

结论:软件中存在相当数量的发生一致性/不一致性变化的克隆代码,会导致额外的维护代价和可能的一致性违背缺陷。

目标:在软件开发过程中,对克隆代码一致性维护,实现边开发、 边维护克隆代码?

问题1:如何在创建克隆代码时,避免克隆代码的额外维护代价?问题2:如何在克隆代码变化时,避免克隆代码的一致性违背缺陷?

