Vue多页面项目搭建说明

# 前期准备（买材料）

1. vue.js

<https://cn.vuejs.org/v2/guide/>

1. H-ui.admin

<http://www.h-ui.net/>

1. Sea.js、seajs.text.js、seajs-css.js、seajs-preload.js

<https://github.com/seajs/seajs/issues/266>

1. Bootstrap

<http://www.bootcss.com/>

5、你喜欢的一款编辑器（推荐使用IntelliJ IDEA或webstorm）

# 构建项目结构（打地基）

1. 新建一个名为app（根据实际情况可自定义，尽量不要包含汉字或特殊字符）的文件夹，用于包含整个前端项目资源。
2. 新建一个名为static的文件夹，用于存放静态资源文件（静态资源如：图片、视屏、样式文件和json数据等）。

（1） 在static文件夹下新建一个名为css的文件夹，用于存放样式文件。

1. 新建一个名为js的文件夹，用于存放js文件。
2. 在js文件夹下新建一个名为common的文件夹，用于存放公共的js文件。
3. 在app/js/common目录下新建一个名为public（存放公共方法）和一个名为url（配置接口路径）的js文件。
4. 新建一个名为tpl的文件夹，用于存放模板文件。

（1） 在tpl文件夹下新建一个名为common的文件夹，用于存放公共的tpl模板文件。

1. 新建一个名为lib的文件夹，用于存放插件相关文件。
2. 引入相关必要资源文件：
3. 将sea.js、seajs.text.js、seajs-preload.js放到app文件夹中；
4. 新建一个名为sea.config.js的文件，其文件内容如下：

"use strict";

seajs.config({

alias: {

/\*alias配置各模块别名，页面引入直接引入别名\*/

/\*

\* =========================================

\* 公用的js

\* =========================================

\* \*/

"seajsText": "seajs.text.js",

"vue": "lib/vue.js",

"layer": "lib/layer/2.4/layer.js",

"url": "js/common/url.js",

"public": "js/common/public.js",

"footer": "js/common/footer.js",

/\*

\* =========================================

\* 其他模块的js

\* =========================================

\* \*/

"welcomeIndex": "js/welcome/index.js"

},

preload: ["seajsText", "vue"], /\*配置提取预加载模块，全局模块，所以页面都需要使用的模块\*/

debug: true // 调试模式

});

1. 将vue.js、bootstrap文件夹放到lib文件夹下。（注：完成这一步其实基础部分已经做完了，不想用H-ui.admin来开发的就已经可以开始开发页面了。）
2. 把H-ui.admin文件夹下的static文件夹里的所有文件夹和文件直接复制到app下的static文件夹下。
3. 把H-ui.admin文件夹下的lib文件夹里的Hui-iconfont、jquery、jquery.contextmenu、layer这四个文件夹复制到app/lib文件夹下。
4. 把H-ui.admin文件夹下的index.html文件复制到app文件夹下，做为项目的首页（注：因为vue只支持ie9+所以可对index.html进行简化）。

# 定制开发规范（确定墙体修建位置等等）

1. html文件直接放根目录app文件夹下，其命名规范如下：

├── login.html 管理员登陆

├── index.html 首页(主框架)

├── welcome.html 我的桌面（默认永远打开的页面）

├── member-开头的 用户相关

├── article-开头的 资讯相关

├── picture-开头的 图片相关

├── product-开头的 产品相关

├── page-开头的 页面相关

├── system-开头的 系统相关

├── admin-开头的 管理员相关

├── charts-开头的 统计相关

（注：此规范根据实际需要可修改，并确保所有开发人员及时知晓并严格遵循。）

例如：system-roles.html为系统角色管理

1. sea.config.js中只配置公共引用js和有html文件对应的js。所有的模板组件的js采用require的方式引用（便于快速定位组件）。
2. 各功能模块的js文件和tpl文件分别放到以对应html文件前缀命名的文件夹下（因为js文件和tpl文件会比较多）。
3. 一个模块组件的tpl文件、css文件和js文件放在同一个文件夹下（便于移植）。

# 页面开发（砌墙）

说明：以下用我的桌面(欢迎页面)做为例子讲解。

## Welcome页面

1. 在app文件夹下新建一个名为welcome.html的文件。
2. 在app/js文件夹下新建一个名为welcome的文件夹并在welcome文件夹下新建一个名为Index的js文件。
3. 在app/static/css下新建一个名为welcome的css文件。
4. 在sea.config.js中配置app/js/welcome/index.js的引用。
5. 分别编写welcome.html、index.js、和welcome.css文件的内容。

## Footer组件

1. 在app/tpl/common文件夹下新建一个名为footer的文件夹。
2. 在footer文件夹下新建footer.tpl、footer.js、footer.css三个文件。
3. 在sea.config.js中配置app/tpl/common/footer/footer.js的引用。
4. 编写footer.tpl、footer.js、footer.css三个文件的内容。
5. 在welcome页面中调用footer组件。