Homework 2

2018011365 张鹤潇

在gcc中,__builtin_expect(x, y) 表示期望X = Y. 具体而言,__builtin_expect(!!(x),1) 表示期望 x 为真,而__builtin_expect(!!(x),0) 表示期望 x 为假。__builtin_expect 的主要作用是帮助编译器判断条件跳转的预期值,避免因执行跳转指令造成时间浪费。在处理器流水线中同时运行着多条指令,跳转会使已读入的指令作废,降低执行效率,因此要尽可能优化跳转指令。

具体分析如下,在使用 unlikely(a==2) 时,执行 else 分支的概率更大,关键部分汇编代码:

```
mov1
          %eax, %esi
          3, \%ecx # if a == 2, then ++a = 3
mo∨l
        %eax, %esi # b = a^2
imull
          $2, %eax
cmpl
leal
          1(\%rsi), %edx # %edx = b++
je
            .L3
# else
        -1(%rax), %ecx # a--
leal
leal
         -1(%rsi), %edx # %edx = b--
# if a == 2:
.L3:
leal
          (\%rcx,\%rdx), \%eax # ret a + b
ret
```

此时执行 if 分支会比执行 else 分支多跳转一次。

在使用 likely(a==2) 时,执行 if 分支的概率更大,关键部分汇编代码:

```
mov1
          %eax, %ecx
        %eax, %ecx # b = a^2
imull
cmp1
         $2, %eax
jne
           .L2 # jump if a != 2
# if a == 2:
leal
          1(%rcx), %eax # b++
          $3, %edx # a++
mo∨l
.L3:
          %edx, %eax # ret = a + b
addl
ret
# else
.L2:
         -1(%rax), %edx # a--
leal
leal
          -1(%rcx), %eax # b--
            .L3
jmp
```

此时执行 else 分支会比执行 if 分支多跳转两次。