

### 4.1 字典

字典是一个存储键值对集合的Python容器。它通过使用关键字来快速获取、删除和更新值。

一个字典对象中无序地存储了若干个条目,用一对花括号({})括起来。每个条目都是一个键值对,由类似"关键字:对应值"的结构组成,即一个关键字和一个对应值。关键字在字典中是唯一的,每个关键字唯一地匹配一个值。

字典类型通过Python的内置类dict来定义,因此使用dict函数也可以创建一个字典。

```
>>> x = {1:2, '1':4, (1, 2):[1, 2, 3]}#字典的键是不可变对象
>>> y ={[]:2,1:3}#可变对象不能成为键
Traceback (most recent call last):
 File "\(\text{pyshell}\#1\)\", line 1, in \(\text{module}\)
    y ={[]:2,1:3}#可变对象不能成为键
TypeError: unhashable type: 'list'
>>> z = {1:2, 1:3} #如果键有重复, 只会留一个
>>> 7
\{1: 3\}
\rangle\rangle\rangle a = [1, 2, 3]
>>> b =list('abc')
\rangle\rangle\rangle c = list(zip(a, b))
[(1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c')]
\rangle\rangle\rangle dict(c)
{1: 'a', 2: 'b', 3: 'c'}
```

1: 键是不可变对象

2: 键不能重复出现

3: zip函数用法

4: dict函数用法

### 4.2 字典的基本操作

#### 添加、修改、获取、删除条目

- 关键字(键)在字典中的作用相当于列表中的下标。通过类似"字典对象 名[关键字]"的语法可以读或写字典中的条目。
- 要从字典中删除一个条目,可使用del关键字进行删除。

#### 字典推导式

与列表和集合相似,字典同样支持推导式生成。不同的是,字典推导式起始位置的表达式应该是"键:值"格式的。

```
\rangle\rangle\rangle x = dict(c)
{1: 'a', 2: 'b', 3: 'c'}
>>> x[1] #访问
'a'
>>> x[1]='abcdefg'#修改
{1: 'abcdefg', 2: 'b', 3: 'c'}
>>> x[4]="12333" #创建一个新键4, 其值为"12333"
X < < <
{1: 'abcdefg', 2: 'b', 3: 'c', 4: '12333'}
>>> del x[4] #删除键4及其值
{1: 'abcdefg', 2: 'b', 3: 'c'}
\rangle\rangle\rangle a = [1, 2, 3, 4, 5]
>>> {i:i**2 for i in a} #字典迭代
\{1: 1, 2: 4, 3: 9, 4: 16, 5: 25\}
```

1: 由键访问值

2: 由键修改值

3:添加新键值对

4: 删除键和值

5: 字典迭代

### 4.3 字典的基本操作

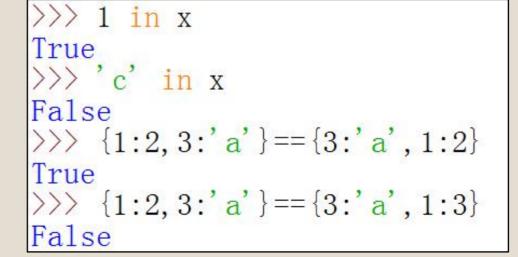
#### in/not in运算符

• 使用in或not in运算符可以用来判断一个关键字是否在字典中。

#### 比较运算符

• 可以使用运算符==和!=来检测两个字典中的条目是否相同。

字典也是无序对象



### 4.4 字典相关的函数和方法

#### dict类的成员函数:

- clear()
- copy()
- get(key[, default])
- items()
- keys()
- pop(key[, default])
- popitem()
- setdefault(key[, default])
- update([other])
- values()

```
>>> x = 'qwexubhdk'
\rangle\rangle\rangle y = {i:x.index(i) for i in x}
{',q'; 0, 'w'; 1, 'e'; 2, 'x'; 3, 'u'; 4, b'; 5, 'h'; 6, 'd'; 7, 'k'; 8}
>>> y. pop('a')
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#42>", line 1, in <module>
     y. pop('a')
KeyError: 'a
\rangle\rangle\rangle y. pop ('q')
```





删除条目

```
>>> y.get('w')
>>> y. get('a')
>>> v['a']
Traceback (most recent call last):
  File "\(\text{pyshell}\#46\)\", line 1, in \(\text{module}\)
KeyError: 'a'
>>> y.get('a', 'No this key!')
'No this key!'
```



没有键时可指定返回对象

```
\rangle\rangle\rangle y. items()
dict_items([('w', 1), ('e', 2), ('x', 3),
               ('u', 4), ('b', 5), ('h', 6), ('d', 7), ('k', 8)])
>>> y. keys()
dict_keys(['w', 'e', 'x', 'u', 'b', 'h', 'd', 'k'])
\rangle\rangle\rangle y. values()
dict_values([1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8])
>>> list(y.values())
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
>>> y.popitem()
('k', 8)
{'w': 1, 'e': 2, 'x': 3, 'u': 4, b': 5, 'h': 6, 'd': 7}
```







删除条目

```
>>> y. setdefault('a', 80)
{'w': 1, 'e': 2, 'x': 3, 'u': 4, 'b': 5, 'h': 6, 'd': 7, 'a': 80}
>>> y. setdefault ('a', 90)
{'w': 1, 'e': 2, 'x': 3, 'u': 4, 'b': 5, 'h': 6, 'd': 7, 'a': 80} 
>>> x={'u': 4, 'b': 45, 'x': 40, 's': 5}
>>> x. update(y)
{'u': 4, 'b': 5, 'x': 3, 's': 5, 'w': 1, 'e': 2, 'h': 6, 'd': 7, 'a': 80}
{'w': 1, 'e': 2, 'x': 3, 'u': 4, b': 5, 'h': 6, 'd': 7, 'a': 80}
```



键'a'经存在, 无变化

⇒ 由y更新x,y不变

## 4.5列表,字典中的深复制和浅复制

```
[1, 2, 3]
   y = x. copy()
   2, 3]
x[1]=100
\Rightarrow a = [1, [1, 2, 3], 3]
\Rightarrow b = a. copy()
\Rightarrow a[1]. append (4)
[1, [1, 2, 3, 4], 3]
   [1, 2, 3, 4],
```

浅复制,只复制最外面一层 由于列表没有嵌套其它列表, 因此产生了一个完整复制对象。

浅复制,只复制最外面一层 由于列表有嵌套其它列表,因 此不能产生一个完整复制对象, 列表中[1,2,3]为共享对象。

切片和列表迭代得到也是浅复制。

```
from copy import deepcopy
  b = deepcopy(a)
   [1, 2, 3, 4], 3]
[1, [1, 2, 3, 4], 3]
>>> a[1][:2]=[]
[1, [3, 4], 3]
[1, [1, 2, 3, 4], 3]
```

深复制,产生了一个完整 复制对象。

```
>>> x = {1:2, 3:[4, 5, 6]}
>>> y = x. copy()
>>> y[3]. append(7)
>>> y
{1: 2, 3: [4, 5, 6, 7]}
>>> x
{1: 2, 3: [4, 5, 6, 7]}
```

浅复制。字典嵌套有列表, 因此没有产生了一个完整 复制对象。

#### 深复制。完全复制。

```
{1: 2, 3: [4, 5, 6, 7]}

>>> b = deepcopy(x)

>>> b

{1: 2, 3: [4, 5, 6, 7]}

>>> b[3][1]=50

>>> x

{1: 2, 3: [4, 5, 6, 7]}

>>> b

{1: 2, 3: [4, 5, 6, 7]}

>>> b

{1: 2, 3: [4, 5, 6, 7]}
```

# 4.6 有关Python 数据的补充说明

。str()将对象转变为字符串

。repr将对象用字符串表示出来,可用eval将原始对象还原

```
\rangle\rangle\rangle x = repr(y)
 \rangle\rangle z = str(y)
\Rightarrow eval(x)
 123
\Rightarrow \Rightarrow \text{eval}(z)
123
>>> eval("+". join('1234'))
10
>>> eval(repr("+".join('1234')))
  +2+3+4
```

### 4.7 转义字符

有些字符无法直接输出,可以通过转义其它字符实现

转义字符	描述	转义字符	描述
\(在行尾时)	续行符	\n	换行
\\	反斜杠符号	\t	横向制表符
\'	单引号	\r	回车
\"	双引号	\f	换页
\a	响铃	\000	空
\b	退格	\other	使字符按普通 形式输出

在字符串前加上r可以消除字符中的转义 语法:r"带转义字符的字符串"

```
>>> print("今天天气真好! \n 欧耶!
今天天气真好!
欧耶!
>>> print("今天天气真好! \t 欧耶!")
今天天气真好! 欧耶!
>>> print("今天天气真好! \\ 欧耶!")
今天天气真好!\欧耶!
>>> print(r"今天天气真好! \t 欧耶!
今天天气真好!\t 欧耶!
```