

Chapter 13 IO 框架

Key Point :

- File类
- 流的分类
- 基本字节流
- 字节过滤流
- 基本字符流、桥转换
- 字符过滤流
- 对象序列化

答案：

1. ABC

D 错误，File 对象的存在与否与系统中的文件存在与否无关。

2. 参考答案：

```
class TestMyFile{

    public static void main(String args[]) throws Exception{

        File file;

        file = new File( "hello.txt" ); //创建一个 File 对象表示当前目录下的 "hello.txt" 文件

        //判断该文件是否存在

        if (file.exists()){

            System.out.println(file.getAbsolutePath());//如果该文件存在，则输出该文件的完整路径
```

```
    }  
    }  
}
```

3. 参考答案：

对于 `FileInputStream` 来说,从方向上来分,它是输入流,从数据单位上分,它是字节流,从功能上分,它是节点流。

4. 参考答案：

`FileInputStream`

- I. `FileInputStream` 有三个重载的 `read` 方法,其中无参的 `read` 方法返回值为 `int` 类型,表示读入的一个字节的值,到流末尾时返回-1;
- II. `int read(byte[] bs)`方法返回值表示读入的字节数,到流末尾时返回-1,参数表示读入的数据存放的位置。
- III. `int read(byte[] bs, int offset, int len)`方法返回值表示读入的字节数,到流末尾时返回-1,参数分别表示读入的数据存放的位置,从哪个下表开始,最大长度多少。

5. AB

`FileInputStream` 用来读取文件,当文件不存在时抛异常,可以读取任何类型的文件。

6. 参考答案：

创建 `FileOutputStream` 对象时,如果对应的文件在硬盘上不存在,则会创建新文件;如果对应的文件在硬盘上已经存在,则覆盖;如果使用 `FileOutputStream(String path, boolean append)`这个构造方法创建 `FileOutputStream` 对象,并给定第二个参数为 `true`,则效果为追加的方式写文件.创建 `FileOutputStream`

时会（会|不会）产生异常。

7. 参考答案：

```
class TestFileInputStream{

    public static void main(String args[]){ //应该把创建对象放到 try 块中

        FileInputStream fin = new FileInputStream( "test.txt" );

        try{

            System.out.println( fin.read() );

            fin.close(); //应该把 close()放到 finally 中

        }catch(Exception e){}

    }

}
```

8. 分别参考：Test9_1.java 、 Test9_2.java 、 Test9_3.java 。

9. 参考答案：TestData.java

10. 参考答案：

FileWriter 获取 Writer：获得字符流，编码为系统默认

PrintWriter 获取 Writer：获得字符流，编码为系统默认，同时增加写八种基本类型、字符串、对象以及缓冲区的功能

桥转换获取 Writer：获得字符流，能够制定编码方式

11. 参考答案：

- I. java 源文件 字符流
- II. .class 字节码文件 字符流
- III. .html 网页文件 字符流
- IV. .jpg 图像文件 字节流
- V. .mp3 音乐文件 字节流

12. 参考答案：

ObjectInputStream 字节流,读八种基本类型,读对象,缓冲

ObjectOutputStream 字节流,写八种基本类型, 写对象,缓冲

BufferInputStream 字节流,缓冲

BufferedOutputStream 字节流,缓冲

DataInputStream 字节流,读八种基本类型

DataOutputStream 字节流,写八种基本类型

PrintWriter 字符流,写八种基本类型,字符串并换行,缓冲功能,写对象

PrintStream 字节流,写八种基本类型,字符串并换行,缓冲功能,写对象

BufferedReader 字符流,缓冲,读入一行文本

13. 参考答案：

为了让某对象能够被序列化，要求其实现 Serializable 接口；为了让该对象某个属性不参与序列化，应当使用 transient 修饰符。

14. 参考答案：Poem.java

15. 参考答案：

print 方法表示把对象的 toString 方法返回值写入流中,writeObject 表示把对象信息写入流中

16. B

运行出错，在把 Student 对象序列化时，必须要序列化 Address 对象。而 Address 对象没有实现 Serializable 接口，因此运行错误。

17. 参考答案：TestWorldCup.java

18. 参考答案：TestFileCopy.java