

# 深度剖析

## OAuth2和微服务安全架构

**讲师：杨波**

研发总监/资深架构师

# 课程大纲

- 01 课程概述
- 02 问题域和场景
- 03 **OAuth2**定义和原理
- 04 典型OAuth Flow和选型
- 05 OAuth2授权服务器和资源服务器案例实操（lab）
- 06 OAuth2客户端案例实操（lab）
- 07 **JWT**令牌原理
- 08 JWT案例实操（lab）

# 课程大纲

- 09 **Android无线应用**接入OAuth2案例实操(lab)
- 10 **Angularjs单页应用**接入OAuth2案例实操 ( lab )
- 11 Github**社交登录**案例实操 ( lab )
- 12 OAuth2安全风险和案例实操 ( lab )
- 13 OpenId Connect简介
- 14 下一代微服务安全架构
- 15 参考资源+后续课程预览

第

1

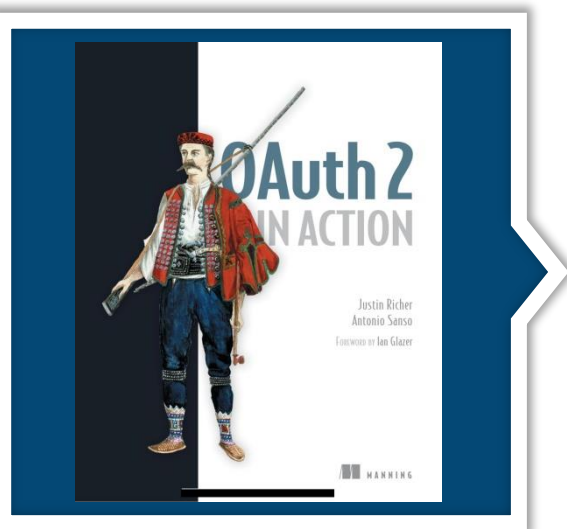
部分

# 课程概述

# 课程概述



# 课程参考书



## OAuth2 in Action

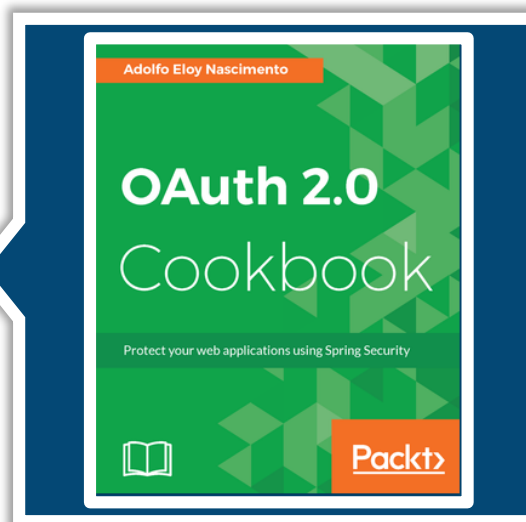
原理

<https://www.manning.com/books/oauth-2-in-action>

## OAuth 2.0 Cookbook

实践

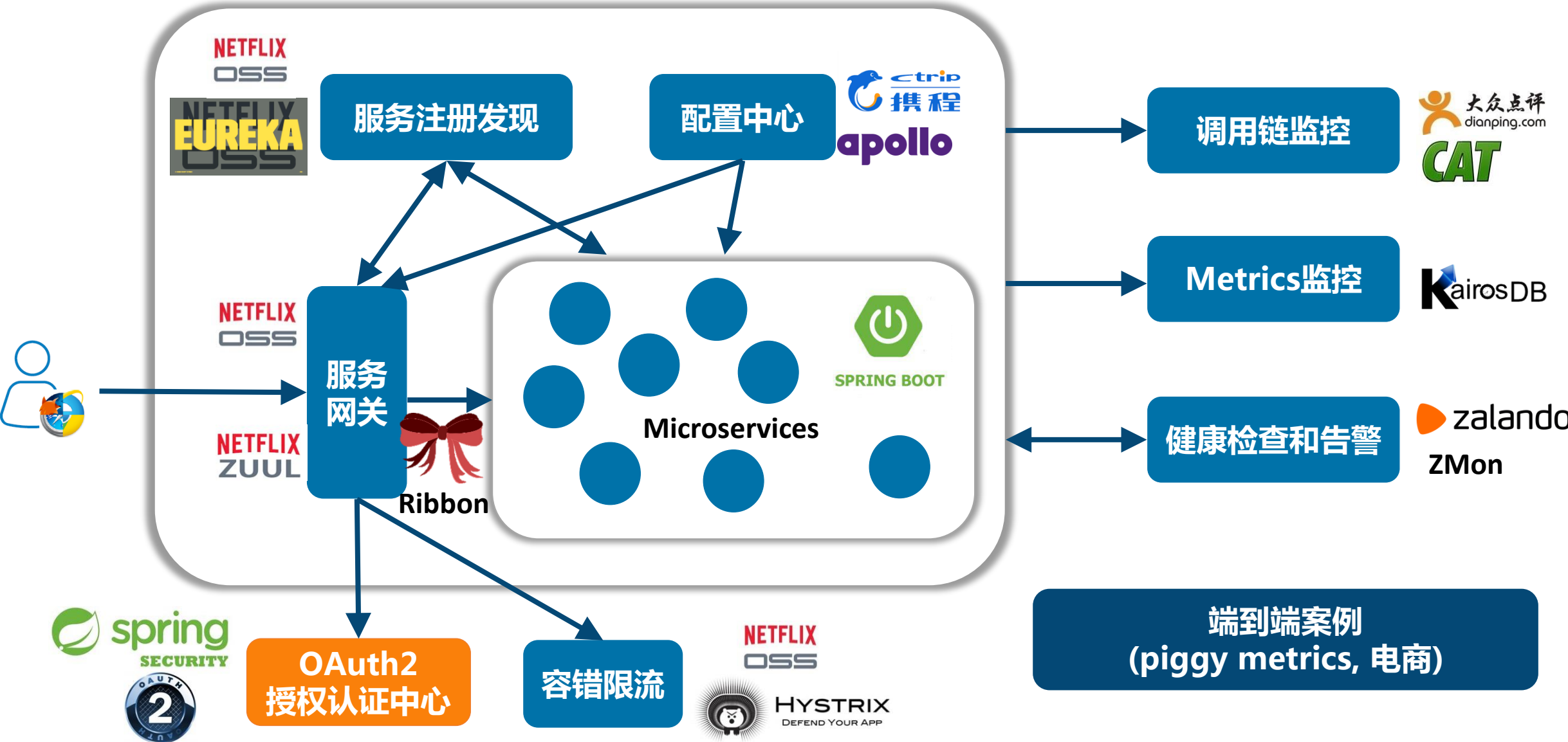
<https://www.packtpub.com/virtualization-and-cloud/oauth-20-cookbook>



# 波波老师的微服务基础架构体系2018预览(draft)

- 
- 01 > OAuth2授权认证中心架构和实践
  - 微服务配置中心Apollo架构和实践 < 02
  - 03 > 调用链监控CAT架构和实践
  - 微服务网关Zuul架构和实践 < 04
  - 05 > 容错限流Hystrix/Turbine架构和实践
  - 微服务注册发现Eureka/Ribbon架构和实践 < 06
  - 07 > 时间序列监控KairosDB架构和实践
  - 微服务监控告警ZMon架构和实践 < 08
  - 09 > 综合案例分析

# 架构和技术栈预览





第

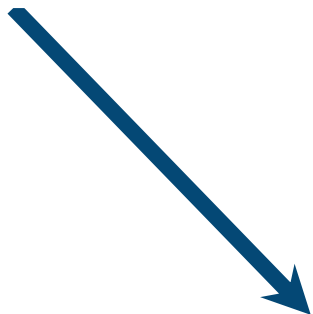
2

部分

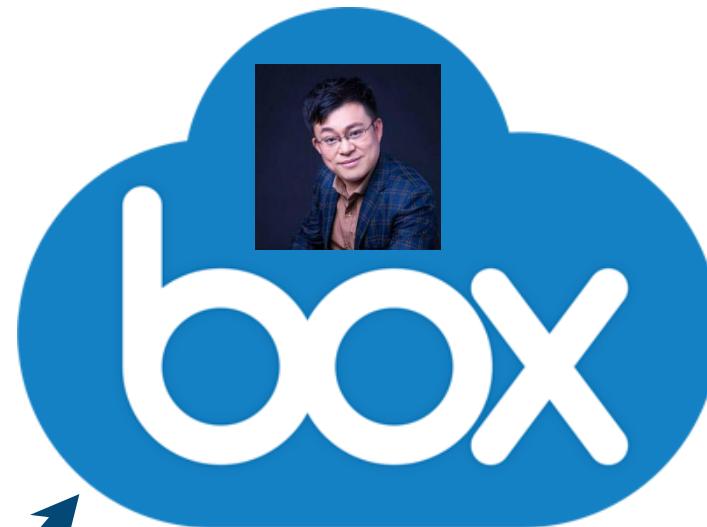
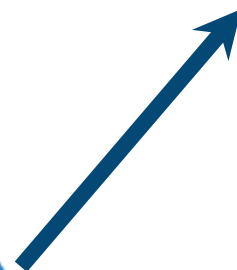
问题域

# 开放系统间授权

相片拥有者



云冲印服务



云存储服务

七牛

第三方应用

# 图例



我的



第三方

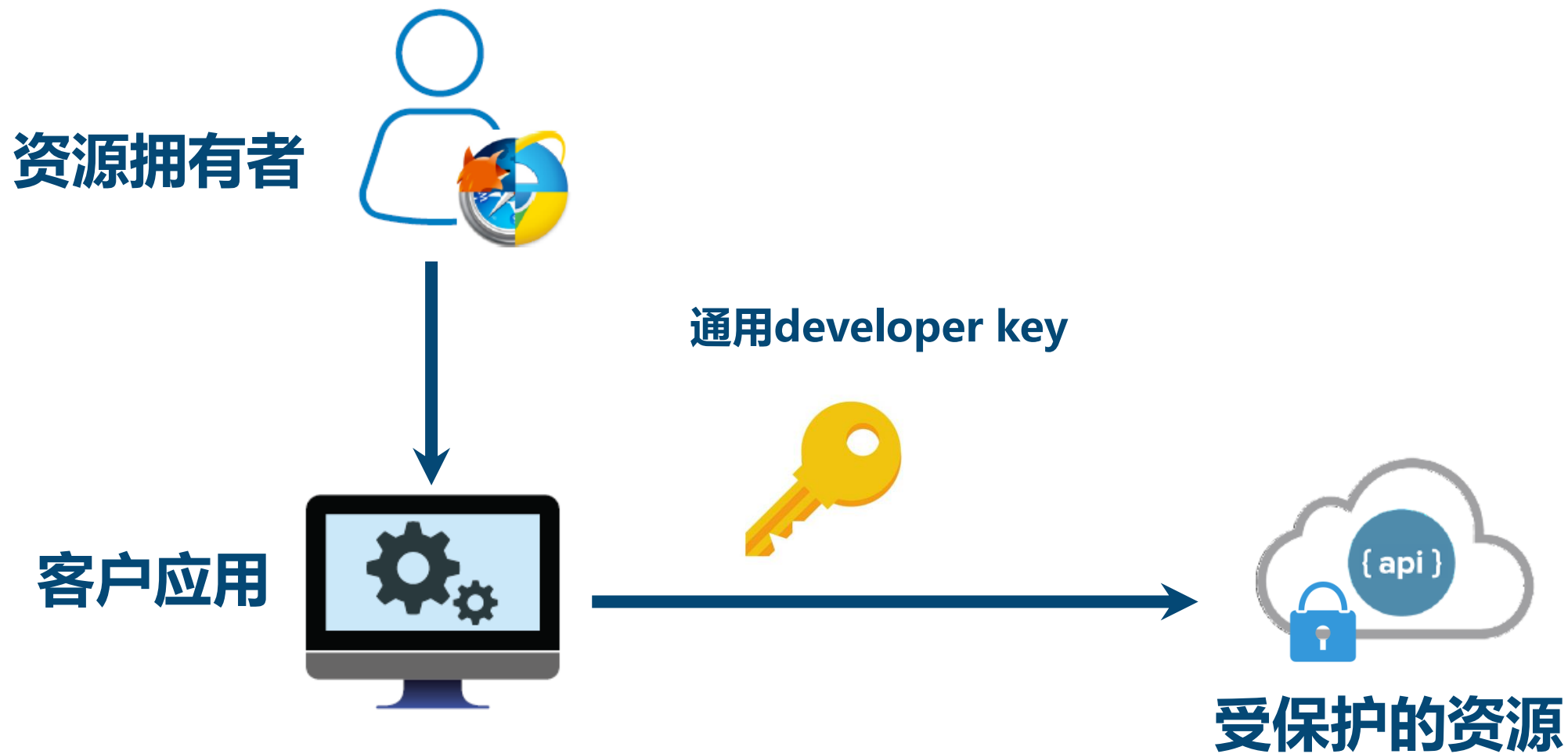


七寸云

# 办法1：密码用户名复制



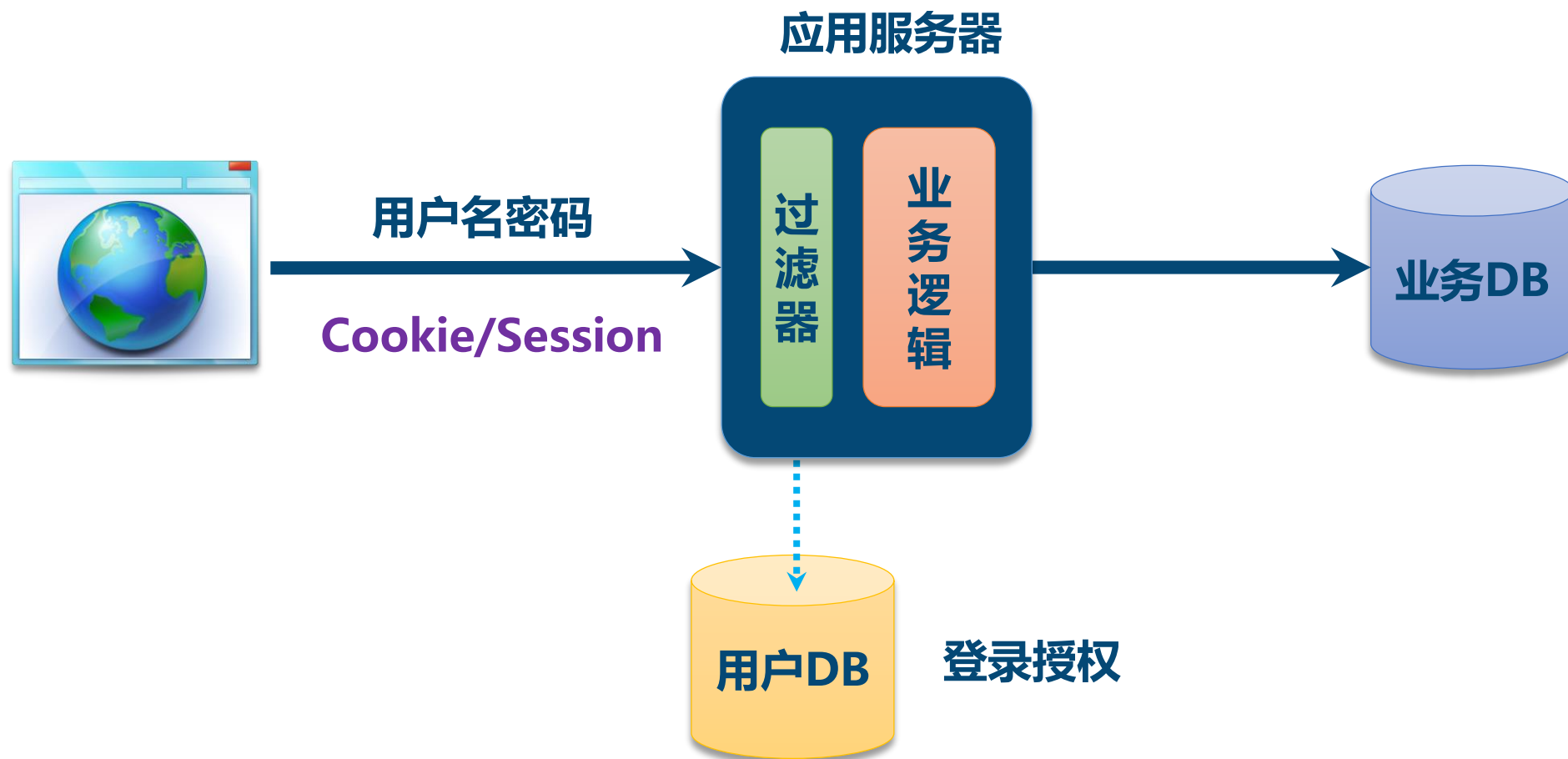
## 办法2：万能钥匙



# 办法3：特殊令牌



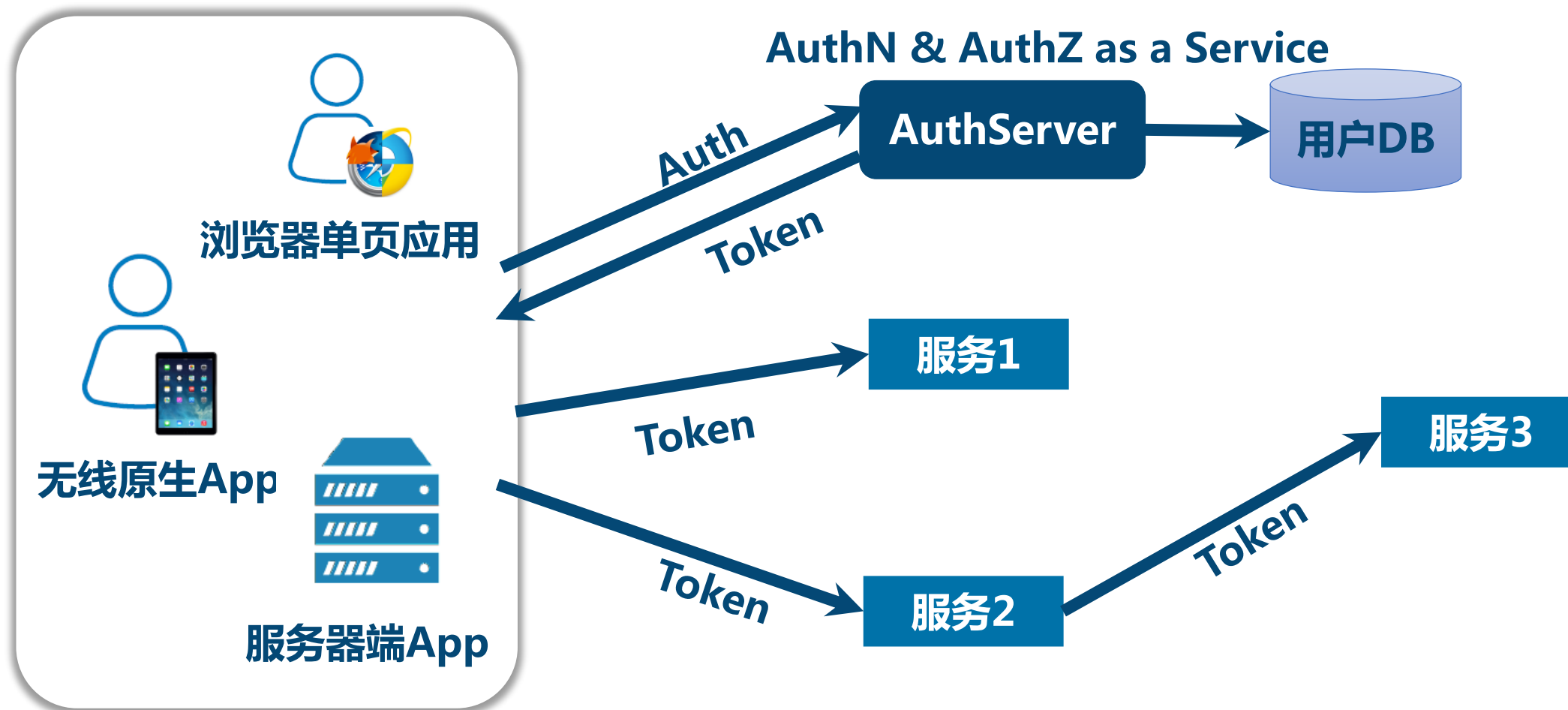
# 传统单块应用安全



登录工程：传统Web应用中的身份验证技术

<http://insights.thoughtworkers.org/traditional-web-app-authentication/>

# 现代微服务安全





# 你见过OAuth吗?



# 总结：OAuth2解决问题域和场景

01

## 开放系统间授权

社交联合登录

开放API平台

02

## 现代微服务安全

单页浏览器App ( HTML5/JS/无状态 )

无线原生App

服务器端WebApp

微服务和API间调用

03

## 企业内部应用认证授权 ( IAM/SSO )

第

3

部分

## OAuth2定义和原理

# OAuth2最简向导



# 什么是OAuth 2.0

用于REST/APIs的代理授权  
框架(**delegated  
authorization  
framework**)

解耦认证和授权



基于**令牌Token**的授权，  
在无需暴露用户密码的情  
况下，使应用能获取对用  
户数据的有限访问权限

事实上的**标准安全框架**，  
支持多种用例场景

- 服务器端WebApp
- 浏览器单页SPA
- 无线/原生App
- 服务器对服务器之间

# 令牌类比仆从钥匙(Valet Key)

给应用授予有限的访问权限，让应用能够代表用户去访问用户的数据



# OAuth 2.0历史

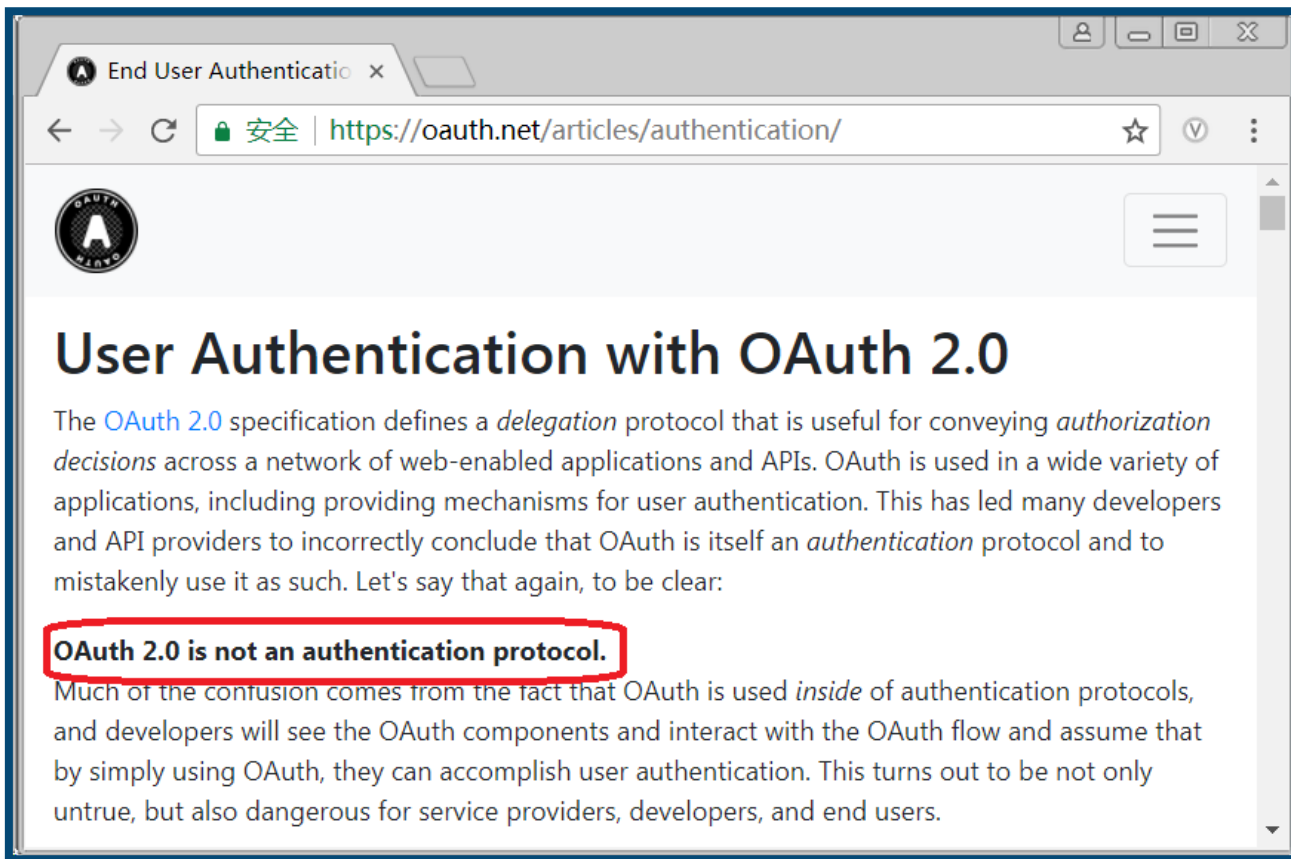


# OAuth 2.0优势





# OAuth 2.0不足



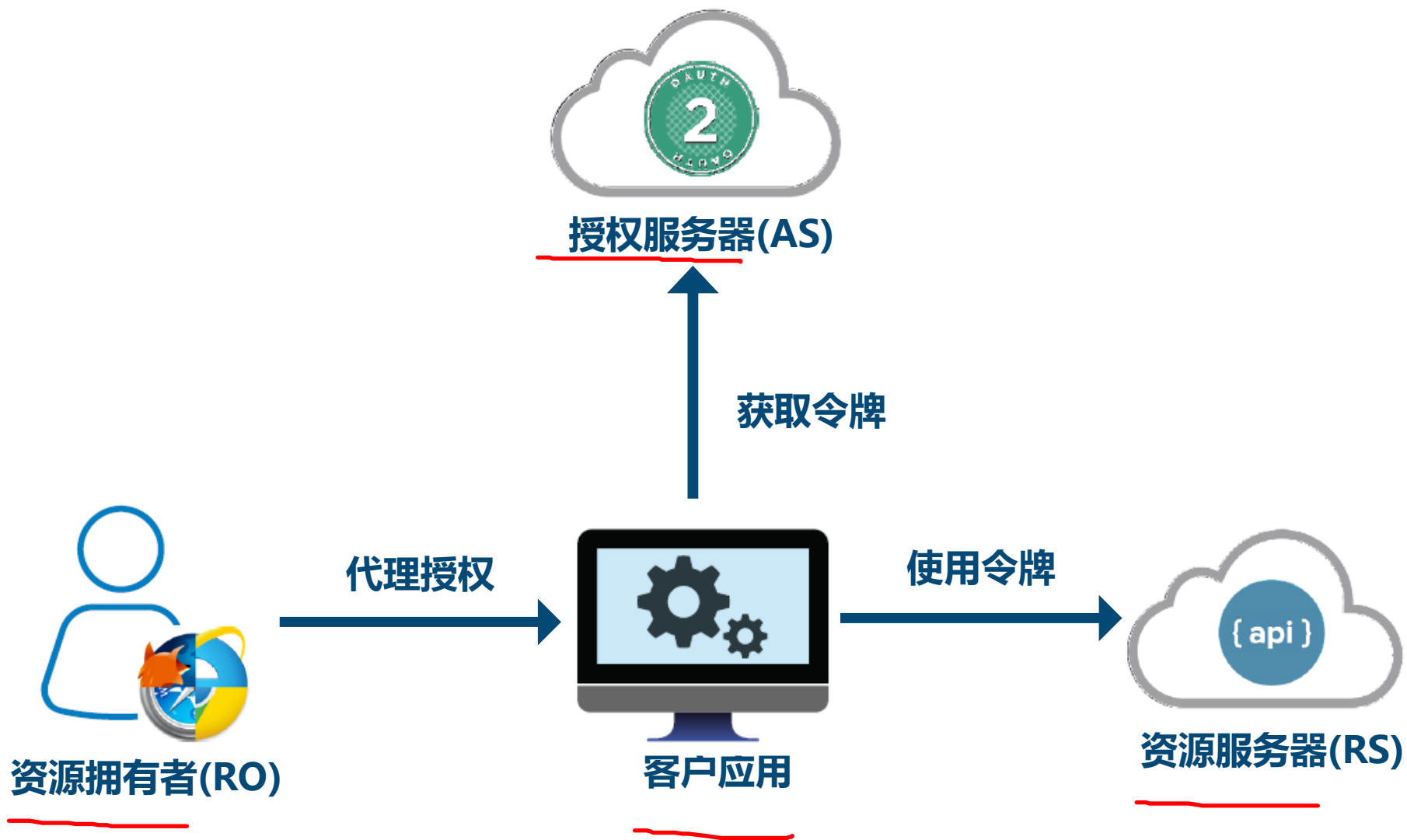
协议框架太宽泛，造成各种实现的兼容性和互操作性差

和OAuth 1.0不兼容

OAuth 2.0不是一个认证协议，  
OAuth 2.0本身并不能告诉你任何用户信息

授权

# OAuth 2.0主要角色



# OAuth术语

## 客户应用

(Client Application)

通常是一个Web  
或者无线应用，  
它需要访问用户  
的受保护资源

## 资源服务器

(Resource Server)

是一个web站点  
或者web service  
API，用户的受保  
护数据保存于此

## 授权服务器

(Authorized Server)

在客户应用成功  
认证并获得授权  
之后，向客户应  
用颁发访问令牌  
Access Token

## 资源拥有者

(Resource Owner)

资源的拥有人，  
想要分享某些资  
源给第三方应用

# OAuth术语

## 客户凭证

(Client Credentials)

客户的clientId 和密码用于认证客户

## 令牌

(Tokens)

授权服务器在接收到客户请求后，颁发的访问令牌

## 作用域

(Scopes)

客户请求访问令牌时，由资源拥有者额外指定的细分权限(permission)

# OAuth令牌类型

3、

## 授权码(Authorization Code Token)

仅用于授权码授权类型，用于交换获取访问令牌和刷新令牌

2、

## 刷新令牌(Refresh Token)

用于去授权服务器获取一个新的访问令牌

4、

## Bearer Token

不管谁拿到Token都可以访问资源，像现钞



1、

## 访问令牌(Access Token)

用于代表一个用户或服务直接去访问受保护的资源

5、

## Proof of Possession(PoP) Token

可以校验client是否对Token有明确的拥有权

# OAuth 2.0误解

OAuth并没有支持HTTP以外的协议

OAuth并不是一个认证协议

授权

OAuth并没有定义授权处理机制

OAuth并没有定义token格式

OAuth 2.0并没有定义加密方法

OAuth 2.0并不是单个协议

OAuth2.0仅是授权框架，仅用于授权代理



# 回顾

①

## OAuth本质

如何获取token  
如何使用token

③

OAuth提供一个宽泛的协议框架，具体安全场景需要定制

②

OAuth是一种在系统之间的代理授权(delegation authorization)协议

④

OAuth使用代理协议的方式解决密码共享反模式问题



第

4

部分

## 典型OAuth Flow和选型



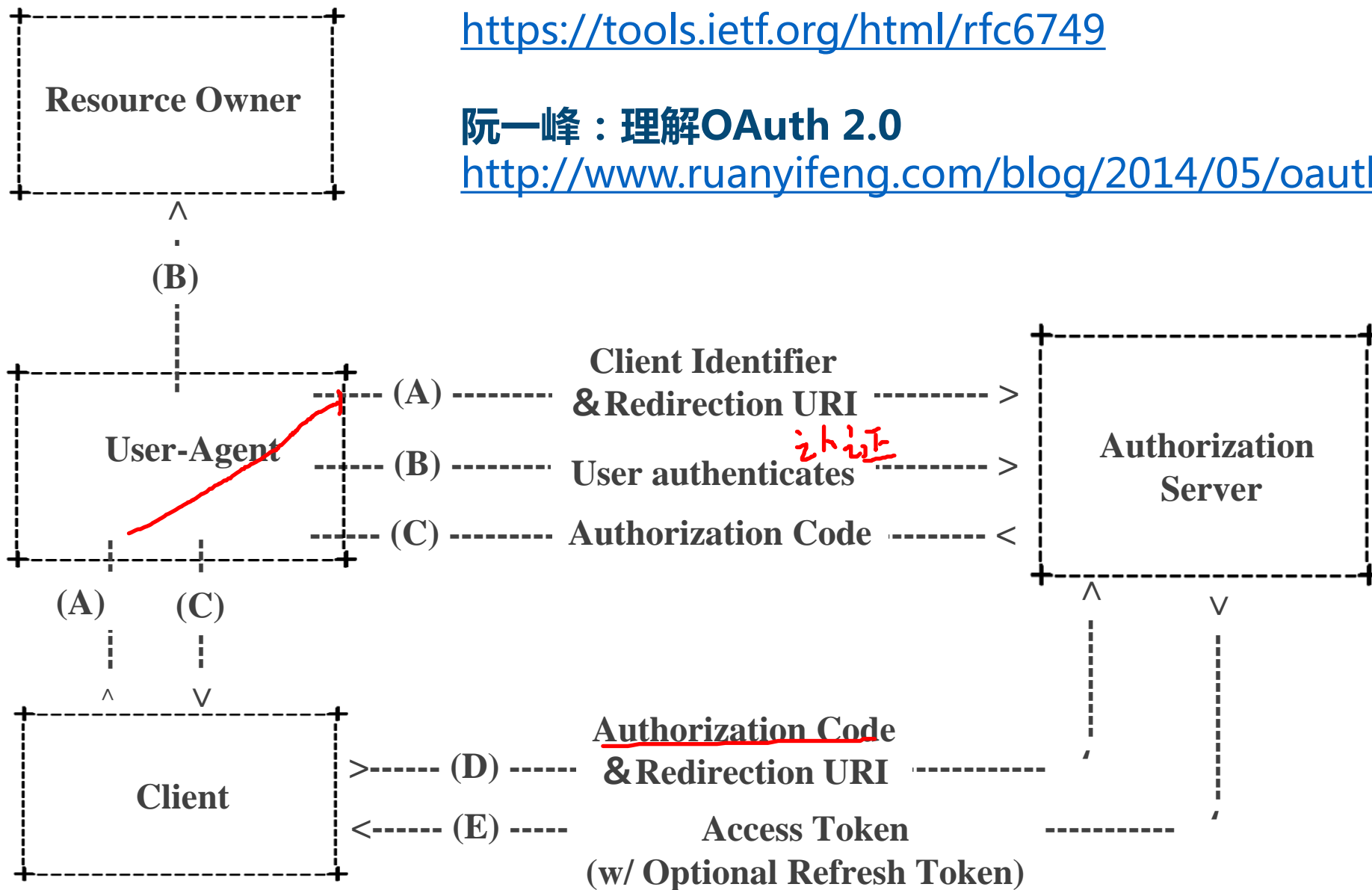
# 授权码模式 ✓

最复杂

<https://tools.ietf.org/html/rfc6749>

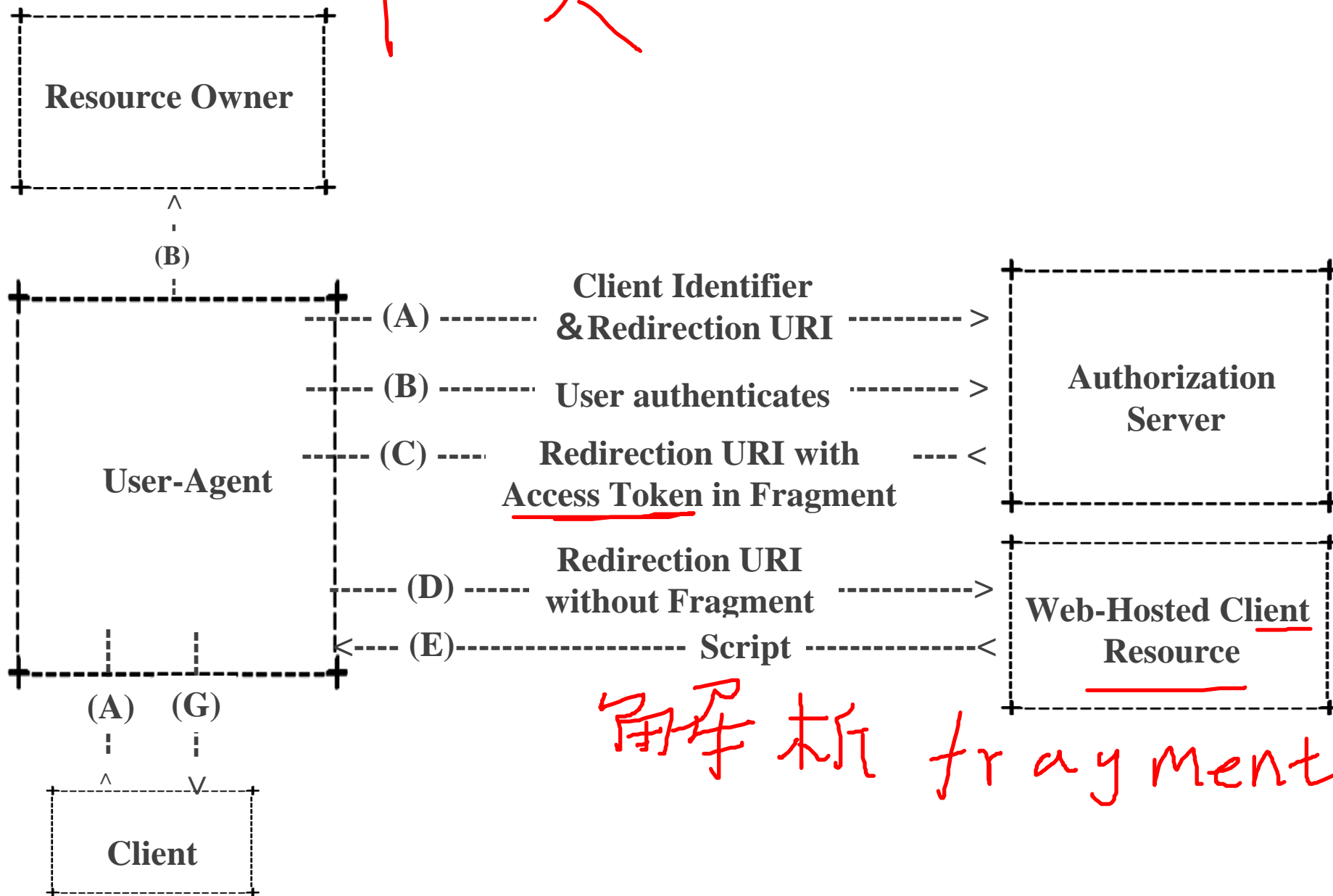
阮一峰：理解OAuth 2.0

[http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/05/oauth\\_2\\_0.html](http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/05/oauth_2_0.html)



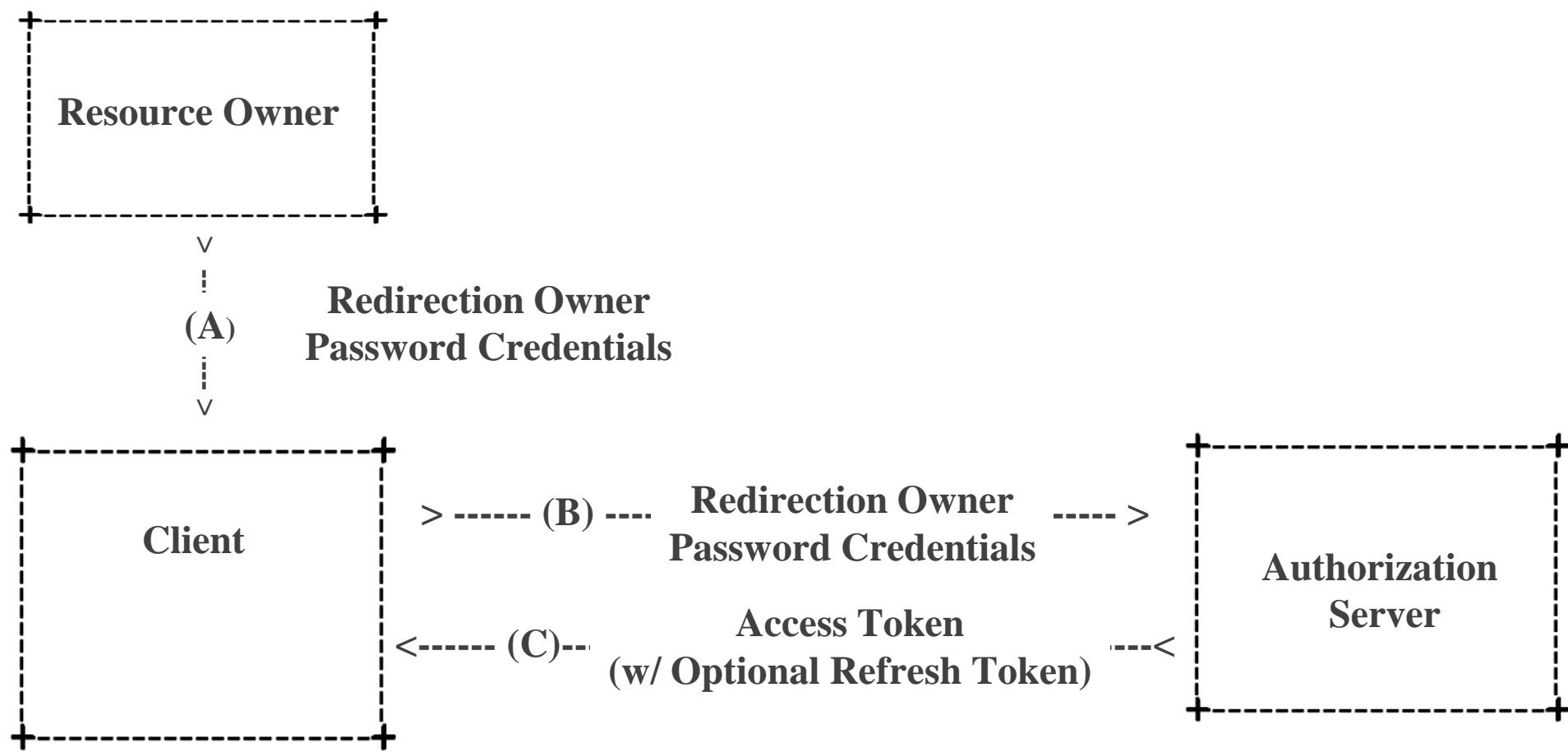
# 简化模式

单页



解析 fragment

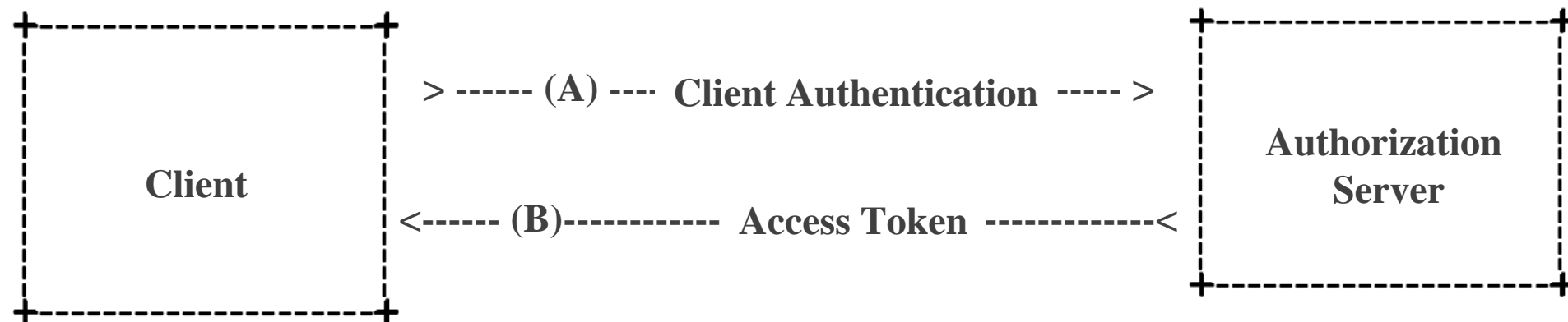
# 密码模式



自杀不可

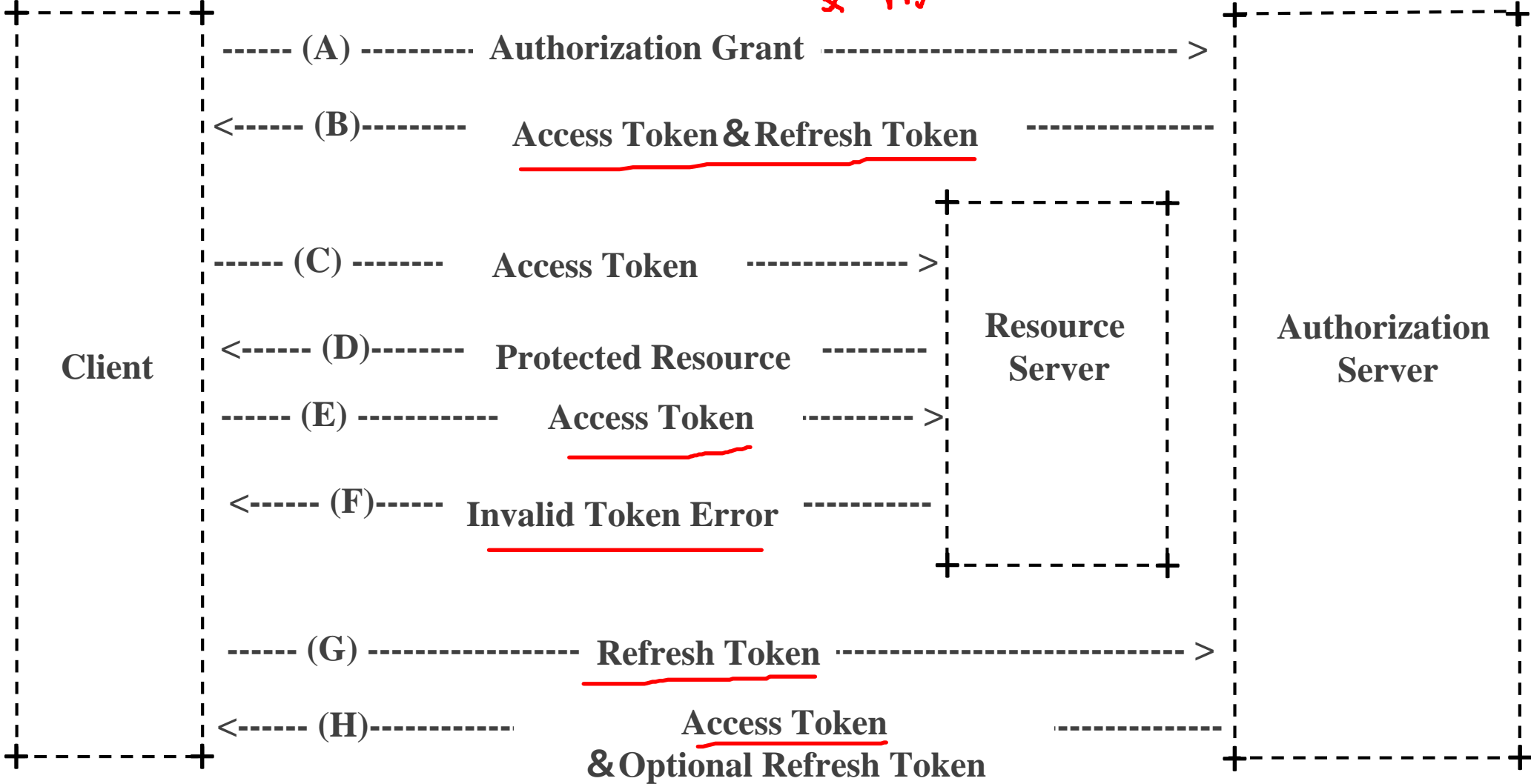
# 客户端模式

机器对机器

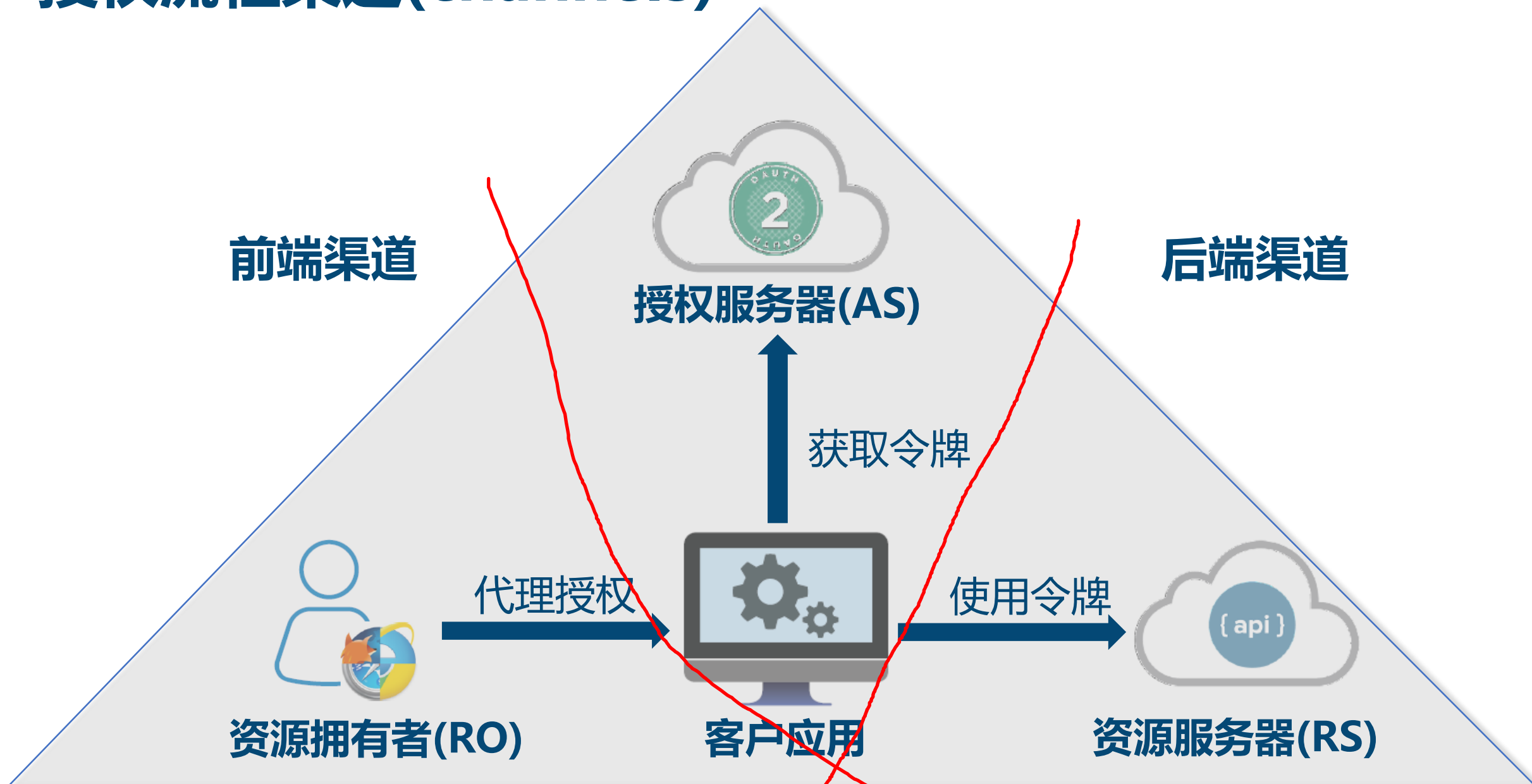


# 刷新令牌 ✓

受入



# 授权流程渠道(channels)



# 授权类型选择~客户应用类型



**单页应用SPA**

Angular, React, etc



**原生App**

iOS, Android



**Web服务器端应用**

.NET, Java, etc.



**服务/API**

机器对机器

**公开**

**( 客户标识 )**

公开 (客户标识)

**私密**

**( 客户认证 )**

私密 (客户认证)

# 四种OAuth 2.0授权类型(Flows)

01

## 授权码Authorization Code

- 通过前端渠道**客户**获取授权码
- 通过后端渠道, **客户**使用authorization code去交换access Token和可选的refresh token
- ✓ - 假定**资源拥有者**和**客户**在不同的设备上
- 最安全的流程, 因为令牌不会传递经过user-agent

## 简化Implicit

02

- 适用于**公开的**浏览器单页应用
- Access Token直接从授权服务器返回 (只有前端渠道)
- 不支持refresh tokens
- ✓ - 假定资源所有者和公开客户应用在一个设备上
- 最容易受安全攻击

03

## 用户名密码Resource Owner Credentials

- 使用用户名密码登录的应用, 例如桌面App
- 使用用户名/密码作为授权方式从授权服务器上获取access token
- 一般不支持refresh tokens
- ✓ - 假定资源拥有者和公开客户在相同设备上

## 客户端凭证Client Credentials

04

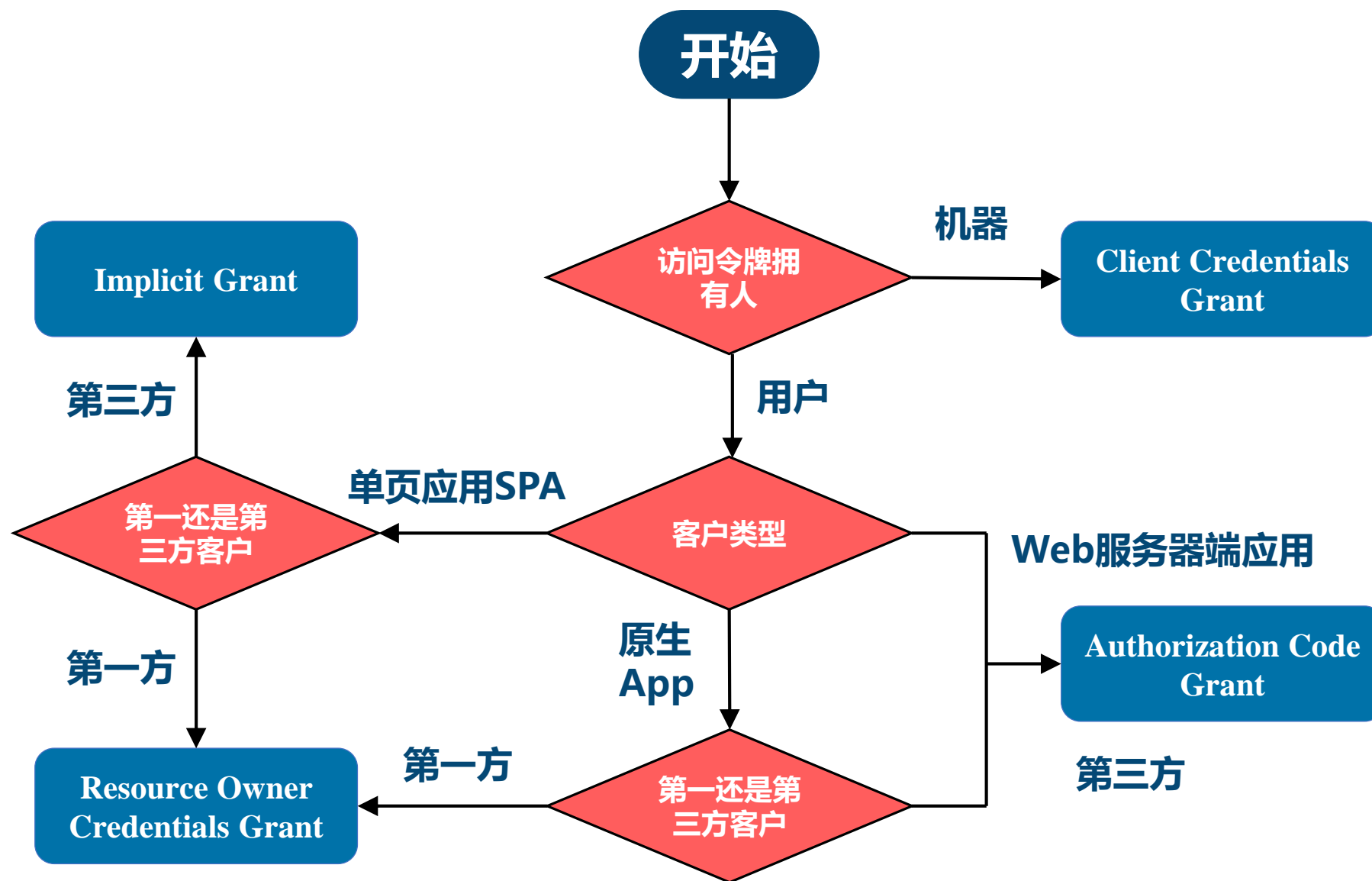
- 适用于服务器间通信场景, **机密客户**代表它自己或者一个用户
- 只有后端渠道, 使用**客户**凭证获取一个access token
- - 因为**客户**凭证可以使用对称或者非对称加密, 该方式支持共享密码或者证书

内部

机器对机器



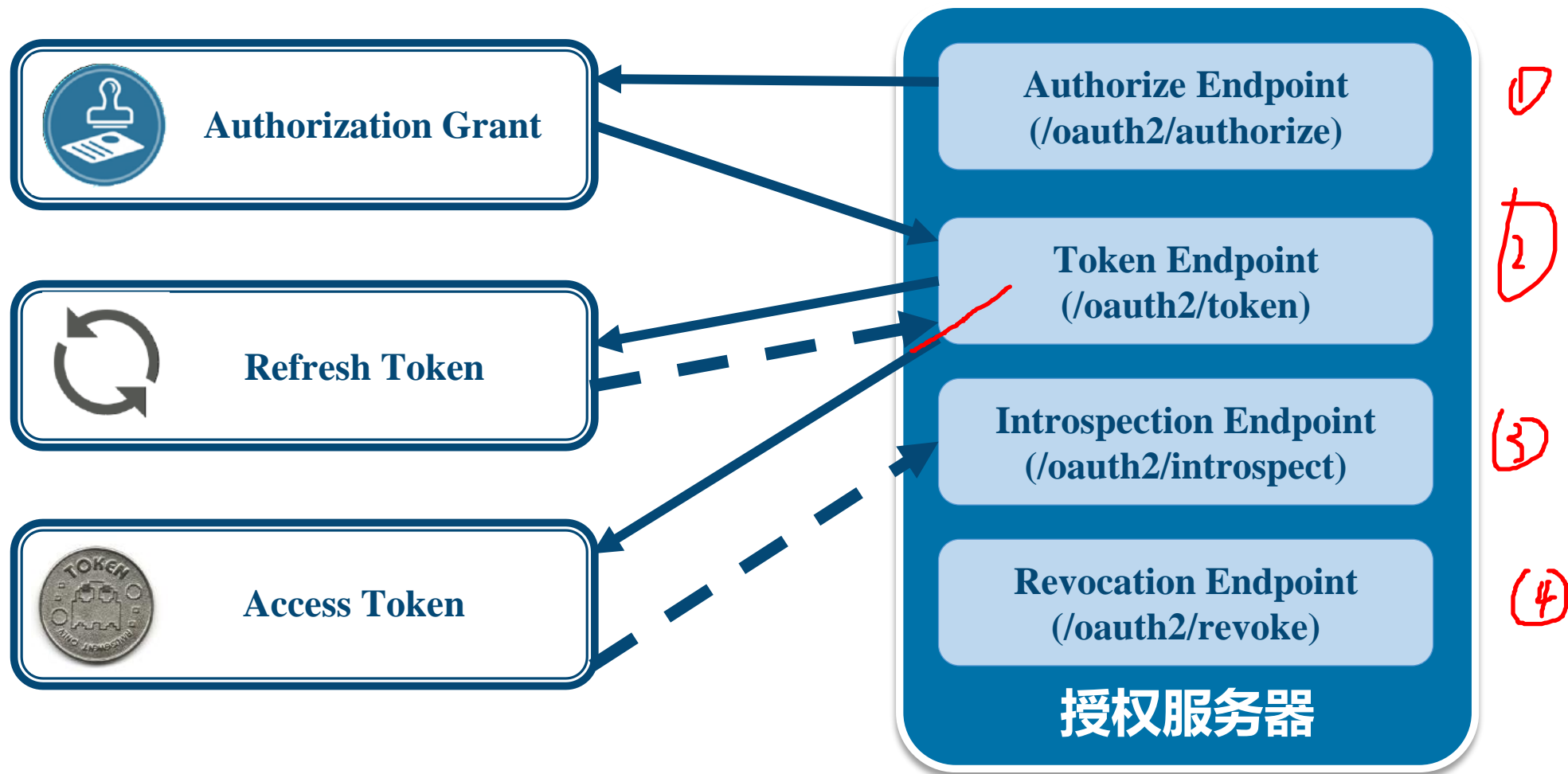
# 授权类型选择~流程



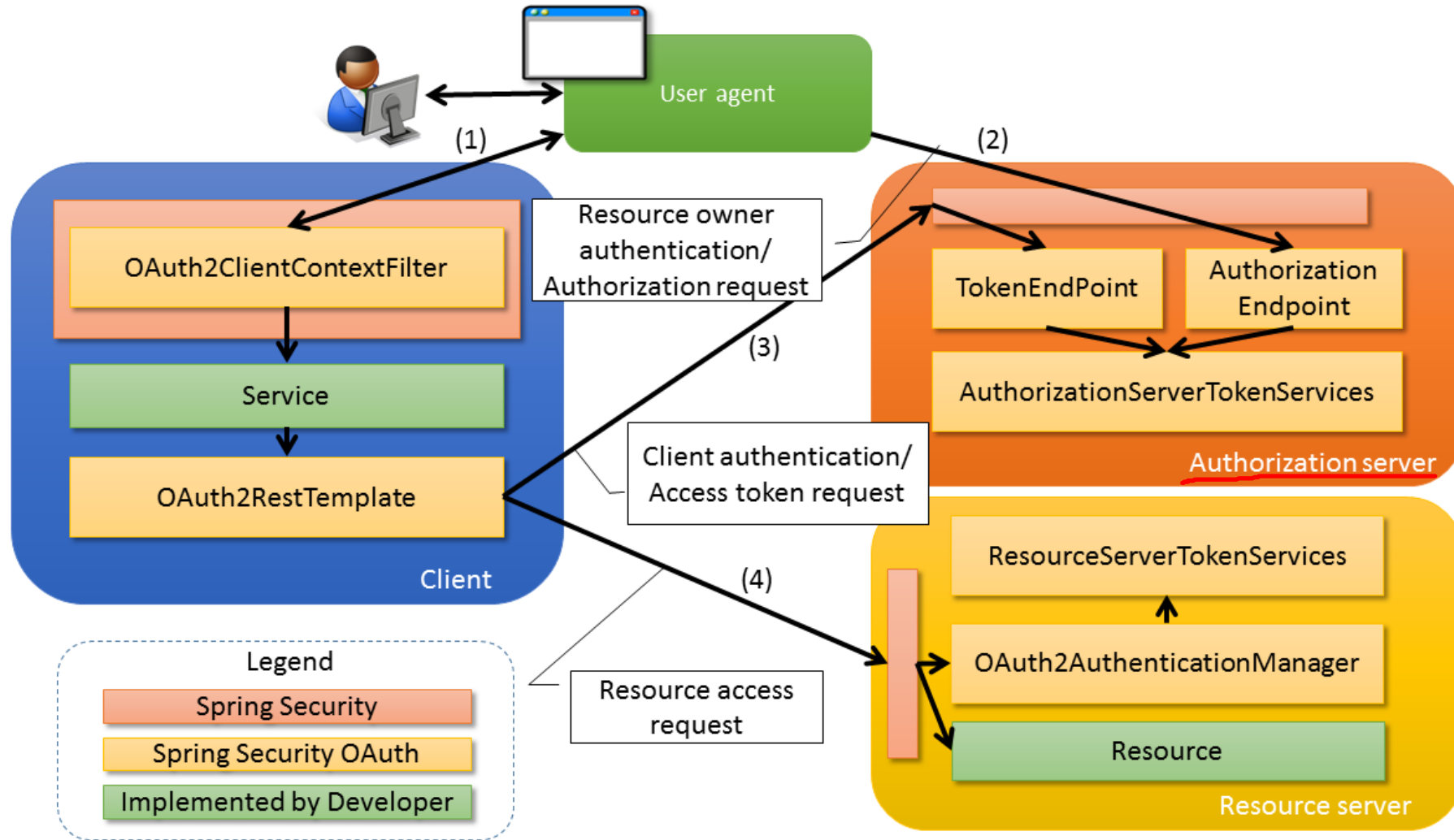
# 第 5 部分

## OAuth2授权服务器和资源服务器案例实操

# 授权服务器



# Spring Security OAuth2架构



<http://terasolunaorg.github.io/guideline/5.3.0.RELEASE/en/Security/OAuth.html>

# Lab01课后扩展

01

支持刷新令牌Refresh Token

02

使用关系数据库存储令牌和客户信息

03

使用缓存Cache存储令牌提升性能

04

授权服务器和资源服务器拆分

05

Revoke端点

06

Introspection端点

第

6

部分

# OAuth2客户端案例实操（lab）

# Lab02课后扩展

01

使用Spring Security OAuth2  
客户端支持授权码模式

客户端支持简化/密码/客户端模式

02

03

客户端支持refresh token

第

7

部分

JWT令牌原理



# 访问令牌的类型

## By reference token (透明令牌)

随机生成的字符串标识符，无法简单猜测授权服务器如何颁发和存储

资源服务器必须通过后端渠道发送回OAuth2授权服务器的令牌检查端点，才能校验令牌是否有效，并获取claims/scopes等额外信息

VS

## By value token (自包含令牌)

授权服务器颁发的令牌，包含关于用户或者客户的元数据和声明(claims)

通过检查签名，期望的颁发者(issuer)，期望的接收人aud(audience)，或者scope，资源服务器可以在本地校验令牌  
通常实现为签名的JSON Web Tokens(JWT)

# JSON Web Token(JWT)

# Header

[illegible]

## Signature

```
base64url(Header)+ "." +base64url(Claims)+ "."  
                "+base64url(Signature)
```

## Claims

## Decoded EDIT THE PAYLOAD AND SECRET

### EDIT THE PAYLOAD AND SECRET

HEADER: ALGORITHM & TOKEN TYPE

```
{
  "typ": "JWT",
  "alg": "HS256"
}
```

PAYLOAD: DATA

```
{
  "iss": "https://my.spring2go.com",
  "iat": 1435179603,
  "exp": 1435181421,
  "aud": "www.spring2go.com",
  "sub": "william@gmail.com",
  "Role": [
    "approver",
    "viewer"
  ]
}
```

VERIFY SIGNATURE

```

HMACSHA256(
    base64UrlEncode(header) + "." +
    base64UrlEncode(payload),
    secret
)

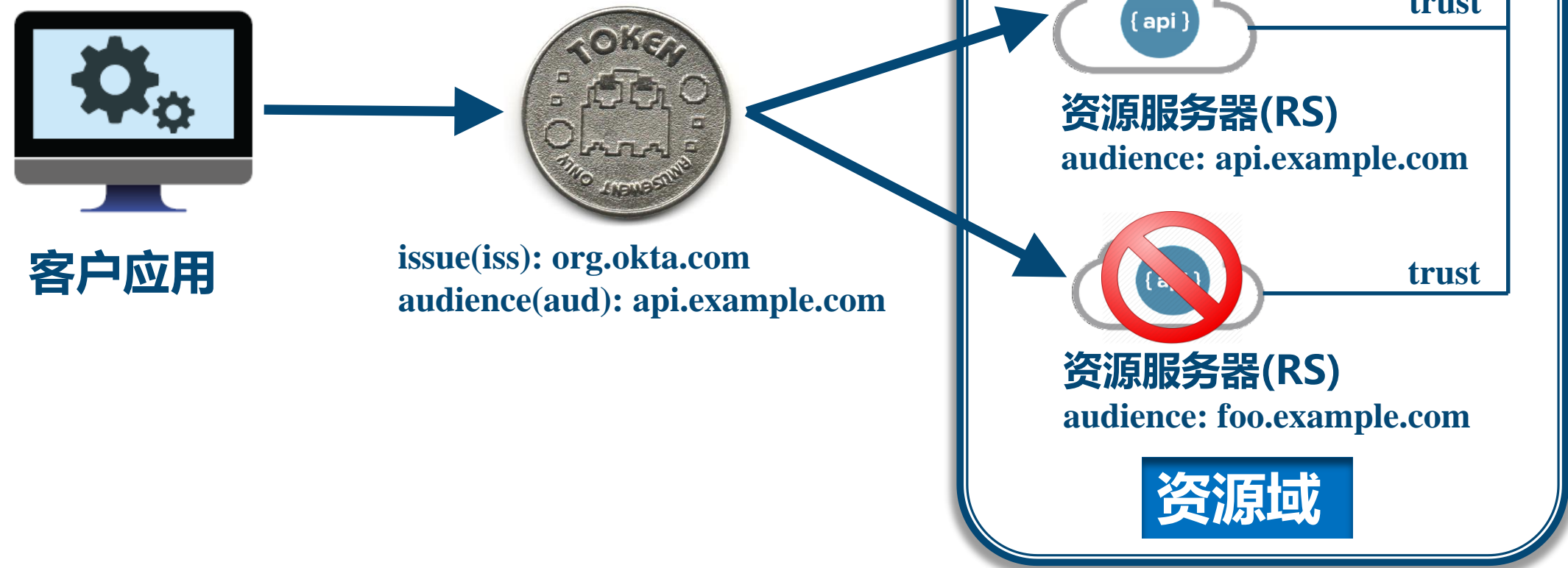
```

# 令牌签发人和目标接收人

John Hancock 301 Branan St. San Francisco, CA 94107		1936
		12/1/2016
		DATE
PAY TO THE ORDER OF	Audience	\$ 1,000,000
one million dollars		DOLLARS
Bank of <b>okta</b>		 Security Features Details on back
FOR	Access Token	
:0000000186: 0000000529		1000

Issuer

# 令牌签发人和目标接收人



第

8

部分

## JWT案例实操（lab）

# Lab03课后扩展

01

在JWT令牌中增加定制claims

JWT令牌的非对称签名和校验

02

03

使用JWE加密/解密JWT令牌

# 第 9 部分

## Android无线应用接入OAuth2案例实操(lab)

# Lab04课后扩展

01

支持用户名密码模式

02

使用PKCE(RFC7636)增强无线  
客户使用授权码模式的安全性



第

10

部分

Angularjs单页应用接入OAuth2案例实操(lab)

# Lab05课后扩展

课后  
扩展

支持密码模式

第

11

部分

## Github社交登录案例实操(lab)

# Lab06课后练习

01

新浪微博/微信/QQ

02

Spring Social

第

12

部分

**OAuth2安全风险和案例实操(lab)**

# 常见OAuth 2.0安全问题



**确保HTTPS传输**

**防止泄露客户密码**

**很多输入需要验证**

**CSRF令牌劫持**

使用带state参数的CSRF token  
以确保OAuth flow的一致性

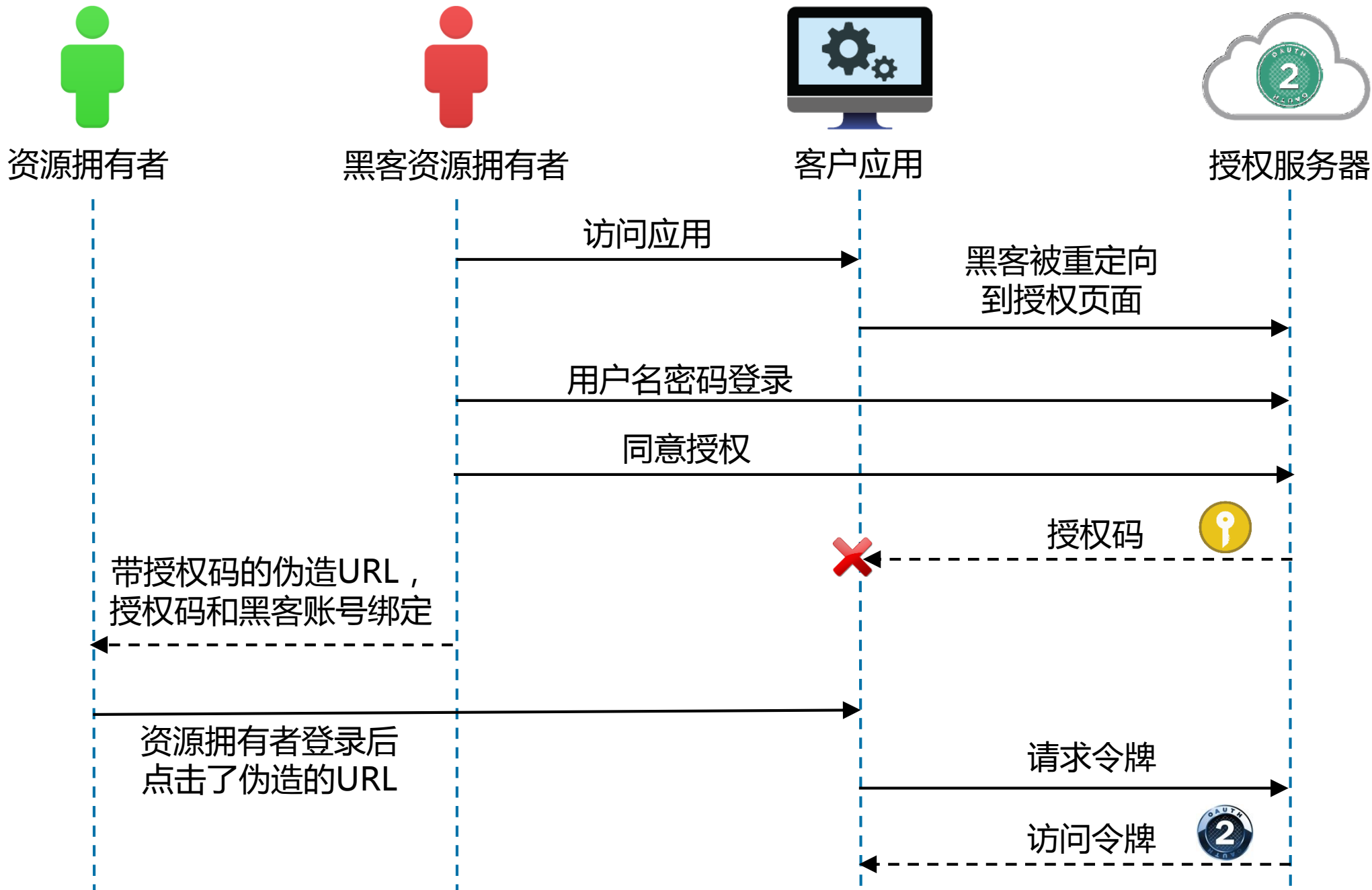
**重定向时泄露授权码或者令牌**

明确注册重定向URIs，并确保  
URI验证

**通过切换客户劫持Token**

将同一客户和授权方式/token  
请求进行绑定

# CSRF





第

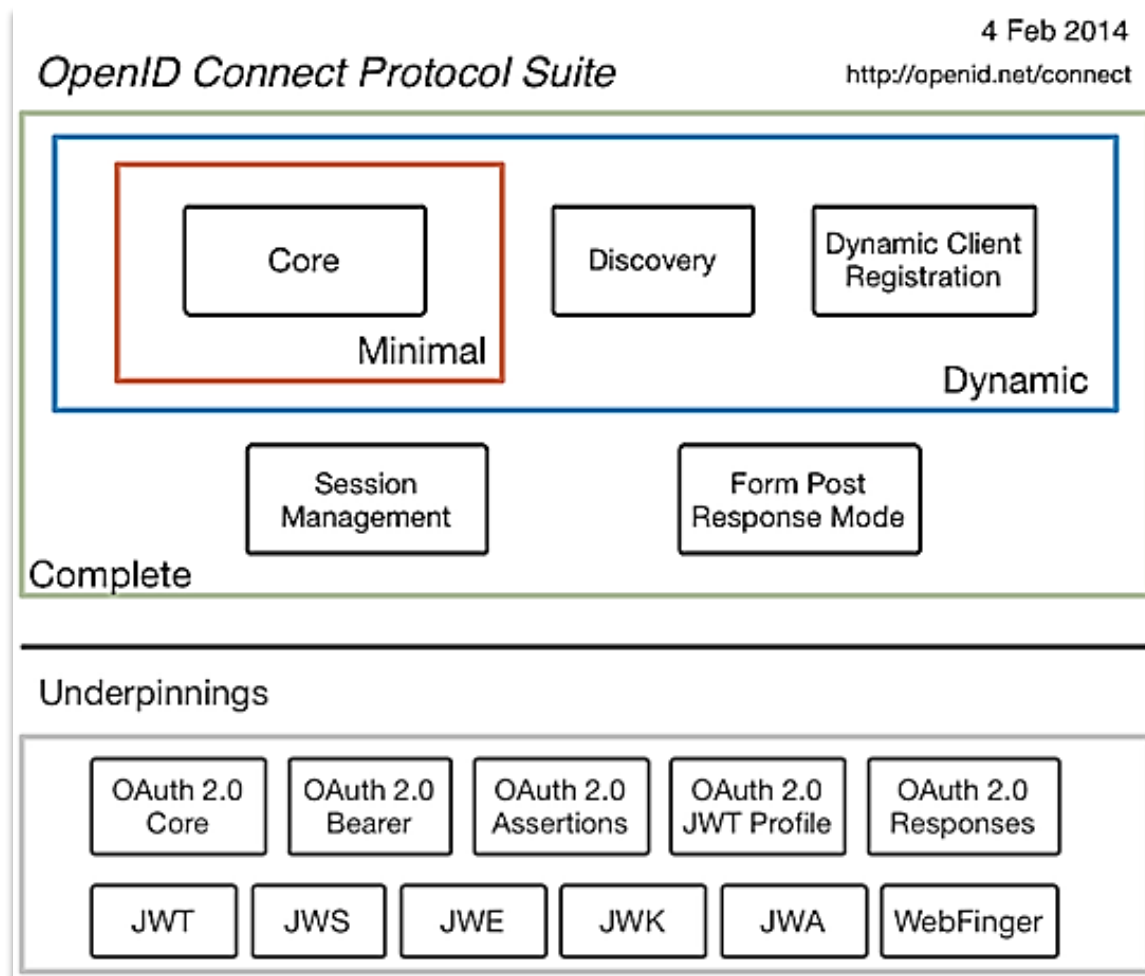
13

部分

# OpenId Connect简介



# OpenID Connect



基于OAuth2之上构建的简单身份认证层

支持新的签名的id\_token

UserInfo端点

提供一组标识身份的标准的scopes和claims

- profile
- email
- address
- Phone

支持客户自注册，发现，会话管理(SSO)等额外功能

增加了2个新的flow

(Identity, Authentication) + OAuth 2.0 = OpenID Connect

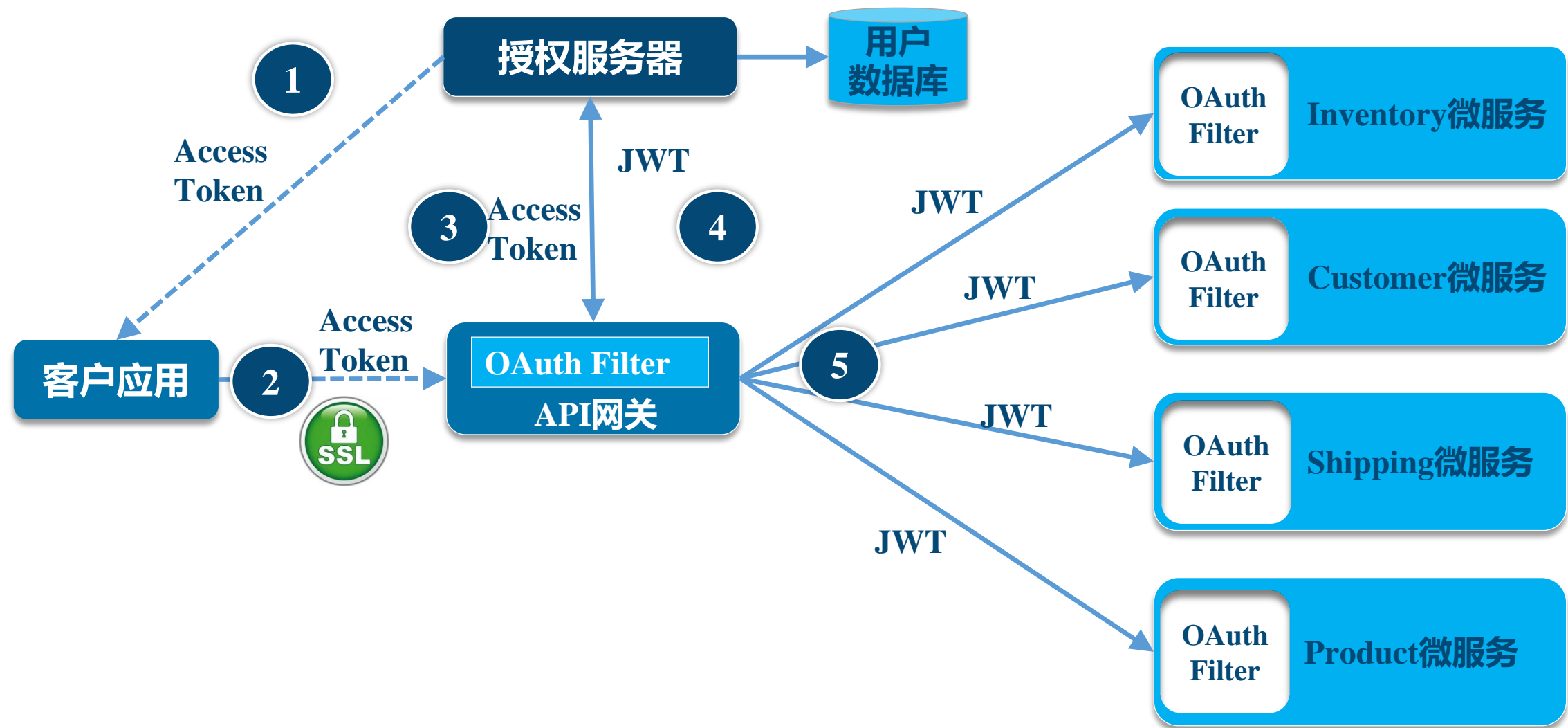
第

14

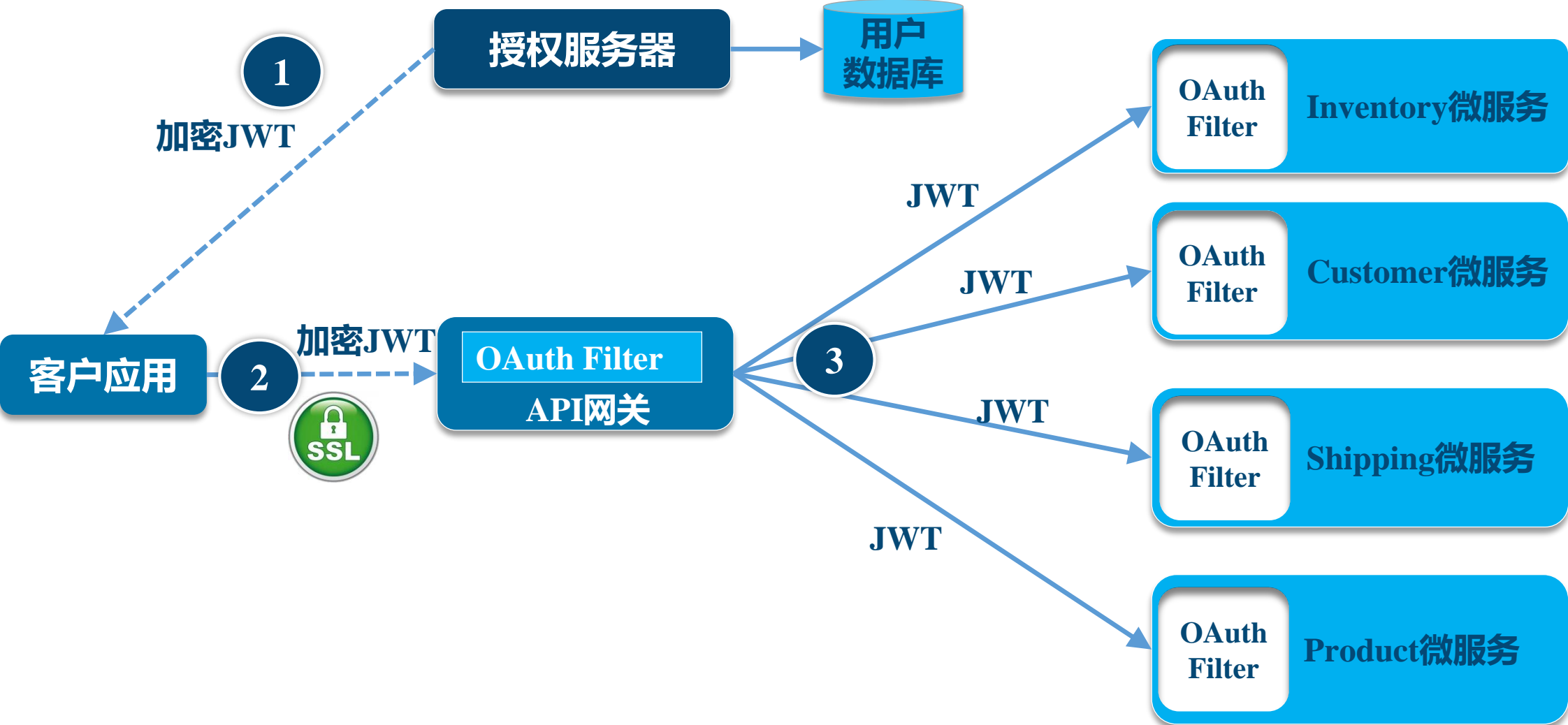
部分

## 下一代微服务安全架构

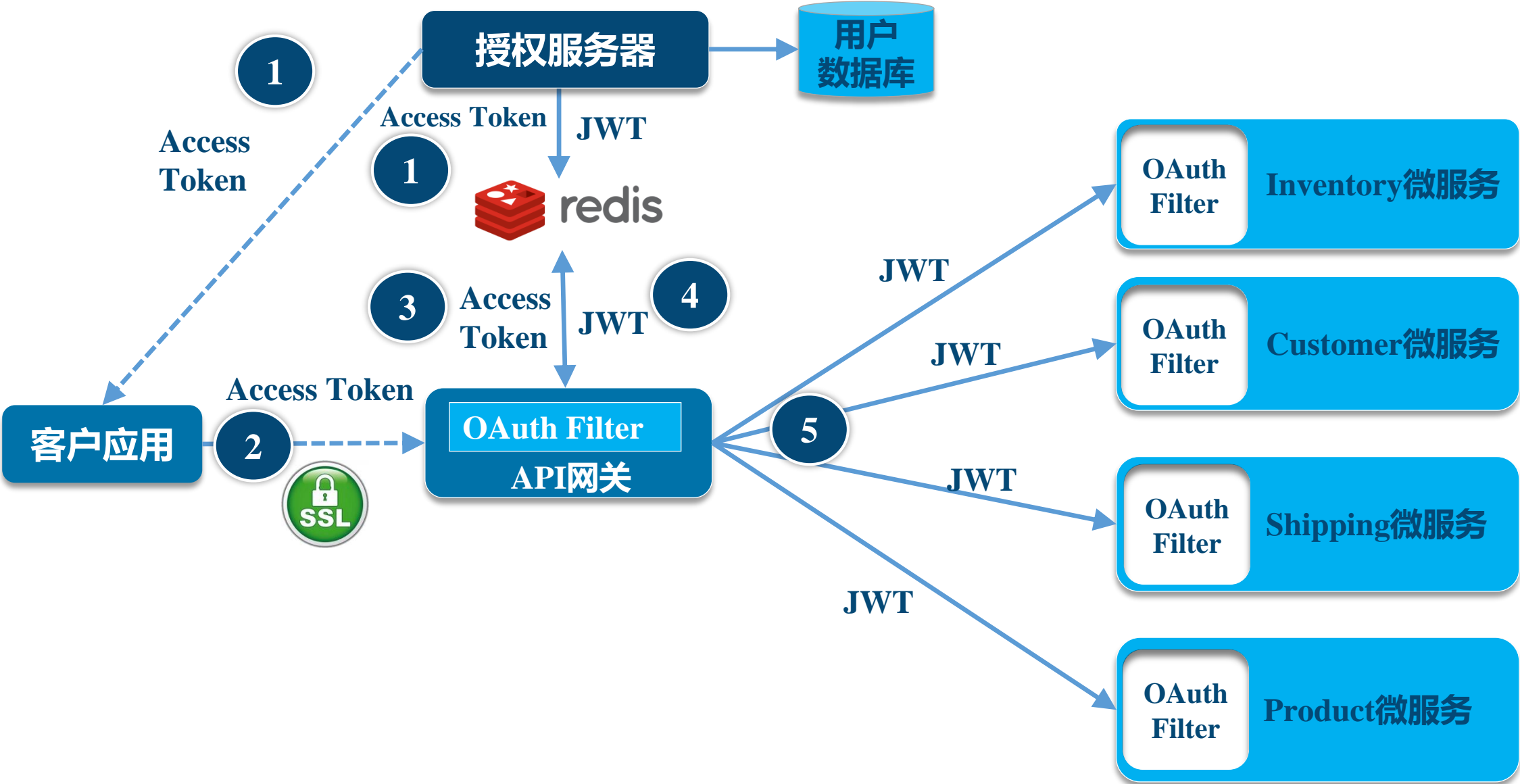
# 方案一



# 方案二



# 方案三



# 生产级部署实践

## 业务指标监控

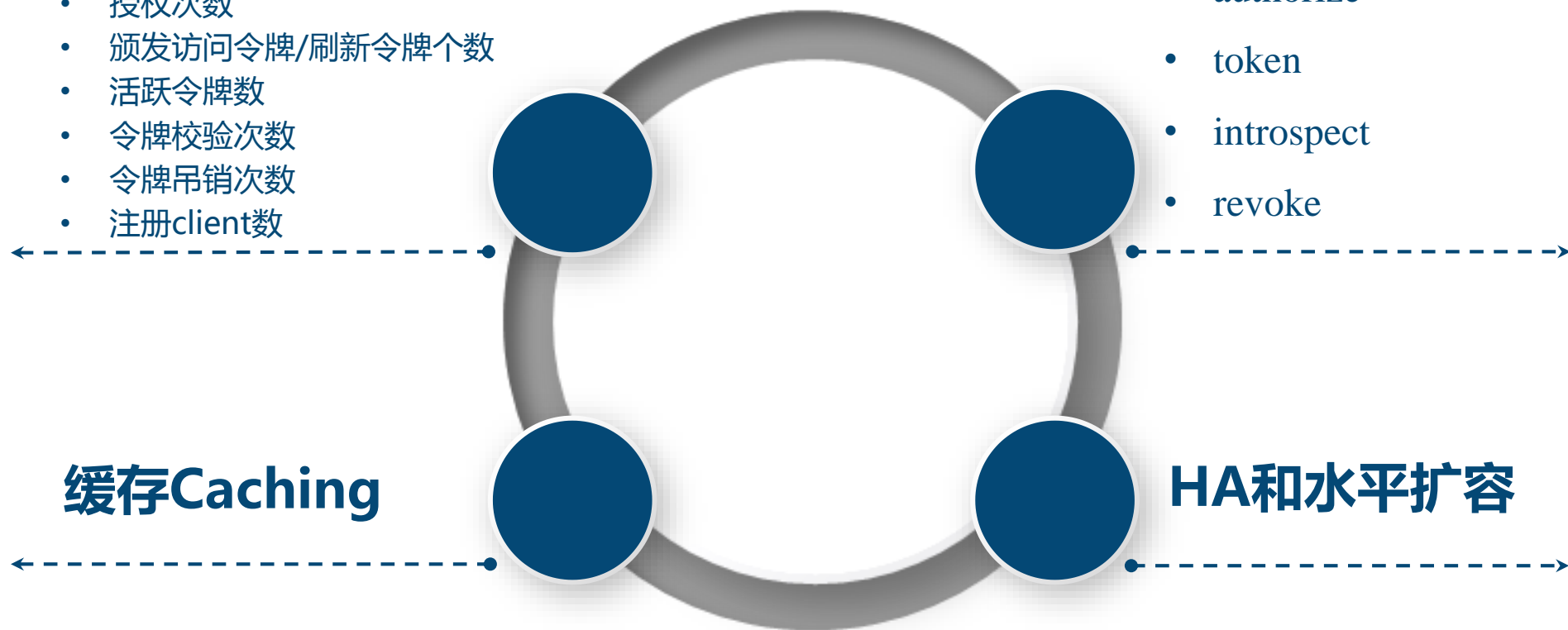
- 登录次数
- 授权次数
- 颁发访问令牌/刷新令牌个数
- 活跃令牌数
- 令牌校验次数
- 令牌吊销次数
- 注册client数

## 接口调用性能指标

- authorize
- token
- introspect
- revoke

## 缓存Caching

## HA和水平扩容



第

15

部分

参考资源和后续课程预览

# OAuth2/OIDC开源产品



## Redhat Keycloak ( Java )

- <http://www.keycloak.org>



## Apereo CAS ( Java )

- <https://www.apereo.org/projects/cas>



## IdentityServer ( C# )

- <https://identityserver.io/>



## OpenId-Connect-Java-Spring-Server

- <https://github.com/mitreid-connect/OpenID-Connect-Java-Spring-Server>



# Spring Security OAuth2



## Developer Guide

- <https://projects.spring.io/spring-security-oauth/docs/oauth2.html>

## OAuth 2.0 Cookbook

- <https://www.packtpub.com/virtualization-and-cloud/oauth-20-cookbook>
- <https://github.com/PacktPublishing/OAuth-2.0-Cookbook>

# OAuth和OIDC库



**01 Google OAuth Client Library**

---

**02 ScribeJava**

---

**03 Spring Security OAuth**

---

**04 Nimbus OAuth SDK**

---

**05 各种语言的服务器和客户端库**

<https://oauth.net/code/>

---

# OAuth2/OIDC SaaS服务

**okta**

<https://www.okta.com/>

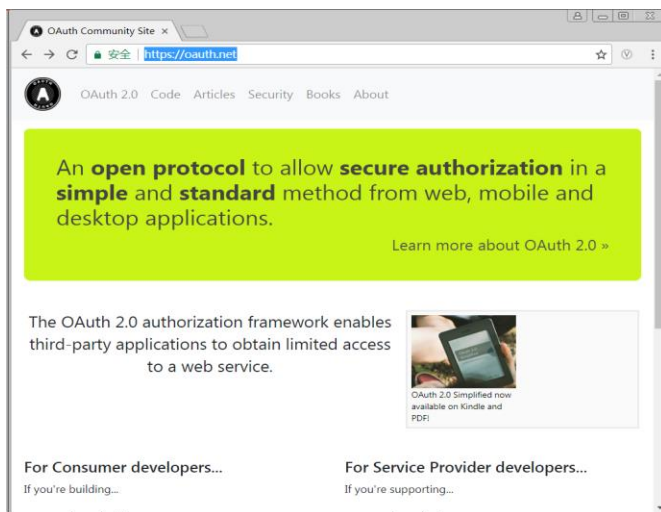
<https://auth0.com/>



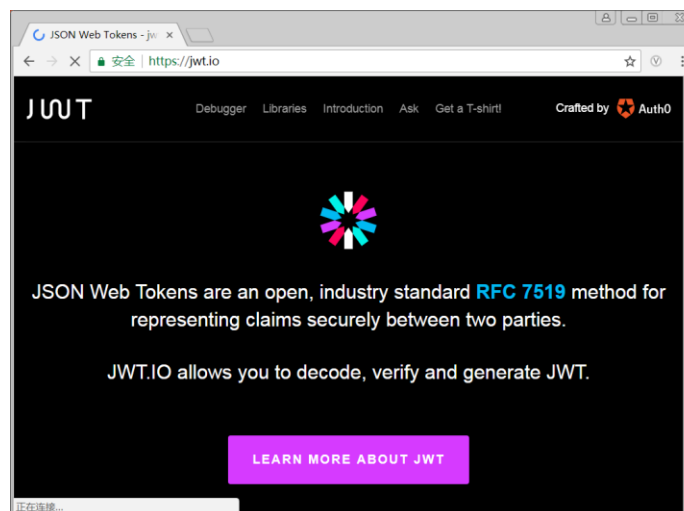
**Auth0**

# 规范参考

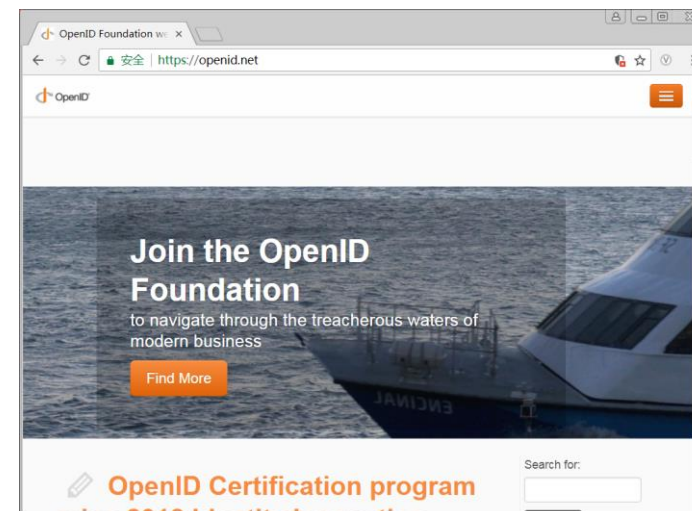
<https://oauth.net>



<https://jwt.io>



<https://openid.net>



# 参考文章

<http://www.ruanyifeng.com/blog/2014/05/oauth20.html>

阮一峰~  
理解OAuth2

OAuth 2.0  
最简向导

<https://medium.com/@darutk/the-simplest-guide-to-oauth-2-0-8c71bd9a15bb>

# 参考开源代码

<https://github.com/newnil/oauth2-family-barrel>

## OAuth2全家桶项目

<https://github.com/monkeyk/oauth2-shiro>

Apache Oltu+Shiro实现OAuth2服务器(李胜钊)

<http://www.baeldung.com/spring-security-oauth-jwt>

<https://github.com/Baeldung/spring-security-oauth>

Using JWT with Spring Security OAuth

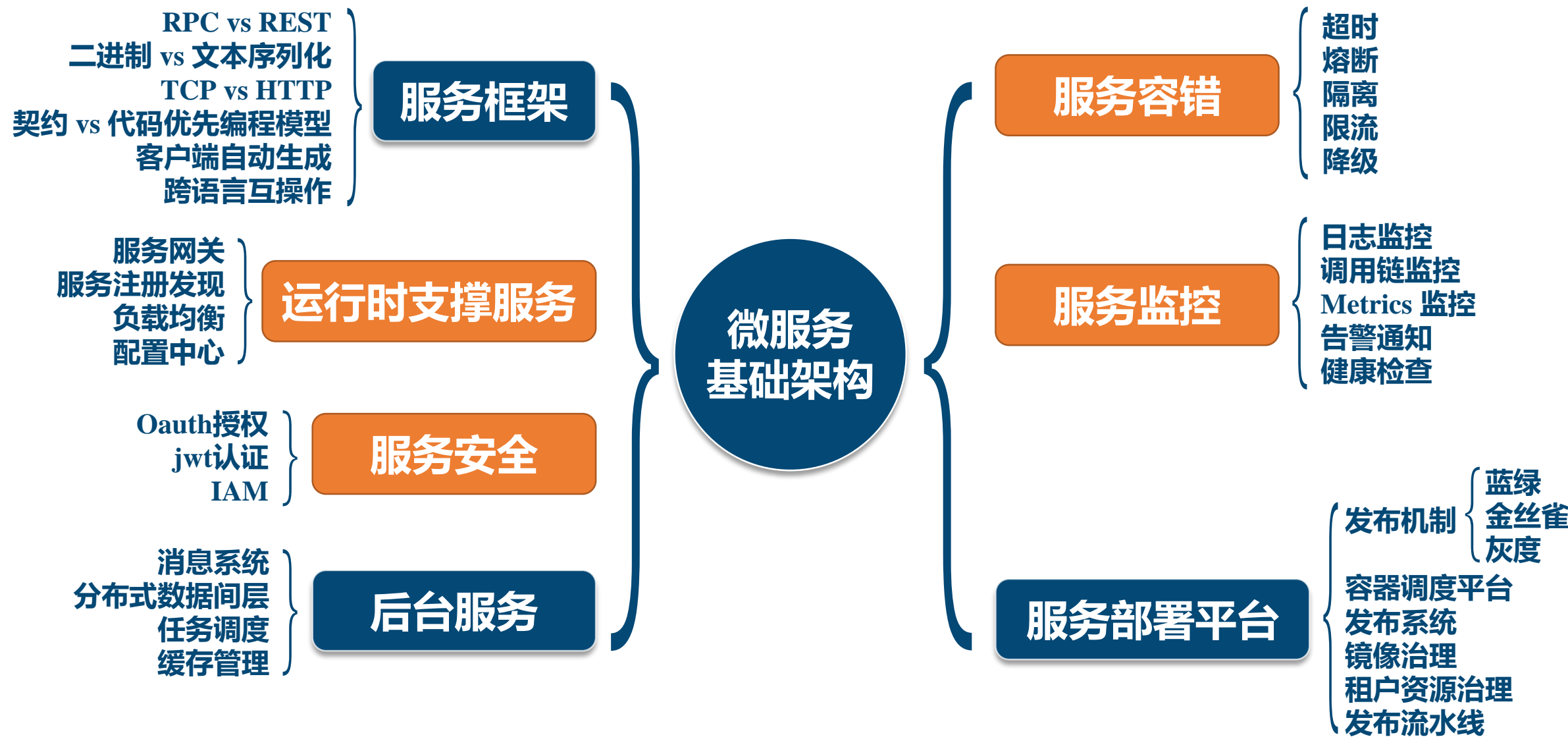
# 课程代码

<https://github.com/spring2go/oauth2lab>

- Lab01~OAuth2服务器端案例实操
- Lab02~OAuth2客户端案例实操
- Lab03~JWT案例实操
- Lab04~Android客户端案例实操
- Lab05~Angularjs单页应用案例实操
- Lab06~Github社交登录案例实操
- Lab07~OAuth2安全风险案例实操

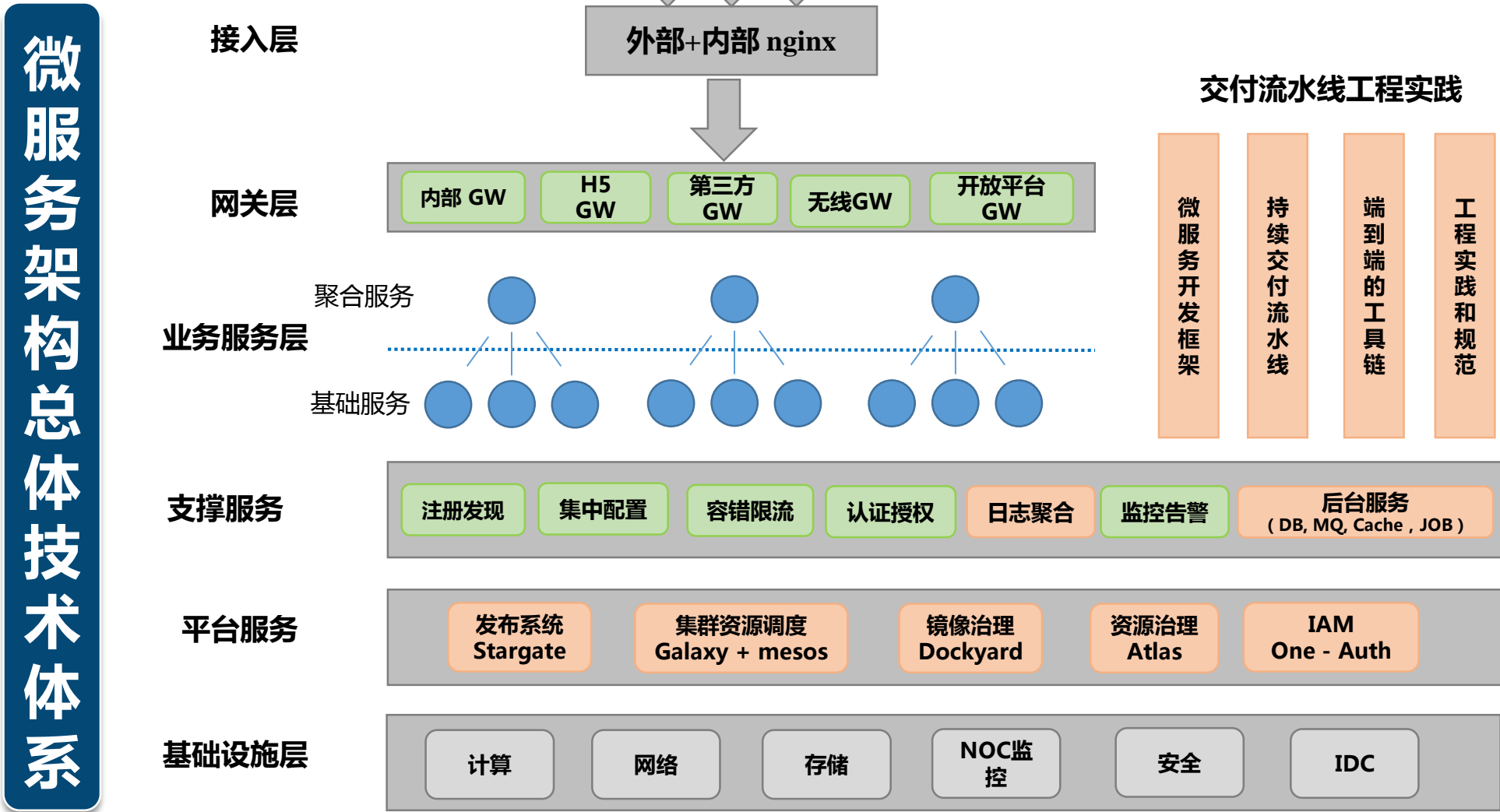
学习参考  
非生产级  
!

# 后续课程预览~2018课程模块





# 后续课程预览~技术体系



# 架构和技术栈预览

