

# 密码学

## 基本概念

密码学 = 密码编码学 + 密码分析学，编码学要点：

- 转换明文为密文的运算：置换和代换  
原则为可逆。代换变换的是**字母**，而置换变换消息中各个字母的**位置**。
- 所用密钥数：对称密码和非对称密码
- 处理明文的方法：分组密码和流密码，一次一块 or 一字

## 古典密码

安全依赖于算法保密性。

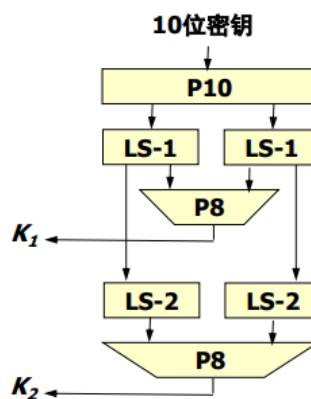
- Caesar  $c = (m + 3) \bmod 26$
- 密钥词密码 单表代换，一个密钥词放在前面，其余按顺序
- Playfair 5\*5 字母矩阵，i/j 用同一个编码
- Hill  $C = KP \bmod 26, P = K^{-1}C \bmod 26$   
用于解密的  $C$  应当是取模之前的值。
- Vigenere 和 Verman  
都是流密码。
- Enigma

## 对称密码

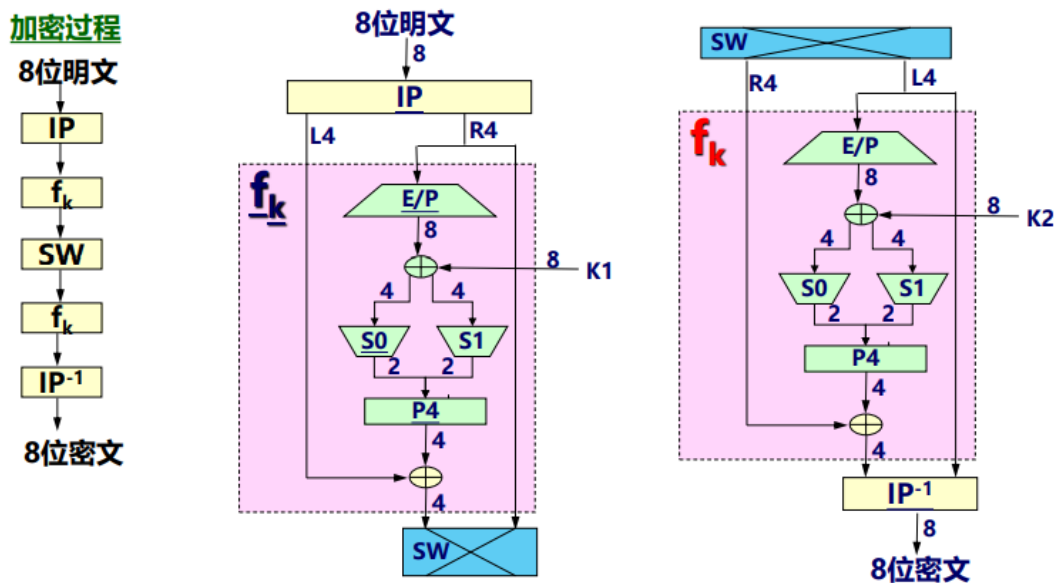
安全性不在于算法保密性，在于密钥保密性；密钥以秘密信道分配给收发双方。

### S-DES

- 计算密钥  $K_1$   $K_2$

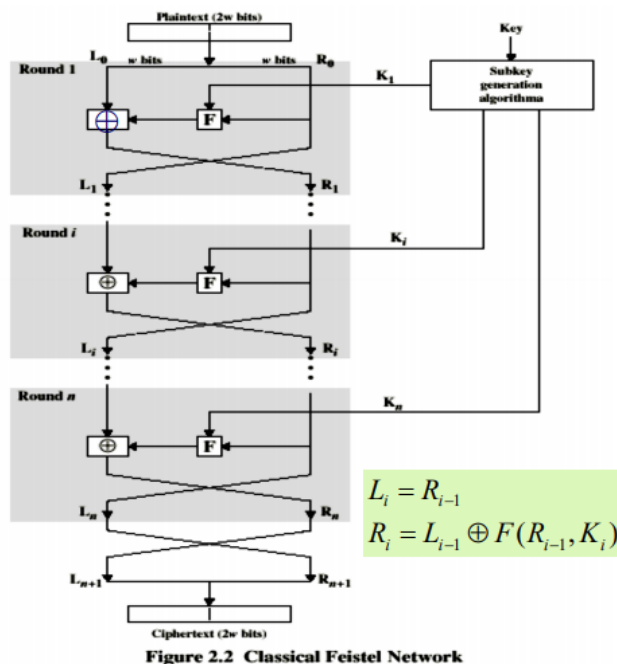


- 明文  $\rightarrow$  IP  $\rightarrow$  fk1  $\rightarrow$  SW  $\rightarrow$  fk2  $\rightarrow$  IP<sup>-1</sup>  $\rightarrow$  密文  
密文  $\rightarrow$  IP  $\rightarrow$  fk2  $\rightarrow$  SW  $\rightarrow$  fk1  $\rightarrow$  IP<sup>-1</sup>  $\rightarrow$  明文  
fk 特点：只变化左四位



## Feistel 分组密码结构

- 扩散是指使明文的统计特征不包含在密文中，让每个明文数字尽可能地影响多个密文数字
- 混淆是尽可能地使密文和密钥间的统计关系更复杂



元素：分组长，密钥长，迭代轮数， $K_i$  产生算法， $F$  函数。

其它对称分组密码：

- DES/3-DES, RC5：基于 Feistel structure
- Bluefish, RC5：Modified Feistel
- AES：不基于 Feistel structure

## 非对称密码

基于数学函数而不是代换、置换。

错误说法：公钥密码比传统密码更安全、通用、分配更简单。实际上公钥算法只用于密钥交换和数字签名。

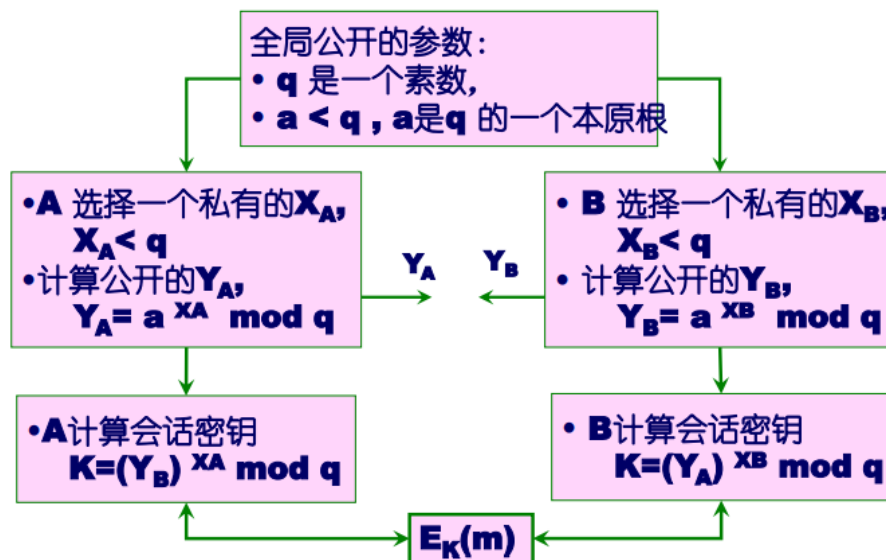
## RSA

- 取素数  $p, q$  计算  $n = pq, \phi(n) = (p-1)(q-1)$
- 取与  $\phi(n)$  互素的  $e$ , 再找  $d < \phi(n)$  使得  $de = k\phi(n) + 1$
- 得到公钥  $e, n$ , 私钥  $d, n$

加密  $C = M^e \bmod n$  解密  $M = C^d \bmod n$

## DH

只用于密钥交换。



## 密钥分配

- 对称密码密钥分配

密钥分配中心 KDC 模式:

- A 向 KDC 请求一个会话密钥以保护与 B 的连接
- KDC 用  $K_a$  加密的消息应答, 其中包括一次性会话密钥  $K_s$ , 和给 B 的内容, 用  $K_b$  加密
- A 将加密内容发给 B, B 用  $K_b$  解密, 建立连接

- 公钥分配
- 用公钥分配对称密码密钥

## 认证技术

### 消息认证

消息认证是验证所收到的消息确实来自真正的发送方且未被修改。

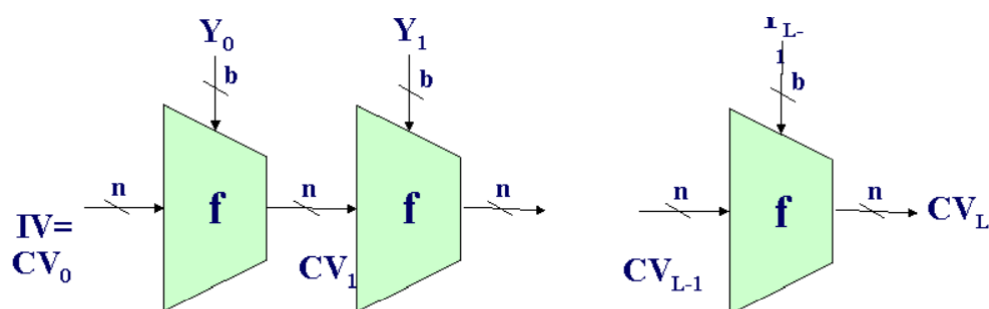
- 数字签名用于**抗击发送方否认**: 接收方可以假称自己收到某消息, 因此发送方也可以假称没有发送过某消息。

认证函数

- 消息加密、MAC、Hash
- MAC = Hash + 对称加密

加密形式	传输内容	认证	保密	数字签名
对称加密	$E_k[M  H(M)]$ 或 $E_k[M]  H(E_k[M])$	✓	✓	
对称加密	$M  E_k[H(M)]$	✓		
发送方私钥	$M  E_{K_{Ra}}[H(M)]$	✓		✓
发送方私钥+对称加密	$E_k[M]  E_{K_{Ra}}[H(M)]$	✓	✓	✓
共享秘密值S	$M  H(M  S)$	✓		
共享秘密值S+对称加密	$E_k[M  H(M  S)]$	✓	✓	

## 安全 Hash 函数的一般结构



**IV=初始值; CV=连接变量; Yi=第i个输入分组; f=压缩函数**  
**L=输入分组数; n=hash码的长度; b=输入分组的长度**

MD5, SHA1, RIPEMD-160 均在此框架下, 基本步骤:

1. 添加填充位
2. 添加长度
3. 初始化 IV
4. 分组处理消息
5. 输出结果

## 身份认证

### Basic 认证

每次 Http 请求, 客户端都要向服务端发送账号和口令。

### 表单认证

- 解决 Basic 认证将账号、口令在客户端长期保存, 每次都进行账号口令验证的问题。

流程类似 jwt.

仍然存在提交表单时, 账号和口令被监听的风险。

改进:

- 对账号和口令加密
- 用挑战响应机制**避免重放攻击**: 身份认证前, 服务器向客户端返回随机生成的挑战码 M,
  - Basic认证中, 客户端发送  $M||C_k(M)$  用 MAC 进行认证。

- 表单认证中，客户端用口令  $k$  加密计算  $E_k(M||U)$ ，并将账号  $U$  和  $E_k(M||U)$  发送给服务端，服务端用存储的口令  $k'$  计算  $E_{k'}(M||U)$ ，比对，以完成用户身份验证。

## 访问控制技术：防火墙

设计目标：

- 所有从内到外或从外到内的通信，都必须经过防火墙
- 只有经过授权的通信才能通过防火墙，这些授权在本地安全策略中规定
- 不同类型的防火墙将实现不同的安全策略
- 防火墙本身必须免疫渗透，这意味着必须使用运行安全 OS 的可信系统

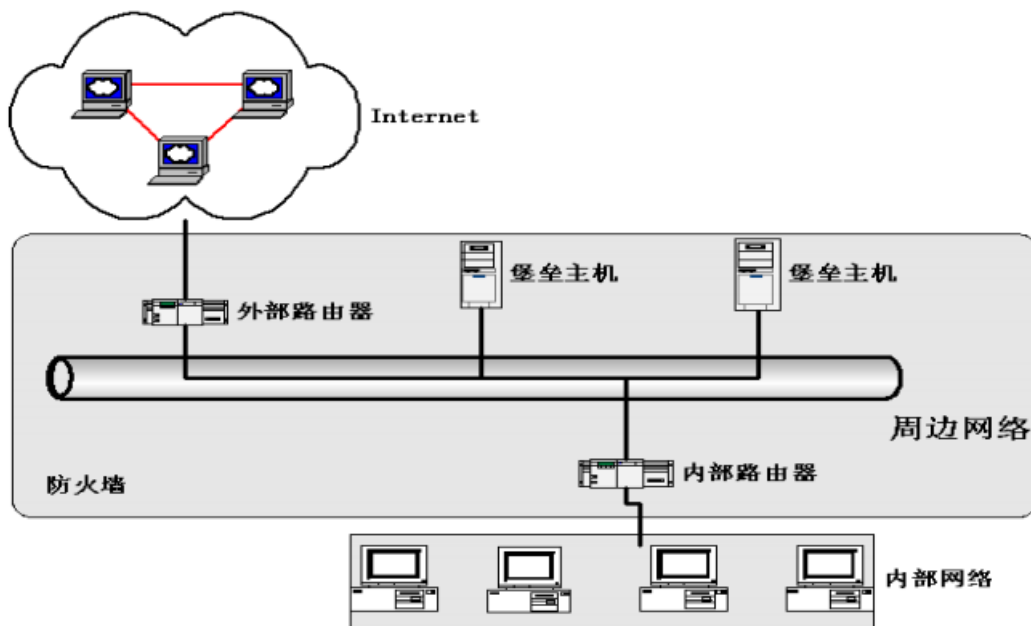
局限性：

- 需要用户定义访问控制规则，没有缺省配置
- 不能防止内部恶意的攻击者，不能替代内部网络系统的安全管理
- 无法控制没有经过它的连接
- 不能很好地防止病毒和信息扩散
- 防火墙无法防范全新的威胁和攻击

争议：

- 破坏了 Internet 端到端特性
- **防外不防内**
- 降低了人们的主机安全意识

### 屏蔽子网结构



- 不设防区 DMZ 放置在内部网络和外部网络之间。
- 外部路由器只允许互联网对 DMZ 的访问，拒绝所有目的地址为内部网络地址的包，拒绝所有不以内部网络为源地址的包进入互联网；
- 内部路由器防止互联网或DMZ访问内部。

## 互联网安全协议

安全目标 CIA

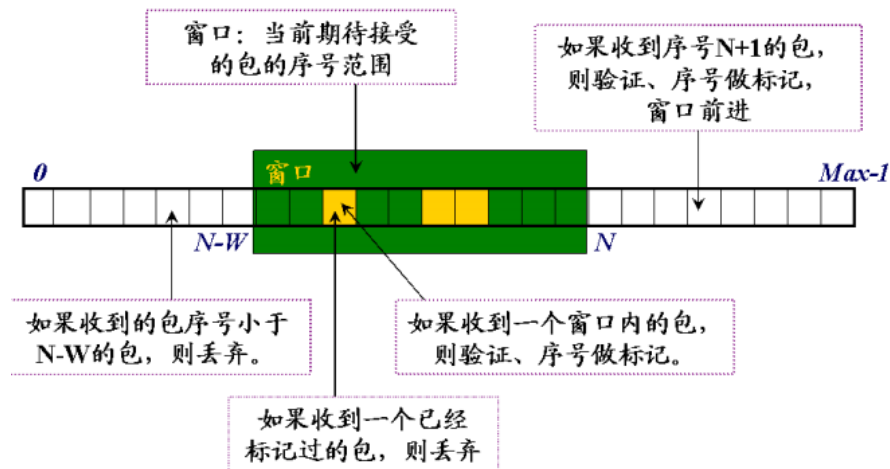
- confidentiality 机密性：防止信息泄露给未授权实体
- integrity 完整性：防止信息被篡改，或能检测篡改

- availability 可用性

## IPsec

原理：在IP层加密/认证所有流量。

- IPsec 用**不可重复的序列号域** (Sequence Number)和**接收窗口**防范重放攻击。



## 安全关联

安全关联 SA，记录**一次 IPsec 连接**的参数，存储于 OS 维护的 SADB 中。

SA 是发送方到接收方的**单向**关系。包括：

- 安全参数索引 SPI
  - SPI = 0 被保留，在报文中出现表示 SA 不存在
  - 使得接收方能选择合适的SA处理接收包
- 目的 IP、安全协议：AH/ESP

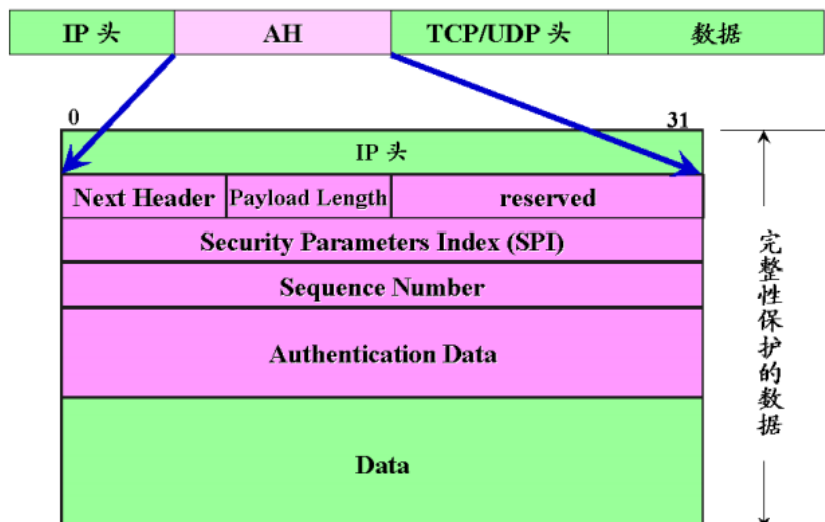
SPDB 入口，又称 SA 选择子，再输出 IP 包时选定 SA 进行处理。

## 安全服务

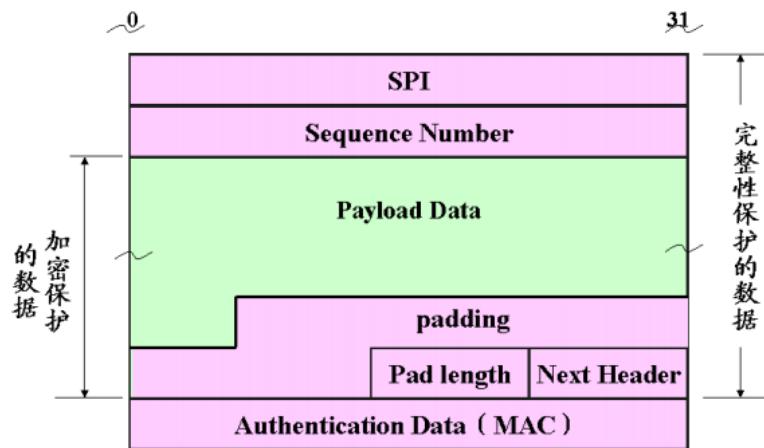
由 AH (认证) 或 ESP (加密/加密+认证) 提供。

认证基于 MAC，双方必须共享一个密钥。

- AH 认证 IP 载荷和 IP 头的固定/可预测部分

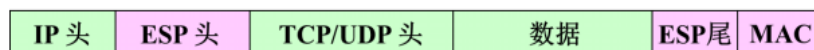
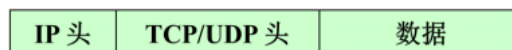


- ESP 加密和认证 (optional) IP 载荷

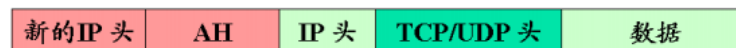
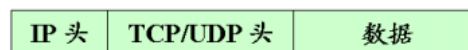


## 模式

- 传输模式，以 ESP 为例



- 隧道模式，以 AH 为例



## 安全关联组合

提供特定的 IPsec 服务集所需的 SA 序列。

- 传输邻接，只允许一级组合  
[IP1] [AH] [ESP] [upper]
- 隧道迭代，允许多层嵌套  
[IP2] [AH] [IP1] [ESP] [upper], 先加密后认证的例子

## IKE

自动管理 IPsec SA 和 SADB.

- 核心技术是用 DH 算法交换密钥

两个阶段：

- 协商 IKE SA，有主模式和快速模式
  - 主模式提供了对通信双方的身份保护
  - 快速模式不提供身份保护，能减少信息传输的数量，也适用于一方地址为动态的情况。
- 协商 IPsec SA，只有快速模式
  - 一个 IKE SA 协商能为多个 IPsec SA 协商提供服务。

工作模式，可嵌套：

- 传输模式，端主机之间
- 隧道模式，安全网关之间

工作过程：

- IKE 守护进程运行于 OS 后台，当需要创建 SA 时，查询 SPDB 获得参数开始协商；协商成功则将得到的 SA 加入 SADB；
  - SPDB (Security Policy Database) 决定 IP 包与 SA 的联系。
- 不再使用某个 SA 时，IKE 守护进程将其从 SADB 删除，并通知远程的 IKE 守护进程。

## SSL

传输层安全协议，为应用层提供保密性、完整性、身份认证。

体系结构：

- 会话：以握手协议建立，协商密码算法、主密钥等信息
- 连接：用会话的信息进行 TCP 通信，不支持 UDP。

## SSL 握手协议

在传输应用数据前，协商密钥交换、加密、MAC 算法、主密钥，认证 Server 和 Client。

1. 建立安全能力
2. 服务器认证和密钥交换
3. 客户端认证和密钥交换
4. Finish

主密钥用于产生其他密钥。

## SSL 记录协议

提供数据保密性和完整性。

- 分段，压缩（可选），**增加 MAC，加密**，增加首部

## 安全性分析

SSL 的安全性基于 RSA 等算法。

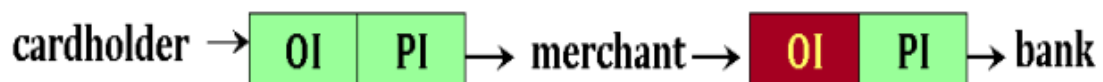
通过 128 位长的随机数“连接序号”，能防范重放攻击。

## HTTPS = HTTP + SSL

依然无法避免 ARP 欺骗攻击，但由于加密传输，**不会泄露明文，攻击者无法篡改报文。**

## SET

保证电子交易信息的私密性、保密性、完整性、抗抵赖。



PI = Payment Information, OI = Order Information

OI 只暴露给商家，而 PI 只暴露给支付网关，为了防止 PI 泄露给商家或被商家篡改，需要**双签名**。

Dual Signature =  $E_{k_{Rc}}[H(H(PI)||H(OI))]$ ,  $k_{Rc}$  是用户私钥。





	概念	需要 宿主	自主 传播
陷门	程序的秘密入口，使访问者获得非法权限	是	否
逻辑炸弹	嵌在合法程序中，特定事件（通常为一个日期）出现时才会进行破坏的程序代码	是	否
Zombie	秘密地通过网络控制计算机，使其能发动攻击	否	是
特洛伊木马	<b>伪装</b> 为有用的程序，但内部藏有隐蔽代码，留下后门	是	否
病毒	自我复制，感染其他程序和计算机。 <b>寄宿在宿主程序上</b>	是	是
蠕虫	利用网络系统漏洞将自己复制到其他计算机上，耗尽计算机资源	<b>否</b>	是