



6. ( ) 较好地解释了人类视觉感知和认知过程的重要特征：人类的视觉感知活动往往倾向于将被感知对象当作一个整体去认知，并理解为与自己经验相关的、简单的、相连的、对称的或有序的，以及基于直觉的完整结构。

- A. 视觉通道      B. 完图法则      C. 视觉编码      D. 视觉隐喻

7. ( ) 数据只能进行是否相等的判断，而不能进行大小比较、加减乘除等其他运算。

- A. 定类      B. 定序      C. 定距      D. 定比

8. 定序数据可以支持的算子有 ( )。

- A. 判断是否相等      B. 大小比较运算      C. 加减运算      D. 乘除运算

9. 在数据可视化中，视觉通道的表现力的评价指标包括 ( )。

- A. 精确性      B. 可辨认性      C. 可分离性      D. 视觉突出性

10. 在数据可视化中，产生视觉假象的原因可能为 ( )。

- A. 可视化视图所处的上下文（周边环境）      B. 目标用户的经历与经验  
C. 数据可视化人员对数据不理解      D. 人眼对亮度和颜色的相对判断

11. ( ) 是一门以可视交互为基础，综合运用图形学、数据挖掘和人机交互等技术和多个学科领域的知识，以实现人机协同完成可视化任务为主要目的的分析推理性学科。

- A. 科学可视化      B. 可视分析学  
C. 数据可视化      D. 信息可视化

## 二、调研与分析题

1. 结合自己的专业领域，调研该领域的数据可视化方法、技术与工具。
2. 调研常用数据可视化工具软件（包括开源系统），并进行对比分析。
3. 对数据可视化领域进行文献研究，并采用数据可视化方法展示该领域的典型文献数据。

