首页 资讯 精华 论坛 问答 博客 专栏 群组 更多 ▼ 欢迎DLUTBruceZhang 1 收件箱 我的应用 我的博客 设置 退出

cantellow

- 博客
- 微博
- 相册
- 收藏
- 留言
- 关于我

<u>开源web框架Rose开发初感</u>

博客分类:

web

Rose 是由 <u>人人网</u>、<u>糯米网</u> 提供的、基于Servlet规范、Spring"规范"的开放源代码WEB开发框架。

Rose的开源地址是: http://code.google.com/p/paoding-rose/

本文不打算为您详细介绍Rose,<mark>而且假设你已经对Rose已经有一些了解</mark>,本文的中心是自己初次接触Rose后的一点感言。

作者眼中的Rose哲学

- 基于IoC容器 (使用Spring 2.5.6)
- 收集最佳实践,形成规范和惯例,引导按规范惯例,简便开发
- 收集通用功能,形成一些可使用的组件,提高生产效率
- 特性的插拔,使用基于组合而非继承的设计
- 提供可扩展的点,保持框架的可扩展性
- 注重使用简易性的同时,注重内部代码设计和实现

我对Rose的理解

一句话

基于spring的组件框架,推崇页面驱动和约定优于配置。

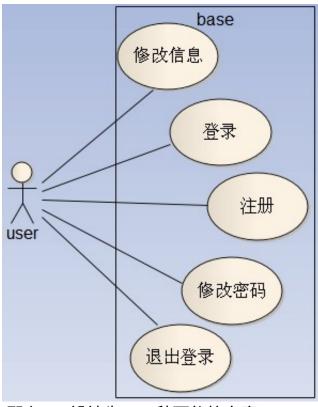
Rose中的controller是什么?

你可以简单的把它理解为MVC模式中的controller,但它的意义远不止于此,Rose中的Controller可以说把页面驱动和约定优于配置表现的淋漓尽致,它扮演接收处理web请求职责的对象类,接收web请求传入的参数、调度服务处理业务、将处理结果设置到model中,返回一个指示(页面)。

一个好的web开发框架是什么?在我认为,那就是利于理解(MVC模式)和维护、快速响应开发需求、提高开发效率以及不俗的性能表现。

简单来说,controller代表一个用例中的角色,而它的action方法则代表角色的行为,它使开发人员把精力更加注重业务逻辑的实现。

举一个简单的例子,相信很多网站都有用户注册和登录等功能,下面是其用例图:



那么URI设计为(一种可能的方案):

修改信息	user/\${userId}/update
登录	user /login
注册	user /register
修改密码	user /\${userId}/updatePsw

退出登录

user/logout

从上面我们可以一眼看出,这个controller接收这些请求都是围绕着user这个角色,所以我们抽象出UserController这个对象,而它所产生的行为(URI)正好对应各个action方法。

另外,从命名规则上看,作者建议controller类采用名词,action方法采用动词,这的确是一个不错的实践。

OK!我们只要再写几个页面就可以简单的把这个请求框架搭起来,接下来我们将大部分的精力就放在login、register等业务逻辑的实现,很显然,这提高了我们的开发效率。

到这里,你肯定要问,写好了controller,Rose是怎么将实际的请求映射到action方法的呢,这之间肯定有一个约定,这个约定就是请求的URL和所在controller包路径、controller类名称、类自定义uri path注解、action方法,method注解以及注解中的uri匹配参数(具体的匹配规则这里不再赘述)息息相关,这里是Rose的精华所在,也是体现约定的精华所在。

但在技术上,要找到特定action方法,肯定免不了使用反射来达到这一目的,但使用反射会不会对Rose框架的性能有什么大的影响呢?(作者说"我们 **有办法** 通过在运行时自动进行代码增强包装成Command而不使用类反射来实现目的",不太明白这句话的含义,望高人指示!)。

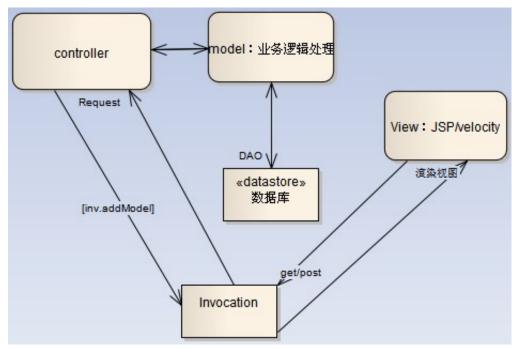
实际上,在Rose启动时,Rose会"浏览"controller类和其action方法以及两者相关的注解,形成一个Rose匹配树,这个匹配树的形成意味着Rose已经把所有URI映射规则以及尽可能做的事事先做好(包括对method方法名以及相关要素的缓存),使Rose在服务状态时,不用再通过类反射来做和类、方法有关的识别和判断,直接就可以从缓存里获取method对象以及相关的其他要素进行处理。这是使用空间来交换时间的最佳例证,在服务状态完全不使用反射也是不可能的,比如运行时访问开发者自定义的action方法肯定要通过method.invoke方法调用(对于代理对象的,使用Proxy来调用),还有就是在提交表单时,如果action方法参数是一个POJO,那么就需要通过反射将表单里的值动态设置到这个Bean属性中。

Rose眼中的MVC模型

根据MVC的定义:

- (控制器Controller)-负责转发请求,对请求进行处理。
- (视图View)-界面设计人员进行图形界面设计。
- (模型Model)-程序员编写程序应有的功能(实现算法等等)、数据库专家进行数据管理和数据库设计(可以实现具体的功能)。

Rose的controller可以理解为MVC中的C, JSP和velocity可以理解为view, 那么model呢?这部分通常是调用业务逻辑充血对象或者自己实现相应的service, 这也是开发人员最应该关注的地方。下图是Rose眼中的MVC, 画的比较简陋:



其中的invocation对象应该引起你的注意,作者对invocation下的定义是:

"通常意义上的"Invocation"是指一次调用,特别地是指对方法的一次调用,是对"一次调用"的抽象与封装,比如包含了调用的输入参数、被调用的对象与方法等等。

在Rose框架下,最终的处理者应该是某个控制器方法,与之相关的还有参数解析器、验证器以及知名度较高的拦截器。为了封装与一次请求处理相关的数据,我们设计了一个Invocation类来表示。"

Rose和filter

Rose的入口是net.paoding.rose.RoseFilter,在它背后是一个责任链,采用filter的好处是更加灵活,servlet的映射比较笨拙,一旦处理不了,Servlet规范没有提供机制使得可以由配置在web.xml的其他正常组件处理(除404,500等错误处理组件之外)。

采用filter的另一个好处是,用作者的话来说,Rose可以很好地和其他web框架兼容。它能够优先处理认定的事情,如无法处理再交给其它Filter、Servlet或JSP来处理,这在改造遗留系统、对各种uri的支持具有天然优越性。正是使用过滤器,Rose不再要求请求地址具有特殊的后缀。

拦截器

先来一个简单的推理,某些uri需要做权限设计,一般是在"特定的条件"下才能访问这个uri,根据Rose的uri映射规则,一个uri对应一个action方法,也就是说我们需要标识在"特定的条件"下才能访问这个action方法。

为了更加准确模拟现实世界中这样的约定,我们用注解来表示"特定的条件",一般这样的注解没

有值,只是个标签,它的职责是"表明",至于表明之后做什么,由拦截器来实现。

比如有些uri需要登录之后才能访问,首先定义@LoginRequired来表示"需要登录",然后把它放在你认为需要登陆之后才能访问的action方法上(放在类上表示其所有的方法都生效),接下来写一个拦截器,用来实现在访问标识"@LoginRequired"的action方法之前,检查用户是否登录,如果登录则继续执行,如果没有登录则重定向到登陆页面。

第二支程序作者并没有提供完整的实现,而且也有很多笔误,附件是我对这支程序完整的实现,主要的地方点到为止。

- <u>lib.rar</u> (7.1 MB)
- 下载次数: 176
- 查看图片附件



领衔测试行业 ^{专业 权}

电话: 400-600-5898

分享到: 🙆 🔑

一个实现cpu load预警的shell脚本 | cookie的陷阱

- 2011-08-18 20:28
- 浏览 4332
- 评论(5)
- 收藏
- 分类:互联网
- 相关推荐

评论

5 楼 fantaxy025025 2012-07-13 引用

看完了分析,貌似跟rails很很像,从思想和步骤来看。

至于具体的,还有待再看。

4 楼 jiangm520 2012-05-18 引用

Param Validator 这个验证是如何做的,前台显示采用什么?

3 楼 爱蜗牛的蝙蝠 2011-11-22 引用

🥯 很好呀,对于初学者

2 楼 cantellow 2011-08-20 引用

snake1987 写道

看完了,可惜没看出哪里好了~

倒是你提到的"作者说"我们有办法通过在运行时自动进行代码增强包装成Command而不使用类

反射来实现目的""

感觉有点意思,我们公司也想做这步事情,可惜一直不知道怎么做,即使是cglib也是比正常调用慢了不少的,期待你的进一步分析啊。

如果是初次接触Rose这个概念,你肯定不理解他的好处和优势,这篇文章的本身也不是详细介绍 Rose的使用以它的好处,理解这一切的前提是你对Rose有一点了解。

1楼 <u>snake1987</u> 2011-08-19 <u>引用</u>

看完了,可惜没看出哪里好了~

倒是你提到的"作者说"我们有办法通过在运行时自动进行代码增强包装成Command而不使用类反射来实现目的""

感觉有点意思,我们公司也想做这步事情,可惜一直不知道怎么做,即使是cglib也是比正常调用慢了不少的,期待你的进一步分析啊。

发表评论

表情图标

В		U	Quote	Code	List	Img	URL	Flash	Table		
字位	▲颜	色:	标准 ▼	字体大	:小: [标准	▼	对齐:	标准 ▼		
提力	₹:	选技	¥您需要	装饰的	文字	-, 按上	列按钮	田即可汤	加上相	应的标签	
											/

(快捷键 Alt+S / Ctrl+Enter) 提交



cantellow

• 浏览: 230157 次

● 性别: ♂

• 来自: 草帽海贼团

我现在离线)

• 发短消息 关注

最近访客 <u>更多访客>></u>

Teye

DLUTBruceZhang

Ίτογο

EvilCrystal

ΊΤϾΥϾ

cq546389274



<u>aotie</u>

文章分类

- 全部博客 (75)
- Java (23)
- <u>C++ (1)</u>
- 重构(2)
- 质量 (9)
- <u>JVM (3)</u>
- 项目管理(6)
- 数据库(1)
- 设计模式 (4)
- 并发 (1)
- web (5)
- linux (1)
- maven (1)

- IOS开发 (4)
- 小项目(1)
- 书籍是人类进步的阶梯(5)
- 他山之石可以攻玉(1)
- 其他 (9)
- 逆向(1)

社区版块

- 我的资讯(0)
- 我的论坛 (311)
- 我的问答 (53)

存档分类

- 2013-01 (3)
- <u>2012-11</u> (1)
- <u>2012-10</u> (1)
- 更多存档...

最新评论

- <u>tianyi1</u>: 第四种有问题 <u>单例模式的七种写法</u>
- <u>h416373073</u>: <div class="quote_title ... 单例模式的七种写法
- <u>huntfor</u>: <div class="quote_title ... 单例模式的七种写法
- <u>lee372106501</u>: 第四种明显有问题嘛,静态代码块里可以访问非静态变量?静态方法里... 单例模式的七种写法
- <u>fs_plane</u>: 有人说双重校验没意义的确在jdk1.5之前是没意义但在jdk的 ... 单例模式的七种写法

声明:ITeye文章版权属于作者,受法律保护。没有作者书面许可不得转载。若作者同意转载,必须以超链接形式标明文章原始出处和作者。

© 2003-2015 ITeye.com. All rights reserved. [京ICP证110151号京公网安备110105010620]