

Swift 编译 framework 和使用

1. 创建 framework

ios 已提供模板, 创建项目-->选择 Cocoa touch Framework, 增加代码,

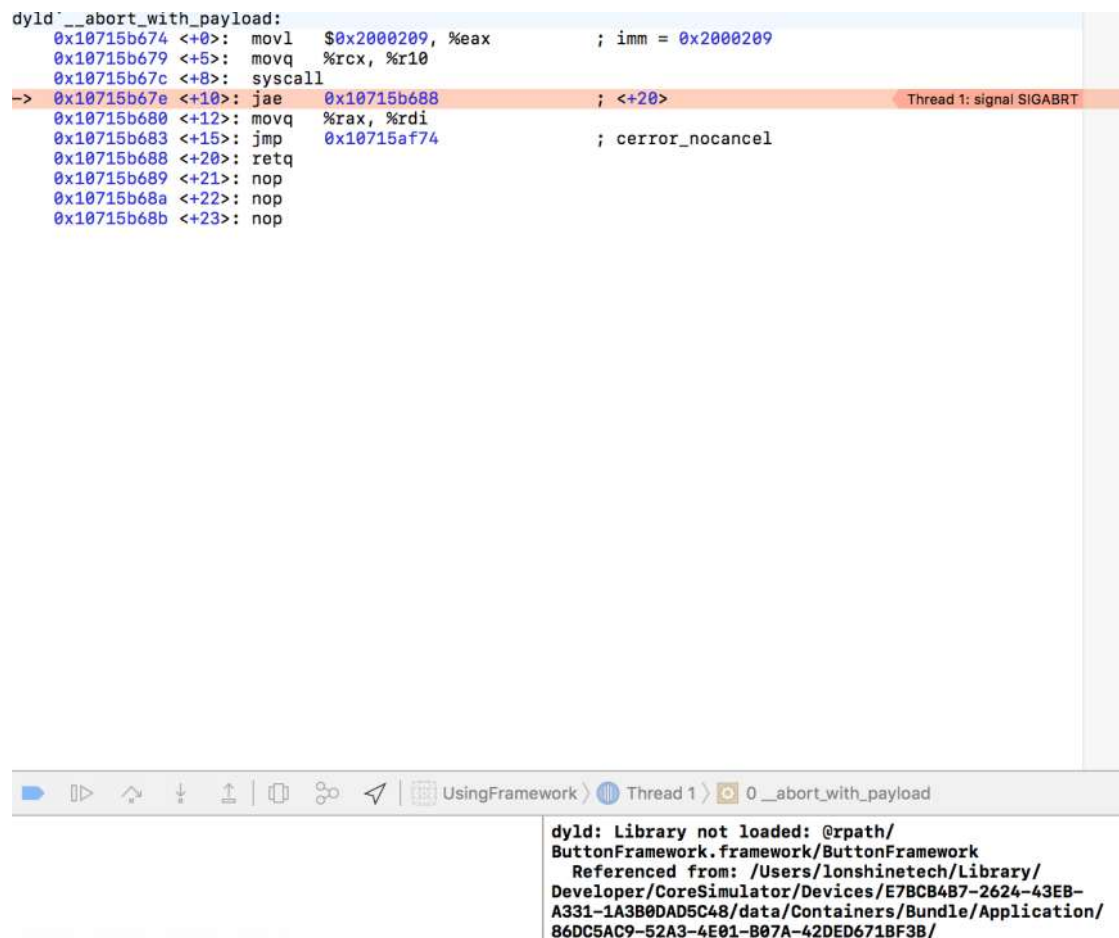
注意编译的时候请选择 release

编译完 simulator 和真机的 framework 后, 请使用 lipo 合并。

2. 使用 framework

假设已经编译的 framework 为 ButtonFramework.framework, 效果为点击 button 后又一个动画效果, 而且在代码里增加了 IBDesignable。

新建一工程, 将 ButtonFramework.framework 拖入到项目中, 在 Storyboard 中增加一个 button, 定义类为 CustomButton, 运行, 显示如下错误:



```
dyld __abort_with_payload:
0x10715b674 <+0>: movl    $0x2000209, %eax          ; imm = 0x2000209
0x10715b679 <+5>: movq    %rcx, %r10
0x10715b67c <+8>: syscall
-> 0x10715b67e <+10>: jae     0x10715b688          ; <+20>
0x10715b680 <+12>: movq    %rax, %rdi
0x10715b683 <+15>: jmp     0x10715af74          ; cerror_nocancel
0x10715b688 <+20>: retq
0x10715b689 <+21>: nop
0x10715b68a <+22>: nop
0x10715b68b <+23>: nop

dyld: Library not loaded: @rpath/
ButtonFramework.framework/ButtonFramework
Referenced from: /Users/lonshinetech/Library/
Developer/CoreSimulator/Devices/E7BCB4B7-2624-43EB-
A331-1A3B0DAD5C48/data/Containers/Bundle/Application/
86DC5AC9-52A3-4E01-B07A-42DED671BF3B/
```

根据网上经验:

Is there the Embed Frameworks build phase? If there isn't, you should add a new "Copy Files Phase", then select "Framrworks" for Destination, add frameworks to the list, and check "Code Sign On Copy" checkboxes.

如下图:

Copy Files (1 item)

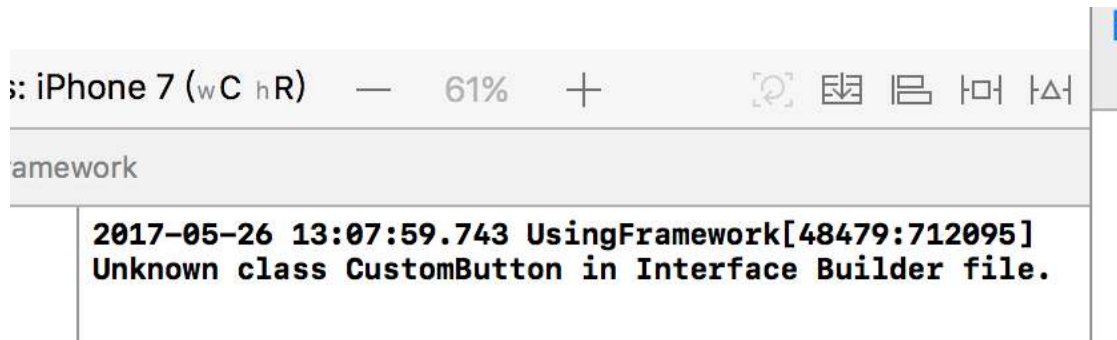
Destination: Frameworks

Subpath:

☐ Copy only when installing

Name	Code Sign On Copy
ButtonFramework.framework ...in UsingFramework	<input checked="" type="checkbox"/>

编译，运行，不会 crash，button 无效果，控制台上出现错误：



修复：

Custom Class

Class: CustomButton

Module: ButtonFramework

Identity

Restoration ID:

User Defined Runtime Attributes

编译，运行，一切正常，但是在 storyboard 中看不到 IBDesignable 的效果。