2020 年夏季 Java 小学期

Homework4

问答题

【约定】

- 本题要求将答案写到答题卡.xlsx 的作答区域中。
 - 问题保证答题卡.xlsx 文档没有使用任何宏。
- 提交的答卷格式为 xlsx。如果不支持此格式,可以将文件转为答题卡.xls 或答题卡.csv。
 - 如果文件被保存为 csv 格式, 请确保编码被设置为 UTF-8。但不建议在 csv 格式下作答, 因为会丢失选择题的数据验证。
- 提交结果为半自动批阅,请不要私自修改非作答区域的内容,否则可能出现答案无法读取。
 - 可以修改行宽、列宽、字体、字号,但不要增加 sheet 或改变答案的行号、列号, 也不可以合并单元格。
 - 建议直接使用默认字体,而不要使用自定义字体,自定义字体可能使用特殊编码导 致内容无法读取。
- 回答多选题时请从左到右按照编号顺序填写选项,一个区域一个选项,多余区域保留空白选项。

【第一题】选择

- (1) 下列哪些类型是 Java 标准容器中的集合(继承 java.util.Set 的类)? import java.util.*;
 - A. PriorityQueue
 - B. Vector
 - C. TreeSet
 - D. Map
 - E. BitSet
- (2) 下列哪些类型是 Java 标准容器中的映射(继承 java.util.Map 的类)? import java.util.*;
 - A. LinkedHashMap
 - B. Hashtable
 - C. ArrayDeque
 - D. SortedMap
 - E. EnumMap
- (3) 下列哪些代码是合法的?

import java.util.*;

- A. List<? extends Integer> foo = new ArrayList<>();
 foo.add(0);
- B. List<? super Integer> foo = new ArrayList<>();

```
foo.add(0);
    C. List<? extends Integer> foo = Collections.singletonList(0);
        int bar = foo.get(0);
    D. List<? super Integer> foo = Collections.singletonList(0);
        int bar = foo.get(0);
    E. 以上都不合法
(4) 下列哪些代码是合法的?
   import java.util.*;
    A. List<Number> foo = new ArrayList<>();
        foo.add(2.5);
        int bar = (Integer) foo.get(0);
    B. List<? super Integer> foo = new ArrayList<Object>();
        Collections.addAll(foo, 1, 2, 3);
        int bar = (Integer) foo.get(0);
    C. List<?> foo = new ArrayList<Integer>();
        foo.add("hello world");
        String bar = (String) foo.get(0);
    D. List<? super Integer> foo = new ArrayList<Object>();
        foo.add(4);
        Object bar = foo.get(0);
    E. List<? super Integer> foo = new ArrayList<Object>();
        foo.add(4);
        Integer bar = foo.get(0);
(5) 下列哪些代码是合法的?
   import java.util.*;
    A. Map<? extends Integer, ? extends Integer> foo = new HashMap<>();
        foo.put(0, 0);
    B. Map<? super Integer, ? extends Integer> foo = new HashMap<>();
        foo.put(0, 0);
    C. Map<? super Integer, ? super Integer> foo = new HashMap<>();
        foo.put(0, 0);
    D. Map<? extends Integer, ? super Integer> foo = new HashMap<>();
        foo.put(0, 0);
    E. 以上都不合法
```

编程题

【约定】

时间限制:5s。

空间限制: 1 GB。(VM 参数: -Xmx1GB)

程序入口类为 Main。

【第一题】文本统计(二)

问题

输入若干文本,你需要统计所有内容不同的文本。

输入

若干行,每行包括一个文本。

输出

第一行输出不同的文本数。

之后若干行,每行包括一个与众不同的文本,要求按文本第一次出现的顺序排序。

例子

输入:

int r
double s
float t
int r
boolean s

输出:

4
int r
double s
float t
boolean s

规模

单个文本长度不超过 50 文本总数量不超过 1000

文本的内容只包含所有可打印 ASCII 字符。(字符编码 32~126)

提示

可以使用 LinkedHashSet 作为容器。

提交文件

src/Main.java

【第二题】小明的农场计划

问题

小明在过万圣节的时候意外地穿越了,恢复意识后,他发现自己来到了一个原始部落。这里的人们多数都是猎手,人们都不擅长耕种。聪明的小明很快发现,这里的土地非常便宜,供大于求,而肉类和粮食的价格则非常昂贵,供不应求。小明打算利用这点,在这里建立自己的农场。

小明还发现,这里的人们使用贝壳作为货币,每个贝壳都有自己的价值 V。贝壳不能拆分,交易时也不找零。按照交易规则,在使用贝壳购买一个价值 T 的物品时,如果是买方优势,则买方只需要使用一个价格不大于 T 的最值钱的贝壳;如果是买方劣势,则买方需要使用一个价格不小于 T 的最不值钱的贝壳。这里的法律规定、为了公平、交易时一个物品仅可

交换一个贝壳,人人不得违反。小明也只能遵守这条法律。 小明的计划如下:

- 初始时,小明用手上的氪金如意布袋交换了一块耕地,而身上一个贝壳都没有
- 每过一段时间,小明计划执行一个动作:
 - 1. 小明出售一袋粮食,按照计划可获得价值为 V 的贝壳。
 - 2. 小明以买方优势购买土地,按照计划需要付出的成本为 T。
 - 3. 小明以买方劣势购买农民,按照计划需要付出的成本为 T。

可爱的小明用 5G 手机联系了你,希望你能编写程序帮他模拟这个计划,并告诉他完成计划后,他手中的贝壳的总价值是多少。

输入

第一行一个整数 N. 表示计划一共有 N 步。

之后 N 行,每行两个数字 a、b

- a=1, 表式动作 1, 并预计 V=b
- a=2, 表式动作 2, 并预计 T=b
- a=3. 表式动作 3. 并预计 T=b

输出

输出一个整数,表示小明希望你计算的贝壳的总价值。

特别地,如果小明在某次希望购买资源时,根本无法拿出贝壳,则小明的计划失败,还会被赶出部落,请输出-1。

例子

输入1:

3 1 100 1 100 2 1000

输出 1:

100

输入 2:

3 1 100 1 100 3 101

输出 2:

-1

规模

0<=N<=100000 1<=V, T<=2147483647

提示

N 的数量较大,因此不建议使用暴力查找进行模拟,推荐使用排序树 TreeMap<Integer, Integer>记录贝壳数量。

提交文件

src/Main.java

【第三题】城市规划

题目

小涵是一名城市规划师,她所在的城市开辟了一个新区,建有 n 个商场,编号从 1 到 n。小涵通过数据结构的知识了解到,最少只需要 n-1 条路就能让这 n 个商场全连通。可惜粗心的小涵随便的选定了 n-1 条道路,请问他能达成全连通商场的目的吗?

全连通即任意两个商场是连通的,即任意两个商场之间都有路径相连。

输入

第一行一个数字 n

之后 n-1 行, 每行两个数字 a b, 表示商场 a 与 b 之间有一条道路,

输出

1行, 若连通输出"YES", 否则输出"NO"。

例子

输入:

2

1 2

输出:

YES

规模

n<=100000

提示

如果需要使用队列,推荐使用 ArrayDeque。

本题请使用 OOP。

提交文件

src/Main.java

【提交方法】

程序入口类名称为 Main, 包名为默认, 并放入相应的文件夹内。将解题过程写入实验报告中。关于程序的其他说明写入 readme.txt 中。并将以上文件打包为 zip 文件。提交至网络学堂。

文件打包如下:

zip 归档文件(命名为:学号_姓名_homework4.zip)

- |-- 答题卡.xlsx(.xls,.csv)
- |-- 实验报告.pdf (解题过程)
- |-- programming-1 (编程题 1)
 - |-- src (目录内为提交的程序代码)
 - |-- readme.txt (可选, 建议写)
- |-- programming-2 (编程题 2)
 - |-- src (目录内为提交的程序代码)
 - |-- readme.txt (可选, 建议写)

.

【注意事项】

- 1、 代码要求自己写。代码提交后会进行查重,如果被认定为抄袭,课程将会被记为 0分。
- 2、 按时提交。如有迟交,作业成绩在原有作业成绩基础上每迟交一天(不到一天按一天计)扣 10%。
- 3、 题目给分结果由最终测试决定。

不要相信简单的附加代码与样例结果,最终测试时,附加代码,输入、输出文件都会变得更严格。