# 价格预测 2

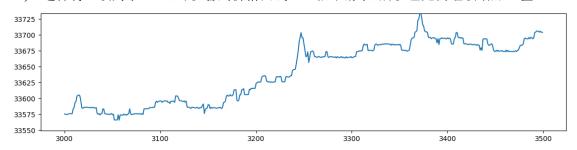
生 52 张斐然 2015012332

### 1. 预处理方式:

预处理方式在价格预测 1.5 (即第一次作业的补充内容)的基础上进行了进一步的修改,具体如下:

### 1.1 价格计算:

- a) 由于在价格预测 1 中对期货数据的理解不够,所以只用到了 lastPrice 的数据,然而由于交易经常每秒有许多次,如果只用其中的两次采样则显然利用的不充分。
- b) 因此,我将价格修改为了助教所给的公式,即 k 乘以两次 turnover 差除以两次 volume 差(区间价格),加上 1-k 乘以 bid 与 ask 的平均(最新价格)。
- c) 原理分析:前者占比相对更小,因为反映的是 0.5s 区间内的平均信息,而后者占比 更大,因为反映的是当下最新的交易信息。
- d) 同时,因为每次交易的具体价格是一个离散值,且变化频率很大,考虑区间上的信息便能起到了平滑和降低噪音的作用。此外,由于 lastPrice 往往是 bid 与 ask 其中之一,将其取平均也能起到上述效果。
- e) 选择将 k 设为了 0.25, 可以看到价格曲线已经很平滑了, 所以也无需继续增加 k 值。



#### 1.2 缺失处理:

如果前 0.5s 没有交易,则用 lastPrice 代替区间价格 (此时两者实际上一样); 而如果前 0.5s 没有采样数据 (行情没有变化),则用 0.5s 前的价格来填充。

### 1.3 数据标注:

如果考虑每个点之后 10~40 个点(5~20 秒), 计算与当前点的价格相差最大的点, 并以变化率相对于 0.015%来标注上涨或是下跌, 可以得到标注结果如下:

	跌	平	涨
A1	37775	919124	38762
A3	45389	1260816	45461
B2	9544	1217797	8857
В3	15254	1309369	12808

#### 1.4 特征向量:

- a) 对于每个点,抽取其之前的 dim 个点(dim 设为 100 左右),减去当前点的价格(中 心化),作为 dim 维的特征向量,并以未来价格变化作为标签。
- b) 关于交易量,虽然在前期发现它和价格变化的关系很大,往往一笔较大交易的交易就伴随着一个涨或跌,但是深入思考后,发现交易量其实是"果"而非"因"。也即是说,交易量只是在之前价格的变化趋势的作用下,使得当前价格发生变化的机制。所以如果要预测几秒之后的价格变化的话,几秒前的交易量并不能提供有用的信息。当然这还有待经过实验验证,因为交易量的信息的噪音很多,必须很仔细的对其处理后才可能有用。
- c) 经过试验后发现,如果直接将 dim 维的价格向量再加上 dim 维的交易量向量,进行 预测的准确率平均会下降 5 个百分点。
- d) 如果能够利用的话,我认为最重要的是要找到对其归一化的方式才行。

#### 1.5 异常处理:

- a) 用正则将 "2017/.\*2017-" 替换为 "2017-"。
- b) 删去除了主要的四类合约之外的类。
- c) 考虑到每次交易刚开始时的时候数据异常值较多,因此舍去了每天白天9点前、晚上21点前的记录数据。
- d) 在 0807 这一天中出现了一大段 askPrice 为 0 的异常情况(其他天这种异常只会出现在 9 点前),为此增加了判断,当 ask 或 bid 为 0 时,将 k 临时设为 1。

#### 1.6 数据不平衡的处理:

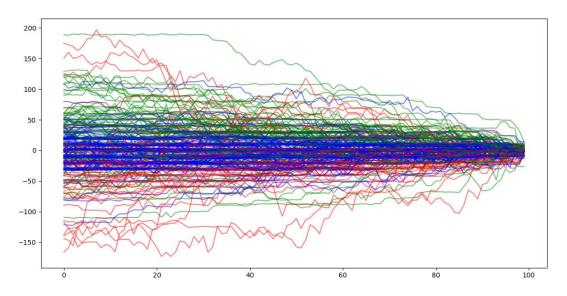
- a) 在涨跌平三类中,将除了最少的一类外,都降采样至最少的那一类的数量。
- b) 后续可以通过 bootstrap 等重采样方法来增加数据利用率。
- c) 经实验, 重采样可以增加约 6 个百分点的准确率, 具体见后。

### 1.7 训练集、测试集划分:

- a) 划分方法为,按时间顺序,某个时间点之前的划分为训练集,之后的划分为测试集。
- b) 实际划分时,方便起见,我并没有严格按照 8 月 10 号前后来划分,而是通过测试发现该日前后的数据分别占 60%与 40%左右,因此,我直接将经过降采样平衡过后的数据按上述比例来划分。
- c) 当然,这样划分可能会导致一些数据的错位,即有可能出现使用 8 月 10 号的数据来 预测 8 月 9 号,但是由于随机采样的平均分布,使得其出现的概率很低。

#### 1.8 数据可视化:

a) 将 B2 类平衡后,再次采样每个类的 1/10, 画出三个类的大致分布如下: 其中绿色为未来会跌,蓝色为未来持平, 红色为未来会涨。



b) 可以看到,预测很大程度上是依照之前的趋势进行的,之前在跌则未来几秒可能继续跌;之前变化不大则未来几秒仍无大变化;之前在涨则未来几秒可能继续涨。

接下来,我使用了三种分类器来对这个几万\*100 的矩阵进行分类。首先是 sklearn 中的 neural network; 然后是 TensorFlow 中的 DNNClassifier; 最后是 tf 中的 LSTM。

### 2. 预测结果:

三个分类器中,由于前两者的本质都一样,都是多层神经网络,同时表现也相似,因此主要使用第一个来呈现结果并进一步调参。而 LSTM 由于对 TensorFlow 的使用不够熟练,导致实现的很粗糙,训练较慢,有很大的改进空间。

#### 总体结果如下:

F1-score(三类平均)	A1	A3	B2	В3
Neural network	0.49	0.49	0.56	0.60
LSTM	0.45	0.48	0.59	0.57

可以看到,结果明显比线性分类器(0.40左右)要好很多。

而两类方法的结果也较为相似。但是,LSTM 如果进一步改进的话,结果应该会更好。因为价格数据作为时序数据,很适合 LSTM 来处理。

但是,如果与价格预测 1.5 中的 kNN 相比(0.61, 0.58, 0.74, 0.73)的话,两者目前仍有一定的差距。

而如果不使用默认参数,使用 3 中的最优参数 (a=10, b=20, theta=0.175),再加上 bootstrp 的话,Neural network 的结果为: A2= (0.68, 0.68, 0.68); B3= (0.76, 0.76, 0.75) (准确率、召回率、f1-score)。

如果再尝试 kNN 的话,则能够达到(0.87, 0.87, 0.87),仍然更优一些。

### (当然此时的测试集本身也很小了,每类只有几百个)。

Neural Network 的的详细结果如下: (默认参数)

### 在训练集上:

Neural Network	A1	A3	B2	В3
混淆矩阵 (每行	<b>16298</b> 2636 3731	<b>19046</b> 4134 4053	<b>2801</b> 1290 1223	<b>5847</b> 1027 810
为实际的类,每	3833 <b>15438</b> 3394	4071 <b>19073</b> 4089	574 <b>3838</b> 902	1179 <b>5578</b> 927
列为预测的类)	5267 2862 <b>14536</b>	6852 3708 <b>16673</b>	730 1183 <b>3401</b>	1552 1524 <b>4608</b>
精确率	跌: .64	跌: .64	跌: .68	跌: .68
	平: .74	平: .71	平: .61	平: .69
	涨: .67	涨: .67	涨: .62	涨: .73
	均: .68	均: .67	均: .64	均: .70
召回率	跌: .72	跌: .70	跌: .53	跌: .76
	平: .68	平: .70	平: .72	平: .73
	涨: .64	涨: .61	涨: .64	涨: .60
	均: .68	均: .67	均: .63	均: .70
F1-score	跌: .68	跌: .67	跌: .59	跌: .72
	平: .71	平: .70	平: .66	平: .71
	涨: .66	涨: .64	涨: .63	涨: .66
	均: .68	均: .67	均: .63	均: .69

### 在测试集上:

Neural Network	A1	A3	B2	B3
混淆矩阵 (每行	<b>8034</b> 3375 3701	<b>9727</b> 4624 3805	<b>1637</b> 1059 847	<b>3365</b> 1039 720
为实际的类,每	4091 <b>7173</b> 3846	4051 <b>9337</b> 4768	494 <b>2264</b> 785	1075 <b>3179</b> 870
列为预测的类)	4643 3635 <b>6832</b>	5584 4650 <b>7922</b>	538 894 <b>2111</b>	1221 1251 <b>2652</b>
精确率	跌: .48	跌: .50	跌: .61	跌: .59
	平: .51	平: .50	平: .54	平: .58
	涨: .48	涨: .48	涨: .56	涨: .63
	均: .49	均: .49	均: .57	均: .60
召回率	跌: .53	跌: .54	跌: .46	跌: .66
	平: .47	平: .51	平: .64	平: .62
	涨: .45	涨: .44	涨: .60	涨: .52
	均: .49	均: .50	均: .57	均: .60
F1-score	跌: .50	跌: .52	跌: .53	跌: .62
	平: .49	平: .51	平: .58	平: .60
	涨: .46	涨: .46	涨: .58	涨: .57
	均: .49	均: .49	均: .56	均: .60

可以看到,在训练集上的结果比测试集上会高;

另外,后两个类的预测结果好于前两个类,其中 B3 的结果最好。

## 3. 不同参数对结果的影响:

### 3.1 a,b 对结果的影响:

即用多长时间区间内的未来数据来对涨跌进行标注。

初始设为 a=10, b=40, 既未来 5~20 秒的数据。

不同的 a, b 对结果的影响如下: (B3 合约, f1-score):

	a=0	a=10	a=20
b=20	0.57	0.67	
b=40	0.59	0.60.	0.57
b=60	0.54	0.55	0.55

惊奇的发现,当选择 5~10s 的数据时,结果会显著改进,我想应该是因为期货数据变化迅速,过去对未来的影响只能维持很短时间。

### 3.2 theta 对结果的影响:

即判断涨跌的阈值。

初始为 0.15%

不同的 theta 对结果的影响如下: (B3 合约, f1-score):

theta=0.1%	theta=0.15%	theta=0.2%	
0.54%	0.60	0.65	

可以看到如果阈值提高,结果会更好,当然数据规模也会更小。

这应该是因为当涨和跌的幅度更大时,其特征也就更明显,使得预测也变得更加容易。

### 3.3 dim 对结果的影响:

即用多久的历史数据来对涨跌进行预测。

初始设为100, 既过去50s的数据。

不同的 dim 对结果的影响如下: (B3 合约, f1-score):

	dim=20	dim=60	dim=100	dim=180	dim=360
f1-score	0.47	0.53	0.60	0.63	0.66

可以看到,使用更长历史数据时的表现会更好,因为包含了更多的信息。但训练速度也会更慢。

### 3.4 多层神经网络结构对结果的影响:

分别对隐藏层为1、2、3、4时进行比较

1	2	3	4
(256,)	(256,128)	(256,128,64)	(256,128,64,32)

0.49	0.56	0.60	0.60
0.17	0.50	0.00	0.00

可以看到层数越多效果越好,但是3到4的改进并不明显。因此3层就足够了。同时,增加每层的节点数对结果改进也不明显。

### 3.5 多层神经网络参数对结果的影响:

对结果有较大影响的参数有 alpha, beta\_1 和 max\_iter。前两者如果都使用默认参数的话结果会较好,而 max\_iter 更大会使结果稍好一些。具体数据略。

### 3.6 重采样对结果的影响:

如果使用 skleam 中的 bootstrap 方法,则能够使得结果进一步提高。即从每一类中有放回的采样一部分,用这一部分数据来训练分类器,采样多次得到多个分类器,最后投票来得到最终分类结果。具体改进见 2 中黑体部分。

### 4. 进一步改进的方向:

### 4.1 特征提取的改进:

除了价格数据,交易量数据也许会有一定的使用价值。除此之外,

### 4.2 数据集划分的改进:

当前的划分仍旧较为简单,可以考虑在更加真实的情况下进行预测。

### 4.3 验证方法的改进:

当前使用分类的准确率、召回率等,而为了模拟真实的期货交易,可以考虑通过回测来 得到期望收益率,来更直接的对各个方法、参数等进行比较。

### 4.4 模型的改进:

LSTM 被证明在股票预测中的效果很好,如果能够合理运用的话,在这里效果应该不比 kNN 逊色。