1. 开发流程：
   1. 前端切图，书写静态页面结构（结构存在source/ejs/对应目录下）；
   2. 抽离模块，放到source/tpl/对应页面目录下，同时按照接口文档，将对应字段加至html文件中
   3. 使用gulp的gulp-jst-extend2（lodash模板模块，将html转换成js文件）；
   4. seajs异步调用js模块，然后引入业务js代码；
   5. Php将最简单的html代码放到他们的仓库，加载gulp编译完的vendor.js（里面包括seajs，jq，业务代码等等），按照html代码的ID，动态加入对应seajs模块。
   6. 在进行开发的时候，以模块儿化进行文件夹区分，less文件只有以index为开头的才进行打包压缩
   7. 对于公用不是太高的文件，尽量避免放在common文件夹下 。对于当前所负责的模块儿，有几处公用的，可以放在当前自己的模块儿目录下。
   8. Config\_verndor.json 是配置公用的文件 ，打包在vendor.js中