

05 RPC

- RPC
 - server可以在本地或远端
 - 可以透明的分布式化
 - 远端架构透明
- Client
 - 转换数据格式
 - 等待响应
 - 把结果传回给调用者
- Server
 - 建立参数和栈
 - 调用程序
 - 返回结果
- RPC的挑战
 - 部分失败
 - 无法区分机器失败、网络失败
 - 稻草人方案：整个重启，保证
 - 最少一次：客户端一直发送，直到收到响应
 - 最多一次：记住处理过的RPC ID，用滑动窗口记
 - 延时
 - 存储访问
- 最终就是解决不了透明性，所以暴露RPC特性
 -