**MTK项目客制化示例**

目录

[1. 显示本机号码和名称 2](#_Toc443742604)

[2. 默认数据业务开启 2](#_Toc443742605)

[3. 默认输入法设置 2](#_Toc443742606)

[4. 默认时区修改 2](#_Toc443742607)

[5. 默认日期格式 3](#_Toc443742608)

[6. 默认壁纸 3](#_Toc443742609)

[7. 24小时配置 4](#_Toc443742610)

[8. 浏览器主页和书签 4](#_Toc443742611)

[9. 小区广播配置 5](#_Toc443742612)

[10. 情景模式配置（默认音量调节，默认震动音等开启） 6](#_Toc443742613)

[11. 删除IP Calling菜单（android4.2） 7](#_Toc443742614)

[12. 语言设置 8](#_Toc443742615)

[13. 集成第3方应用 8](#_Toc443742616)

[8.1 集成apk不可卸载 8](#_Toc443742617)

[8.2 集成apk需要可以卸载，并且恢复出厂设置需要能够恢复 8](#_Toc443742618)

[14. 版本号配置 9](#_Toc443742619)

[15. 默认铃声（闹钟铃声，通知铃声，电话铃声） 9](#_Toc443742620)

[16. 添加项目宏等 10](#_Toc443742621)

[17. apn定制 10](#_Toc443742622)

[18. overlay资源控制 10](#_Toc443742623)

[19. 开机第一屏定制 10](#_Toc443742624)

[20. GMS包应用集成 11](#_Toc443742625)

[21. 开关机动画，开机铃声以及铃声定制 12](#_Toc443742626)

[22. NITZ默认打开设置 12](#_Toc443742627)

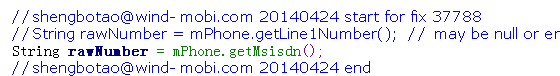
[23. Voicemail定制 12](#_Toc443742628)

[24. 号码位数匹配 14](#_Toc443742629)

[25. 客制化注意事项 14](#_Toc443742630)

[26. 版本发布 15](#_Toc443742631)

# 显示本机号码和名称



# 默认数据业务开启

**[FAQ04794] 如何修改默认数据连接开关**

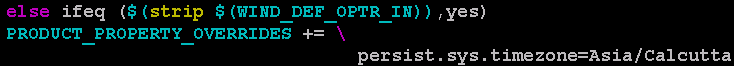
# 默认输入法设置





# 默认时区修改





以上例子中的值Asia/Calcutta 需要去

里查询得出。

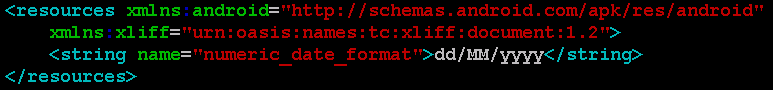
如果以上配置以后，还没有显示出来，需要查看：



中有没有配置，没有配置需要在此文件中对应添加一条。

# 默认日期格式





需要注意，因为此处修改是在overlay里面的，这个文件有可能也在某些语言下也有配置的。所以修改的时候记得将其他语言下的此文件也要overlay一下。如下：英语和西班牙语下的都要覆盖。

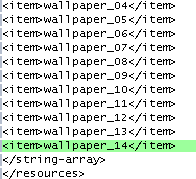


# 默认壁纸



注意图片名字的修改，放原图（需求会提供原图和缩略图）。

原图和缩略图都需要放置。



将自己添加的图片加入。

# 24小时配置



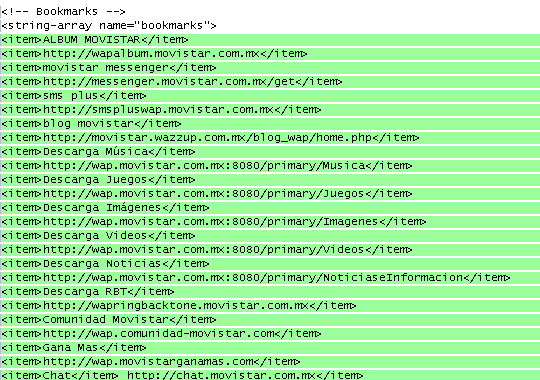


如果是12小时，则配置



# 浏览器主页和书签



mtkstring.xml文件 修改页面导航

****

**由上到下依次是名称，网址，背景图片（放在res/raw里面）。**

# 小区广播配置

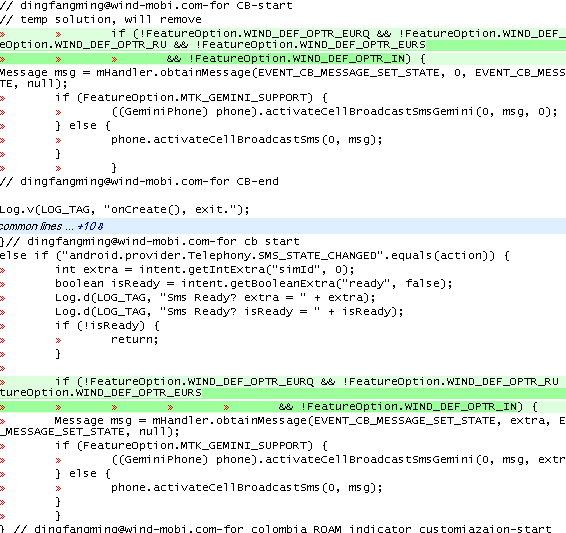
代码中小区广播是默认打开的。

如果有需求想要关闭。需要修改以下两处：

（1）Modem需要修改，找相关负责人提供相关关闭广播的modem

（2）Phone模块里修改：

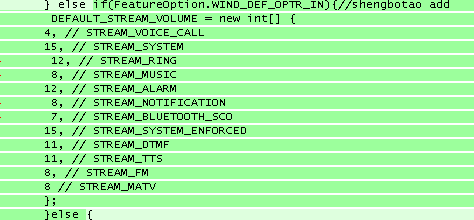




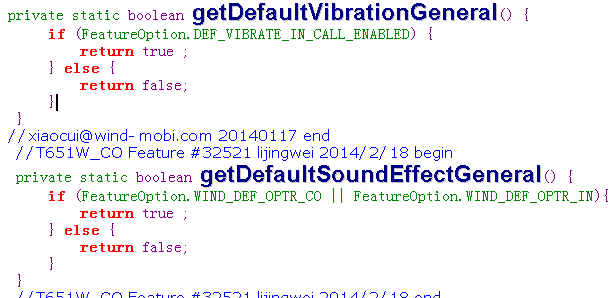
# 情景模式配置（默认音量调节，默认震动音等开启）

1. 默认音量调节





（2）默认震动音等声音的开启



以上是震动和触摸屏的默认声音修改。

# 删除IP Calling菜单（android4.2）



对应的配置文件中加入宏：



# 语言设置





里面放置在第一个的en\_US是默认当前的语言。

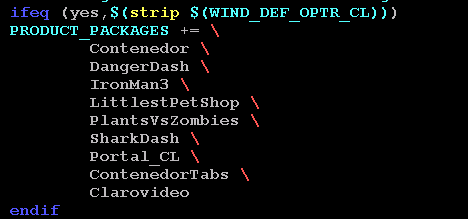
# 集成第3方应用

## 8.1 集成apk不可卸载

在alps/mediate/binary/package/P182A10创建运营商目录XX，将需要集成的apk放在该目录下，添加Android.mk

Android.mk最好用项目开关控制好。

修改alps/build/target/product/common.mk文件



## 8.2 集成apk需要可以卸载，并且恢复出厂设置需要能够恢复

之前的项目在verdor目录下直接添加对应目录及文件即可，但是如果在vendor目录增加，T651W的不同项目将无法区分。

我们目前还是放在alps/mediate/binary/package/P182A10这个目录下。

以西班牙Yoigo为例，在上述目录添加ESY目录。

在ESY目录下创建目录data/app，system/app，system/appbackup,一般还需要创建system/lib

在data/app目录下放置需要集成的apk，以及隐藏文件.keep\_list该文件为空。

在system/appbackup目录下放置需要集成的apk

在system/lib目录放置apk需要的库文件

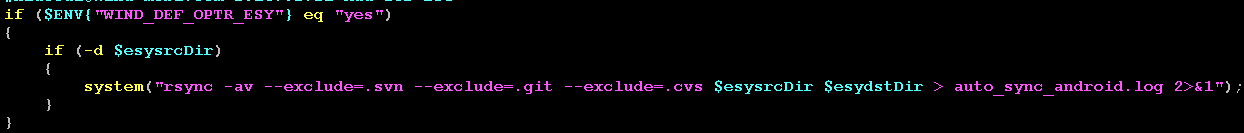
在system/app放置隐藏文件.restore\_list，该文件列出需要回复的apk名称。



然后修改mediatek/build/tools/mtkBegin.pl文件

添加//大家可以查看代码

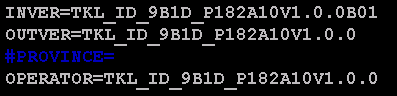




这个主要是将ESY中的内容拷贝到vendor目录下。

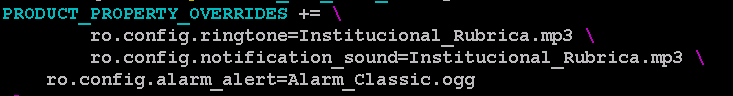
# 版本号配置





# 默认铃声（闹钟铃声，通知铃声，电话铃声）





# 添加项目宏等

以添加添加开关WIND\_DEF\_OPTR\_XX

1. 在mediatek/config/common/ProjectConfig.mk

添加WIND\_DEF\_OPTR\_XX=no

1. 在mediatek/config/P182A10/ProjectConfigXX

添加WIND\_DEF\_OPTR\_XX=yes

1. 在mediatek/build/tools/javaoption.pm添加WIND\_DEF\_OPTR\_XX

在上层java代码中通过FeatureOption. WIND\_DEF\_OPTR\_XX进行客制化，注意导包：



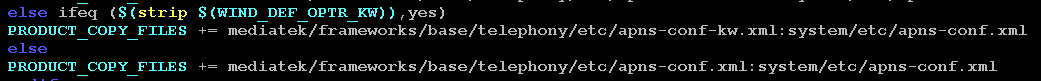
注：FeatureOption中能够添加的开关只能是boolean类型

# apn定制

在mediatek/frameworks/base/telephony/etc目录新增apns文件

例如增加T651W基线版本apn文件：apns-conf-zte.xml

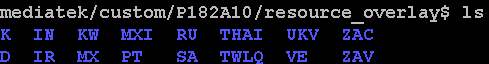
修改build/target/product/common.mk文件



# overlay资源控制

修改对应项目mediatek/config/P182A10/ProjectConfigXX文件中的

RESOURCE\_OVERLAY\_SUPPORT值，其中的generic修改为XX（项目参数）



在其目录下新建文件夹XX，建议将generic文件复制一份出来重命名为XX。

# 开机第一屏定制

开机第一屏时通过ProjectConfig.mk中的BOOT\_LOGO=XXX来定义用哪个的目录的开机第一屏图片。

我们新增一个开机第一屏定制目录：BOOT\_LOGO=T651W

在mediatek/custom/common/lk/logo目录增加t651w目录，注意图片的分辨率要和ProjectConfig.mk中的宽高值一致，不然开机第一屏不会显示。

$ cp cmcc\_fwvga t651w -r

将t651w目录中所有文件前缀修改为t651w，替换开机第一屏图片。

另需要在



文件

之后添加。

如果定制的第一屏是QHD的则需要在

后添加对应路径名称。

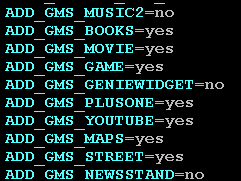
# GMS包应用集成



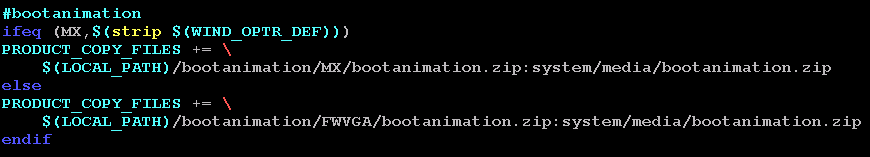
我们的编译脚本中集成GMS的代码已经写好。大家只要本地同步GMS包，编译的版本中就会有GMS应用。

不同项目集成的GMS应用不同，所以我们有很多开关来控制GMS中apk的集成。

下列开关是在mediatek/config/common/ProjectConfig.mk中设置的默认值，不同项目根据需求不同，修改对应开关的值。



# 开关机动画，开机铃声以及铃声定制

****

如果项目需要定制关机铃声以及动画，则需要在mediatek/config/P182A10/system.prop添加

ro.operator.optr=CUST，这个添加后，没有添加关机动画的项目，关机时会显示android默认的关机动画。

考虑到项目客制化，我们新增了一个开关SHOW\_SHUTDOWN\_ANIMATION共同控制。

需要关机动画的项目则需要在mediatek/config/P182A10/ProjectConfigXX

中添加SHOW\_SHUTDOWN\_ANIMATION=yes

这个值默认为no。

# NITZ默认打开设置





以上两项设置为true即可。

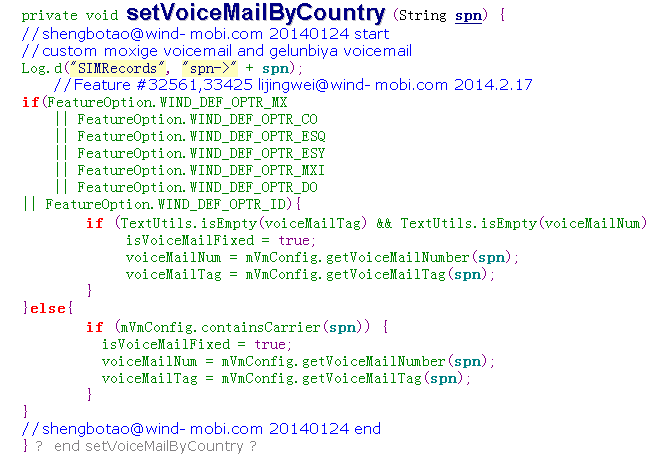
# Voicemail定制

一般的需求是优先从SIM卡读取，如果读取不到再读取自定义的的voicemail。如果还有其他的需求请在FAQ上搜索。

一共需要修改三处（如果是android4.4代码，在配置文件中加功能宏WIND\_DEF\_VOICEMAIL即可。）：

（1）：在下列出加对应的宏即可。

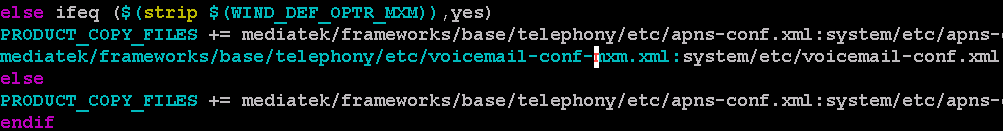




（2）添加voicemail文件

（3）拷贝到etc下面



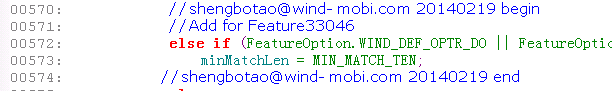
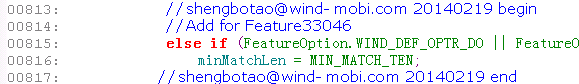


# 号码位数匹配

默认是7位匹配，如果需要另外配置，比如10为匹配，则需要做如下处理：







# 客制化注意事项

（一）、利用PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES设置默认属性时，如来电铃声、闹钟声、时区时

注意使用PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES += \

不要使用PRODUCT\_PROPERTY\_OVERRIDES := \ 不然会覆盖之前添加的属性

（而）、在4.0后的版本中添加资源文件(字符串、图片、布局等)，

必须在alps\frameworks\base\core\res\res\values\下的Symbols.xml或Public.xml中声明，才会生成resource ID，否则编译会报错。

比如，要添加一个drawable，

1. 在Symbols.xml中，先找到<java-symbol type="drawable" name="xxx" />的区域，然后在其最后面仿照此格式添加一行代码，name即为要添加的图片的名字。

此处声明的资源为framework internal的资源，不会build到Android SDK中。

2. 在Public.xml中，可用<public  type="drawable" name="xxx"/>的方式声明为framework public资源，编译时，需要手动update api，这样可使新添加的资源能被第三方apk引用到。

（三）AUTO\_ADD\_GLOBAL\_DEFINE\_BY\_NAME是编译系统开出可以将ProjectConfig.mk中的宏(注意添加的宏必须大写)添加到C/C++源文件的接口，在增加时需要注意：

AUTO\_ADD\_GLOBAL\_DEFINE\_BY\_NAME中添加的宏定义开关的值只能是yes和no，不能为其他值，否则会编译不过，而且这个错误会很难定位。

（四）之前T651W遇到版本号过长导致进入modem meta模式需要2分钟以上，GPS校准不过的问题。

主要是因为



这个字符串的长度超过64位引起。之后T651W是将该字段中的外部版本号去除。

# 版本发布



1、代码下载好之后，修改版本号 mediatek/custom/P182A10/versionXX;修改好之后及时提交到服务器

2、编译版本： ./quick\_build.sh T651W\_XX n user

3、编译结束后将版本刷到机器中，大致验证一下，没有问题则开始编译update包，注意正式发布的版本不是这时候释放的版本

4、编译update包：

source change\_java.sh 1.6

./makeMtk -opt=TARGET\_BUILD\_VARIANT=user P182A10 otapackage

执行 ./release\_version.sh T651W，这时释放的版本才是用于正式版本发布的，压缩包命名为：版本号\_DL.zip

out/target/product/P182A10/P182A10-ota-\*\*\*\*\*.zip 这个为SD卡升级包，正式发布时需命名为:版本号\_SD.zip

out/target/product/P182A10/obj/PACKAGING/target\_files\_intermediates/P182A10-target\_file-\*\*\*\*.zip 这个用于生成fota升级包

5、编译fota升级包

将前一个版本(B03)的P182A10-target\_file-\*\*\*\*.zip拷贝至代码根目录，重命名为update\_a.zip

将这个版本(B04)的P182A10-target\_file-\*\*\*\*.zip也拷贝至代码根目录，重命名为update\_b.zip

执行：source change\_java.sh 1.6

./build/tools/releasetools/ota\_from\_target\_files -i update\_a.zip update\_b.zip updateB05ToB06.zip