



**第 31 期**

**2012.3.05 ~ 2012.3.12**



## 通知 .....2

## 行业聚焦 .....2

Gamesmademe 重新推出 HTML5 游戏 DollarIsle :  
城市建设类游戏 .....2

infoQ 专访 HTML5 版 Clear 应用作者尤雨溪 .....2

2012 全球移动互联网行业制高点 :HTML5.....2

国内首个 HTML5 移动应用开发平台 AppCan 今日公  
测 .....2

第一款支持 HTML5 的视频编辑软件 .....3

web 产生翻天覆地的变化 .....3

webOS 三月将开源 WebGL、硬件层等组件 .....3

百度推 1.3 版地图 API 率先采用 HTML5 .....3

HTML5 技术提供商 appMobi 推出了面向 Android  
的 directCanvas HTML5.....3

## 天天向上 .....4

HTML5 中的文件处理 之 File Writer API.....4

第 11 期深圳技术分享沙龙 PPT 分享 .....4

10 个精美的 HTML5 博客网站实例 .....4

第 30 期 HTML5《微周刊》.....4

The First HTML5-based Document Editor.....4

## 行业活动 .....5

3.24-25 深圳 \ 广州联合主办 HTML5 Code Jam.....5

成都站活动——HTML5 开发那些事儿 .....5

上海站第 11 期 HTML5 技术分享沙龙 .....5

Win8 训练营 .....5

Cloud Jam 云计算开发极限挑战赛 .....5

## 应用工具推荐 .....6

WebPad.....6

海盗爱雏菊 .....6

Adobe Shadow.....6

## 行业思考 .....7

热门 HTML5 网页游戏 跨平台同步页游兴起 .....7

## 观点热议 .....7

## 微招聘 .....7

小组有偿招聘北京站负责人 .....7

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。

最终解释权归 HTML5 研究小组所有。

总编：@ 田爱娜 特约评论人：@ ibigfat @ 苏震巍 采编中心：@Sanerman @ 谢莉莎 V 视觉设计中心：@ 希尼瑞 @ 色小智

意见反馈 & 投稿信箱：[16047574@qq.com](mailto:16047574@qq.com)





## 感谢一路有你！

小组即日启动官网改版\改名任务，预计3月底完成。期待愿为行业做奉献的你积极参与：熟悉论坛（discuz）和wordpress整合的前后端；网站设计。感兴趣的朋友可私信我们，或直接与项目负责人联系！终于参与人员将可直接成为小组的正式成员！感谢大家的支持和参与！

项目负责人：@Heaven 吴

Q群：112895885



## Gamesmademe 重新推出 HTML5 游戏 DollarIsle：城市建设类游戏

去年9月曾经提过的芬兰游戏公司（办公室在新加坡）Gamesmademe 重新推出了他们的 HTML5 游戏 DollarIsle，城市建设类游戏，画面效果已经有了很大的突破，还优化了操作的体验。大家可以尝试一下。

地址：<http://t.cn/zOtcC3i>



## infoQ 专访 HTML5 版 Clear 应用作者尤雨溪

Clear 是一款非常受欢迎的移动应用，尤雨溪在两天时间内打造了一个 HTML5 版的 Clear 应用（<http://t.cn/zOyrNmD>），并开放了源代码（<http://t.cn/zOUz0gf>），InfoQ 中文站对其进行了专访。

详情：<http://t.cn/zOt9nEP>



## 2012 全球移动互联网行业制高点：HTML5

在刚刚结束的 2012 巴塞罗那世界移动通信大会上，Mozilla 和西班牙电信宣布共同打造首款基于开放互联网的使用 HTML5 标准的平台引起全球业界的轰动。目前，国内外大多数互联网厂商均已推出 HTML5 相关互联网产品市场试水。

详情：<http://t.cn/zOtBUed>



## 国内首个 HTML5 移动应用开发平台

### AppCan 今日公测

今天，国内首个 HTML5 移动应用在线开发平台 AppCan.cn 正式公测，大家可以使用 AppCan 简单、快速、高效地开发 HTML5 移动应用。

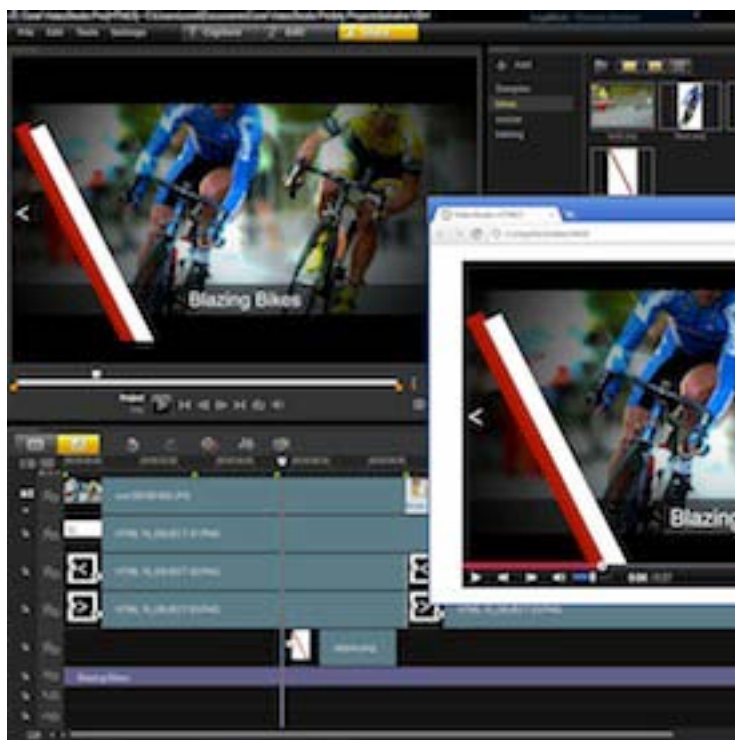
详情：<http://t.cn/zOtF1yX>



## 第一款支持 HTML5 的视频编辑软件

Corel 公司发布第一款支持 HTML5 的视频编辑软件——VideoStudio Pro x5 软件支持生成 HTML5 视频的能力，输出 H.264 或 WebM 的格式。这意味着，视频将可以正确地应用于任何支持 HTML5 的浏览器，包括苹果的 Safari 浏览器。

详情：<http://t.cn/zOcmL8R>



## web 产生翻天覆地的变化

W3C CEO 称 HTML5 将使 web 产生翻天覆地的变化。

“HTML5 将是网络次世代的引领者，就像互联网改变了传统行业 我们将体验到 web 技术的再一次革新。”

详情：<http://t.cn/zOcn09x>

## webOS 三月将开源 WebGL、硬件层等组件

随着二月底放出了 Enyo 2.0 UI widgets，惠普表示，3 月份将在已经发布 QtWebKit 框架来整合的 OpenGL ES 和 WebGL 图形库以外，音频方面的支持也将放出（流媒体框架：GStreamer）。

详情：<http://t.cn/zOcmezV>



## 百度推 1.3 版地图 API 率先采用 HTML5

①兼容 HTML4 和 HTML5，卡位移动互联网入口；②新增定位服务、手势操作、硬件加速等功能；③帮助开发者快速构建适应 PC 和移动环境的 Web 地图应用，数据更新及时、服务更加稳定；④酷讯网已率先采用百度地图 API 开发出地图应用，极大减少开发成本。

详情：<http://t.cn/aRcAMs>



## HTML5 技术提供商 appMobi 推出了面向 Android 的 directCanvas HTML5

前段时间盛传一篇文章称 iOS 对 HTML5 的支持将 Android 落下好远。为解决这一问题，HTML5 技术提供商 appMobi 推出了面向 Android 的 directCanvas HTML5，号称将为 HTML5 Canvas 元素开发的游戏屏幕刷新速度提高 10 倍，以及音频处理和物理计算，大大缩小了和 Native App 的性能差距

详情：<http://t.cn/zOVktnZ>





## HTML5 中的文件处理 之 File Writer API

勾三股四系列博客之二《HTML5 中的文件处理 之 File Writer API》主要介绍了 BlobBuilder、FileSaver、FileWriter 三大块。同样附相关 API 的快速查阅图表 (FileWriter 继承自 FileSaver, 重复的接口已省略)  
地址: <http://t.cn/zOcU9Gz>

```

/*
[Constructor]
interface BlobBuilder {
  Blob getBlob (optional in DOMString contentType);
  void append (in DOMString text, optional in DOMString endings);
  void append (in Blob data);
  void append (in ArrayBuffer data);
};

[Constructor(in Blob data)]
interface FileSaver {
  void abort ();
  readonly attribute unsigned short readyState;
  readonly attribute FileError error;
  attribute Function onwritestart;
  attribute Function onwrite;
  attribute Function onwriteend;
  attribute Function onprogress;
  attribute Function onabort;
  attribute Function onerror;
};

[NoInterfaceObject]
interface FileWriter : FileSaver {
  readonly attribute unsigned long long position;
  readonly attribute unsigned long long length;
  void write (Blob data);
  void seek (long long offset);
  void truncate (unsigned long long size);
};
*/
  
```

@勾三股四

## 第 11 期深圳技术分享沙龙 PPT 分享

来自曹雨 @ 阿鸟 8527 的

《告别刀耕火种——新一代 H5 游戏编辑器》

地址: <http://t.cn/zOc5Jm4>



来自 @ 马亮的

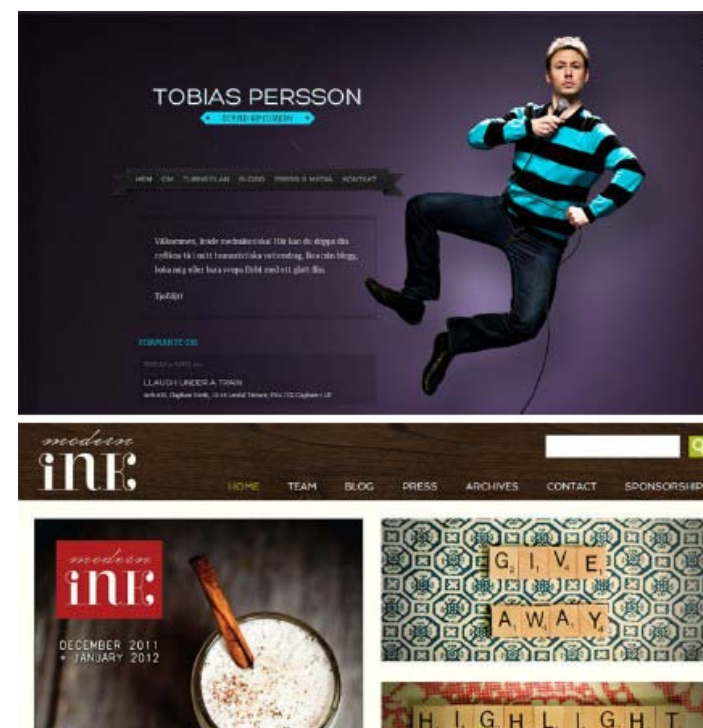
《HTML5 QQ 欢乐斗地主诞生记》

地址: <http://t.cn/zOc5H2E>



## 10 个精美的 HTML5 博客网站实例

来看 @ 山边小溪 推荐分享的 10 个精美的 HTML5 博客网站作品, 邀大家感受一下 HTML5 的魅力, 一起欣赏。详情: <http://t.cn/zOctwW7>



## 第 30 期 HTML5 《微周刊》

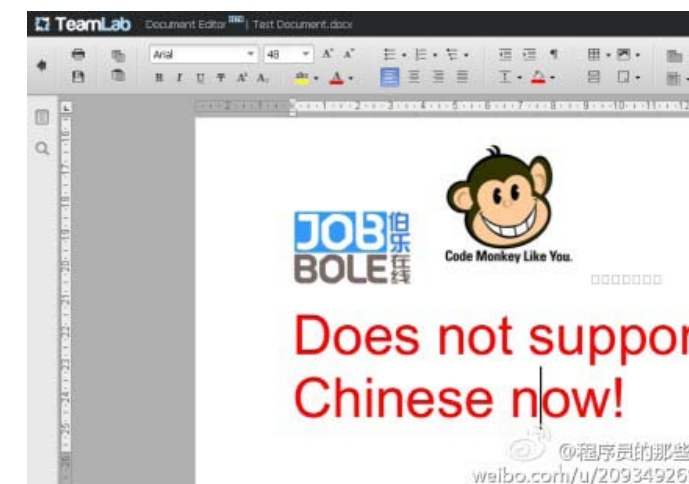
汇聚一周热点行业资讯; 最新 HTML5 应用、游戏, 及其开发故事、经验、教程分享; 热议观点, 启迪思维——“HTML5 的安全性和源代码开放性是否适合网页游戏开发?”。阅读下载: <http://t.cn/zOcnBN9>



## The First HTML5-based Document Editor

首个基于 HTML5 的文档编辑器, TeamLab 推出的一个在线文档编辑器, 可用 Google 账户或 Facebook 账号登录。测试了一下, 还不支持中文。

围观链接: <http://t.cn/zOf00LO>



## 3.24-25 深圳\广州联合主办

### HTML5 Code Jam

继北京、上海 3 期 HTML5 Code jam 成功举办，深圳与广州联合举办的首期广东省 HTML5 Code Jam 由小组牵头 @ 中青宝 互动 共同启动。

PS：活动开通广州 - 深圳的往返班车！感谢中青宝全程赞助和支持！小组发起人兼总负责人娜姐 @ 田爱娜 也会前往协助为大家服务；小组个人成员 @ 大城小胖 已将前往参与项目并现场技术支持！

限额报名，马上报名：<http://t.cn/zOtaWbQ>



## 成都站活动——HTML5 开发那些事儿

在 HTML5 Code jam 基础上，成都站采取多人联合开发 HTML5 游戏，从策划、研发、发行、盈利模式一条龙的实践和探索的模式。现招募游戏策划、游戏设计、游戏开发等各角色，届时小组会配合发布到各渠道进行市场与用户验证。

详情：<http://t.cn/zOcvWbl>



## 上海站第 11 期 HTML5 技术分享沙龙

3 月 24 日 由 @ 青山老妖 分享《URL 的秘密 + CSS3 组合技巧》 @ 原木博峰 分享《使用组件式框架开发 Flash 与 HTML5 游戏》 @ 陈弦五 分享《webGL 入门》 特别感谢 iStart 起点创业营。

马上报名：<http://t.cn/zOVX6KU>

## Win8 训练营

正式开放注册！时间就是本周六和周日在北京（没看错，本周，3 月 10 日，11 日）这是第一次官方组织的 Windows 8 开发者训练营，我们将和大家一起来探讨交流 Windows 8 上开发 Metro 应用的技术。优先打算近期开发 Windows 8 Metro 应用的开发者参加！机会难得，紧限 300 人。

详情：<http://t.cn/zOt1F4w>



## Cloud Jam 云计算开发极限挑战赛

这个活动推荐给大家啊。之前有 game jam, html5 code jam, 现在云应用的 jam 活动也开始啦。大家不要被 "云计算" 吓到，其实很容易上手的活动，快来看看啊。

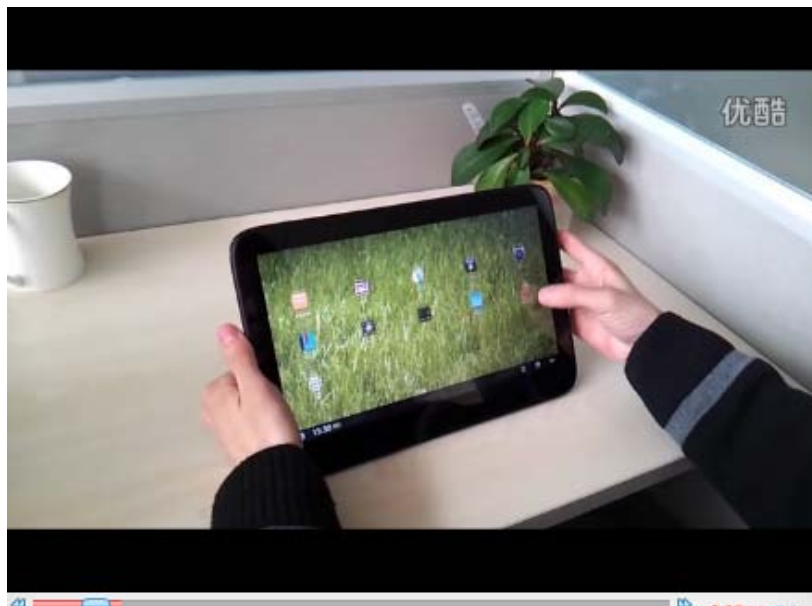
地址：<http://t.cn/zOcDW44>





## WebPad

基于 HTML5 在移动设备上承载 Web 应用的系统。应用层采用 Javascript，运行时环境采用 webkit，底层采用嵌入式 Linux 系统。Uimu Webpad 系统可以运行在基于 ARM 和 x86 体系结构的硬件平台上。演示用的硬件平台为德国产的 Wotab 平板电脑 (x86 结构) 视频。地址：<http://t.cn/zOtV1ct>



## Adobe Shadow

亲爱的设计者和前端开发工程师们，轻量级网络开发工具 Shadow(阴影) 刚刚发布 beta 版，发现和解决跨平台问题。Shadow 允许开发者将移动设备的浏览同步至台式电脑，便于测试和检查新设计和升级。它使得检查和调试变得更有效，并可让设计师同时看到每个版本在所有目标设备上的显示情况。

使用地址：<http://t.cn/zOcjbng>



## 海盗爱雏菊

一群热爱雏菊的海盗，想尽办法建立防线以防御海中生物的抢夺，采用 HTML5 技术，是款简单的塔防类型小游戏。海盗团中的五人必须透过各自的技能，合作对抗来袭的老鼠、螃蟹、章鱼、海鸥以及最后的 Boss 海怪。

立即体验：<http://t.cn/zOcusT7>





## iPhone VS Android 平台

HTML5 已经是大势所趋。iPhone VS Android 平台，HTML5 游戏哪个平台运行得更好？一份研究报告显示，苹果 iPhone 手机和 iPad 平板电脑在 HTML5 上的表现都要比 Android 设备好最多三倍。

地址：<http://weibo.com/1642634100/y8AOrBCtH>



## 热门 HTML5 网页游戏 跨平台同步页游兴起

HTML5 技术受追捧，而基于 HTML5 技术开发出的网页游戏不逊于 PC 端的效果与质感，画面丰富流畅，在产品质量上有相当的优势。17173 独家盘点带大家一起来看看目前几款热门的基于 HTML5 的网页游戏。

详情：<http://t.cn/zOcxMUF>



## 小组有偿招聘北京站负责人

因组织 8 月峰会，小组日常工作将全权委托北京站负责人来做，如官网更新、微博运营、北京站线上线下活动及对外联络合作等工作，求有活力和奉献精神的 MM 一枚，要求英语好（因要拓展美国分站），性格开朗，有会议组织经验者优先！有意者可与 @ 田爱娜或是私信联系。





