

HTML5 微周刊

第 26 期 - 12 月 21 日

声明：本刊内容、观点均来源互联网，对相关单位的具体策划、投资等行为不具有潜在暗示。相关单位据此采取的任何策划、投资等行为均须自担责任。

最终解释权归 HTML5 研究小组所有。

总编：@ 田爱娜 特约评论人：@ ibigfat @ 苏震巍 采编中心：@Sanerman @ 谢莉莎 V 视觉设计中心：@ 希尼瑞 @ 色小智

意见反馈 & 投稿邮箱：16047574@qq.com



HTML5 年会——最新情报汇报

收到谷歌赞助本次活动的礼品：精美水瓶、机器毛绒娃娃、鼠标垫、笔记本内胆包。感谢谷歌，还有坤哥和 @HanruiGao 长期对小组的关注与支持。

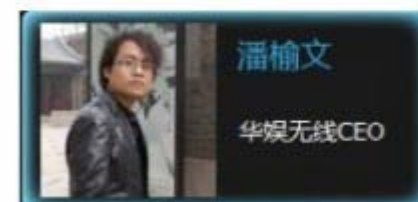


收到来自 @UC 浏览器 赞助本次活动的各种礼品：松鼠公仔、百变 UU、闹钟。非常感谢 UC 及众多企业对本次活动的大力支持。只要大家积极参与互动活动，除了能结交 N 多朋友外，还能带走多多的礼品。

HTML5 年会

@ 图灵教育 为本次活动提供了 50 张 100 元购书券（可持券去图灵展台任挑），我们将互动给嘉宾及与会的大家。PS：图灵线上活动正在进行中，参与便有机会于活动当天现场领取礼品 1 份。

首届 HTML5 原创游戏大赛已确认出席 29 号现场点评互动评委有 @ 蔡学镛 @ 继佳 @HanruiGao@ 斩梦人天天 @ 大城小胖 @ 秀野堂主 @ 热酷刘勇 @zibin @ 钱康 @CQ_陈琦 265G 郭丽娜 完美时空许怡然 感动 + 感谢！欢迎大家现场多积极参与交流、互动。



RIM 副总裁 George Staikos 专访： 加强 HTML5 有玄机

George Staikos 建议广大开发者，如果希望很快的推出自己的应用，或者是编程方面的技术经验不是很多，HTML5 会是个很好的选择。如果你是比较专业的 C++ 程序员，那么更欢迎你选择使用 native 本地代码。

详情：<http://t.cn/S5FOdL>



大决战——谁是最佳浏览器

本文仅供思考和参考！针对 IOS, Android, Windows Phone, Symbian 用户；横向测评 Safari, Dolphin, iChromy, Sleipnir, UC, 360, QQ, Opera, Firefox；拼速度，比标准，看功能。

详情：<http://t.cn/StWk9w>



Android 版 Firefox 9 Beta 5 正式发布

国外媒体消息，Mozilla 近日正式开放 Android 平台 Firefox 9 Beta 5 版本的下载服务，加入了之前所有 beta 版本全部最新特性。包括最新的用户界面，提高 Firefox 9 应用程序的启动时间，为 HTML5 网页优化了表单自动填写功能等。详情：<http://t.cn/St7Uv7>



日本手机游戏发展现状

文章从 4 方面阐述日本社交游戏与移动游戏现状：一. 功能手机游戏继续在智能手机上称王；二. 智能手机游戏几乎等同于社交游戏；三. 日本手机游戏公司认为浏览器社交游戏模式终将成为世界潮流；四. Facebook 在日本游戏界的重要性日渐上升。

详情：<http://t.cn/Stbup>



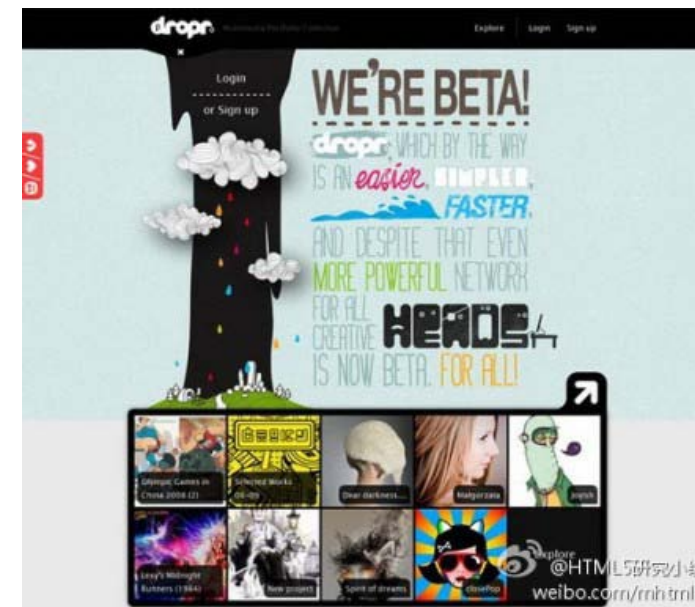
Box.net 拥抱 HTML5，支持文件拖拽功能

网络存储和文件分享公司 Box.net 也开始支持 HTML5 了。这家公司今天宣布将广泛部署 HTML5 拖拽功能，可以和本地桌面之间进行互动。也即你可以把文件直接从电脑拖拽到 Box.net 网站中。这个功能支持火狐 3.6 和 PC 版 Chrome。详情：<http://t.cn/StTxn7>



Dropr：多媒体组合集散地

Dropr 是一款基于 HTML5 技术的多媒体组合平台。旨在面向媒体人和艺术家提供原创富媒体内容的集散地。简单说，Dropr 就是一个设计师用来炫耀自己的原创作品和工作进展情况的橱窗，可以在此分享音乐、视频、图片等多媒体互动内容。详情：<http://t.cn/StZWbj>



中移动游戏基地助力 html5 手机游戏

12月14日,在广州召开首届“中国移动全球开发者大会(CGDC)”,中移动游戏基地以新的姿态出现,秉持开放、合作、创新的理念,促进行业发展。包括HTML5等业内前沿技术将成为中国移动游戏基地未来发展的重要方向。详情: <http://t.cn/StIp2K>



Android 版 Facebook 日活跃用户首次超过 iPhone 版

这是晚推出一年的 Android 版 Facebook 应用程序日活跃用户首次超过 iPhone 版。随 Android 设备以每天 55 万激活量增长,且 Android 版 Facebook 支持 Timeline,而 iPhone 版尚不支持,两者之间差距可能会进一步扩大。

详情: <http://t.cn/SV44Yp>



Adobe 加大 HTML5 投入 Flex 贡献给开源社区

Adobe 全球平台推广部总监 Ben Forta 就以下三方面进行阐述:1.Adobe 的移动战略;2.HTML5;3.Flex 未来命运。内容涉及收购 PhoneGap 开发商 Nitobi 的影响,对 PhoneGap 的规划;如何看待 html5 带来的影响及 Flex 的未来命运。

详情: <http://t.cn/StIC4j>



PopCap 推新版《宝石迷阵》涉足 HTML5 开发

12月14日消息,休闲游戏巨头 PopCap(宝开)日前在谷歌旗下浏览器 Chrome 的应用商城推出旗下经典游戏《宝石迷阵》的新版,此举标志着 PopCap 首次涉足 HTML5 游戏开发领域。

详情: <http://t.cn/Stj4Oh>



浅谈 HTML5 的游戏在移动平台的应用

今年8月20-21日在台北举办的 COSCUP 开源人年会,小组成员,来自盛大创新院的 @大城小胖 用多个 demo 演绎的 HTML5 游戏在移动平台的应用,全篇都是亮点: <http://t.cn/S5FddX>

更多 COSCUP 讲者视频: <http://t.cn/a0WDnx>



微软 Silverlight5 再发正式版

近期, Silverlight 5 产品最终版现已开放下载。Silverlight 5 新功能包括,硬件视频解码,增强的视频质量,性能和“Trickplay”,新增 Microsoft XNA 应用程序,应用内提供 3D 可视化界面。Silverlight 5 可能是 Silverlight 终结版。

详情: <http://t.cn/S5FgR2>



最新 SkyDrive 应用发布 支持 WP 和 iPhone 平台

微软发布针对 WP 和 iPhone 平台的最新 SkyDrive 应用，这次更新是根据之前微软对 SkyDrive 的云存储服务做的改进，适用于所有享用 Windows Phone 平台服务的国家和地区，而针对 iPhone 平台的应用则包含 32 种语言版本。详情：<http://t.cn/StHMiC>



PlayPhone 推出跨平台社交游戏网络

据报道，PlayPhone 今天宣布推出其社交游戏网络 PlayPhone SGN，可为玩家提供社交游戏，目前可通过智能手机和平板电脑提供同步多人游戏和跨平台社交功能，支持 iOS、Android、Adobe AIR 和 HTML5 等平台。详情：<http://t.cn/ScwQpw>



Mozilla 发布预览版应用开发平台

Apps Developer Preview 和应用程序开发文档 Apps Developer Community on MDN，文档能够帮助开发人员迅速的创建符合 Web 标准和开放技术如 HTML5、CSS 和 JavaScript 等要求的丰富的、跨平台和跨设备的应用程序。

详情：<http://t.cn/St8sVa>



EA 试水 HTML5 发布《命令与征服》网页版

EA 日前公布一款名为《命令与征服泰伯利亚联盟》基于 HTML5 的网页新作，即时策略类游戏，故事和背景主要都依据泰伯利亚创作，以建立联盟和扩张领土为最主要的玩法，并且已经开启了免费体验。

详情：<http://t.cn/ScP4ZF>



HTML5 Webcamp

暨 11 月北京与 12 月上海两期活动大家的积极参与和虚无座席的爆满现场，本周六（12 月 17 日）北京场又迎来了新的主题与内容，感兴趣的大家抓紧哦！本次也有现场实操的环节，学习来源勤奋，收获来源实践！加油！

详情：<http://t.cn/SwQWvz>



两大平台浏览器 PK : Android 4 vs iOS 5

Android 4 和 iOS 5，哪个平台浏览器更靠谱？为回答这个问题，HTML 5 框架开发商 Sencha 近日对两个平台的浏览器进行一系列测试，测试内容主要包括渲染精度、渲染效果、HTML5/CSS3 功能支持，以及 Javascript 性能四个方面。

详情：<http://t.cn/StsjZz>



Facebook 推出时间线页面

Facebook 周四面向全球推出时间线 (Timeline) 页面, 不过移动版功能并不包含用于改变帖子隐私设定的活动日志。用户现在可以通过 HTML5 移动网站 m.facebook.com 和 Facebook for Android 1.8.1 应用使用部分时间线功能。

详情: <http://t.cn/ScVBre>



WordPress 3.3# 新功能一览, 借助 HTML5 支持文件拖拽

此版本命名为 Sonny, 根据官方的说法, 是为了纪念以纪念伟大的萨克斯管吹奏者 Sonny Stitt。借助于 HTML5, 新的上传窗口中支持了文件拖拽。更多新功能, 详见: <http://t.cn/Sc6a2I>



Html5 助 QQ 空间触屏版升级

WebAPP 也精彩

Q 空间触屏版则利用 HTML5 技术, 实现 WebAPP 版 QQ 空间也能加图片, 加位置标签, 并同步 QQ 签名、腾讯微博。iPhone 用户可以通过 QQ 浏览器、safari 浏览器, Android 用户可以通过自带浏览器登录 z.qq.com 体验。详情: <http://t.cn/ScIOSs>



Last.fm 发布基于 HTML5 的小众音乐发现网络应用

Last.fm Discovery 应用是一款基于 HTML5 的音乐播放器, 主要关注小众独立乐队和乐团。歌曲由 200 多万用户创建的标签分类, 提供的音乐来自 50 多万艺术家。

详情: <http://t.cn/ScxOdd>



总结: 2011 年 Web 开发领域回顾与展望

对 Web 开发者来说 2011 年无疑是“风景不错”的一年, HTML 5 得到了 Adobe 与微软的认可、CSS 3 也日益成熟、谷歌推出了新结构化编程语言 Dart、等等。Web 开发领域的发展让人惊喜不断, 文中是针对 2011 年的盘点。详情: <http://t.cn/Scs65X>

HTML



Chrome 浏览器 HTML5 性能评测

HTML5 有两大特点：强化 Web 网页表现性能和追加本地数据库等 Web 应用。本文对 Chrome HTML5 性能进行详细测试，主要包括 Chrome 在 Web 服务协议测试、网页视频的性能表现上以及在 HTML5 性能测试、扩展网页性能的模拟重力系统测试等。

详情：<http://t.cn/St6Y7U>



HTML5 游戏参赛作品——《3D 贪吃蛇》

3D 版本的贪吃蛇，通过摄取食物，累积数量通关。游戏开放许多快捷键，包括方向、加速、开灯 / 关灯、切换视角等，方便操作。目前，共 7 个关卡，难度递增，最后一关设置随机障碍物，玩得就是心跳！

立即体验：<http://t.cn/aK0PYS>



HTML5 游戏参赛作品——开心鬼大作战

游戏所使用游戏类库等所有代码均自主研发，使用了 canvas、audio、localStorage 等 HTML5 技术。一款以开心鬼为角色的冒险过关系列游戏，时间紧迫，仅完成策划 20%。使用方向键或 W\A\S\D 控制；

立即试玩打分：<http://t.cn/aK0PYS>

(资源较大，请耐心等待下载)

HTML5 游戏参赛作品——《果果音乐》

以 MP3 音乐为游戏平台的休闲音乐游戏，巧妙地结合了音乐与娱乐，节奏强劲，画面炫丽。HTML5 API：Canvas、Audio。此作品来自于 <Code Jam- 北京场第二期> 完美五节拍团队，获得最佳策划奖。

立即体验评分：<http://t.cn/aK0PYS>



HTML5 游戏参赛作品——《流行方块》

一个简单的消除游戏，当一行或一列有三个或以上的同颜色方块时，即可消除。玩法虽然简单，但也需要眼疾手快哦 ~ 立即试玩打分：<http://t.cn/aK0PYS>



如何用 Paper.js 制作网页动画

本文介绍一种简单的编译达到同样的强大效果的动画制作：Paper.js。这篇文章将介绍结合使用 canvas 和 paper.js 来制作自然唯美的动画效果：蒲公英飘逸在风中。分享所有的代码，并且进行逐行解析，最后有动画效果演示。详情：<http://t.cn/S5sXo2>



jQuery Mobile 开发 HTML5 移动应用

jQuery Mobile 可使开发者快速开发基于 HTML5 的移动应用，且通过手机浏览器即可浏览。它有很好的扩展性，用户可对其进行定制修改。本文将指导读者对 jQuery Mobile 的提供的主题样式进行自定义，从而创建符合用户需要的样式。

详情：<http://t.cn/StVYzn>



WEB 设计：CSS3 十个免费强大工具集锦

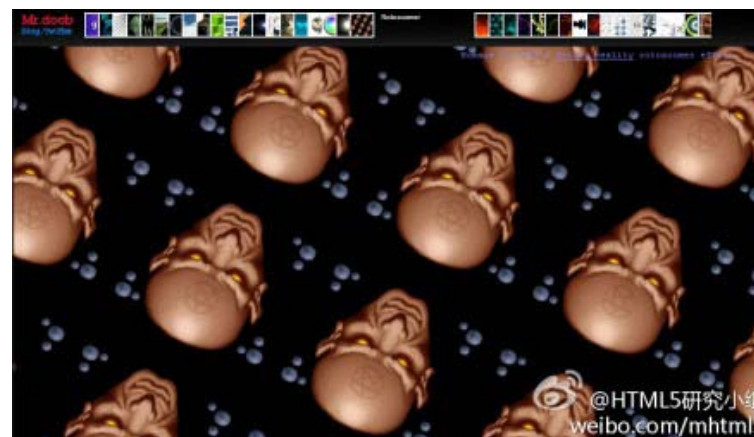
CSS 3 现在是非常模块化的，它规范了添加级联样式表，革新了 Web 版式和设计。但最大问题之一是浏览器的兼容问题，这意味着它不容易实现跨浏览器。这些工具可以提供帮助，允许完全定制，任何人都可以轻松地使用他们。详情：<http://t.cn/Sti6DZ>



Mr.doob 演示站

它不是一个普通的演示站，它的多数作品都是基于 HTML5 和 WebGL，它呈现了最前沿的 web 互动技术。强荐！值得关注学习！

抢滩登陆站：<http://t.cn/hlwr3>



盘点 HTML5 标签使用的常见误区

现在 HTML5 还处在草案阶段，有些新的标签元素的解释也是经常有变化，还没有很好的范例可以参考。本文将给大家分享 html5 构建页面的小错误和不好的实践方法，让我们在以后的工作中尽量避免这些错误。详情：<http://t.cn/ScSIhp>



20 款谷歌 Chrome 浏览器最佳插件

文章中列出 22 个 Chrome 用户应该知道的最佳插件，它们增强了浏览器的使用效率、安全性，也提升了整个的用户体验。详情：<http://t.cn/ScHDMh>



HTML 5 目前无法帮你实现的五件事



现在不少人想将目光投向那些 HTML5 无法实现的事情。MSDN 上微软员工 thebeebz 的一篇博文回答了这个问题。1、无法实现 DRM；2、不能播放直播视频；3、音频处理不完美；4、不能与摄像头交互；5、无法实现视频的全屏播放。

详情：<http://t.cn/StvYk8>

跨平台工具能否终结手机平台大战？

移动网页及跨平台工具领域，AppStore 和 AndroidMarket 垄断优势或将遭遇挑战。HTML5 支持所有平台通过浏览器提供应用，VisionMobile 今年的开发者经济报告显示，移动网页已成为除了 Android、iOS 外的第三大开发者选择平台。

详情：<http://t.cn/StirZA>



2012 年移动市场的 10 大预测

搜索引擎观察 (Search Engine Watch) 网站对未来的移动市场发展做出了十个预测：

1. 移动市场蛋糕越做越大；2. 移动地点市场的货币化；3. 让我们移动起来做生意；4. 移动支付；5. 未来的“签到”并不是现在的“签到”；

详情：<http://t.cn/Scj4ja>



2012 年网络世界 5 大预测

网络游戏振翅高飞？IE10 将取得绝对性胜利？Chrome 力压 FireFox？Google 加盟 Mozilla？Chrome 将入驻 Android 平台？各种有关 HTML5、WebGL 等技术的敏感关键词，围观思考：<http://t.cn/ScXH6j>



