# **指针2-课后作业**

**一、若有定义：int \*p[3];则以下叙述中正确的是（B）。**

**A、定义了一个基类型为int的指针变量p，此变量具有三个指针。**

**B、定义了一个指针数组p，此数组有三个元素，每个元素都是基类型为int的指针。**

**C、定义了一个名称为\*p的整型数组，此数组含有三个int类型的元素。**

**D、定义了一个指向一维数组的指针变量p，可指向具有三个int类型的元素的一维数组。**

**二、如有以下程序**

**#include <stdio.h>**

**main()**

**{**

**int a[] = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 }, (\*p)[6] = &a;**

**printf("%d\n", (\*p+1)[1]);**

**}**

**其运行结果为（C）。**

**A、1**

**B、2**

**C、3**

**D、4**

**三、如有以下程序：**

**int change(int \*x)**

**{**

**return (\*x)++;**

**}**

**void main()**

**{**

**int a = 100,(\*ptr)(int\*)=change;**

**a = ptr(&a);**

**printf("%d\n", a);**

**}**

**其运行结果为（）。100**

**四、如有以下程序段：**

**int n[3][4] = { 1, 2, 3, 4, 8, 7, 6, 5, 9, 10, 11, 12 };**

**int \*pn[3] = { n[2], n[0], n[1] };**

**printf("%d ", (\*(pn + 2))[1]);**

**printf("%d ", pn[2][3]);**

**printf("%d\n", \*(pn + 1)[1]);**

**其输出结果为（）。7 5 8**

**五、如有以下程序段：**

**① void fun1(int \*n)**

**{**

**++\*n;**

**}**

**② void fun2(const int \* n)**

**{**

**++\*n;**

**}**

**③ void fun3(int \* const n)**

**{**

**++\*n;**

**}**

**④ void fun4(const int \* const n)**

**{**

**++\*n;**

**}**

**以下叙述中正确的是（B）。**

**A、①②能正确定义，③④不能正确定义**

**B、①③能正确定义，②④不能正确定义**

**C、①④能正确定义，②③不能正确定义**

**D、②③能正确定义，①④不能正确定义**

**六、编写程序，完成以下功能：**

**简易计算器的实现**

**①用函数实现加、减、乘、除和求余的计算。**

**②运用字符指针在主函数中输入一个字符串，此字符串中存储着需要计算的表达式，只需要处理简单的运算即可。**

**如：字符串"123+456"、"56\*18"等。**

**（字符串中的表达式可以不用太复杂，如："(12+34)\*(87-65)"）**

**③运用指针处理输入的字符串，在主函数中使用函数指针和回调函数调用加、减、乘、除和求余等函数，计算出字符串中表达式的结果并输出。**