

## Chapter 04 数组

---

### Key Point :

- 一维数组
- 数组作为函数的参数、返回值
- 数组的基本操作（插入、删除、扩容）
- 数组的排序

### 答案：

1. A、B 正确，C、D 错误。
  - I. C 选项必须把变量定义和显式初始化放在同一行。
  - II. D 选项必须把方括号中的数字去掉。

2. 参考 Average.java

3. 参考 FindIndex.java

4. 参考 MinMax.java

思路：

- I. 用两个变量来保存数组的最大最小值。
- II. 遍历整个数组，如果某个元素比当前最大值大，则用该元素替换当前最大值。
- III. 如果有某个元素比当前最小值小，则用该元素替换当前最小值。

5. 参考 Reverse.java

思路：

- I. 第一个元素（下标 0）与最后一个元素（下标  $a.length - 1$ ）互换。
- II. 第二个元素（下标 1）与倒数第二个元素（下标  $a.length - 2$ ）互换。
- III. 第三个元素（下标 2）与倒数第三个元素（下标  $a.length - 3$ ）互换。
- IV. 第  $i+1$  个元素（下标  $i$ ）与倒数第  $i+1$  个元素（下标  $a.length - i - 1$ ）互换。
- V. 循环变量  $i$  的变化范围是整个数组长度的一半。

6. 参考 TestBubbleSort.java

7. 参考 TestSelectSort.java