第五讲 - Python 函数

张建章

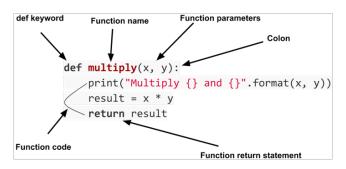
阿里巴巴商学院 杭州师范大学 2022-09



目录1

- 1 定义函数
- 2 变量的作用域
- 3 函数的参数
- 4 函数实例
- 5 递归函数
- 6 匿名函数
- 7 生成器

函数: 为实现一个操作或特定功能而集合在一起的语句集,避免代码复制带来的错误或漏洞,不仅可以实现代码的复用,还可以保证代码的一致性。



一个完整的函数由如上图所示的几部分组成: def 关键字 (def keyword), 函数名 (function name), 函数参数 (function parameters), 冒号: (colon), 函数体 (function code)。

```
def multiply(x,y):
   print("Multiply {} and {}".format(x, y))
   result = x * y
   return result
```

注意:函数体中的 return 语句不是必需的,如果不写,调用函数后返回 None ,如果所定义的函数不需要参数,可以不写参数,但是括号必需写,看下面例子:

```
def color_print():
    for i in range(91,96):
        print("\033["+str(i)+"m"+"zjzhang"+"\033[0m")

result = color_print()
    if result == None:
        print('The call of Function color_print returns None')
```

函数调用

```
# 调用multiply函数,忽略返回值
multiply(3, 5)
# 调用multiply函数,并将函数的返回值复制给变量r
r = multiply(3, 5)
print(r) # 15
#调用color_print函数,忽略返回值None
color_print()
# 调用color print函数,将返回值赋值给变量r
# 对于没有参数的函数,这种调用方式没什么意义
r = color_print()
print(r)
```

注意: ① 函数调用可以将返回值赋值给其他变量,也可以忽略返回值; ② 函数调用必须写括号,无论是否需要写参数。

2. 变量的作用域

局部变量: 在函数体内定义的变量,只能在函数内部被访问。

全局变量: 在所有函数之外创建的变量,可以在程序的任意位置访问。

```
# 此处的x, y为全局变量
x, y = 3, 5
def myfunct():
 # 此处的x, y为局部变量
 x, y = 8, 9
 result = x * y
p = myfunct() # 函数调用
# 使用全局变量做计算并将计算结果赋值给全局变量 2
z = x + y
print(z) # 8, 不是17
print(p) # None
```

由上例可见,局部变量和全局变量可以同名,但是在函数内部定义的局部变量不能在函数外访问。

形式参数与实际参数

```
# 定义函数

def multiply(x,y):
    print("Multiply {} and {}".format(x, y))
    result = x * y
    return result

# 调用函数
p, q = 8, 9
multiply(p, q)
```

在上例中,定义函数时写的参数 x 和 y 是形式参数 (形参),调用函数时传递给函数的参数 p 和 q (或者说 8 和 9) 叫做实际参数 (实参)。

Python 的参数传递

```
# 定义函数
def multiply(x,y):
 print("Multiply {} and {}".format(x, y))
 result = x * y
 return result
# 调用函数
p, q = 8, 9
# 这是引用传递,引用了变量p和q的值8和9
multiply(p, q)
# 这是值传递
multiply(5, 6)
```

注意:引用传递的本质是将变量指向的数据对象传递到函数中,上例中,变量 p 和 q 指向的数据对象为整数 8 和 9。

```
# 定义函数
def my_double(my_obj):
 my_obj *= 2
 return my_obj
a = '000'
b = [1,2]
#函数调用
my_double(a)
my_double(b)
print(a) # 000
print(b) # [1,2,1,2]
```

上面例子中,变量 a 和变量 b 分别指向不可变对象 (字符串) 和可变对象 (列表),因此,在函数调用后,变量 b 的值发生了变化,变量 a 的值不变。所以,当进行引用传递时,要注意,如果变量指向的是可变对象,函数体的代码是可以改变变量值的。

默认参数

定义函数时,可以为参数指定默认值。

如果在调用函数时,未指定参数,则使用参数的默认值作为参数值运行函数;

如果参数不存在默认值,并且调用时也没指定参数值,则程序出错。

```
def my_power(base, exponent=2):
    return base ** exponent

print(my_power(3)) # 9
print(my_power()) # Error
```

上例中定义的函数 my_power ,包含两个参数 base 和 exponent,参数 base 没有默认值,在调用函数时必须为其指定值,参数 exponent 有默认值,为 2,调用函数时,如不指定其值,则使用 2 作为其值运行函数。

定义函数时,没有默认值的参数在前,具有默认值的参数在后,否则,程序出错 (SyntaxError)。

```
# Correct
def my_power(base, exponent=2):
    return base ** exponent

# Error
def my_power(exponent=2, base):
    return base ** exponent
```

Python 不支持函数重载。

函数重载 (方法重载): 是某些编程语言 (如 C++、C#、Java、Swift、Kotlin 等) 具有的一项特性,该特性允许创建多个具有不同实现的同名函数。对重载函数的调用会运行其适用于调用上下文的具体实现,即允许一个函数调用根据上下文执行不同的任务。

按位置传参和按关键字传参

按位置传参:按照函数定义时的顺序进行参数传递。

按关键字传参: 按照 name=value 的格式进行参数传递。

```
# my_sum的三个参数均有默认值
def my_sum(a = 1, b = 2, c = 3):
 return a**0 + b**1 + c**2
# 按位置传参
mv sum(7, 8, 9)
# 按关键字传参
my_sum(c=7, a=8, b=9)
# 按位置传参和按关键字传参混合使用
my_sum(7, 8, c=9)
my_sum(7, b=8, 9) # Error
```

注意:按位置传参和按关键字传参混合使用时,位置位置参数在前, 关键字参数在后,否则,程序出错 (SyntaxError)。

- # 按关键字传参,对有默认值的参数使用其默认值 my_sum(a=9)
- # 按位置传参,对有默认值的参数使用其默认值 my_sum(7)
- # 按位置传参和按关键字传参混合使用 my_sum(7, c=8)
- # 按位置和按关键字传参混合使用,并且引用传递和值传递混合使用 x, y, z = 7, 8, 9 my_sum(x, b=z, c=8)
- # 按位置传参和按关键字传参混合使用,但是给参数a传递了多个值 $my_sum(7, a=8)$ # Error

可变长度参数

注意: 在定义函数时,不固定参数的数量,调用时也可以使用不同个数的参数,可使用两种参数名来实现: *args 和 **kwargs , 分别对应参数元组 (按位置传参) 和参数字典 (按关键字传参)。

```
def hello_args(para1, *args):
    print("para1:", para1)
    print("type(args):", type(args))
    print("args:", args)
    for idx,arg in enumerate(args):
        print("args{}:".format(idx+1), arg)

hello_args() # Error, 必须要为para1指定参数值, 因为它没有默认值
hello_args('hello') # 按位置传参, 没有为*args传参
hello_args('hello', 'this', 'is', 'mc.zhang') # 按位置传参
```

上例中, *args 用来定义个数不确定的参数元组,在函数体中可以通过 for 循环和索引访问参数元组,对于 *args,可以传递 0 或多个参数。

```
def hello_args(para1, *args):
 print("para1 :", para1)
 print("type(args):", type(args))
 print("args :", args)
 for idx,arg in enumerate(args):
   print("args{}:".format(idx+1), arg)
args_list = ['this', 'is', 'mc.zhang']
# 先序列(列表)解封,再按位置传参
hello_args(*args_list)
# 先序列 (列表)解封, 再按位置传参
hello_args('hello', *args_list)
# 先序列(列表)解封,再混合使用按关键字传参和按位置传参,不行
# 这样就违背了"位置参数在前,关键字参数在后"的规则
hello_args(para1 = 'hello', *args_list) # Error
```

```
def hello_kwargs(para1, **kwargs):
 print("para1 :", para1)
 print("type(kwargs):", type(kwargs))
 print("kwargs:", kwargs)
 for key, value in kwargs.items():
   print("{0} = {1}".format(key, value))
hello_kwargs() # Error, 必须要为para1指定参数值, 因为它没有默认值
hello_kwargs('hello') # 按位置传参,没有为*kwargs传参
# 按位置传参和按关键字传参混合
hello_kwargs("hello", kwarg_1='this', kwarg_2='is',
```

上例中, *kwargs 用来定义个数不确定的参数字典,在函数体中可以通过 for 循环和关键字 (key) 访问参数字典,对于 *kwargs , 可以传递 0 或多个参数。

```
def hello_kwargs(para1, **kwargs):
 print("para1 :", para1)
 print("type(kwargs):", type(kwargs))
 print("kwargs:", kwargs)
 for key, value in kwargs.items():
   print("{0} = {1}".format(key, value))
kwargs_dict = {'kwarg_1': 'this', 'kwarg_2': 'is', 'kwarg_3':

    'mc.zhang'}

# 先字典解封,再按位置传参和按关键字传参混合
hello_kwargs("hello", **kwargs_dict)
# 按位置传参, Error, 对于**kwarqs, 只能按关键字传参
hello_kwargs('hello', 'this', 'is', 'mc.zhang')
# 先字典解封, 再按关键字传参
hello_kwargs(para1 = "hello", **kwargs_dict)
hello_kwargs(**kwargs_dict, para1 = "hello")
# Error, 违背了"位置参数在前,关键字参数在后"的规则
hello_kwargs(**kwargs_dict, "hello")
```

本小节通过一系列函数实例展现函数的功能封装性。

题目:给定一个身份证号,验证其是否合法:① 总体校验;② 校验地区;③ 校验日期。

```
# 校验字符和长度

def verify_char_length(ids):
    if len(ids) != 18:
        return False
    if not ids[:-1].isdigit():
        return False
    if ids[-1] not in '0123456789X':
        return False
    return True
```

```
# 校验第18位是否正确
def verify_last_num(ids):
 ids_17 = ids[:-1]
 weights = [7, 9, 10, 5, 8, 4, 2, 1, 6, 3, 7, 9, 10, 5, 8, 4, 2]
 S = sum([int(num)*weight for num, weight in

    zip(list(ids_17), weights)])
 T = S \% 11
 R = (12 - T) \% 11
 if R == 10:
   last_num = 'X'
 else:
   last_num = R
 if ids[-1] == str(last_num):
   return True
 else:
   return False
```

```
# 校验前六位地区编码是否正确
def verify_area(ids):
  import _locale
 _locale._getdefaultlocale = (lambda *args: ['zh_CN', 'utf8'])
 with open('./area_dict.json') as f:
   area_dict = eval(f.read())
  if ids[:6] not in area_dict.keys():
   return False
 else:
   return True
# 校验闰年
def is_leap_year(year):
  if (year \% 4 == 0 and year \% 100 != 0) or (year \% 400 == 0):
   return True
 else:
   return False
```

```
def verify_date(ids):
 year = int(ids[6:10])
  if year > 2022 or year < 1900:
   return False
 month = int(ids[10:12])
  if month > 12 or month < 1:
   return False
 day = int(ids[12:14])
  if month in [1,3,5,7,8,10,12]:
    if day > 31 or day < 1:
     return False
 elif month in [4,6,9,11]:
    if day > 30 or day < 1:
     return False
 else:
   if is_leap_year(year):
      if day > 29 or day < 1:
       return False
    else:
      if day > 28 or day < 1:
       return False
 return True
```

5. 递归函数

递归函数: 在函数体内直接或间接调用自身的函数。

递归思想:将一个大型的、复杂的问题层层转换为一个与原问题相似的小规模问题来求解,给出一个自然、直观、简单的解决方案。



递归函数的特点

- 函数会使用选择结构将问题分成不同的情况;
- 函数中会有一个或多个基础情况用来结束递归;
- 非基础情况的分支会递归调用自身,递归会将原始问题简化为一个 或多个子问题,这些子问题与原问题性质一样但规模更小;
- 每次递归调用会不断接近基础情况,直到**变成基础情况,终止递归**;

```
# 求阶乘
def fact(n):
    # if双选结构
    if n == 0: # 只有一种基础情况
    return 1
    else:
        return n * fact(n-1) # 非基础情况递归调用自身
```

5. 递归函数

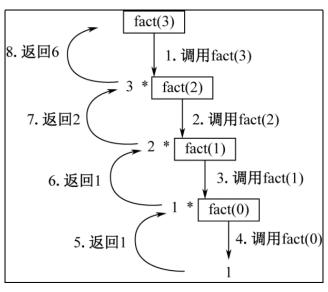


图 1: 递归实现阶乘示意图

斐波那契数列由 0 和 1 开始,之后的斐波那契数就是由之前的两数相加而得出,前几个斐波那契数是: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377,610, 987。

```
def fibo(n):
    # 多选结构
    if n == 0: # 基础情况1
        return 0
    elif n == 1: # 基础情况2
        return 1
    else:
        return fibo(n-1) + fibo(n-2) # 非基础情况递归调用自身
```

注意: ① 编写递归函数时,需要仔细考虑边界情况; ② 一般的递归函数会占用大量的程序栈,尤其是当递归深度特别大的时候,有可能导致栈溢出; ③ 当递归不能使全部的问题简化收敛到边界情况时,程序就会无限运行下去并且在程序栈溢出时导致运行时错误 (递归函数写错了); ④ 掌握递归必须多练习,常应用。

课堂练习

- 1. 请定义函数, 使用循环结构计算 n 的阶乘。
- 2. 请定义函数, 使用循环结构计算第 n 个斐波那契数。
- 3. 请定义函数,使用循环结构输出包含前 n 个斐波那契数的列表。
- 4. 在梵文中,短音节 S 占一个长度单位,长音节 L 占两个长度单位,请定义函数,找出所有可能的长短音节组合方式,使得组合之后的结果长度为 n。例如 $V_4 = \{LL, SSL, SLS, LSS, SSSS\}$, V_4 可进一步划分为两个子集合: $\{LL, LSS\}$ (将 L 与 $V_2 = \{L, SS\}$ 中的每个元素组合可得), $\{SSL, SLS, SSSS\}$ (将 S 与 $V_3 = \{SL, LS, SSS\}$ 中的每个元素组合可得)。

5. 递归函数

汉诺塔游戏: 将柱子 A 上的 n 个盘子移动到柱子 C 上,需遵守如下规则:

- ① 一次只能移动一个圆盘;
- ② 只能移动最顶部的圆盘;
- ③ 大圆盘必须在小圆盘下;

请思考所需次数最少的移动步骤。点我在线试玩。

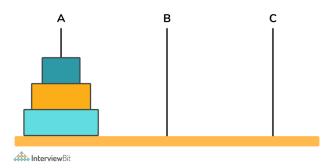


图 2:3 个盘子的汉诺塔游戏

最小步数的基本思路类似于要把大象装冰箱拢共分三步 $(n \ge 2)$:

- ① 把前 n-1 个盘子放到 B 柱 (把冰箱门打开);
- ② 把第 n 个盘子放到 C 柱 (把大象装冰箱);
- ③ 把前 n-1 个盘子从 B 柱放到 C 柱 (把冰箱门带上)。

```
def move(n, source, target):
    if n == 1:
        print('{}--->{}'.format(source, target)) # 基础情况
    else:
        move(n-1, 'A', 'B') # 把冰箱门打开
        move(1, 'A', 'C') # 把大象装冰箱
        move(n-1, 'B', 'C') # 把冰箱门带上
```

对于 n 个盘子,最少步数为 $2^n-1=2\times(2^{n-1}-1)+1$, $(2^{n-1}-1)$ 对应上面的第一步和第三步,1 对应第二步。

匿名函数:使用 lambda 表达式创建,语法为

lambda parameters:expression

- ① 参数间用逗号隔开,允许参数有默认值,表达式为匿名函数的返回值,只能由一个表达式组成,不能有其他的复杂结构;
 - ② 可将 lambda 表达式赋值给一个变量,此变量可作为函数使用;
 - ③ 调用 lambda 表达式的语法与调用函数完全相同。

```
(lambda x, y:x**y)(2,3) # 直接调用定义的匿名函数, 8
# 使用条件表达式定义匿名函数
my_max = lambda x, y:x if x>y else y
# 定义匿名函数, 并将其赋值给变量my_sub
my_sub = lambda x, y=10: x- y
# 调用匿名函数
my_sub(5) # -5
# 使用匿名函数指定sorted函数的排序依据
word_freq = [('my',18), ('go',5), ('can',29), ('exam',3)]
sorted(word_freq,key = lambda item:item[1], reverse=True)
# [('can', 29), ('my', 18), ('go', 5), ('exam', 3)]
```

生成器是创建可迭代对象的一种方式,其保存数据生成的方式 (算法),有助于节省内存,创建生成器的常用方式有两种:

第一种:将列表推导式的边界符由中括号变为圆括号即可;

第二种:定义生成式函数,生成式函数与一般函数的主要区别在于,返回结果使用 yield 子句而非 return 语句。

```
import sys

g = (i**2 for i in range(1000))

l = [i**2 for i in range(1000)]

sys.getsizeof(g) # 在内存中占112个字节

sys.getsizeof(l) # 在内存中占8856个字节
```

生成器函数返回一个生成器对象,通常使用 for 循环依次获得生成器对象的每一个生成值,也可以通过其他内置函数将其转换为某种可迭代对象 (如,列表,元组)。下面定义一个生成器函数,返回斐波那契数列的前 n 个值。

```
# 先看课堂练习题2的答案
def fibo_loop(n):
 if n == 0:
   return 0
 if n == 1:
   return 1
 else:
   a = 0
   b = 1
   for i in range(n-1):
     c = a + b
     a, b = b, c
   return c
```

将上页代码稍作改动即可得到生成前 n 个斐波那契数的生成器函数。

```
def fibo_generator(n):
 if n == 0:
   vield 0
 if n == 1:
   yield 1
 else:
   a = 0
   b = 1
   yield 0
   yield 1
   for i in range(n-1):
      c = a + b
     a, b = b, c
     yield c
for item in fibo_generator(3):
 print(item)
fibo_list = list(fibo_generator(3))
```

理解生成器的要点

- 使用 next 函数查看生成器的下一个生成值,生成器中的代码运行时,每次遇到 yield 子句时函数会暂停并保存当前所有的运行信息,返回 yield 子句的生成值,并在下一次执行 next 函数时从当前位置继续运行;
- 使用 for 循环查看生成器的每一个生成值,相当于多次使用 next 函数依次查看生成器的生成值,从第一个看到最后一个;
- 当返回最后一个生成值后,再执行 next 函数会报错,使用 for 循环 遍历生成器的每一个生成值时,遍历完最后一个生成值后,结束循环,不会报错,所以,通常使用 for 循环遍历访问生成器的生成值; (看下一页例子)
- 生成器只能前进,不能回看,就是只能依次生成下一个值。(看下一页例子)

```
# 定义一个生成器,赋值给变量q,表达式i**2用于计算生成器每次返回的值
g = (i**2 for i in range(2))
next(g) # 0
next(g) # 1
# 根据定义, 生成器 g 只能生成两个值, 所以下述代码会报错
next(g) # Error
# 生成器q已经通过上面两次调用next函数,生成了所有值,
→ 此时将其转化为列表,它没有新的元素可生成,所以返回空列表
list(g) # []
g = (i**2 for i in range(3))
# 使用for循环遍历生成器的每一个值
for item in g:
 print(g)
g = (i**2 for i in range(3))
next(g) # 0
list(g) # [1, 4]
```

list(g) # []

```
# 0, 1, 1, 2, 3
# 调用生成器函数, 将返回的生成器赋值给变量fibo_g
fibo_g = fibo_generator(5)
next(fibo_g) # 0
next(fibo_g) # 1
list(fibo_g) # [1,2,3]
list(fibo_g) # []
```

