程序写得比较有条理，逻辑非常清晰。每一个小功能都用一个函数来封装(如StartGame、InitialUI、RefreshUI等)。尽管说程序的逻辑比较简单，但是想一次性短时间写完这整个任务也是非常困难的，而如此优秀的代码风格可以给编写的过程降低很多难度。在阅读完已给代码后，我开始编写自己的任务，显示分数，载入最高分，修改最高分等。并添加了上下左右4个键来完成鼠标的控制。总体来讲还是有一个相当不错的编程体验。