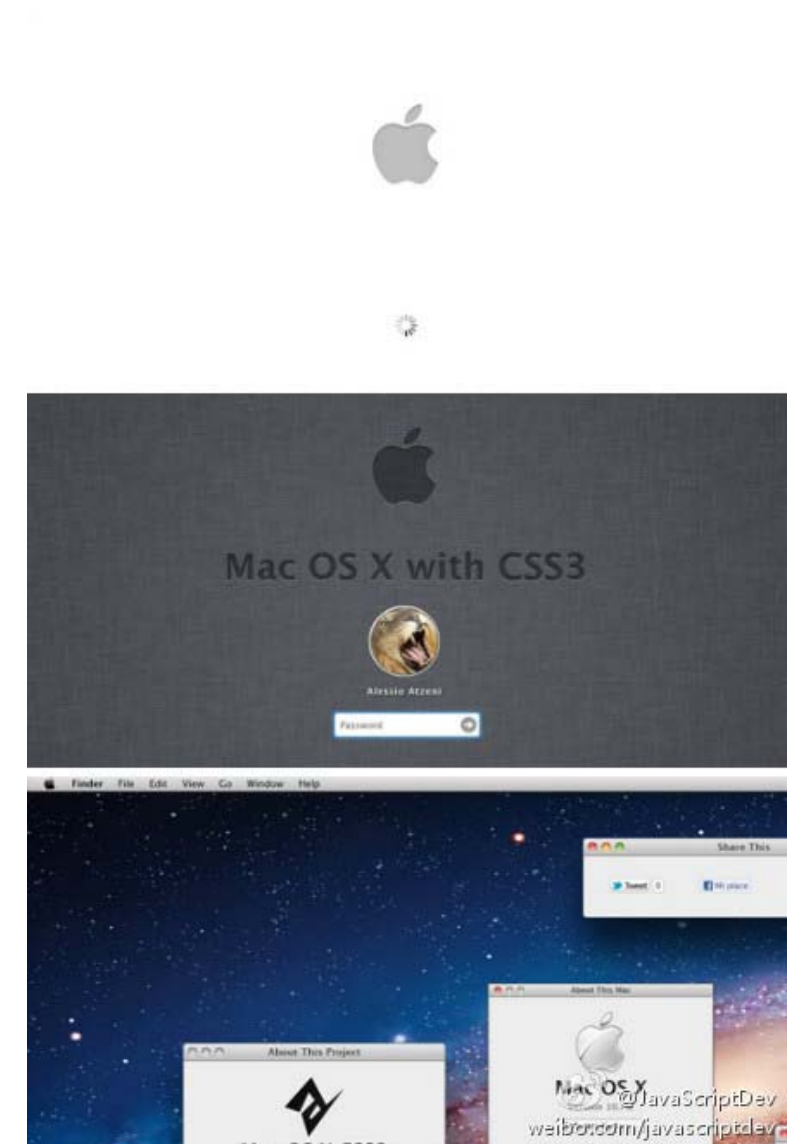
流程图是一样很有用的工具。它可以用来帮助你做决策, 给你一步一步的引导, 让你直观的理解一个流程, 甚至有可能帮助你找出流程中的问题或者瓶颈。这篇文章介绍了 10 个非常实用的流程图, 可以帮助程序员和设计师来做决定。

详情 >> <http://t.cn/zO2hXmK>



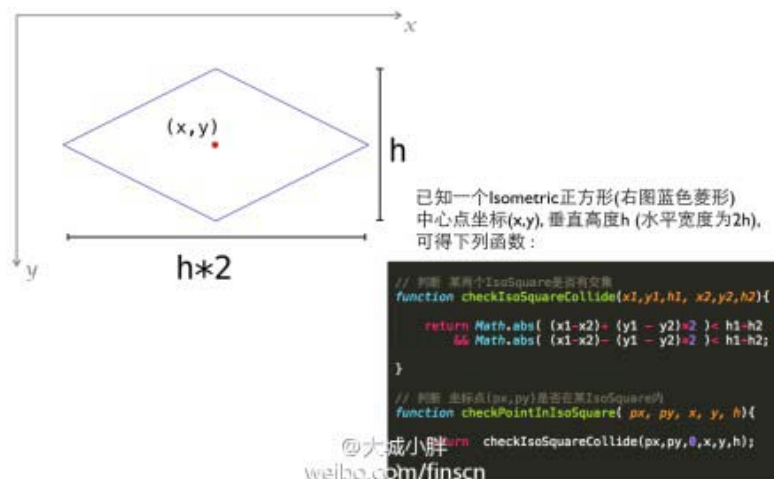
Mac OS Lion 桌面

人类已经阻挡不了 HTML5 了。 <http://t.cn/z0FLNgG>, 用 HTML5+CSS3+JavaScript 实现的基于 Web 的。这篇 Blog 简要介绍了其背后的技术 <http://t.cn/z0kAWFs>



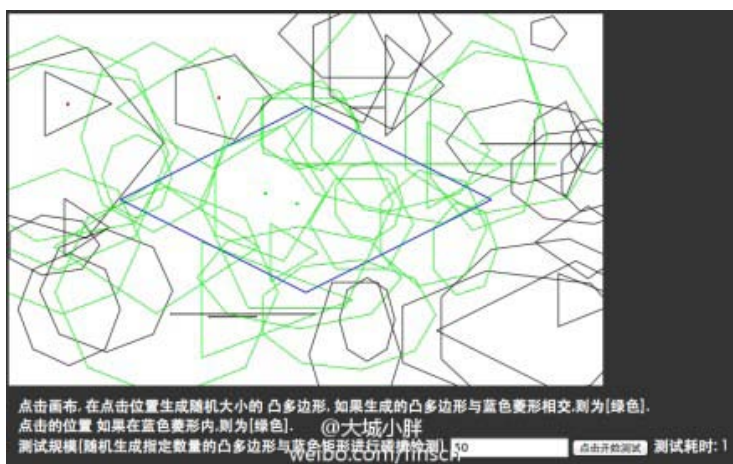
Isometric 视角游戏中可能会用到的两个函数：

已知一个 Isometric 正方形 (实际呈现时为菱形) 中心点坐标 (x,y) , 垂直高度 h (水平宽度为 $2h$), 那么可得函数: ... (详见 附图) HTML5 游戏开发 demo 地址: <http://t.cn/z0Dr9K0> 来自 @大城小胖 推荐



js 里关于 " 凸多边形碰撞检测 " 的实现方法

可能是年前最后一次发技术贴了. 昨天整理了一下 js 里关于 " 凸多边形碰撞检测 " 的实现方法 (SAT 算法). 主要从 quarkjs 里提取出来, 并做了一点优化. 在线演示 & 测试地址: <http://t.cn/z0kUXkU> 代码注释内有说明. 同时欢迎大家提出优化建议和报告 bug.



优化了 @ 大城小胖 的 JavaScript 二维凸多边形相交测试

原来的做法是分离轴定理 (SAT) 的直接实现, 而此优化考虑了多边形的缠绕次序, 大约快了一倍左右, 不过仍然是 $O(MN)$. 其实还可以用类似二分搜索再优化至 $O(\max(N \log M, M \log N))$, 大家可以试试.

<http://t.cn/z0FfqHA>

```
// Test if any hyperplane in polygon A satisfy SAT for polygon B.
// Return true if no separating hyperplane is found.
function polygonSAT(a, b) {
    var alen = a.length;
    var blen = b.length;

    // For each edge PQ in A
    var px = a[alen-1][0];
    var py = a[alen-1][1];
    for (var i = 0; i < alen; i++) {
        var qx = a[i][0];
        var qy = a[i][1];

        // Compute normal vector of the hyperplane for edge PQ
        // Assume winding orders of the polygons are counterclockwise
        var nx = qy - py;
        var ny = px - qx;
        var NdotP = nx * px + ny * py;

        // Test if all vertices V in B are outside of the hyperplane
        var allOutside = true;
        for (var j = 0; j < blen; j++) {
            var vx = b[j][0];
            var vy = b[j][1];

            // det = N dot (V - P) = N dot V - N dot P
            var det = nx * vx + ny * vy - NdotP;
            if (det < 0) { // V is inside
                allOutside = false;
                break;
            }
        }

        if (allOutside)
            return false;

        px = qx;
        py = qy;
    }

    return true;
}

function polygonCollision(poly1, poly2) {
    return polygonSAT(poly1, poly2) && polygonSAT(poly2, poly1);
}
```

@miloyip
weibo.com/miloyip

面向 iOS、Android 平台, 基于 HTML5 重写 jQuery 的 jqMobi 框架来了。

jqmobi.com 来自 @Huihoo 推荐



首款 HTML5 页游 # 黎明帝国

@ 磊友科技 (<http://weibo.com/leiyoo>)

首款 HTML5 页游 @ 黎明帝国

(<http://weibo.com/limingdigu>) 2月10日正式发布！黎明帝国是一款 Html5 MMOSLG (即时策略类) 网页游戏，体验地址 >> <http://www.limingdigu.com>



HTML5 小游戏

情人节和自己心爱的人一起玩游戏吧，游戏很有趣，需要让男女角色同时站到相应的位置上，就可以激活画面中的一颗红心进入下一关。方向键控制移动，Z 键可以对调角色位置。后面的关卡有难度哦，快和她/他一起攻略吧。 <http://t.cn/SzRjMp>



3D 环绕式的俄罗斯方块

JavaScript 版本的俄罗斯方块不少人玩过，那么 3D 环绕式的俄罗斯方块，你玩过吗？提醒：一些应用需要开启 WebGL，才能看到效果。

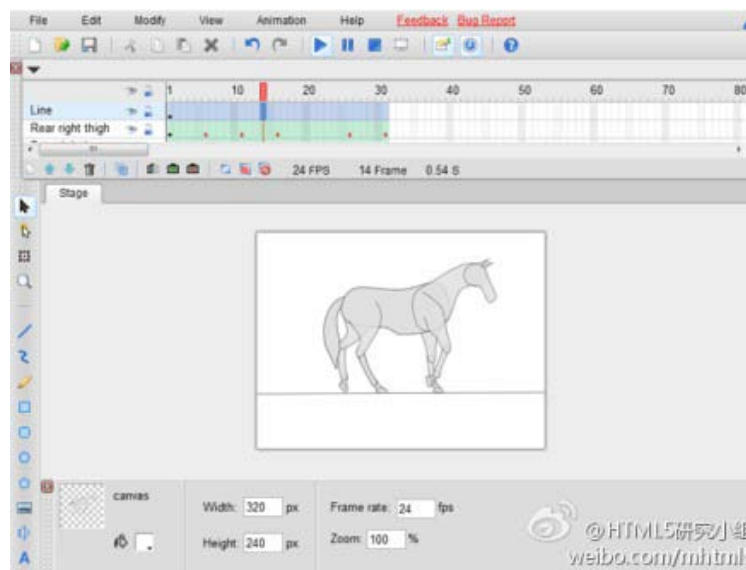
速去体验 >> <http://t.cn/zO234yz>



HTML5 实现的 Flash IDE

与 Flash IDE 的操作方法一样。

前往体验 >> <http://t.cn/zO2rHtp>



手机阅读 HTML5 版

在浏览器中输入 pd.cmread.com 即刻体验超快感阅读 (目前支持 Safari、QQ、天天及海豚浏览器) 无需下载安装，免除经常更新的烦恼，有着和 APP 同样精美的“超渲染”阅读体验。iphone 用户通过自带浏览器体验时还可一键添加主屏幕！



推荐 20 款 html5 游戏

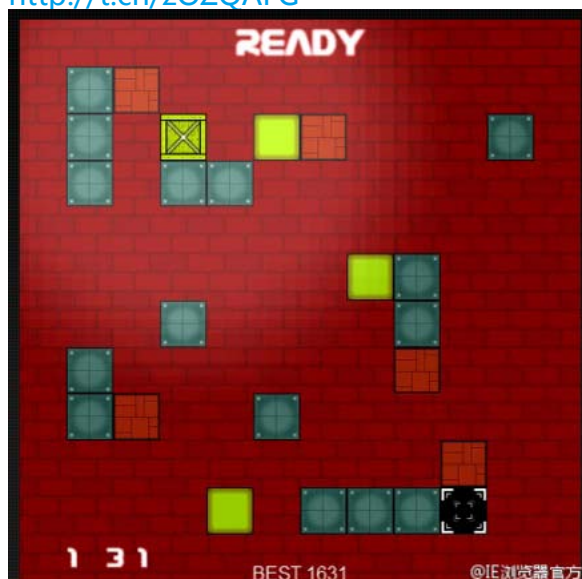
浏览器平台已开始趋于成熟，并结合了此类游戏需要的某些技术，应用程序商店中 HTML5 游戏的数量和社交网络都在与日俱增。今时我们有能力用 canvas 制作 2D 游戏，甚至是用 WebGL 制作令人惊叹的 3D 游戏。本文作者推荐了 20 款不错的 HTML5 游戏，立即体验 >><http://t.cn/zOAVCGP>



HTML5 小游戏

又到周末分享小游戏的时候了，这款游戏的操作十分简单，使用左右方向键令箱子掉入黑洞中即可过关。后面的关卡还是有难度的，所以可要好好考虑哦。

<http://t.cn/zOZQAFG>



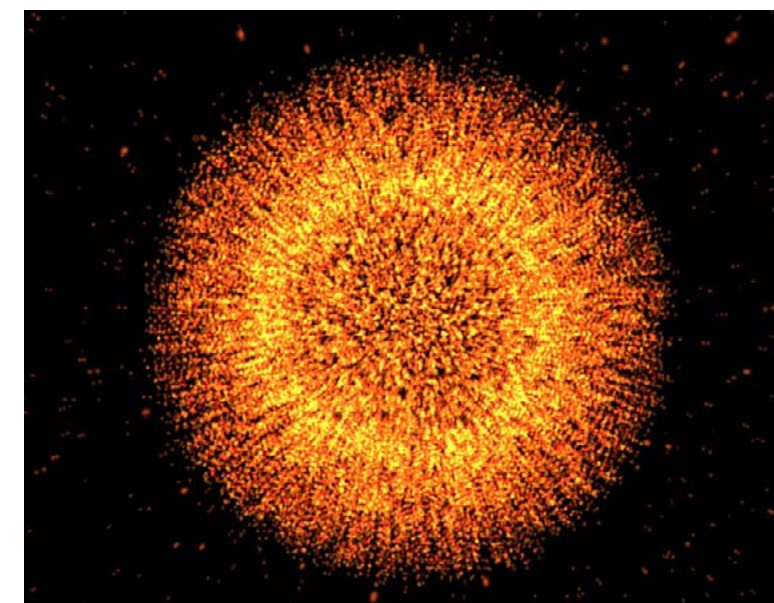
11 款 HTML5 单机小游戏

HTML5 单机小游戏，一次玩个够！包括：杰克逃亡、让屋子飞、动物保护色、电光波波球、忍道、羊驼侠盗、灭尸行动、火车大亨、守护圣物、数独、小猪斗恶狼。体验地址 >><http://t.cn/a8UKzL>，也可用手机访问小组官网 - 应用专区，即开即玩！感谢 @磊友科技 提供！



用 HTML5 实现《生活大爆炸》Big Bang Theory 的片头效果

《生活大爆炸》Big Bang Theory 的片头效果已经可以用 HTML5 来实现了，移步这里看基于 Three.js 实现的粒子聚合效果 <http://t.cn/zO7H1r7>，话说你如果到 neveroccurs 的主页就会发现很坑爹 试试看吧 <http://t.cn/zO7H1rh>



趁着兔年的尾巴分享一个很 COOL 的网页设计

Steven 利用 CSS 3D 的 transforms 实现的网页 3D 效果。先看地址：<http://t.cn/z0easzf>，代码构建基于 Three.js，页面中包括作者构建的想法、实现方法和代码。如果你想做一个酷页面，这个绝对可以有。预祝大家春节快乐，龙年大吉
来自 @CQ_陈琦 推荐



台球祖玛

北京至乐天下科技有限公司 首款 HTML5 游戏“台球祖玛”隆重登场。游戏地址 <http://t.cn/z0gFfpF> 推荐大家使用 safari chrome 浏览器。支持 iphone3-4s,ipad,pc,android4.0



JS 3D !

<http://t.cn/zO7DpsF>。

Three.js 可以读取 JSON3.0 数据渲染 3D 模型。现在使用 MD2 to JSON 转换器可以方便的把 MD2 格式转换成 Three.js 可以处理的 JSON3.0 数据，然后即刻渲染。上面文章提供了测试样例，你可以自己渲染一只灰太狼。这个还有一个更牛拜的 DEMO：

<http://t.cn/zO7Dpsk>。



Sudoku

@ 磊友科技 HTML5 小游戏 Sudoku！在数字的王国，体验矩阵的魅力。进入数字城堡，动用你智慧的大脑，完善多样的数字矩阵，体验数独的无限乐趣。目前已接入 Facebook 平台正式运营！
体验地址 >> <http://t.cn/zOPwL24>（或搜索 sudoku）



来自 @ 周零零七

nodejs 写的前端打包工具

<http://t.cn/zO2bA1n>

功能:复制原目录,压缩所有js文件(即使没有被引用),生成js\png\jpg等格式的manifest文件使用:把目录拖到bat文件上。也可以自己修改build.js定义工作目录(拖动不支持中文目录,自定义可以)。开源,求拍砖求喷。

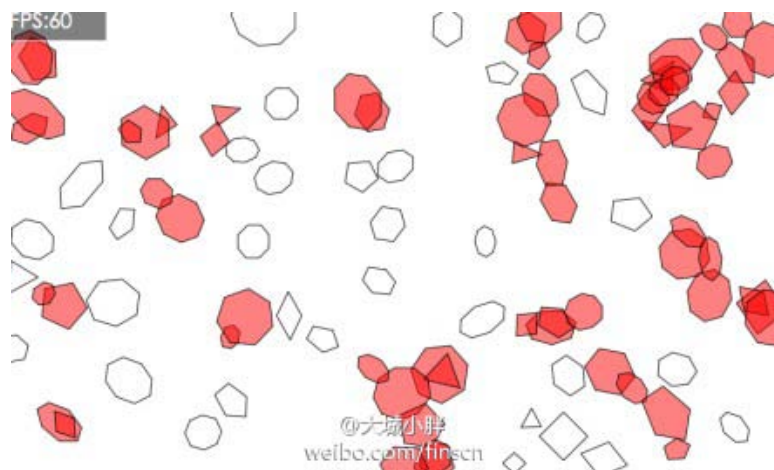
开源作品!有需要使用的开发者可以根据自己的需求修改调整使用!欢迎提建议,交流分享!

来自 @ 大城小胖

写了一个大量运动的凸多边形相互碰撞的 Demo,

地址: <http://t.cn/zOhIA9w>

其中多边形碰撞使用了 @miloyip 优化的 SAT 算法,多个运动物体两两碰撞使用了的改良后网格检测算法,该算法要优于 <AdvancED ActionScript 3.0 Animation> 这本书中提到的传统网格检测算法.欢迎大家提出改良建议.



来自 @ 飞翔 -hu :

家中有屋又有田 ~# 年前搞的一个基于 canvas 的一个游戏场景绘制功能草稿 (水和道路暂不能绘制)



来自 @ 勾三股四

写了个 IndexedDB 的 demo

<http://t.cn/zOhfKFv>

很简单的 Reading List, 代码应该很好懂了, 算是最近几天学习 IndexedDB 的成果展

Reading List Demo (using IndexedDB)



作者：@ 向薇佳

如何扩展 Windows Phone 版

PhoneGap 的功能

为 Windows Phone 开发 App 成为近期炙手可热的事情。PhoneGap 解决了使用 HTML+JS 开发 App 的问题，不过功能有限；如何在 Windows Phone 的 IE 上为自己的 HTML+JS 定制 PhoneGap 没有提供的功能呢？欢迎交流讨论 >><http://t.cn/z0DtHns>



作者：@ 勾三股四

手把手教你入门 EaselJS 做 HTML5 动画

我的博客《手把手教你入门 EaselJS 做 HTML5 动画》(文中用到了割绳子的素材) <http://t.cn/z0k8IgO> 第一次做 Canvas 动画，第一次尝试写“教程”式文章，也是年前写的最后一篇技术文了，欢迎大家一起探讨 EaselJS 和 HTML5 动画

EaselJS demo



[see source code](#)

```
{"Dev": "Jinks Zhao", "Date": "2012-01-21"}
```

第九届 Flash 开发者大会

活动主题：Flash3D 游戏元年及 RIA 技术变革 活动时间：3 月 11 日 北京，上海，广州 三地同期进行。活动详情：<http://t.cn/zOvSt5b>



二维动画师 (位图)

优秀创业团队寻找二维动画师 (位图)。如果你相信 HTML5 和移动端是未来，热爱游戏，且有梦想。这就是你的机会！值得推荐且必须支持的优秀团队。欢迎大家推荐，有意者请私信或将简历发至 1712024333@qq.com !



