



第 30 期

2012.2.27 ~ 2012.3.6

小组活动2

第十五期赠书活动2

HTML5 Code Jam 第三期2

行业聚焦3

天天向上6

应用推荐9

行业思考9

观点热议9

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。
最终解释权归 HTML5 研究小组所有。

总编：@ 田爱娜 特约评论人：@ ibigfat @ 苏震巍 采编中心：@Sanerman @ 谢莉莎 V 视觉设计中心：@ 希尼瑞 @ 色小智

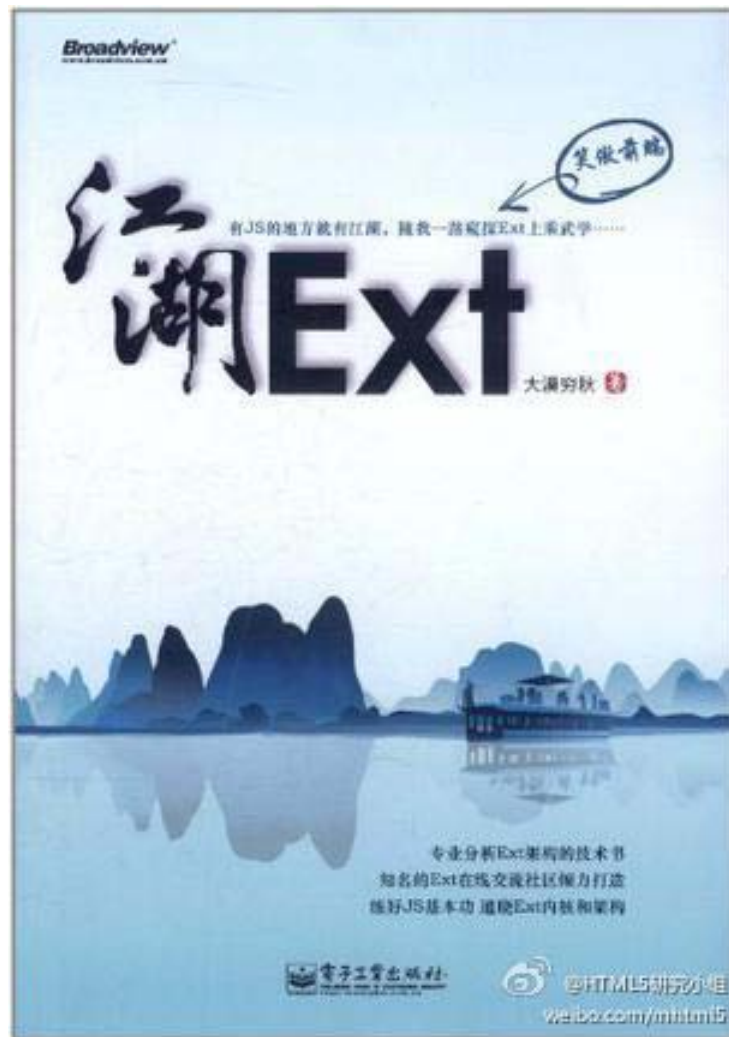
意见反馈 & 投稿信箱：16047574@qq.com



第 15 期赠书活动

与大漠穷秋分享 Ext 江湖的那些事

看到 Ext 的第一眼，你一定很兴奋！然而，当进行实际项目开发，你渐渐发现某些地方开始不对劲。现在，你可分享与 Ext 有关的任何疑问与困惑，本书作者都将为你一一解答。感谢 @博文视点 Broadview 提供本期赠书。详情：<http://t.cn/zOGtolg>

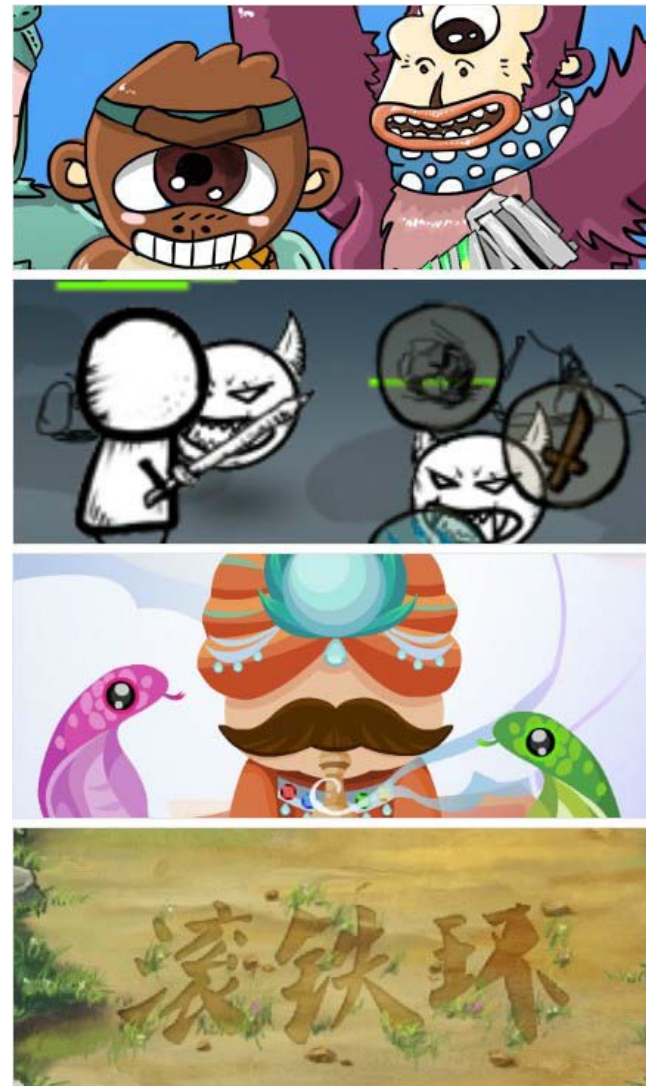


HTML5 Code Jam 第三期

北京场

作品集结！

本期共诞生了 7 个团队，9 款作品，我们将会把每个作品的资料 PPT、源代码、试玩地址等资料，陆续更新至此，欢迎大家关注和交流。
地址：<http://t.cn/akEuUY>



上海场

“速度与基情” v0.1

demo：<http://t.cn/zOGyaoS>

项目：<http://t.cn/zOGyaoa>

该作品未使用 three.js 一类 WebGL 库，作者是 js 新手，但有多年 c++ 和专业 3d 引擎开发经验。从这个简陋的原型里，能学到很多 WebGL 和 3d 游戏开发最本质的东西。值得关注。



Adobe 重点转入 HTML5

5 至 10 年不弃 Flash

消息称 Adobe 承诺仍会在 Flash 技术上投资 5~10 年的时间，他们目前已经将重点转向 HTML5 研发，缩小了 Flash 业务规模。但是为了修补与 Flash 程序员的关系，Adobe 昨天发布了 Flash Player 路线图，承诺将在今年进行众多升级。

详情：<http://t.cn/zObEGPJ>



Q+ 平台率先支持 HTML5 接入 4 款磊友游戏

腾讯表示，HTML5 为 Web 提供全新的框架和平台，统一了桌面和移动平台的 Web 浏览体验，可以帮助开发者实现真正的跨平台开发，Q+ 看好 HTML5 的未来前景未来，将大力支持开发商开发相关应用，共同推动新技术的应用和普及。

详情：<http://t.cn/zObmKSF>



Google 高管预测 2012 移动互联网 12 大趋势

Jason Spero 的预测中，有几项令人期待：1. 超 10 亿用户将把智能手机 / 平板电脑作为最主要互联网接入工具；2. 全球 100 万家小企业将推出移动网站；3. 全球 2000 家网站中，有 80% 将提供 HTML5 版网站；4. 平板将成为消费者的第 4 块屏幕。

Mozilla 与西班牙电信推开放互联网设备平台

Mozilla 与西班牙电信宣布，将共同推出首款基于开放互联网的 HTML5 标准设备平台，并于年内正式上线。其表示“这将是推进 HTML5 成为下一代手机重要生态系统中非常重要的一步，并会降低提供智能手机功能的手机价格。”详情：<http://t.cn/zOGG2CI>



IE9 联手迪斯尼采用 HTML5 技术

重写《创战纪》漫画采用 HTML5 技术重写

大家都看过 3D 大片《创战纪》吧，角斗和追逐这烂大街的电影元素在虚拟世界里更加精彩淋漓，IE9 联手迪斯尼将《创战纪》漫画采用 HTML5 技术重写，就有了

这个非常 Cool 的在线漫画

地址：<http://t.cn/aosbYV>



HTML5 QQ 游戏大厅 iPhone 版上线

只需输入网址 h5.qq.com 即可开始游戏！同时，还可将其添加到 iPhone 主屏幕。无论是 iPad 还是 iPhone，都支持登录页面动态效果，且已可实现客户端的绝大部分功能。QQ 帐号登录后可以收藏为书签，并记住密码，日后可以直接登录。

详情：<http://t.cn/zO5ZMiN>



华为将采用开源的 Tizen 系统开发新智能手机

华为已经加入 Tizen 协会并表示计划用此系统开发手机。Tizen 手机操作系统同样为开源并基于 Linux，拥有 HTML 5 网页应用界面。同时，Tizen 系统测试版源代码已经发布。

详情：<http://t.cn/zO5vD2r>



Papaya 推移动游戏移植工具 Social Splash

这个新工具帮助开发者使用 HTML5 及 Flash 来让游戏移植到 Android 平台，“潜台词”是瞄准了 Facebook 社交游戏公司，通过这种移植，可以帮助更多社交游戏公司在 Android 平台发行游戏。

详情：<http://t.cn/zOqFndP>



Mozilla Marketplace 开门迎客

Mozilla 市场：第一个基于开放 Web 操作系统技术，如 HTML5，JavaScript 和 CSS 的应用程序，完全独立于设备市场。新的 API 将被提交给 W3C 完成平台的标准化。一个新的识别系统，使用户可以控制自己的内容。接下来还将开发移动支付等。

详情：<http://t.cn/zOG3Hk3>



手机凤凰网推出 HTML 版

手机凤凰网推出全新触屏普通版和触屏概念版，概念版是一个全新的纯 HTML5 的架构，一个以用户体验为核心，全自主定制为主要目标的一个产品，用户可以在概念版上随意定制导航、资讯、模块内容、皮肤。

详情：<http://t.cn/zOqhr95>



2012 移动市场六大趋势

1. 内容为王，娱乐性内容消费催生专注于不同领域内容分享和分类的应用；2. 社交应用：18-22 岁受访者 36% 用移动应用频率高于用电话和短信；3. 商业类应用；4. 移动商务；5. 新技术改变规则：NFC、HTML5；6. 平板电脑。

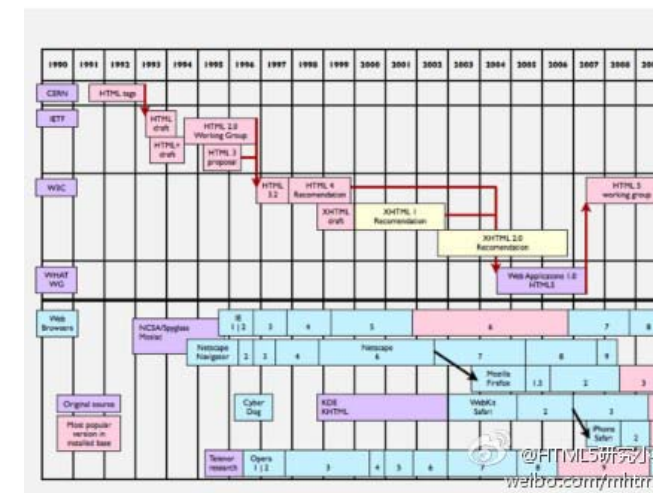
详情：<http://t.cn/zOqX6YA>



苹果 5.2 版 Safari 简化用户界面

新增共享功能

在今夏发布的 OS X Mountain Lion 系统中的 Safari 将进行升级，提供更简洁更智能的用户界面，实现轻松阅读与共享，并避免钓鱼式攻击。还具备其他 WebKit 浏览器所不具备的特殊新功能，包括新的隐私和网站警告功能。详情：<http://t.cn/zOqNcYw>



Office15 将支持 HTML5 和 JavaScript 开发

微软已经公开表明 HTML5 和 JavaScript 将是 Windows8 中关键的开发平台技术，如今的两则招聘信息更是暗示了，HTML5 和 JavaScript 也将成为 Office15 甚至是 Office365 的开发的开发技术之一。

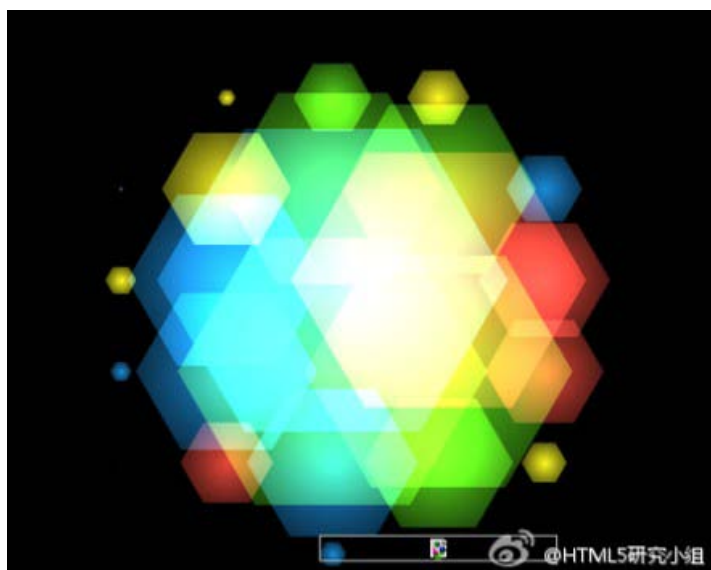
详情：<http://t.cn/zOqITIB>



Chrome OS 将迎来扩展形式的 HTML5 屏保

最近 Chromium OS 里又出现了关于屏保的内容，它会在登录界面出现，或是在长时间不动屏幕时出现，然后屏保消失的时候会回到登录界面。最让人兴奋的是，Google 似乎决定将 Chrome OS 的屏保做成 Chrome 扩展的形式进行发行。

详情：<http://t.cn/zOqPBda>



HTML5 版 QQ 游戏大厅 # 游戏征集令

即先前 h5.qq.com ipad 与 iphone 版本灰度发布后收到了行业大家的各种反馈建议和游戏的接入，目前 @ 磊友科技 的 10 余款单机已测试完毕，欢迎更多 HTML5 游戏接入 QQ 游戏大厅，即日将正式发布并推广。详情：<http://t.cn/zOGgVcq>

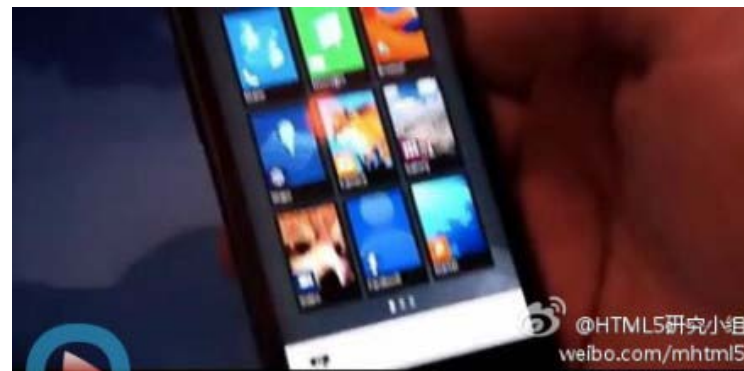


为了 HTML5 : Mozilla Gecko

智能机系统试玩

Mozilla 在智能手机上的杀手终于来了：据 engadget 报道，Mozilla 在 MWC 大会上终于拿出了搭载智能机操作系统“Boot to Gecko”的真机，采用被 Mozilla 命名为“大地之母”——Gaia (盖亚) 的 UI。

体验视频：<http://t.cn/zOG1cpk>



支持 WebGL 硬加速 Opera Mobile 12 发布

今天 Opera Mobile 12 正式版在 Android Market 上架，此次更新 Opera Mobile 增加了对 WebGL 的支持，还支持了 Ragnarok HTML 5 解析器，可以令网页上的应用跑的更快。同时还让 Android 4.0.3 可以支持 Flash。详情：<http://t.cn/zOGmWqL>



百度手机浏览器正式版发布 含 WebAPP 中心

涵盖游戏、工具、资讯、小说、娱乐、社交、健康、影音 8 大类。新版对内核的速度和体验进行了提升，其中 HTML5 网站兼容性得分为 303 分，交互体验上创新语音浏览，截图分析，个性化首页，智能地址栏等。

详情：<http://t.cn/zOqXrQ2>



最新版 CSS 参考手册 v3.4.0

正式发布 CSS 参考手册 v3.4.0。新增了 display 的 box 和 inline-box 值；新增了 Flexible Box Layout 参考；更新和新增了 text-decoration 相关参考；新增了 ime-mode 参考；新增了 CSS3 速查表；新开了 Only Firefox 节点；新增了一些感谢名单；修订了热心网友发现的部分错误描述、链接及 Bug 等等

地址：<http://t.cn/hDPTG2>

PhoneGap 学习资料

PhoneGap 专场沙龙 PPT 分享：

<http://t.cn/zObZM0D>，分享中的 phoneGap 应用测试工具 weinre 地址：<http://t.cn/aCD1sy>

Opera 欧朋

分享一个今天我们发布的 demo 网站，集成了一些 HTML5 小应用。

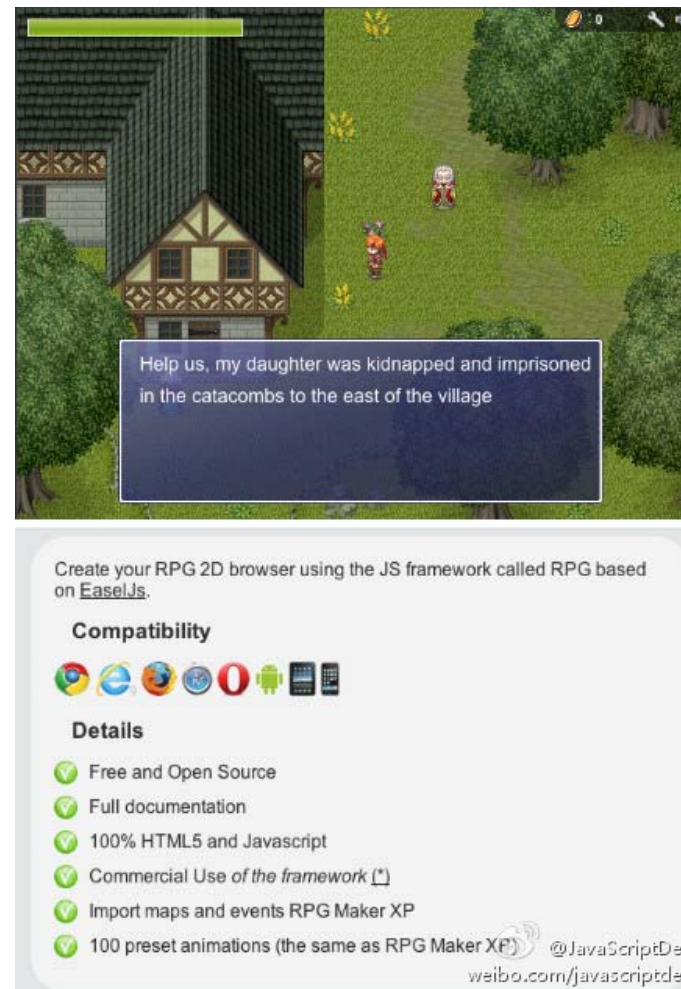
地址：<http://t.cn/zObdwPH>



HTML5 Game 引擎

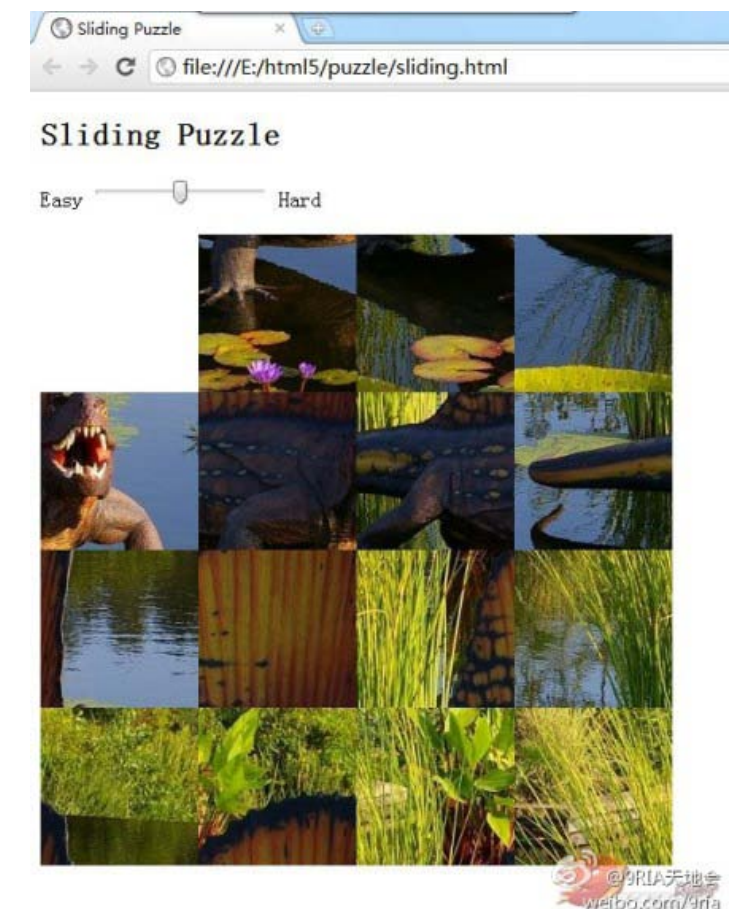
RPG JS，基于 Easel Js，创建 HTML5 RPG 游戏！

地址：<http://t.cn/hDU43I>



HTML5 拼图游戏

HTML5 有许多功能特性可以把多媒体整合到网页中。使用 canvas 元素可以在这个空白的画板上填充线条，载入图片文件，甚至动画效果。在这篇文章中，我将做一个滑动拼图的游戏用来展示 HTML5 canvas 的图片处理能力。详情：<http://t.cn/zOtA7co>



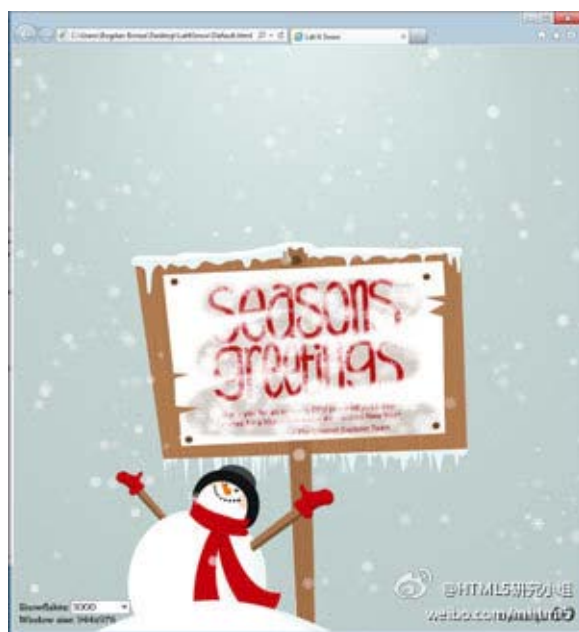
sublime text 2

一个 sublime text 2 简介视频。小胖说他英文不好 普通话也烂，第一次录，录时也没有准备稿子，没做后期处理，总体效果不好。大家凑合着看吧。sublime 最让他喜欢的主要是很多细节的处理，还有贴心小特性：高亮相同单词，扩展选择单词 还有 Quick find 相关的功能 大家慢慢体会吧。

地址：<http://t.cn/zO5o91W>

HTML5 Demo 《Let it snow》幕后揭秘

此博文介绍 2011 节日体验演示 “Let It Snow” 的创建过程，在这个下雪天推荐给大家！北京的春天，飘着白雪。详情：<http://t.cn/zO5zIU6>



HTML5 游戏开发 # 经验分享

以实际 Demo 演示来分析 Html5 游戏开发中的问题，并简单阐述 Html5 未来游戏研发的前景。讲师：磊友科技首席游戏架构师——赵果 @ 多泡 - 赵果。

立即观看：<http://t.cn/zOqBD7E>

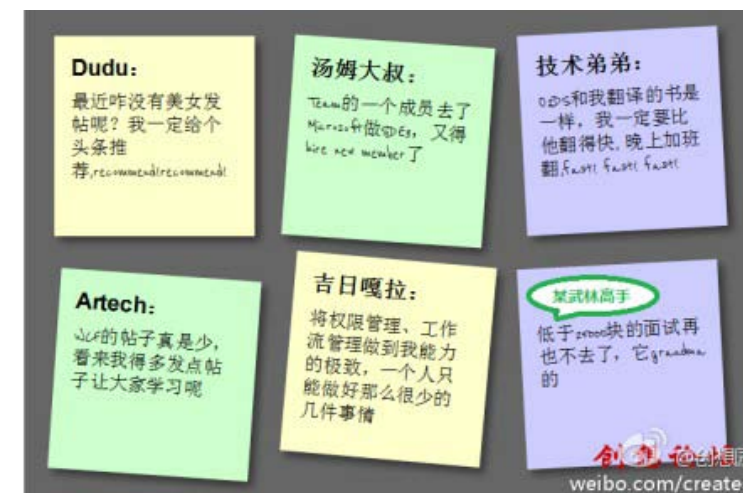


实时 Web 技术

即 Real-time Web 技术，是在 HTML5 应用中使得客户端能够即时收到来自数据生产者数据的技术。典型的数据生产者即服务器。这类技术不需要客户端不断的轮询服务器端以获得数据。实现实时 Web 技术的方式有很多，在 <http://t.cn/zO45H2S> 中，提供了非常全面的列表。

快速制作便签贴特效

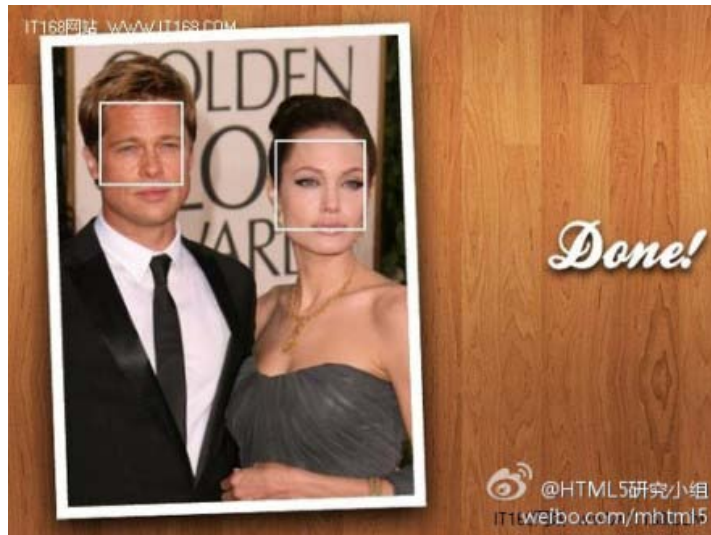
使用 HTML 5/CSS3 五步快速制作便签贴特效。本篇文章将展示给你的是，如何利用 HTML5/CSS3，仅用 5 步就可以制作便签贴效果的 HTML 页面，效果图如下：（注：图里的文字纯属杜撰，搞笑目的，如有雷同，纯属巧合。）地址：<http://t.cn/zOqm5Pz>



jQuery、PHP 与 API 等实现脸部辨识功能

脸部辨识是通过图像算法来判断人脸位置和大小计算机技术。它指认面部特征，忽略其他图像噪音。你上载一张照片后，它自动跑算法，在照片上标识出你的朋友。此文向你介绍用不同的插件和库来实现这个功能。

详情：<http://t.cn/zOqager>



实现 HTML5 和 CSS3 的跨浏览器功能

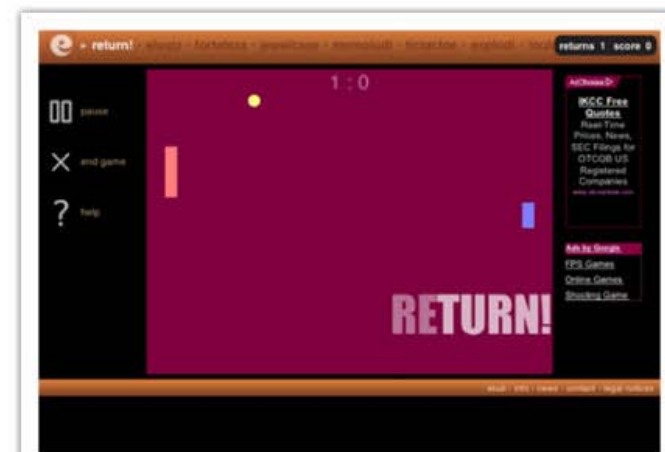
HTML5 和 CSS3 有许多杰出的新特性，比如能够离线储存数据和创建无图像圆角效果。然而并不是所有这些新特性都能够跨浏览器使用。《实现 HTML5 和 CSS3 的跨浏览器功能》，

详情：<http://t.cn/zOGovU2>



HTML5 学习资料

在 Appstore 中搜索 HTML5 会发现很多学习资源，比如下图中的案例、标签教程等，推荐给大家！



HTML5《微周刊》第 29 期

通过 @ 微盘 发布！本期汇集多款短期内开发的优质 HTML5 原创游戏及应用！并带大家纵览一周内浏览器、HTML5 游戏、网站与平台、支付与安全领域大事件！同时，提供 HTML5 多媒体及 JS 教程等多种学习资料下载。另有行业现状及趋势分析供研究思考。

下载：<http://t.cn/zOGBsfz>



HTML5 益智游戏 " 六边拼图 "

一个有趣的 HTML5 益智游戏 " 六边拼图 "。在屏幕中间的六边形开始游戏，在红线不碰壁的情况下，接得越长越高分，还可多人一起游戏。

地址：<http://t.cn/hbKUc9>



HTML5 的安全性和源代码开放性是否适合网页游戏开发？它在哪些领域将可能取代 FLASH ？” 这个问题特别好，需要 html5 与 Flash 两方面的专家来给大家一些好的建议

地址：<http://weibo.com/2178475134/y81d9bBUD>

Google Chrome 工程师 Paul Kinlan 在个人博客中大加抨击 HTML5 LocalStorage API，认为 LocalStorage API 查询能力很弱，不够稳定、性能很差、而且限定的浏览器存储空间太小，锁定操作糟糕，并呼吁开发者在产品中用 IndexedDB 代替

讨论地址：<http://t.cn/zOGSs1p>

