通用 MPC 协议构造 混淆电路基本构造

张聪 zhangcong@iie.ac.cn

中国科学院信息工程研究所国家重点实验室

2023年2月4日









- ① GC 定义
- ② GC 构造
- ③ 参考文献

GC 定义 ●000000000

- ② GC 构造
- 3 参考文献

GC 背景

混淆电路 (Garbled Circuit, GC) 最早由姚期智 [Yao86] 提出,用于构造通用两方计算协议,其特点是轮数为常数,通信量大,且只能用于两方计算。直到 2004 年,Lindell 和 Pinkas[LP04] 才给出 GC 协议的正式描述与安全证明。随后,Bellare 等人 [BHR12] 将 GC 看作一个密码组件,而不是协议,给出了 GC 的基本定义,以及需要满足的安全性质。

后续发展:

- 半诚实情况:点置换技术 (point-and-permute) [BMR90], Free-XOR 技术 [KS08],行约减技术 (grable row reduction,GRR)[NPS99; Pin+09],半门技术 (half-gate) [ZRE15],分片切割技术 (slicing-and-dicing) [RR21]。
- 恶意情况: Cut-and-Choose: [LP07; LP11; Lin13; LR14; LR15; RR16; WMK17]; 认证 GC: [WRK17; Kat+18]。
- 算术电路: [AIK11; BMR16; Ben18; Bal+19; MW19]。

GC 定义

00000000

定义(电路)

一个电路是指一个六元组 f=(n,m,q,A,B,G)。这里 $n\geq 2$ 是输入个数, $m\geq 1$ 是输出个数, $q\geq 1$ 是门的个数。令 r=n+q 表示线的个数。令 Inputs := $\{1,\ldots,n\}$, Wires := $\{1,\ldots,n+q\}$, OutputWires := $\{n+q-m+1,\ldots,n+q\}$, Gates := $\{n+1,\ldots,n+q\}$ 。定义 $A: Gates \rightarrow Wires/OutputWires$ 是一个识别门的第一个输入线的函数, $B: Gates \rightarrow Wires/OutputWires$ 是一个识别门的第二个输入线的函数, $G: Gates \times \{0,1\}^2 \rightarrow \{0,1\}$ 是计算每个门的函数。我们要求 $\forall g \in Gates, A(g) < B(g) < g$ 。用 Topo(f)=(n,m,q,A,B) 表示电路 f 的拓扑。

电路定义

000000000

GC 定义

- 每个非输入线都是某个门的输出线
- 输出线不能是输入线,也不能是其他门的输入线
- 同一条输出线在输出中不得使用两次
- 要求A(g) < B(g) < g确保对应于f的有向图是无环的,并且没有线两次输入给同一个门

电路定义

GC 定义

000000000

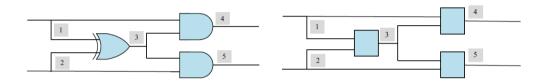


图 1: 左: 电路 f=(n,m,q,A,B,G)。它有 n=2 个输入,m=2 个输出,q=3 个门。门根据输出线编号为 3,4,5。映射函数 A(3)=1,B(3)=2,A(4)=1,B(4)=3,A(5)=2,B(5)=3。门符号表示 $G_1(\cdot,\cdot)=XOR,G_2(\cdot,\cdot)=G_3(\cdot,\cdot)=AND$ 。右:与左侧电路相对应的电路拓扑Topo(f)。

电路定义

GC 定义

电路求值:定义电路求值算法 ev 如下,该算法以电路 f,和输入 $x = x_1x_2...x_n$ 为输 λ:

- $(n, m, q, A, B, G) \leftarrow f$
- 2 $\forall g \in [n+1, n+q] : a \leftarrow A(g), b \leftarrow B(g), x_o \leftarrow G_o(x_a, x_b)$
- **③** 输出 $x_{n+q-m+1}x_{n+q-m+2}...x_{n+q}$

GC 定义

000000000

GC 定义

一个混淆方案 (Garbling Scheme) 是指算法五元组 $\mathcal{G} = (Gb, En, Ev, De, ev)$, 第一个算法是概率算法, 其他都是确定性算法:

- $(F, e, d) \leftarrow \text{Gb}(1^{\kappa}, f)$
- $X \leftarrow \operatorname{En}(e, x)$
- $Y \leftarrow \text{Ev}(F, X)$
- $y \leftarrow \mathrm{De}(d, Y)$
- $y \leftarrow \text{ev}(f, x)$

正确性: 对任意电路 f,任意输入 x, $(F,e,d) \leftarrow \mathrm{Gb}(1^{\kappa},f)$,除去可忽略的概率,有 $\mathrm{De}(d,\mathrm{Ev}(F,\mathrm{En}(e,x))) = \mathrm{ev}(f,x)$.



参考文献

GC 定义

对电路 f = (n, m, q, A, B, G), 用 $\Phi(f)$ 表示泄漏的电路信息, 主要有以下三种:

- $\Phi_{size}(f) = (n, m, q)$
- $\Phi_{topo}(f) = Topo(f) = (n, m, q, A, B)$
- $\Phi_{circ}(f) = f$

GC 定义

B to bl. (Drivon), ちた性が際 C みばきれぬ f to bo) ·· ナエンハナフゴロハ・

隐私性 (Privacy):存在模拟器 S,对任意电路 f 和输入 x,有下述分布不可区分:

$$\{(F,X,d)|(F,e,d)\leftarrow\mathrm{Gb}(1^\kappa,f),X:=\mathrm{En}(e,x)\}\approx\{(F,X,d)|(F,X,d)\leftarrow\mathcal{S}(1^\kappa,\Phi(f),\mathrm{ev}(f,x))\}$$

不经意性 (Obliviousness): 存在模拟器 S, 对任意电路 f 和输入 x, 有下述分布不可区分:

$$\{(F,X)|(F,e,d)\leftarrow \mathrm{Gb}(1^{\kappa},f),X:=\mathrm{En}(e,x)\}\approx \{(F,X)|(F,X)\leftarrow \mathcal{S}(1^{\kappa},\Phi(f))\}$$

认证性 (Authenticity): 对任意电路 f 和输入 x,任意 PPT 的敌手 A,下述概率是可 忽略的:

$$Pr[\operatorname{De}(d,Y) \notin \{\operatorname{ev}(f,x),\bot\} | (F,e,d) \leftarrow \operatorname{Gb}(1^{\kappa},f), X := \operatorname{En}(e,x), Y \leftarrow \mathcal{A}(F,d,X)]$$

◆ロ > ◆ 個 > ◆ 差 > ◆ 差 > り < ②</p>

- ① GC 定义
- ② GC 构造
- 3 参考文献

定义 ([LP04])

令 (KeyGen, Enc, Dec) 是一个 SKE 方案,令 Range $_{\kappa}(k) := \{\operatorname{Enc}_k(x)\}_{x \in \{0,1\}^{\kappa}}$ 表示在密钥 k 下密文的值域、则:

- ② 称 (KeyGen, Enc, Dec) 具有 efficiently verifiable range,如果存在 PPT 算法 M 使得 $M(1^\kappa,c,k)=1$ 当且仅当 $c\in\mathrm{Range}_\kappa(k)$

当 $c \notin \text{Range}_{\kappa}(k)$ 时,定义 $\text{Dec}_{k}(c) = \perp$.



参考文献

加密方案

方案构造: 令 $\{f_k: \{0,1\}^{\kappa} \to \{0,1\}^{2\kappa}\}_{k\in\{0,1\}^{\kappa}}$ 是伪随机函数族:

- KeyGen (1^{κ}) : 随机选择 $k \in \{0,1\}^{\kappa}$.
- $\operatorname{Enc}_k(m)$:

 - ② 计算 $f_k(r), f_k(r) \oplus (m||0^{\kappa})$
 - **③** 输出 $c := (c_1, c_2) = (r, f_k(r) \oplus (m||0^{\kappa}))$
- $\operatorname{Dec}_k(c)$:
 - $\mathbf{0}$ $c = (c_1, c_2).$

 - ③ 如果 $m_2 = 0^{\kappa}$, 输出 m_1 , 否则输出 \perp .

容易验证,此方案满足 elusive range 和 efficiently verifiable range。



加密方案

为了证明 GC 方案的安全性,考虑双重加密实验如下:

$\operatorname{Expt}_{\boldsymbol{\Delta}}^{double}(\kappa, \boldsymbol{\sigma})$:

- **①** 敌手 A 输入 1^{κ} , 输出两个密钥 k_0, k_1 和两组消息 (x_0, y_0, z_0) 和 (x_1, y_1, z_1) 。
- ② 挑战者随机选两个密钥 $k'_0, k'_1 \leftarrow \text{KeyGen}(1^{\kappa})$ 。
- ③ \mathcal{A} 收到挑战密文 $\langle \operatorname{Enc}_{k_0}(\operatorname{Enc}_{k_1'}(x_{\sigma})), \operatorname{Enc}_{k_0'}(\operatorname{Enc}_{k_1}(y_{\sigma})), \operatorname{Enc}_{k_0'}(\operatorname{Enc}_{k_1'}(z_{\sigma})) \rangle$ 。并且可以访问 oracle: $\operatorname{Enc}_{(\cdot)}(\operatorname{Enc}_{k_1'}(\cdot)), \operatorname{Enc}_{k_0'}(\operatorname{Enc}_{(\cdot)}(\cdot))$
- 4 A 输出一个σ的猜测 b 作为实验的输出。



加密方案

定义

我们称加密方案 (KeyGen, Enc, Dec) 满足选择双重加密 (chosen double encryption) 攻击下的安全性,如果对每个非一致 PPT 敌手 A,每个多项式 $p(\cdot)$,所有足够大的 κ ,有

$$|Pr[\operatorname{Expt}_{\mathcal{A}}^{double}(\kappa, 0) = 1] - Pr[\operatorname{Expt}_{\mathcal{A}}^{double}(\kappa, 1) = 1]| < \frac{1}{p(n)}$$

定理 ([LP04])

如果加密方案 (KeyGen, Enc, Dec) 满足 *IND-CPA* 安全性,则该方案满足选择双重加密 *(chosen double encryption)* 攻击下的安全性。



 $\mathrm{Gb}(1^{\kappa},f)$:

- ② 对每条线 $i \in [n+q]$: $k_i^0, k_i^1 \leftarrow \text{KeyGen}(1^{\kappa})$
- **③** 对每个门 $l \in [n+1, n+q]$: $i \leftarrow A(l), j \leftarrow B(l)$, 计算

$$c_{0,0} = Enc_{k_i^0}(Enc_{k_j^0}(k_l^{G_l(0,0)}))$$

$$c_{0,1} = Enc_{k_i^0}(Enc_{k_j^1}(k_l^{G_l(0,1)}))$$

$$c_{1,0} = Enc_{k_i^1}(Enc_{k_i^0}(k_l^{G_l(1,0)}))$$

$$c_{1,1} = Enc_{k_i^1}(Enc_{k_i^1}(k_l^{G_l(1,1)}))$$

选随机置换 π ,令门 l 的garbled table $P_l=(c_0,c_1,c_2,c_3):=\pi(c_{0,0},c_{0,1},c_{1,0},c_{1,1})$

- 输出 (F, e, d)



$\operatorname{En}(e,x)$:

- $2 x_1 x_2 \dots x_n \leftarrow x$
- **③** 输出 $X := \{k_i^{x_i}\}_{i \in [n]}$

$\mathrm{Ev}(F,X)$:

- $(n, m, q, A, B, \{P_l\}) \leftarrow F$
- $(k_1,\ldots,k_n) \leftarrow X$
- **③** 对每个门 $l \in [n+1, n+q]: i \leftarrow A(l), j \leftarrow B(l), (c_0, c_1, c_2, c_3) \leftarrow P_l$. 对 $t \in [0,3]$:

 - ② 如果 $m_t \neq \perp$ 、令 $k_l := m_t$
- **4** 输出 $Y := \{k_{n+q-m+i}\}_{i \in [m]}$

De(d, Y):

- **③** 对 $i \in [m], b \in \{0,1\}$: 如果 $k_{n+q-m+i} = k_{n+q-m+i}^b$, 令 $y_i := b$.

参考文献

GC 协议构造

$$P_{1}(x \in \{0,1\}^{n}) \qquad P_{2}(y \in \{0,1\}^{n})$$

$$(F,e,d) \leftarrow \operatorname{Gb}(1^{\kappa},f)$$

$$\{k_{i}^{0},k_{i}^{1}\}_{i \in [2n]} \leftarrow e \qquad F,d,\{k_{i}^{x_{i}}\}_{i \in [n]} \qquad i \in [n]:$$

$$OT \qquad k_{n+i}^{y_{i}} \qquad X := \{k_{i}^{x_{i}},k_{n+i}^{y_{i}}\}_{i \in [n]}$$

$$f(x,y) \qquad f(x,y) := \operatorname{De}(d,\operatorname{Ev}(F,X))$$

定义 (半诚实安全)

设 f 是确定性函数。我们说在半诚实模型下,协议 π 安全地计算 f(x,y),如果存在 PPT 的 S_1,S_2 使得

$$\{S_1(x, f(x, y))\}_{x, y \in \{0,1\}^*} \equiv^c \{view_1^{\pi}(x, y)\}_{x, y \in \{0,1\}^*}$$

$$\{S_2(y, f(x, y))\}_{x, y \in \{0,1\}^*} \equiv^c \{view_2^{\pi}(x, y)\}_{x, y \in \{0,1\}^*}$$



证明:

P_1 是半诚实的:

 P_1 在协议 π 执行中的 view 只包括了在 OT 中收到的消息和最后一条 P_2 发的 f(x, y), \mathbb{P} :

 $\{view_1^{\pi}(x,y)\} = \{(x,r_C,R_1^{OT}((k_{n+1}^0,k_{n+1}^1),y_1),\ldots,R_1^{OT}((k_{2n}^0,k_{2n}^1),y_n),f(x,y))\}$ 这里的 $R_1^{OT}((k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), y_i)$ 表示, P_1 在执行第 j 次 OT 时所看到的真实的 view,即 $view_1^{OT}((k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), y_i), j \in [n]_{\circ}$

为了生成模拟的 view, 可以直接调用 n 次 OT 的模拟器 $S_1^{OT}(k_{n+i}^0, k_{n+i}^1)$, 再在随后加 上输出 f(x, y) 就可以生成模拟的 P_1 的 view。

中国科学院信息工程研究所国家重点实验室

参考文献

安全证明

下面描述模拟器 $S_1(x,f(x,y))$ 的构造如下:

- **1.** 随机选 P_1 的随机带 r_C ,并用 r_C 生成混淆电路。用 $k_{n+1}^0, k_{n+1}^1, \ldots, k_{2n}^0, k_{2n}^1$ 表示生成的对应 P_2 输入线的 label。
- 2. 对 $i \in [n]$,调用 OT 的模拟器 $S_1^{OT}(k_{n+i}^0, k_{n+i}^1)$ 得到 P_1 在第 i 次 OT 中 view 的模拟。
- 3. 将输出 f(x,y) 放到模拟的 view 中, 即输出:

$$\{(x,r_C,S_1^{OT}(k_{n+1}^0,k_{n+1}^1),\ldots,S_1^{OT}(k_{2n}^0,k_{2n}^1),f(x,y))\}$$
 下面说明 $\{S_1(x,f(x,y))\}_{x,y\in\{0,1\}^*}\equiv^c \{view_1^\pi(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*},$ 即 $\{(x,r_C,R_1^{OT}((k_{n+1}^0,k_{n+1}^1),y_1),\ldots,R_1^{OT}((k_{2n}^0,k_{2n}^1),y_n),f(x,y))\}$ $\equiv^c \{(x,r_C,S_1^{OT}(k_{n+1}^0,k_{n+1}^1),\ldots,S_1^{OT}(k_{2n}^0,k_{2n}^1),f(x,y))\}$

通用 MPC 协议构造

我们用 hybrid argument 的方法证明。用 $H_i(x, y, r_C)$ 表示如下分布: $\{(x, r_C, S_1^{OT}(k_{n+1}^0, k_{n+1}^1), \dots, S_1^{OT}(k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), R_1^{OT}((k_{n+i+1}^0, k_{n+i+1}^1), y_{i+1}), \dots, R_1^{OT}((k_{2n}^0, k_{2n}^1), y_n)\}$ $\mathbb{N} H_0(x, y, r_C) \equiv view_1^{\pi}(x, y) H_n(x, y, r_C) \equiv S_1(x, f(x, y))$ 要证 $H_0(x, y, r_C) \equiv^c H_n(x, y, r_C)$, 用反证法, 假设存在 PPT 的 D 可以区分, 即 $|Pr[D(H_0(x,y,r_C))=1]-Pr[D(H_n(x,y,r_C))=1]| > \frac{1}{p(n)}$, 则存在 i 使得 $|Pr[D(H_{i-1}(x,y,r_C))=1]-Pr[D(H_i(x,y,r_C))=1]|>\frac{1}{np(n)}$ 这说明 D 可以区分 $H_{i-1}(x, y, r_C)$ 和 $H_i(x, y, r_C)$ 。但 $H_{i-1}(x, y, r_C)$ 和 $H_i(x, y, r_C)$ 的唯 一的不同是第 i 个 OT 的副本是 $S_1^{OT}(k_{n+i}^0, k_{n+i}^1)$ 还是 $R_1^{OT}((k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), y_i)$ 。但是由 OT 的安全性我们知 $\{S_1^{OT}(k_{n+i}^0, k_{n+i}^1)\} \equiv^c \{R_1^{OT}((k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), y_{i+1})\}$ 。 也就是说上述 D 是可 以区分 $S_1^{OT}(k_{n+i}^0, k_{n+i}^1)$ 和 $R_1^{OT}((k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), y_i)$ 的,矛盾。 (注: 我们需要区分器是 non-uniform 的是因为需要辅助输入 x, y, r_C, i)

P_2 是半诚实的:

我们首先看一下真实协议中 P_2 的 view 是什么、包括了 P_1 发的一个混淆电路 (F.d)、还有对应 P_1 输入线的 label、 $k_1^{x_1}, \ldots, k_n^{x_n}$, 还有在 OT 中看到的消息 $R_2^{OT}((k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), y_i)_{\circ}$ \mathbb{R}^p : $\{view_2^{\pi}(x,y)\} = \{(y,F,d,\{k_i^{x_i}\}_{i\in[n]},R_2^{OT}((k_{n+1}^0,k_{n+1}^1),y_1),\ldots,R_2^{OT}((k_{2n}^0,k_{2n}^1),y_n))\}$ 要想模拟这个 view, 可以看一下各个部分的如何模拟, 首先 OT 部分比较简单, 可 以直接调用 OT 的模拟器 $S_2^{OT}(y_i, k_{n+i}^{y_i})$ 模拟 $R_2^{OT}((k_{n+i}^0, k_{n+i}^1), y_i)$, 而对于 P_1 输入线的 label、由于这就是一些独立随机选取的密钥、可以直接用加密方案的密钥生成算法 生成一系列独立随机的密钥即可,即 $k_i \leftarrow \text{KeyGen}(1^k), i \in [n]$ 。但接下来的问题是 如何模拟 (F,d) 使得在模拟器不知道 P_1 的输入 x 的情况下,用这些随机的密钥 k_1,\ldots,k_n 还能让 P_2 求出来正确的输出 f(x,y)。 这就需要构造一个模拟的混淆电路 (\tilde{F},\tilde{d}) 、这个模拟的 (\tilde{F},\tilde{d}) 不管在任何密钥下,总是能求得f(x,y),因此可以不需要 知道x。

参考文献

安全证明

为了做到这一点,可以考虑对每个门的 garbled table 的四个密文,全都加密同一个子密钥,这样输入密钥不会影响输出密钥的值。问题是,如何证明这个电路 \tilde{F} 与真实的 F 不可区分。我们还是用 hybrid argument 的方法,先把 OT 中的真实 view, $R_2^{OT}((k_{n+i}^0,k_{n+i}^1),y_i)$ 替换成模拟的 $S_2^{OT}(y_i,k_{n+i}^{y_i})$,记为 $H_{OT}(x,y)$,然后再考虑一系列的 $H_i(x,y)$ 逐个门替换真实的 garbled table,使得 $H_0(x,y)$ 包含了真实的 F, $H_q(x,y)$ 包含了模拟的 \tilde{F} 。

下面描述 \tilde{F} 的构造方法:

对于电路 f 的每条线 i,随机生成 2 个独立的随机密钥 $k_i, k_i', i \in [n+q]$ 。接下来对每个门 l,设输入线是 i = A(l), j = B(l),输出线是 l,对应密钥是 $k_i, k_i', k_j, k_j', k_l, k_l'$ 。我们令这个门的 garbled table 全都只加密 k_l (密钥 k_l' 完全不出现在密文中),即计算如下的密文:

 $c_{0,0} = Enc_{k_i}(Enc_{k_j}(k_l))$

 $c_{0,1} = Enc_{k_i'}(Enc_{k_j}(k_l))$

 $c_{1,0} = Enc_{k_i}(Enc_{k_i'}(k_l))$

 $c_{1,1} = Enc_{k'_i}(Enc_{k'_i}(k_l))$

然后再对这 4 个密文做一个随机置换作为这个门的模拟的 garbled table。也就是说,模拟的 garbled table 和真实的 garbled table 的区别在于,真实的 garbled table 中加密的密钥是根据这个门对输入密钥的计算 (即 $G_l(x_i,x_j)$) 得到的,而模拟的 garbled table 不管输入密钥是什么,都只加密一个密钥。

 ◆□ → ◆□ → ◆ □ → ◆ □ → ○○

 中国科学院信息工程研究所国家重点实验室

对所有的门都这样做,现在还差输出解密表 d 没有构造。假设

 $f(x,y) = z_1 z_2 \dots z_m \in \{0,1\}^m$,设输出线是 $w_{n+q-m+1}, \dots, w_{n+q}$,对应 garbled table 里加密的密钥为 $k_{n+q-m+1}, \dots, k_{n+q}$ 。则要想让这个模拟的电路求得 f(x,y),只需令输出解密表为 $[(z_i, k_{n+q-m+i})(\bar{z}_i, k'_{n+q-m+i})]_{i \in [m]}$ 。以上就是 (\tilde{F}, \tilde{d}) 构造的完整描述。

下面描述模拟器 $S_2(y,f(x,y))$ 的构造如下:

- 1. 按照上述方式生成 (\tilde{F},\tilde{d}) (即所有门的 garbled table 和輸出解密表)。
- 2. 对 $i \in [n]$, 调用 OT 的模拟器 $S_2^{OT}(y_i, k_{n+i})$ 得到 P_2 在第 i 次 OT 中 view 的模拟。
- 3. 输出 $\{(y, \tilde{F}, d, k_1, \dots, k_n, S_2^{OT}(y_1, k_{n+1}), \dots, S_2^{OT}(y_n, k_{2n}))\}$ 下证 $\{S_2(y, f(x, y))\}_{x,y \in \{0,1\}^*} \equiv^c \{view_2^{\pi}(x, y)\}_{x,y \in \{0,1\}^*}$ 先把 OT 用模拟的替换掉真实的、即今

$$H_{OT}(x,y) = \{(y,F,d,k_1^{x_1},\ldots,k_n^{x_n},S_2^{OT}(y_1,k_{n+1}),\ldots,S_2^{OT}(y_n,k_{2n}))\}$$
 则根据刚刚 P_1 半诚实的情况可知 $\{H_{OT}(x,y)\}_{x\in \{0,1\}^n}=^c \{yiew\}$

则根据刚刚 P_1 半诚实的情况可知 $\{H_{OT}(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*}\equiv^c\{view_2^\pi(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*}$

中国科学院信息工程研究所国家重占实验会

下面只需证 $\{S_2(y,f(x,y))\}_{x,y\in\{0,1\}^*}\equiv^c \{H_{OT}(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*}$ 考虑 hybrid 实验 $H_i(x,y)$ 表示逐个门用模拟的 garbled table 替换真实的 garbled table。在此之前,我们首先考虑一种新的描述构造 (\tilde{F},\tilde{d}) 的方法,这种新的构造方式需要知道真实的输入 x,y 的值,但是构造的结果与只知道 y,f(x,y) 的构造方式是相同的。也就是说这是一个思想实验,可以把它看成另一种构造 (\tilde{F},\tilde{d}) 的描述。这样新的描述的好处是可以更好地描述我们的证明。

新的描述是这样的,首先当电路 f(没有 garble) 进行求值时,对于输入 (x,y),每条线 w_a 上都会有一个对应的值 α 。则构造 garbled circuit 时,这条线上会有两个密钥 k_a^0 , k_a^1 对应真值 0, 1,我们就称 k_a^α 为 active key,另一个密钥 $k_a^{1-\alpha}$ 为 inactive key。然后构造 (\tilde{F},\tilde{d}) 时,首先利用已知的 (x,y) 计算 f(x,y),得到每条线上的真值,根据这个真值把每条线上的两个密钥分为 active key 和 inactive key。然后构造 garbled table 时,每个模拟的 garbled table 中加密的都是 active key。

◆ロト ◆回 ト ◆ 草 ト ◆ 草 ・ か へ ○

可以看出,上述新的构造 (\tilde{F},\tilde{d}) 的描述和之前的描述构造出来的 (\tilde{F},\tilde{d}) 的分布是完全相同的。这是因为,首先,在两种构造中,所有的门都只加密一个随机密钥,其次,在两种构造中,每个门的 garbled table 的四条密文的顺序都是随机的,最后,两种构造中,输出解密表的构造方法一致,都只能解密得到 f(x,y)。对每个电路门 $i \in [q]$,描述实验 $H_i(x,y)$:

首先 P_2 在 OT 中的 view 构造和 $H_{OT}(x,y)$ 中一样,对于混淆电路的构造,首先利用 (x,y) 构造真实的 (F,d),并把每条线上的密钥根据真值标记为 active key 和 inactive key。然后,对前 i 个门 $n+1,\ldots,n+i$ 的 garbled table 修改为新的描述中的构造,即这些门的 garbled table 只加密 active key。对剩下的门 $n+i+1,\ldots,n+q$ 的 garbled table 保持不变,即和真实的 (F,d) 中一致。

因此根据 $H_i(x,y)$ 的描述,有 $H_0(x,y) \equiv H_{OT}(x,y)$, $H_a \equiv \{S_2(y,f(x,y))\}$ 。因此只需 if $\{H_0(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*} \equiv^c \{H_q(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*}$ 直觉上, 我们需要用加密方案的安全性来说明这一点。 假设存在 PPT 的 D 可以区分 $H_0(x,y)$ 和 $H_a(x,y)$, 即 $|Pr[D(H_0(x,y)) = 1] - Pr[D(H_q(x,y)) = 1]| > \frac{1}{p(n)}, \text{ p. 6.4 } i \notin \mathcal{F}$ $|Pr[D(H_{i-1}(x,y)) = 1] - Pr[D(H_i(x,y)) = 1]| > \frac{1}{ap(n)}$ 下面我们构造调用 D 的 PPT 敌手 A 来攻击加密方案 (A 的辅助输入是 (x, y, i))

首先回忆一下 $\mathrm{Expt}_{\mathcal{A}}^{double}(\kappa,\sigma)$:

- **1.** 敌手 A 输入安全参数 1^{κ} ,输出两个密钥 k_0, k_1 和两组消息 (x_0, y_0, z_0) 和 (x_1, y_1, z_1) ,所有消息长度相同。
- 2. 挑战者随机选两个密钥 $k_0', k_1' \leftarrow \text{KeyGen}(1^{\kappa})$ 。
- 3.A 收到挑战密文 $\langle \operatorname{Enc}_{k_0}(\operatorname{Enc}_{k_1'}(x_{\sigma})), \operatorname{Enc}_{k_0'}(\operatorname{Enc}_{k_1}(y_{\sigma})), \operatorname{Enc}_{k_0'}(\operatorname{Enc}_{k_1'}(z_{\sigma})) \rangle$ 。并且可以访问 oracle: $\operatorname{Enc}_{(\cdot)}(\operatorname{Enc}_{k_1'}(\cdot)), \operatorname{Enc}_{k_0'}(\operatorname{Enc}_{(\cdot)}(\cdot))$
- 4.A 输出一个 σ 的猜测b作为实验的输出。

加密方案的安全性定义为

$$|Pr[\text{Expt}_{\mathcal{A}}^{double}(\kappa, 0) = 1] - Pr[\text{Expt}_{\mathcal{A}}^{double}(\kappa, 1) = 1]| < \frac{1}{p(n)}$$
 由于 \mathcal{A} 要利用 \mathcal{D} 的能力, \mathcal{A} 要构造 \mathcal{D} 的输入 $\{(v, \tilde{F}', \tilde{d}', k_1^{x_1}, \dots, k_n^{x_n}, S_2^{OT}(v_1, k_{n+1}), \dots, S_2^{OT}(v_n, k_{2n}))\}$



如果用 $(\tilde{F}_i, \tilde{d}_i)$ 表示如 H_i 描述的模拟的构造,则希望当 A 处在两种实验中所得到的的输入分别对应构造的 (\tilde{F}', \tilde{d}') 正好是 $(\tilde{F}_{i-1}, \tilde{d}_{i-1})$ 和 $(\tilde{F}_i, \tilde{d}_i)$ 。

由于 A 知道 (x,y,i),则 A 知道所有线上的 active 值和 inactive 值。对于门 i,设输入线为 A(i)=a, B(i)=b,输出线 i,输入线上的 active 值为 α , β ,则 A 令在实验中选择的密钥为 k_a^{α} , k_b^{β} (即 active key),并记挑战者选的密钥为 $k_a^{1-\alpha}$, $k_b^{1-\beta}$ (即 inactive key)。那么门 i 真实的 garbled table 为 (顺序随机):

$$\begin{aligned} &\operatorname{Enc}_{k_a^{\alpha}}(\operatorname{Enc}_{k_b^{\beta}}(k_i^{G_i(\alpha,\beta)})) \\ &\operatorname{Enc}_{k_a^{\alpha}}(\operatorname{Enc}_{k_b^{1-\beta}}(k_i^{G_i(\alpha,1-\beta)})) \\ &\operatorname{Enc}_{k_b^{1-\alpha}}(\operatorname{Enc}_{k_b^{\beta}}(k_i^{G_i(1-\alpha,\beta)})) \\ &\operatorname{Enc}_{k_b^{1-\alpha}}(\operatorname{Enc}_{k_b^{1-\beta}}(k_i^{G_i(1-\alpha,1-\beta)})) \end{aligned}$$

◆ロト ◆昼 ▶ ◆ 重 ・ 夕久 ◎

模拟的 garbled table 为 (顺序随机):

$$\operatorname{Enc}_{k_a^{lpha}}(\operatorname{Enc}_{k_b^{eta}}(k_i^{G_i(lpha,eta)}))$$

$$\operatorname{Enc}_{k_a^{\alpha}}(\operatorname{Enc}_{k_b^{1-\beta}}(k_i^{G_i(\alpha,\beta)}))$$

$$\operatorname{Enc}_{k_h^{1-\alpha}}(\operatorname{Enc}_{k_h^{\beta}}(k_i^{G_i(\alpha,\beta)}))$$

$$\operatorname{Enc}_{k_h^{1-\alpha}}(\operatorname{Enc}_{k_h^{1-\beta}}(k_i^{G_i(\alpha,\beta)}))$$

A 可以自己计算 $\operatorname{Enc}_{k^{\alpha}_a}(\operatorname{Enc}_{k^{\beta}}(k^{G_i(\alpha,\beta)}_i))$,而对于后面的三条密文,A 可以令

$$(x_0, y_0, z_0) := (k_i^{G_i(\alpha, 1-\beta)}, k_i^{G_i(1-\alpha, \beta)}, k_i^{G_i(1-\alpha, 1-\beta)}), \Leftrightarrow (x_0, y_0, z_0) := (k_i^{G_i(\alpha, \beta)}, k_i^{G_i(\alpha, \beta)}, k_i^{G_i(\alpha, \beta)})$$

$$(x_1, y_1, z_1) := (k_i^{G_i(\alpha, \beta)}, k_i^{G_i(\alpha, \beta)}, k_i^{G_i(\alpha, \beta)})$$

入就是 $H_{i-1}(x,y)$; 当 $\sigma = 1$ 时,门 i 的 garbled table 就是模拟的 garbled table,对 $\sigma \in D$ 的输入就是 $H_i(x,y)$ 。

这里还有一个问题,就是 A 不知道门 i 输入线 (即 a,b) 的 inactive key,因为这是挑战者生成的,其他的线的 active key 和 inactive key 敌手 A 都可以知道,因为可以自己生成。那么不知道 i 输入线 (以 b 为例) 的 inactive key 的情况下,A 可以构造出 H_{i-1} 或 H_i 的其他部分吗?分两种情况讨论:

- (a). 当 b 是輸入线时,H 中包含了 P_2 的输入密钥 $k_i^{x_i}$ 或 $k_{n+i}^{y_i}$,但由于密钥都是 active key,所以 A 可以构造出来。
- (b). 当 b 不是輸入线时,前面的包含 b 的密钥的部分只有以 b 作为輸出线的门 t,t < i 的 garbled table,但由 H_{i-1} 和 H_i 中的门 t 都是模拟的 garbled table,即都 加密的 active key,没有涉及到 inactive key,所以 A 是可以模拟的。

安全证明

解决这个问题之后还有另一个问题,就是如果i的输入线a,b不止进入门i,还进入 了别的门如 $i_1^a, \ldots, i_i^a, i_1^b, \ldots, i_i^b$, 这样的话, 这些门的 garbled table 加密时是需要 用到 inactive key 进行加密的,这时候由于 A 不知道 a,b 的 inactive key、所以无法 直接构造出这些门的 garbled table。但是加密方案的实验中, A 可以访问两个 oracle, 即 $\operatorname{Enc}_{k_{\bullet}^{1-\beta}}(\cdot)), \operatorname{Enc}_{k_{\bullet}^{1-\alpha}}(\operatorname{Enc}_{(\cdot)}(\cdot)),$ 而这两个 oracle 正好是对应 $\mathcal A$ 所有使用 inactive key 的需求、因此 A 也可以模拟这些门的 garbled table。 综上、A 可以完全模拟 D 的输入、当 $\sigma = 0$ 时、D 的输入是 $H_{i-1}(x,y)$ 、当 $\sigma = 1$ 时, D 的输入是 $H_i(x, v)$ 。 $\mathbb{E}[Pr[\mathrm{Expt}_{A}^{double}(\kappa,0)=1]-Pr[\mathrm{Expt}_{A}^{double}(\kappa,1)=1]]=|Pr[D(H_{i-1}(x,y))=1]|$ $|1| - Pr[D(H_i(x, y)) = 1]| > \frac{1}{ap(n)}$ 与加密方案的安全性矛盾。

参考文献

安全证明

因此
$$\{H_{OT}(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*} \equiv \{H_0(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*} \equiv^c \{H_q(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*} \equiv \{S_2(y,f(x,y))\}_{x,y\in\{0,1\}^*}$$
 再由 $\{H_{OT}(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*} \equiv^c \{view_2^{\pi}(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*}$ 有 $\{S_2(y,f(x,y))\}_{x,y\in\{0,1\}^*} \equiv^c \{view_2^{\pi}(x,y)\}_{x,y\in\{0,1\}^*}$

秘密分享角度

回忆两方情况下的 GC 方案:

- $(F, e, d) \leftarrow \text{Gb}(1^{\kappa}, f)$
- $X||Y \leftarrow \operatorname{En}(e, x||y)$
- $Z \leftarrow \operatorname{Ev}(F, X||Y)$
- $z \leftarrow \mathrm{De}(d, Z)$

可以将 f(x,y) 的分享看成 (d,Z),一方持有 d,一方持有 Z。如何让一方只知道 d 不知道 Z 呢? 靠输入分割自然能保证这一点,只知道 x 不知道 y 或只知道 y 不知道 x 均无法得到 Z。那如何让另一方得到 Z 呢? 用 OT 执行 En 算法,一方输入 e,一方输入 y 并得到 Y。因此这里 OT 就起到了秘密分享的作用。

- ① GC 定义
- 2 GC 构造
- ③ 参考文献

参考文献 ●0

主要参考文献

- [LP04] Yehuda Lindell and Benny Pinkas. A Proof of Yao's Protocol for Secure Two-Party Computation. Electronic Colloquium on Computational Complexity (ECCC) 2004.
- [BHR12] Mihir Bellare, Viet Tung Hoang and Phillip Rogaway. Foundations of garbled circuits. CCS 2012.



- [AlK11] Benny Applebaum, Yuval Ishai, and Eyal Kushilevitz. "How to Garble Arithmetic Circuits". In: *IEEE 52nd Annual Symposium on Foundations of Computer Science, FOCS 2011, Palm Springs, CA, USA, October 22-25, 2011.* 2011, pp. 120–129. DOI: 10.1109/FOCS.2011.40. URL: https://doi.org/10.1109/FOCS.2011.40.
- [BMR16] Marshall Ball, Tal Malkin, and Mike Rosulek. "Garbling Gadgets for Boolean and Arithmetic Circuits". In: *Proceedings of the 2016 ACM SIGSAC Conference on Computer and Communications Security, Vienna, Austria, October 24-28, 2016.* 2016, pp. 565–577. DOI: 10.1145/2976749.2978410. URL: https://doi.org/10.1145/2976749.2978410.

<ロ > < 回 > < 回 > < 巨 > < 巨 > 三 の < @

参考文献 ||

- [Bal+19] Marshall Ball et al. "Garbled Neural Networks are Practical". In: IACR Cryptol. ePrint Arch. 2019 (2019), p. 338. URL: https://eprint.iacr.org/2019/338.
- [BMR90] Donald Beaver, Silvio Micali, and Phillip Rogaway. "The Round Complexity of Secure Protocols (Extended Abstract)". In: *Proceedings of the 22nd Annual ACM Symposium on Theory of Computing, May 13-17, 1990, Baltimore, Maryland, USA*. 1990, pp. 503–513. DOI: 10.1145/100216.100287. URL: https://doi.org/10.1145/100216.100287.

(D) (A) (E) (E) (O)

参考文献 Ⅲ

- [BHR12] Mihir Bellare, Viet Tung Hoang, and Phillip Rogaway. "Foundations of garbled circuits". In: the ACM Conference on Computer and Communications Security, CCS'12, Raleigh, NC, USA, October 16-18, 2012. 2012, pp. 784–796. DOI: 10.1145/2382196.2382279. URL: https://doi.org/10.1145/2382196.2382279.
- [Ben18] Aner Ben-Efraim. "On Multiparty Garbling of Arithmetic Circuits". In:

 Advances in Cryptology ASIACRYPT 2018 24th International

 Conference on the Theory and Application of Cryptology and

 Information Security, Brisbane, QLD, Australia, December 2-6, 2018,

 Proceedings, Part III. 2018, pp. 3–33. DOI:

 10.1007/978-3-030-03332-3_1. URL:

 https://doi.org/10.1007/978-3-030-03332-3_1.

◆ロ > ◆母 > ◆草 > ◆草 > 草 り Q (*)

参考文献 IV

[Kat+18] Jonathan Katz et al. "Optimizing Authenticated Garbling for Faster Secure Two-Party Computation". In: Advances in Cryptology - CRYPTO 2018 - 38th Annual International Cryptology Conference, Santa Barbara, CA, USA, August 19-23, 2018, Proceedings, Part III. 2018, pp. 365–391. DOI: 10.1007/978-3-319-96878-0_13. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-319-96878-0\ 13.

参考文献 V

[KS08]

Vladimir Kolesnikov and Thomas Schneider. "Improved Garbled Circuit: Free XOR Gates and Applications". In: Automata, Languages and Programming, 35th International Colloquium, ICALP 2008, Reykjavik, Iceland, July 7-11, 2008, Proceedings, Part II - Track B: Logic, Semantics, and Theory of Programming & Track C: Security and Cryptography Foundations. 2008, pp. 486–498. DOI: 10.1007/978-3-540-70583-3_40. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-540-70583-3_40.

(ロ) (団) (巨) (巨) (巨) の(の

参考文献 VI

[Lin13] Yehuda Lindell. "Fast Cut-and-Choose Based Protocols for Malicious and Covert Adversaries". In: Advances in Cryptology - CRYPTO 2013 - 33rd Annual Cryptology Conference, Santa Barbara, CA, USA, August 18-22, 2013. Proceedings, Part II. 2013, pp. 1–17. DOI: 10.1007/978-3-642-40084-1_1. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-642-40084-1_1.

[LP04] Yehuda Lindell and Benny Pinkas. "A Proof of Yao's Protocol for Secure Two-Party Computation". In: Electronic Colloquium on Computational Complexity (ECCC) 063 (2004). URL: http://ecc.hpi-web.de/eccc-reports/2004/TR04-063/index.html.

<ロ > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < 回 る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の ○ □ < □ る の

参考文献 VII

[LP07]

Yehuda Lindell and Benny Pinkas. "An Efficient Protocol for Secure Two-Party Computation in the Presence of Malicious Adversaries". In:

Advances in Cryptology - EUROCRYPT 2007, 26th Annual International Conference on the Theory and Applications of Cryptographic Techniques, Barcelona, Spain, May 20-24, 2007, Proceedings. 2007, pp. 52–78. DOI:

10.1007/978-3-540-72540-4_4. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-540-72540-4_4.



参考文献 VIII

[LP11] Yehuda Lindell and Benny Pinkas. "Secure Two-Party Computation via Cut-and-Choose Oblivious Transfer". In: Theory of Cryptography - 8th Theory of Cryptography Conference, TCC 2011, Providence, RI, USA, March 28-30, 2011. Proceedings. 2011, pp. 329–346. DOI: 10.1007/978-3-642-19571-6_20. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-642-19571-6_20.

[LR15] Yehuda Lindell and Ben Riva. "Blazing Fast 2PC in the Offline/Online Setting with Security for Malicious Adversaries". In: *Proceedings of the 22nd ACM SIGSAC Conference on Computer and Communications Security, Denver, CO, USA, October 12-16, 2015.* 2015, pp. 579–590. DOI: 10.1145/2810103.2813666. URL: https://doi.org/10.1145/2810103.2813666.

<ロ > < 回 > < 回 > < 巨 > < 巨 > 三 の < ○

参考文献 IX

- [LR14] Yehuda Lindell and Ben Riva. "Cut-and-Choose Yao-Based Secure Computation in the Online/Offline and Batch Settings". In: Advances in Cryptology CRYPTO 2014 34th Annual Cryptology Conference, Santa Barbara, CA, USA, August 17-21, 2014, Proceedings, Part II. 2014, pp. 476–494. DOI: 10.1007/978-3-662-44381-1_27. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-662-44381-1_27.
- [MW19] Eleftheria Makri and Tim Wood. "Full-Threshold Actively-Secure Multiparty Arithmetic Circuit Garbling". In: IACR Cryptol. ePrint Arch. 2019 (2019), p. 1098. URL: https://eprint.iacr.org/2019/1098.

◆□▶◆□▶◆臣▶◆臣▶ 臣 め९@

参考文献 X

[NPS99]

Moni Naor, Benny Pinkas, and Reuban Sumner. "Privacy preserving auctions and mechanism design". In: *Proceedings of the First ACM Conference on Electronic Commerce (EC-99), Denver, CO, USA, November 3-5, 1999.* 1999, pp. 129–139. DOI:

10.1145/336992.337028.URL:

https://doi.org/10.1145/336992.337028.



参考文献 XI

[Pin+09] Benny Pinkas et al. "Secure Two-Party Computation Is Practical". In:

Advances in Cryptology - ASIACRYPT 2009, 15th International Conference on the Theory and Application of Cryptology and Information Security, Tokyo, Japan, December 6-10, 2009. Proceedings. 2009, pp. 250–267. DOI:

10.1007/978-3-642-10366-7_15. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-642-10366-7

 $https://doi.org/10.1007/978-3-642-10366-7_15.$



参考文献 XII

[RR16]

Peter Rindal and Mike Rosulek. "Faster Malicious 2-Party Secure Computation with Online/Offline Dual Execution". In: 25th USENIX Security Symposium, USENIX Security 16, Austin, TX, USA, August 10-12, 2016. 2016, pp. 297–314. URL:

https://www.usenix.org/conference/usenixsecurity16/technical-sessions/presentation/rindal.



[RR21]

Mike Rosulek and Lawrence Roy. "Three Halves Make a Whole? Beating the Half-Gates Lower Bound for Garbled Circuits". In: Advances in Cryptology - CRYPTO 2021 - 41st Annual International Cryptology Conference, CRYPTO 2021, Virtual Event, August 16-20, 2021, Proceedings, Part I. 2021, pp. 94–124. DOI: 10.1007/978-3-030-84242-0_5. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-030-84242-0_5.

参考文献 XIV

[WMK17] Xiao Wang, Alex J. Malozemoff, and Jonathan Katz. "Faster Secure Two-Party Computation in the Single-Execution Setting". In: Advances in Cryptology - EUROCRYPT 2017 - 36th Annual International Conference on the Theory and Applications of Cryptographic Techniques, Paris, France, April 30 - May 4, 2017, Proceedings, Part III. 2017, pp. 399–424. DOI: 10.1007/978-3-319-56617-7_14. URL: https://doi.org/10.1007/978-3-319-56617-7_14.

参考文献 XV

[WRK17] Xiao Wang, Samuel Ranellucci, and Jonathan Katz. "Authenticated Garbling and Efficient Maliciously Secure Two-Party Computation". In: Proceedings of the 2017 ACM SIGSAC Conference on Computer and Communications Security, CCS 2017, Dallas, TX, USA, October 30 - November 03, 2017. 2017, pp. 21–37. DOI: 10.1145/3133956.3134053. URL: https://doi.org/10.1145/3133956.3134053.

[Yao86] Andrew Chi-Chih Yao. "How to Generate and Exchange Secrets (Extended Abstract)". In: 27th Annual Symposium on Foundations of Computer Science, Toronto, Canada, 27-29 October 1986. 1986, pp. 162–167. DOI: 10.1109/SFCS.1986.25. URL: https://doi.org/10.1109/SFCS.1986.25.

◆ロト ◆昼 ▶ ◆ 重 ・ 夕久 ◎

参考文献 XVI

[ZRE15] Samee Zahur, Mike Rosulek, and David Evans. "Two Halves Make a Whole - Reducing Data Transfer in Garbled Circuits Using Half Gates".

In: Advances in Cryptology - EUROCRYPT 2015 - 34th Annual International Conference on the Theory and Applications of Cryptographic Techniques, Sofia, Bulgaria, April 26-30, 2015, Proceedings, Part II. 2015, pp. 220–250. DOI:

10.1007/978-3-662-46803-6_8. URL:

https://doi.org/10.1007/978-3-662-46803-6_8.



Thanks!

