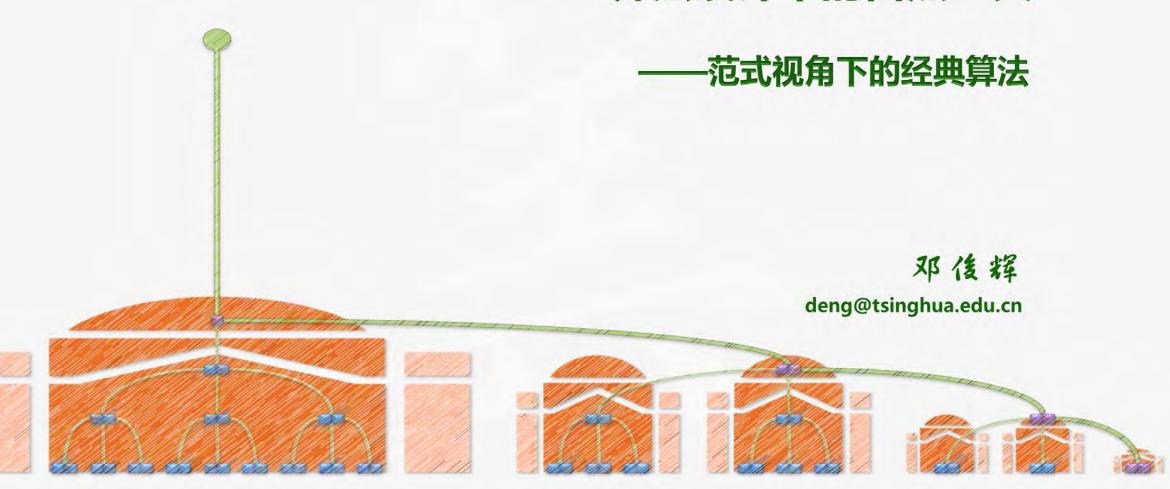
算法设计中的自然主义



CS极简史:那些人那些事

❖ CS是否被承认是Science,除了研究的对象、应用领域,还需要有自己 范式(Paradigm)与方法论(methodology)

- [wikipedia] In science and philosophy, a paradigm is a distinct set of concepts or thought patterns.
- [wikipedia] Methodology is the systematic, theoretical analysis of the methods applied to a field of study.
- 传统科学多为"自然"科学,以自然为研究对象,更从自然过程及其规律中借鉴颇多;计算机科学亦不例外...



G. Leibniz (1646~1716)

- 21岁前完成了所有正规教育,博士学位论文研究了如何运用 逻辑解决按常规方法难以决断的法律案例
- ❖ 可以完成四则算术运算的计算机器(calculating machine)



D. Hilbert (1862~1943)

❖ [Hilbert's Tenth Problem, 1900]是否存在通用算法,判定任一丢番都方程是否有解

❖ [Entscheidungsproblem, 1928]是否存在算法,判定一阶逻辑中的任一命题是否可证



K. Gödel (1906~1978)



- 包含自然数的一阶公理系统如果自洽,则必不完备
- 包含自然数的一阶公理系统是否自洽,无法在内部得证



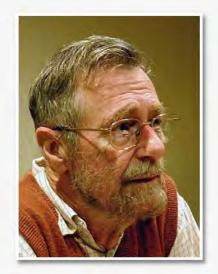
A. Turing (1912~1954)

- ❖ [On Computable Numbers, with an Application to the Entscheidungsproblem, 1936]
 - 没有算法可以判定任一图灵机是否必然停机
 - 没有算法可以判定任一公理系统是否完备 (Hilbert的判定问题不可解)



John von Neumann (1903~1957)

 ❖ [First Draft of a Report on the EDVAC, 1945]
 提出存储程序(stored program)概念及冯·诺依曼架构 (von Neumann architecture)



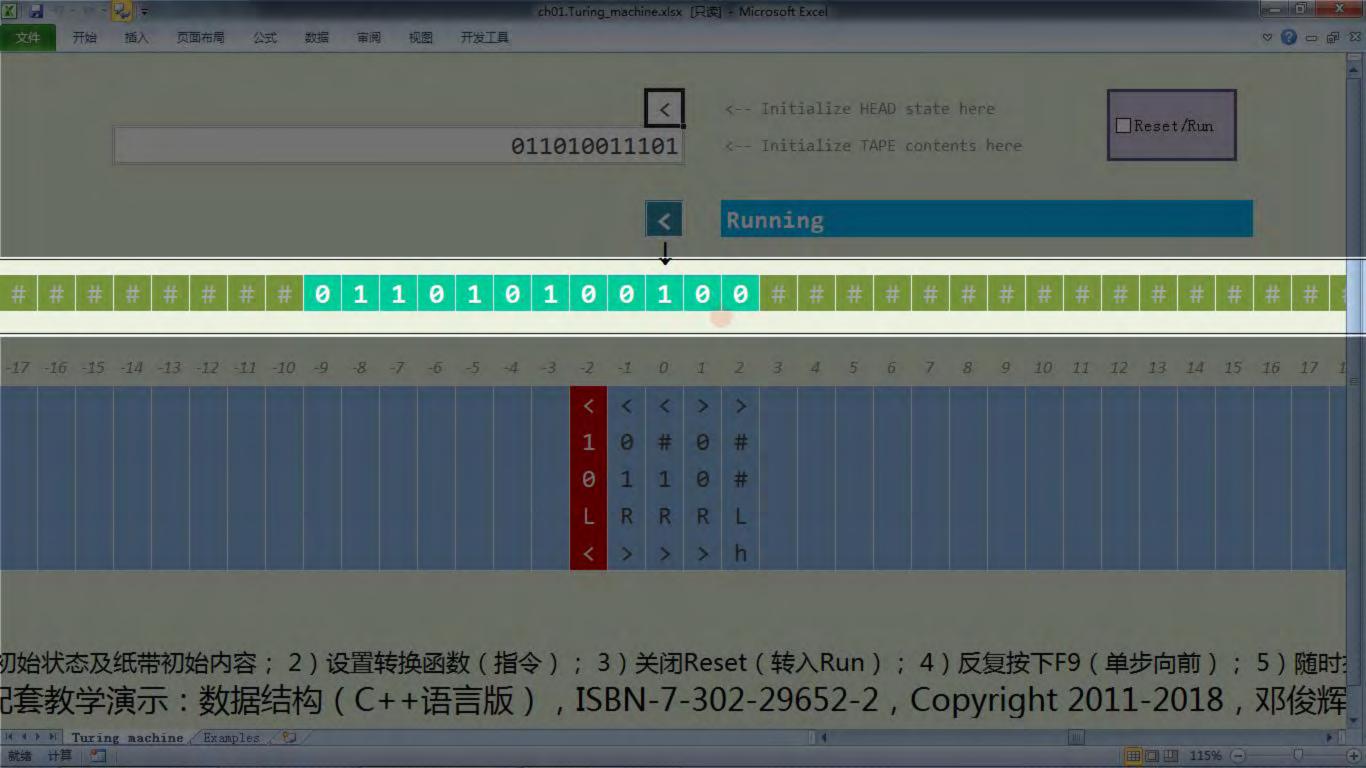
E. Dijkstra (1930~2002)

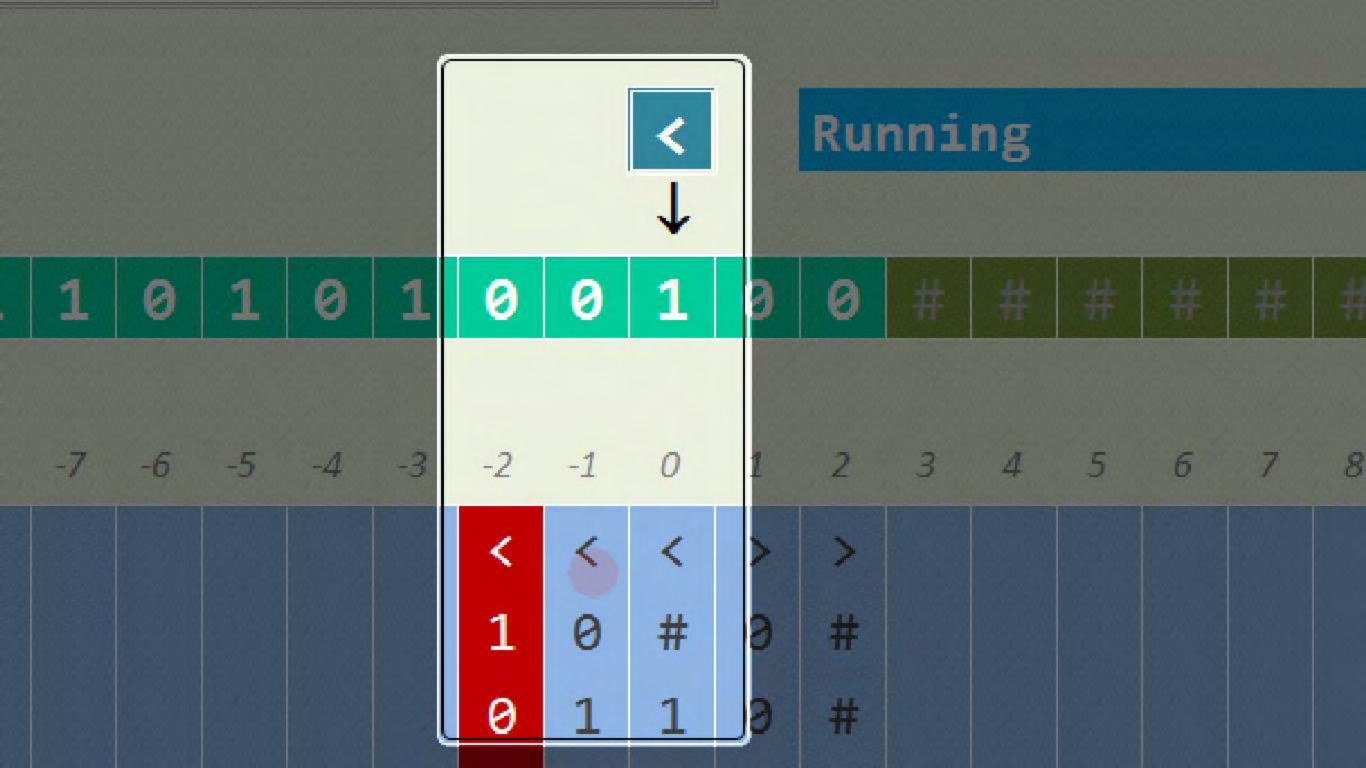
- * "Computer Science should be called computing Science":促进CS真正成为一门理论与实践融合的学科
- ❖ "The Humble Programmer":使程序员成为一种崇高职业
- ❖ "Go To Statement Considered Harmful":提出结构化编程(Structured Programming)理念,有效化解软件危机

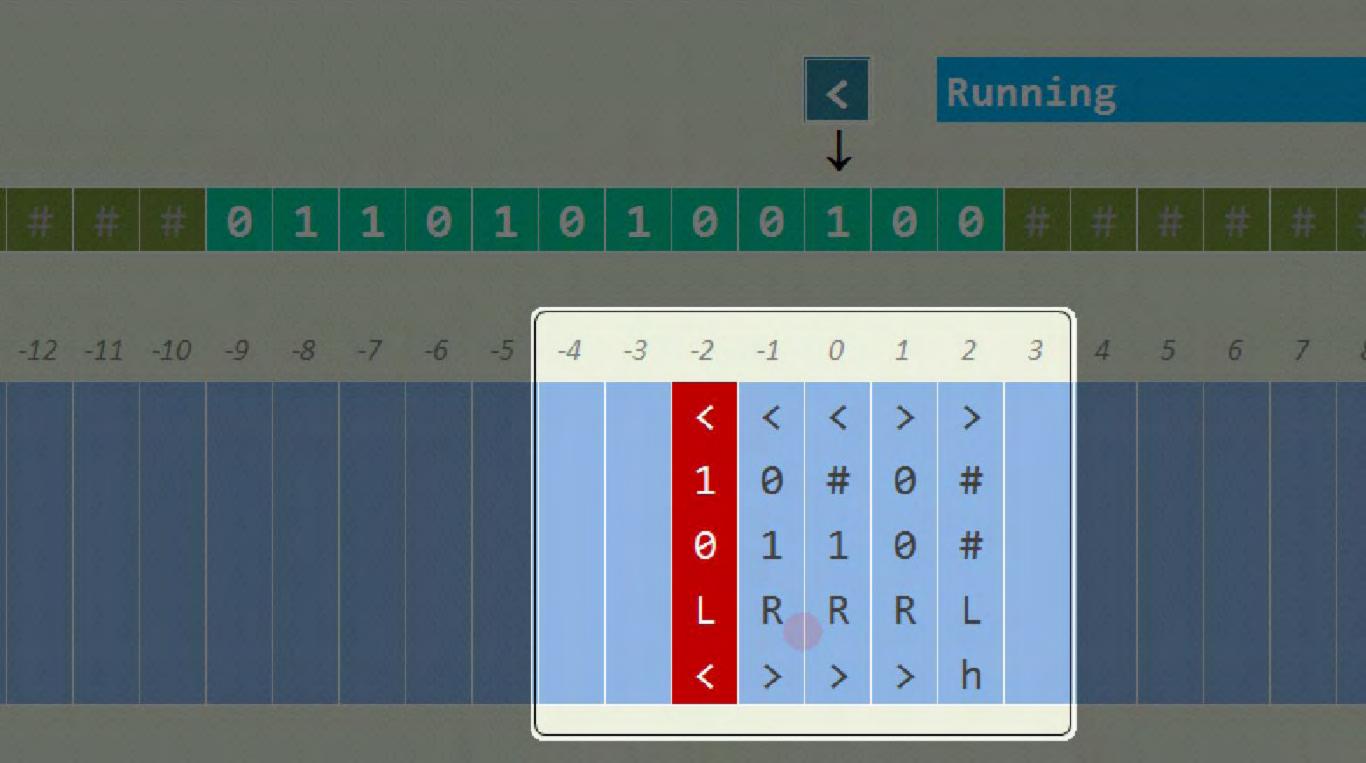
计算·模型

λ-calculus + (primitive) recursive function + ...

Turing machine + RAM + ...







计算·可计算性

computability | calculatability incomputable ~ intractable ~ polynomial

计算·成本与复杂度

big-O notation

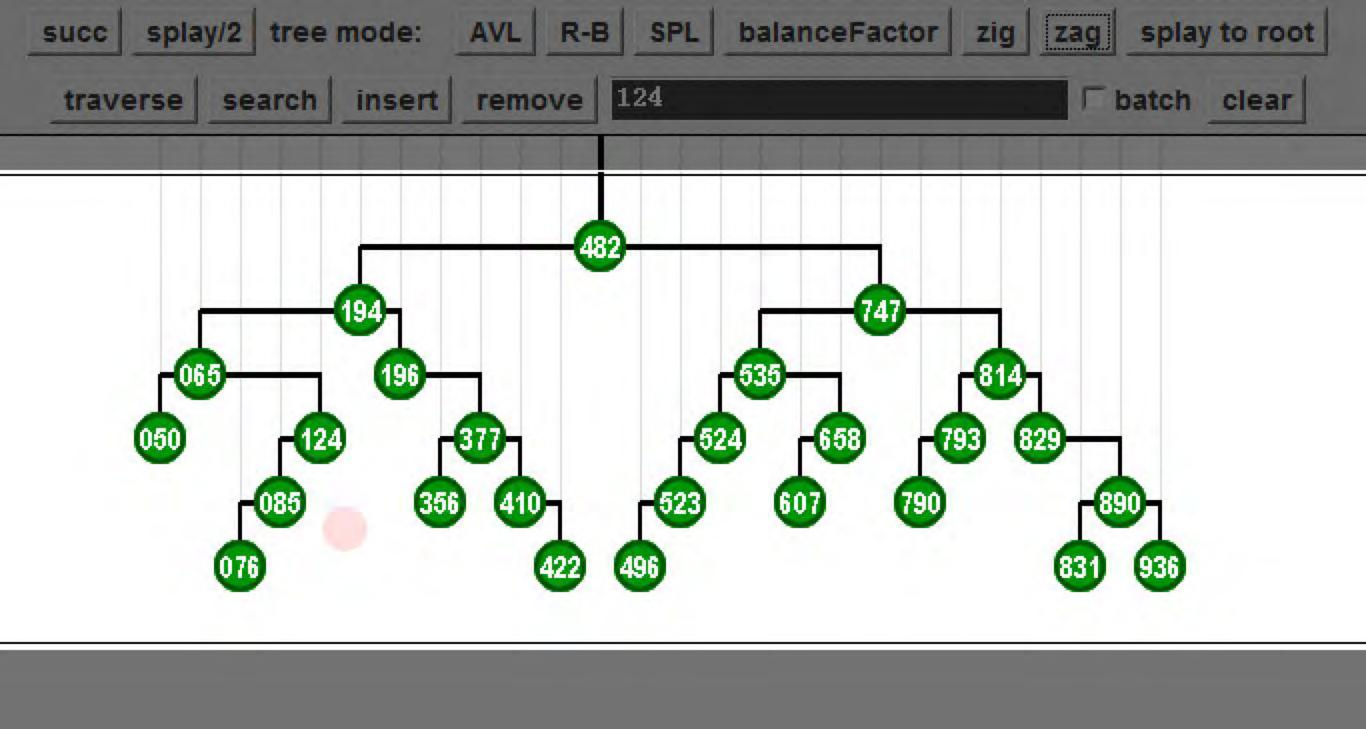
best case ~ worst case ~ average case ~ amortization

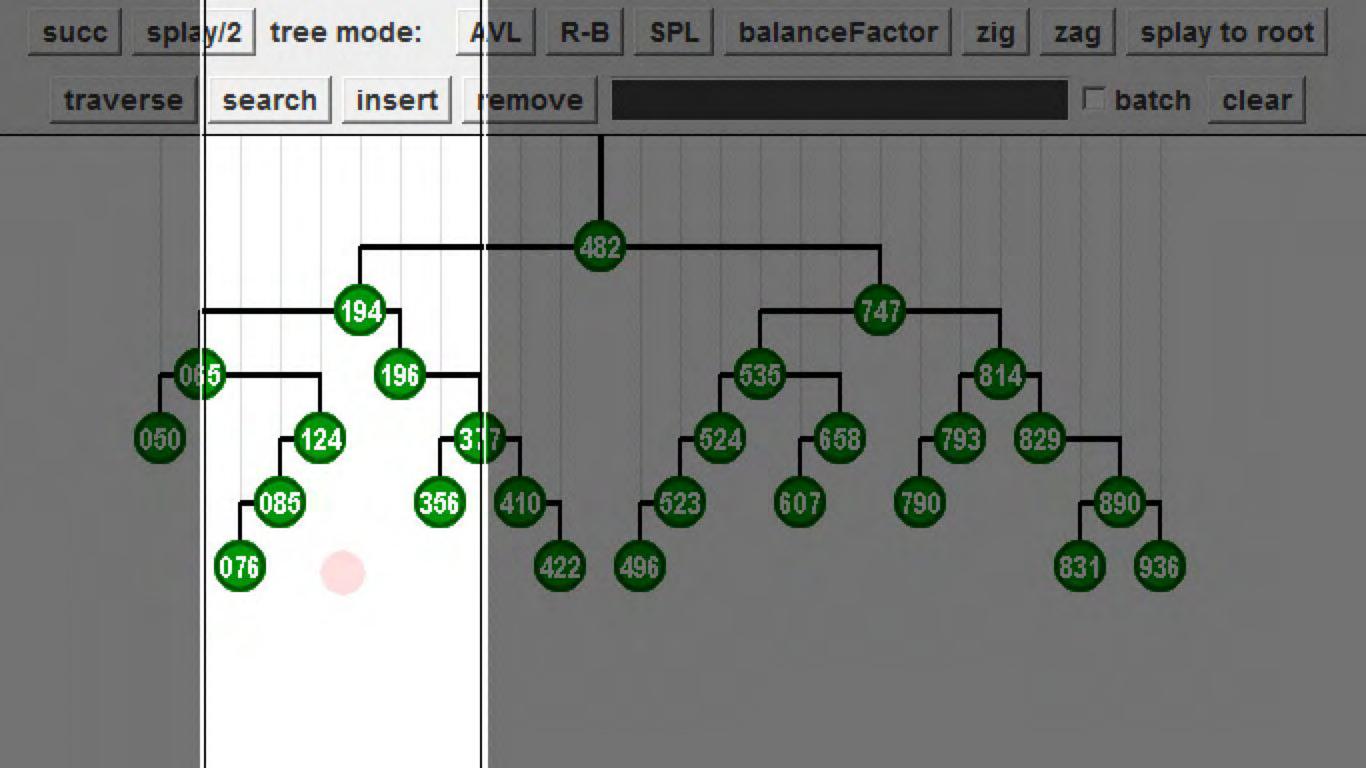
计算·策略与方法

greedy

(decrease|divide)-and-conquer

memoization + dynamic programming

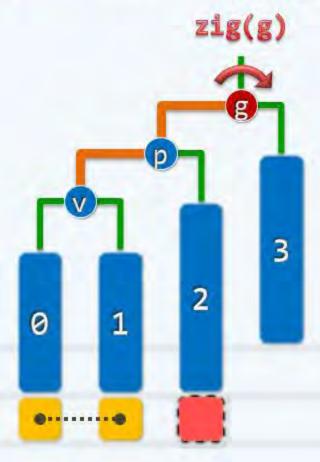


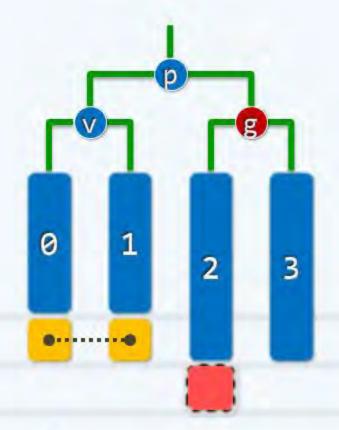


单旋

- ❖ 同时至多一个失衡节点g,
 首个可能就是x的父亲_hot
- ❖ 复衡后子树 高度未必复原 ;
 - 更高祖先随之 仍可能失衡
- ❖ 可能持续 失衡传播 ,

最多需做 o(logn) 次调整





单旋

❖ 同时 至多一个 失衡节点g,

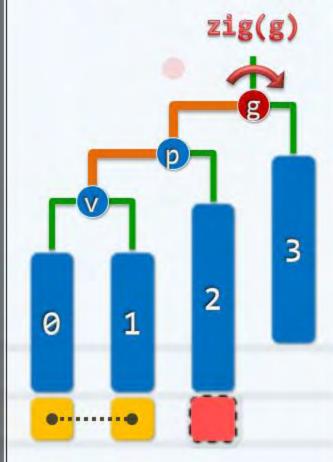
首个可能就是x的父亲_hot

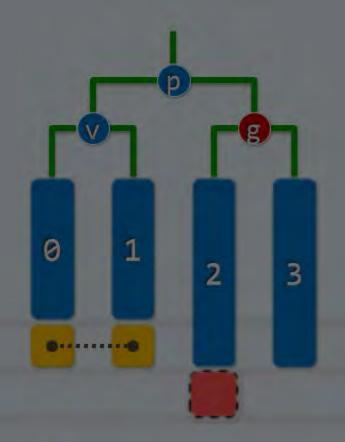
❖ 复衡后子树 高度未必复原;

更高祖先随之 仍可能失衡

*可能持续失衡传播,

最多需做 O(logn) 次调整

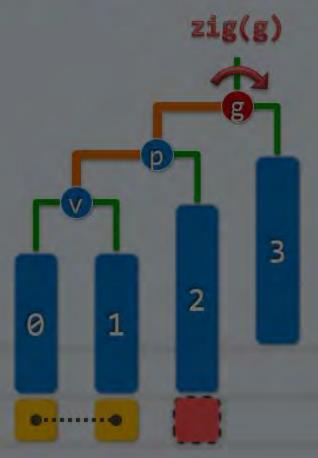


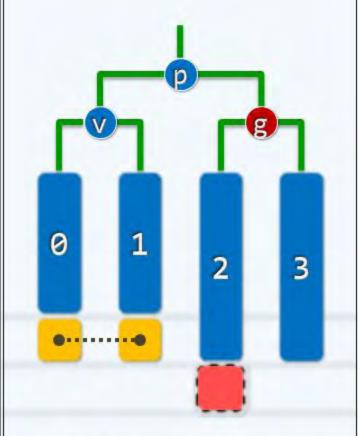


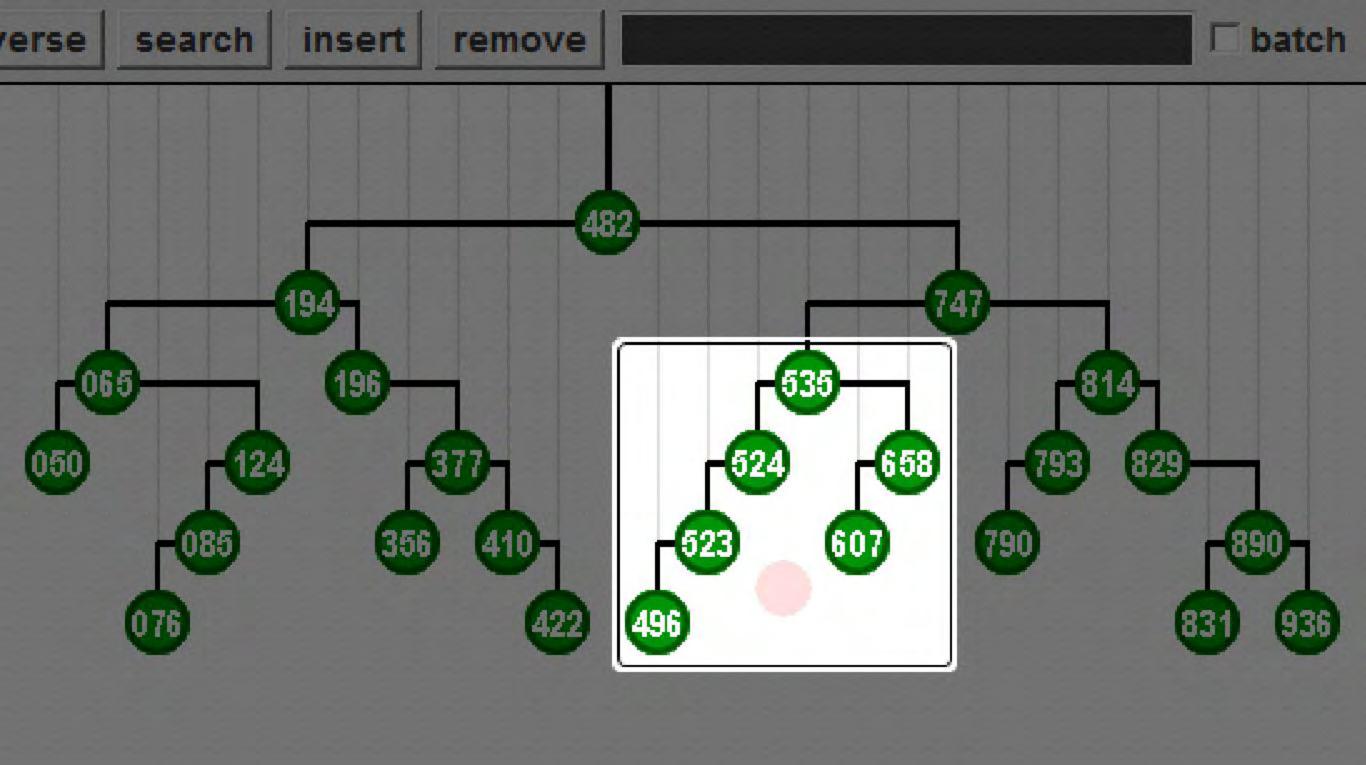
单旋

- ◇ 同时 至多一个 失衡节点g, 首个可能就是x的父亲_hot
- ❖ 复衡后子树 高度未必复原;
- ⇒ 可能持续 失衡 传播 ,
- 更高祖先随之 仍可能失衡

最多需做 O(logn) 次调整







计算·数据结构

linear ~ semilinear ~ nonlinear

PQ ~ hashtable

combination of DS

