CoreJava 附加题目

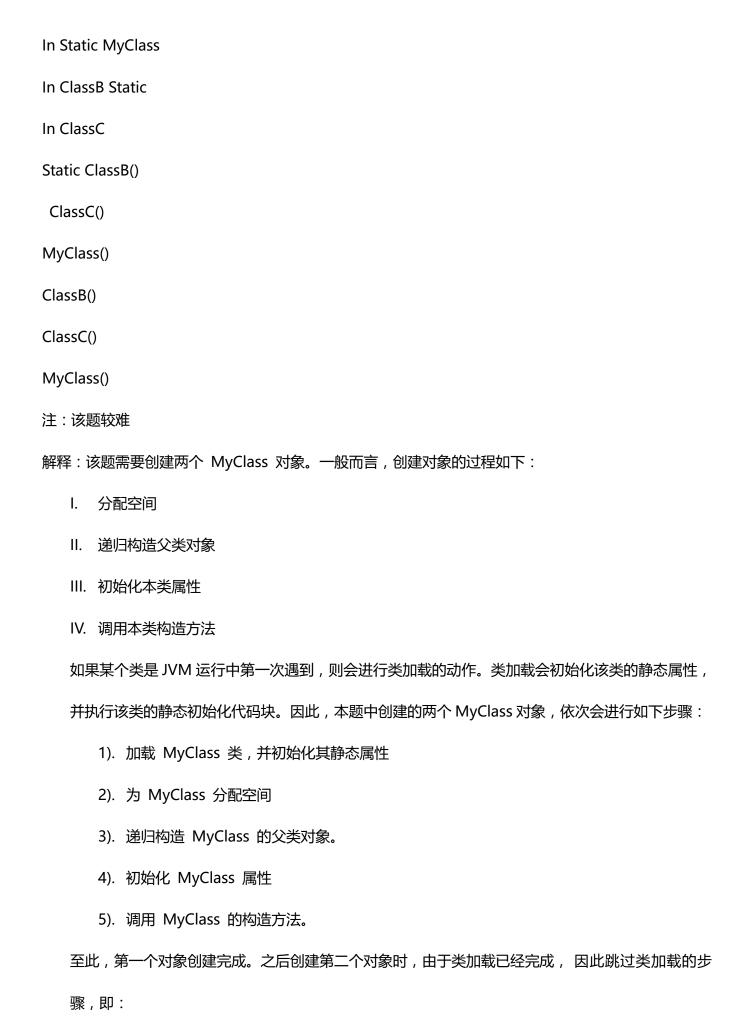
1. 参考 SumOfDigit.java

思路:对于一个数来说,%10 能获得低位的值,/10 能去掉低位的值。只要在一个循环中反复执行这两个操作即可。

- 2. 参考 TestPi.java 运行结果: 18660304
- 3. 参考 Fabonacci.java
- 4. A
- 5. 参考 Shai.java
- 6. 参考 MonkeyKing.java 运行结果:5
- 7. 参考 EightQueen.java 运行结果: 共 92 组解
- 8. 参考 Games.java
- 9. 输出结果:

In ClassA

Static ClassA()



- 6). 为 MyClass 分配空间
- 7). 递归构造 MyClass 的父类对象
- 8). 初始化 MyClass 属性
- 9). 调用 MyClass 的构造方法。

经过 9 个步骤,两个对象创建完毕。

10. 参考 TestRole.java

注意:所有 Weapon 的实现类都应该有一个 Soldier 属性,表示使用该武器的战士是谁。

在把武器分配给战士时,既要调用武器的 setSoldier 方法,也要调用战士的 setWeapon 方法,只有这样才能正确的维护这个双向关系。

11. C

虽然 IA 接口中没有定义 toString 方法,但是由于 toString 方法是所有对象都有的方法,因此依然可以对 IA 类型的引用调用 toString 方法,调用的是子类覆盖以后的方法。

- 12. 参考: String Random.java
- 13. 参考: String_Contains.java
- 14. 参考: TestAverage.java。

基本思路:创建一个 Map,该 Map 的键为班号,该 Map 的值为一个 List,

List 中放的是相应班级中所有的学生。代码中有更为详细的注释

15. 参考: TestStack.java