

HTML5 微周刊

第 22 期 - 11 月 10 日

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。

最终解释权归 HTML5 研究小组所有。

总编：@ 田爱娜 特约评论人：@ ibigfat @ 苏震巍 采编中心：@Sanerman @ 谢莉莎 V 视觉设计中心：@ 希尼瑞 @ 色小智

意见反馈 & 投稿信箱：16047574@qq.com



11月26-27日 <HTML5 Code Jam> 北京站第二期

相信参加过北京9月17-18日以及上海10月21-22 HTML5 Code Jam 的同学们一定还记忆犹深甚至终生难忘, 32小时你们的每一个瞬间都令我们感动不已, 你们用行动证明了你们是最棒的! 本期将不限应用或游戏, 以现场组队为准。

报名详情: <http://t.cn/SzmI90>



上海站: 第9期 HTML5 技术分享沙龙

11月19日 13:00 地点: 上海市福泉路99号携程网络技术大楼 上海携程旅行网。嘉宾/主题: 田永强《Mobile Web App 开发与 V5》; 林友赛《CSS 性能优化》; Bobby《难以理解的 CSS3》。

报名: <http://t.cn/S7ecCx>



上海 10.22-23 HTML5 code jam——专题
经历了有如高考般紧张, 却又在青山绿水之中享受悠闲的两天难忘之旅, 在作品展示环节, 相信各个团队的充满激情的展示和讲解足以证明这两天大家的参与与投入是值得的。欢迎大家稳步至此亲临其境:

<http://t.cn/akEuUY>

PS: 请各队长尽快补交作业哦!



HTML5 Code Jam——梦之队《梦境穿梭》

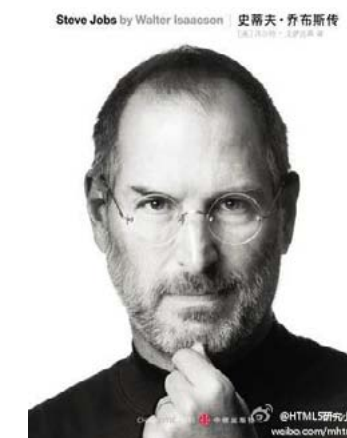
作品使用 Three.js 框架开发。HTML5 特性包括 WebGL, CSS3, localStorage. 在游戏中控制飞行的小女孩躲避障碍物, 同时吃糖果, 坚持足够长的时间。该游戏由一群从未接触 WebGL 的程序和美工共同完成, 实验性比较强, 游戏性一般。

详情: <http://t.cn/S7baXL> 队长: 魏子钧



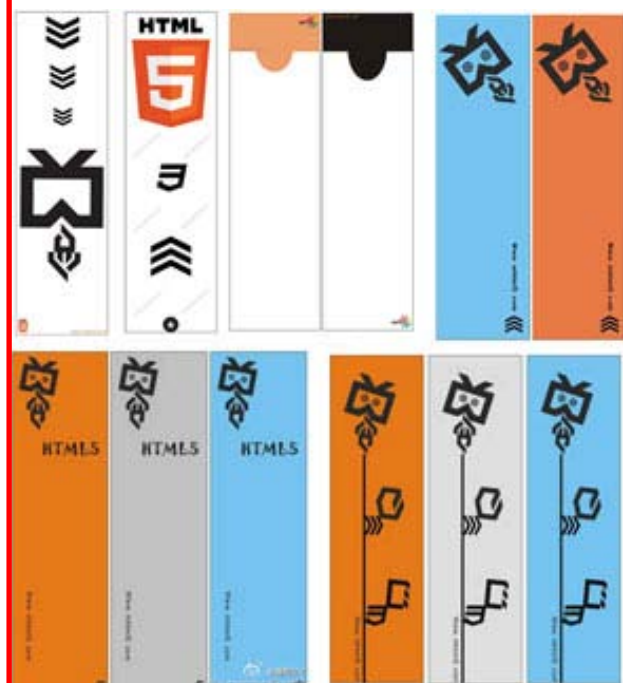
体验 HTML5 页游《三国时代 OL》, 获赠《史蒂夫·乔布斯传》

11.04~11.20 期间, 玩《三国时代 OL》, 留下你的评论, 就有机会免费获得小组和游戏主创团队三国时代 OL 共同送出的《史蒂夫·乔布斯传》。参与活动, 请移步至此: <http://t.cn/SzK71S>



小组书签

@ 谢莉莎 V 给小组做的书签 DEMO，大家比较喜欢哪种呢，求投票，求建议，如果能贡献设计作品就更好啦！
<http://weibo.com/1668686493/xvlv0ps2h>



微软首推 HTML5 版 Bing 客户端

微软必应移动开发经理表示：微软采用 HTML5 技术开发必应客户端(暂时支持 Android 和苹果 iOS 平台)，可以更好地支持跨平台应用，更好地整合手机相机功能和语音搜索功能，多个平台上的用户体验更趋一致。
 详情：<http://t.cn/SzLmL1>



在 iOS 中开启和使用 WebGL

原来从 iOS 4.2 开始，Apple 就在 iAd 中开启了对 WebGL 的支持了。另外，使用私有 API，在 Web 浏览中支持 WebGL 也是可能的。
 详情：<http://t.cn/Szth2o>



jQuery 1.7 正式版发布

jQuery 是一个 JavaScript 库，它简化了 HTML 文档遍历，事件处理，动画和为网络快速发展的 Ajax 交互。jQuery 1.7 版本加入了新的事件 API .on() 和 .off()，提高了性能，以及为旧版 IE 浏览器提供了更好的 HTML5 支持。详情：<http://t.cn/SzEfOS>



新浪微博推出 HTML5 手机体验版

新浪微博日前推出手机 H5 体验版，此版是基于 HTML5 而生。H5 体验版的微博页面精简清晰，支持 PC 扩展体验，支持位置功能，新增私信对话模式等。新浪微博 HTML5 体验版的正式上线，意味着手机用户可得到与 PC 几乎相同的微博体验。
 详情：<http://t.cn/SzLcTh>



音频网站 SoundCloud 发布 HTML5 部件

SoundCloud 推出的最新 beta 版 HTML5 部件已于昨日发布，用户可以通过这种部件嵌入他们的录音，并上传到博客或网站上，或者浏览音频信息、查看创建者，或分享到社交网站。详情：<http://t.cn/SzWnR2>



GDC 嘉宾议题分享

11月12~14日期间：1. 游戏界元老 Brian Fargo 发表主题为“打造经得住时间考验的角色扮演游戏”的主题演讲！2. 移动分析公司 Flurry 的游戏总经理将发表题为“赢取全球两大手机游戏市场：美国和中国”的演讲！更多 GDC 大会资讯。

小组官方更新：<http://t.cn/h5E4ZJ>



国内移动 Web 开发平台 Rexsee 开源 助力移动应用开发者快速实现 Android 应用

国内移动 Web 开发平台 Rexsee 正式开源，其开发者社区也于上周上线。访问网站可以获取详细的开发手册、API 说明与示例以及全部源码，并可在线编译免费生成应用程序客户端。详情：<http://t.cn/S7tOus>



微软：我们也支持苹果 iOS

微软必应与 Hotmail 都正加强在 iOS 与 Android 上露脸的机会，当然也包括 Windows 平台。必应 for Mobile 产品经理表示，新版本使用 HTML5 结合设备浏览器与程序的体验，因此用 m.必应.com 或必应来进行设备搜索，都可以享有一样快速的结果。

详情：<http://t.cn/SznEza>



开放平台与技术

现在是由 SPILGAMES ASIA 运营总监吴庆主持，北京磊友信息科技有限公司 CEO 黄何，正益无线（北京）科技有限公司 CTO 赵庆华，W3C HTML5 中文小组主席、Opera 欧朋产品市场总监谢子斌和阿里云无线技术专家 云应用平台设计师谷祖林参与的圆桌论坛“HTML5 技术趋势与实践”。



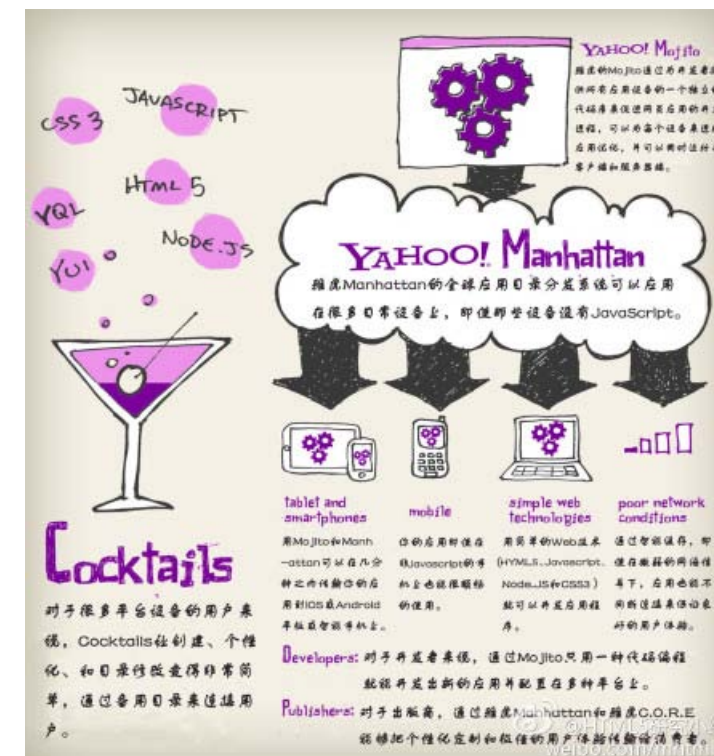
HTML5 应用开发公司 appMobi 发布 iOS 版浏览器 mobiUs

旨在取代 Flash，打造可以比肩本地应用的网页应用，创造一个由 HTML5 驱动的网页应用生态环境，改变只能在应用商店内购买应用的单一模式，即“网页就是应用商店”。详情：<http://t.cn/S70Iqh>



雅虎发布“鸡尾酒” Web 开发技术

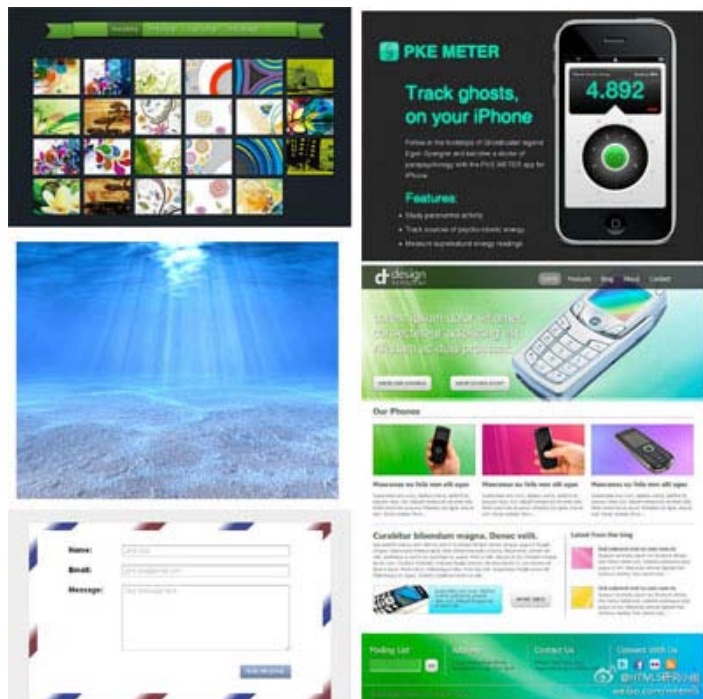
雅虎在 Product Runway 上发布了一款 Web 开发技术，被称作“Cocktails”（鸡尾酒），集 HTML5、Node.JS、CSS3、JavaScript 多种语言于一体。此次发布了两款“Cocktails”：“雅虎 Mojito”和“雅虎 Manhattan”。详情：<http://t.cn/SzrJ6z>



25 个 HTML5 开发教程

虽然, HTML5 技术还不够成熟, 仍处于不断改进和发展中, 但其众多先进和强大的地方已是有目共睹。为了方便大家更好的学习 HTML5, 本文向大家分享 25 个优秀的开发教程。

详细地址: <http://t.cn/Sh1Xss>



使用 HTML5 和 t 设计绘图程序

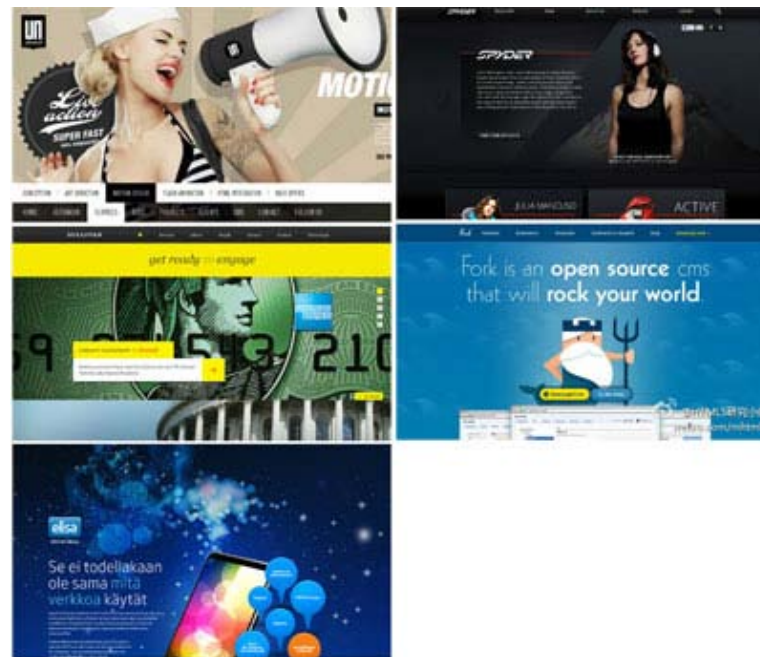
本文的读者对象为: 对 HTML 5 Canvas 有初步认识及熟悉 Javascript 的读者。文中只是对如何使用 HTML5 和 javascript 绘制小绘图应用进行了思路和基本技术点的分析, 其中着重介绍了画布 canvas 的各种使用方法, 有完整的代码可下载。

详情: <http://t.cn/SZwn94>

10 个精美的 HTML5 商业网站设计案例

分享 10 个精美的 HTML5 商业网站设计案例, 希望能帮助大家更好的学习 HTML5 网站制作。

详情: <http://t.cn/SzUoZj>



HTML5 漫谈

本系列文章已发布两篇, 从概念解析、案例列举等方面, 诠释了 HTML5 的以下问题: 什么是 HTML5? HTML5 有啥能耐? HTML5 为什么这样红?

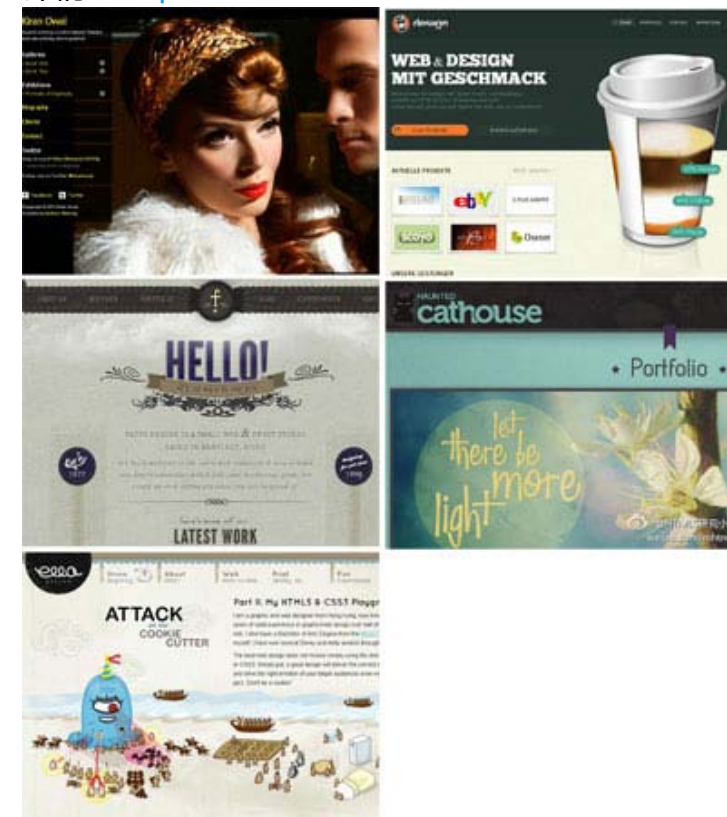
详情: <http://t.cn/S7Ovvx>



16 个精美的 HTML5 作品集网站设计案例

它们都是使用 HTML5 制作的, 如果你正想设计个人作品集网页, 下面这些案例会对你很有帮助。

详情: <http://t.cn/Sz5vXk>



基于 html5 和 jquery 的文件上传组件

讲到图片的拖拉上传和图片预览, 文章中的 demo 还是很有意思的, 有兴趣的同学可以看下。

详情: <http://t.cn/S70lez>



第 8 期 HTML5 技术分享沙龙

嘉宾 - 赵劫分享《深入浅出 Jscex》，详解 Jscex 及其相关实现。观看 >> <http://t.cn/S7bhNm>



使用 HTML5 和 jQuery 插件 Quicksand 实现一个超酷的星际争霸 2 兵种分类展示效果

学习地址 >> <http://t.cn/Szy6MP>



来自腾讯的攻城师：

1. 龙福康：《html5 培训之地理定位》

下载 >> <http://t.cn/S7cc9W> ;

2. 林挺：《css3 实践》

下载 >> <http://t.cn/S7cc9m> 。



10 个为设计者准备的 HTML5 在线工具

HTML5 日渐火热，不管是作为开发者还是设计师而言，本文专为 Web 设计师介绍 10 个在线的 HTML5 工具。

详情：<http://t.cn/S7pHg8>



WordPress 实现 HTML5 预加载

HTML5 引入了预加载页面技术，可以提高网站加载时间以及速度。方法：把一段代码加到 header.php 模版，<head> 与 </head> 之间。

查看详情：<http://t.cn/SzCc0E>



作品交流——狙击野鸭

一个 HTML5 + JavaScript 游戏，作者用了 20 个小时开发出来这个 500 行 js 代码的游戏，各种游戏元素基本都有，可以试玩一下，感受一下效果。

体验：<http://t.cn/Sz9zyN>



小猪斗恶狼

由磊友科技 提供，使用 HTML5 技术翻新“红白机时代”经典游戏，很有回忆很有爱！可进入小组手机版（mhtml5.com）应用或新浪微博 - 游戏频道体验手机版（推荐 Safari 或 Android 自带浏览器），渠道内有更多 HTML5 应用抢鲜体验。

PC 体验版：<http://t.cn/S7y9VS>



三国时代 OL

来自神奇时代的一款 Html5 的策略型网游，延续了传统策略网游的经典玩法，还特别加入很多有趣的社区元素。于 11 月 3 日开放公测，欢迎大家随时体验！

体验地址：<http://t.cn/S7s3ga>



作品交流——极客“冷示爱” 打动美人心

一则名为“程序员的浪漫”的网页上线，仅数日就引来了近 20 万的点击量，它是程序员为纪念与女友相恋一年而制作的示爱网页。温馨提示：该网页是由 HTML5 语言完成，所以只有支持 HTML5 的浏览器才能看到效果。详情：<http://t.cn/SZIs1x>



怪弹万圣节

HTML5 单机手机游戏，欢迎大家，因是自适配屏，建议将浏览器缩放到手机大小后刷新即可 PC 玩，也可通过手机直接体验。

体验地址：<http://t.cn/S7DkG3>



让 Google 滚起来

只要用支持 HTML 5 的 Firefox 或 Chrome 打开 Google，搜索“Do a barrel roll”或“Z or R twice”，你就可以看到搜索结果滚了起来。有点意思！

详情：<http://t.cn/SzSJ1X>



HTML5 平台获得成功的 4 大先决条件

EA 公司创意总监 Richard Hilleman 分析了 HTML5 所面临的几大关键性挑战并介绍了该平台获得成功的 4 大先决条件。1. 明确的性能标准；2. 发布与创造利润；3. 高质量的交流；4. 重量级应用程序与一点“运气”。

详情：<http://t.cn/Szn77R>



招募优秀游戏设计师

现有 HTML5 code jam 及首届 HTML5 游戏大赛，优秀作品尝试产品化和商业化，急寻设计师志愿者加入，技术、策划正在等你，后续推广渠道也一应俱全，您的付出将会按项目收益参与分成。也可直接小组私信！联系方式：[1712024333 \(QQ\)](https://www.qq.com/)



磊友游戏招聘

有在北京做手机网游，网页游戏方向求职的朋友么？我们是创新工场刚毕业的创业公司，我们的目标是打造基于 HTML5 技术的网页游戏平台。目前需要招策划，技术和测试，运营人员，待遇从优。有兴趣的朋友可以私信联系，也可以直接将简历发送至邮箱。联系方式：zhaofei@leiyoo.com！

通知：首届 HTML5 原创游戏大赛——提醒作品提交

感谢大家一直以来对小组的支持！也感动大家勇于在第一时间积极学习新技术并完成作品，无论怎样，你们都是好样儿的，因为你们敢于尝试和实践！我们将于明天开始线上投票与评分，在此，也提醒大家抓紧时间提交作品！图为参赛作品之一。

地址：<http://game.mhtml5.com/game/>



