

第一讲 - Python 概述

张建章

阿里巴巴商学院

杭州师范大学

2022-09



1 jupyter-lab 常见问题与解答

2 Python 下载与安装

3 两种代码执行方式

4 基本数据类型: 整数

5 基本数据类型: 浮点数

6 基本数据类型: 复数

7 基本数据类型: 字符串

8 基本数据类型: 布尔值

9 基本数据类型: 空值

- 10 变量
- 11 操作符
- 12 语句和表达式
- 13 函数
- 14 简单输入与输出
- 15 模块
- 16 简单条件判断语句
- 17 简单循环语句
- 18 写程序注意事项

(1) jupyter-lab 启动后无法成功运行

- ① 在使用 jupyter-lab 的过程中，确保 cmd 黑框框处于打开状态；
- ② 如果 cmd 黑框框显示 **Bad File Descriptor** 错误，类似下图

```
To access the notebook, open this file in a browser:
  file:///C:/Users/%E5%B8%85%E5%B8%85%E9%A3%9E%E7%8C%AA/AppData/Roaming/j
Or copy and paste one of these URLs:
  http://localhost:8888/?token=47cf2aaa44780278c4e644e8c277c5088e44a5cca0
  or http://127.0.0.1:8888/?token=47cf2aaa44780278c4e644e8c277c5088e44a5cca0
[I 18:56:16.832 NotebookApp] 302 GET / (::1) 0.000000ms
[W 18:56:44.320 NotebookApp] 404 GET /nbextensions/widgets/notebook/js/extension
00ms referer=http://localhost:8888/notebooks/TFPractise/Untitled.ipynb
Bad file descriptor (C:\projects\libzmq\src\epoll.cpp:100)
Bad file descriptor (C:\projects\libzmq\src\epoll.cpp:100)
```

解决办法：关闭当前 cmd 黑框框，重新打开 cmd 黑框框，在确保网络连通的情况下，依次执行如下两条命令 `pip uninstall pyzmq` ; `pip install pyzmq==19.0.2 --user` , 两条命令成功运行后 (运行时没有出现 Error 信息), 重新启动 jupyter-lab 即可。

(2) jupyter-lab 的浏览器界面需要输入 token

请复制你 cmd 黑框框中的 http 开头的网址 (两个网址中的任意一个, 类似下图) 到浏览器打开。

```
To access the notebook, open this file in a browser:
  file:///C:/Users/Administrator/AppData/Roaming/jupyter/runtime/nbserver-58048-open.html
Or copy and paste one of these URLs:
  http://localhost:8888/?token=adda914e1a9f67dc96d78601ae42e1dae7cb10efa3bc06b3
  or http://127.0.0.1:8888/?token=adda914e1a9f67dc96d78601ae42e1dae7cb10efa3bc06b3
[W 23:49:14.572 LabApp] Could not determine jupyterlab build status without nodejs
[I 23:49:16.360 LabApp] Kernel started: bde3aa9e-ea4a-4fa0-a89c-e46129c63b26
```

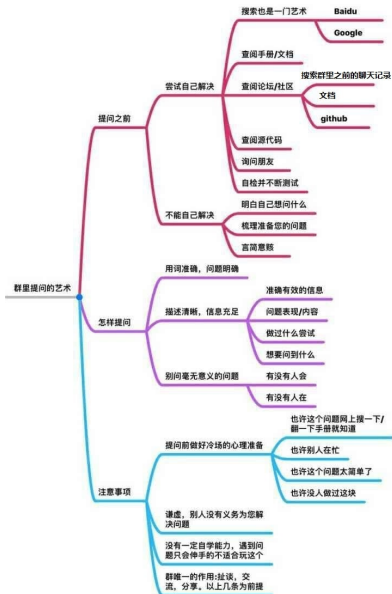
(3) 运行 BMI_calculation 代码时, 输入身高体重后无法继续计算

确保在输入身高体重信息后, 按 **Enter** 键确认, 因为 **input** 函数在接受键盘输入后, 需要用户确认输入, 以继续程序运行。

(4) 明明在 jupyter-lab 里写了代码, 却在本机上找不到

请在启动 jupyter-lab 后, 进入到桌面 **Desktop**, 然后新建 **Notebook**, 重命名为有意义的英文名字, 再写代码, 写代码过程中, 一定要多按保存键; 把课程相关的代码文件下载到桌面, 然后打开运行。

(5) 问问题的艺术



安装 Python 3.X 并启动: 本课程安装的 Anaconda 3.X 已内含 Python 3.X, 启动 Jupyter-lab 即启动 Python;



Python 采用编译/解释混合方式: 先编译成字节码, 再解释执行。

交互式

```
[1]: # 计算BMI指数

[2]: Height = float(input("请输入身高(m): "))
      请输入身高(m): 1.75

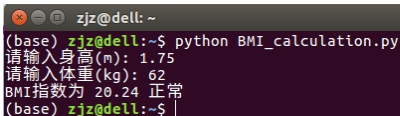
[3]: Weight = float(input("请输入体重(kg): "))
      请输入体重(kg): 62

[4]: BMI = round(Weight/Height**2, 2)

[5]: if BMI>=23.9:
      print("BMI指数为", BMI, "体质偏重")
      elif BMI<=18.5:
      print("BMI指数为", BMI, "体质偏轻")
      else:
      print("BMI指数为", BMI, "正常")

      BMI指数为 20.24 正常
```

脚本式



```
zjz@dell: ~
(base) zjz@dell:~$ python BMI_calculation.py
请输入身高(m): 1.75
请输入体重(kg): 62
BMI指数为 20.24 正常
(base) zjz@dell:~$ |
```


Python 支持多种进制类型

二进制 (Binary, 0 ~ 1), 以 `0b` 或者 `0B` 为前缀;

八进制 (Octal, 0 ~ 7), 以 `0o` 或者 `0O` 为前缀;

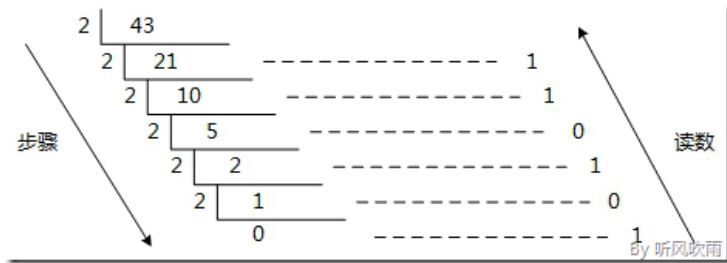
十进制 (Decimal, 0 ~ 9), Python 默认使用的进制, 不需要输入前缀;

十六进制 (Hexadecimal, 0 ~ 9, A ~ F), 以 `0x` 或者 `0X` 为前缀。

Python 3.7.X+ 可以表示任意大小整数

十进制到其他进制 (n) 的转换

除 n 取余法: 即每次将整数部分除以 n, 余数为该位权上的数, 而商继续除以 n, 余数又为上一个位权上的数, 这个步骤一直持续下去, 直到商为 0 为止, 最后读数时候, 从最后一个余数读起, 一直到最前面的一个余数。下图为十进制数 43 转化为二进制数 101011 的计算示例。

图 1: $(43)_D = (101011)_B$

其他进制到十进制的转换

以二进制为例：二进制数从低位到高位 (从右往左) 计算，第 0 位的权值是 2 的 0 次方，第 1 位的权值是 2 的 1 次方，第 2 位的权值是 2 的 2 次方，依次递增下去，把最后的结果相加的值就是十进制的值了。八进制、十六进制转十进制的方法与二进制转十进制类似。

二进制数 101011 转换为十进制数，如下：

$$\begin{aligned} 101011 &\rightarrow 1 \times 2^0 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^5 \\ &= 1 + 2 + 0 + 8 + 0 + 32 \\ &= 43 \end{aligned}$$

Python 中的进制转换函数

通过内置函数 `bin`, `oct`, `hex` 实现 10 进制转换为其他进制:

```
bin(43) # 0b101011  
oct(796) # 0o1434  
hex(796) # 0x31c
```

通过内置函数 `int` 实现其他进制转十进制:

```
int('101011', 2) # 43  
int('53', 8) # 43  
int('2B', 16) # 43
```

普通和科学计数法 (用 E 或 e 表示底数 10)

```
0.1233333445 # 0.1233333445  
1E-3 # 0.001
```

存在不定尾数, 有些浮点数无法精确表达

```
0.1 + 0.2 # 0.30000000000000004  
0.6 + 1.2 # 1.7999999999999998
```

形如 $z = a + bi$ (a 、 b 均为实数) 的数称为**复数**。其中, a 称为实部, b 称为虚部, i 称为虚数单位。

- 实数可以被认为是虚部为零的复数, 实数 a 等价于复数 $a + 0i$;
- 实部为零且虚部不为零的复数也被称作**纯虚数**, 如, $2i$;
- 实部不为零且虚部也不为零的复数也被称作**非纯虚数**, 如 $3 + 2i$ 。

Python 中表示复数要注意: ① 用字母 j 来表示虚数单位 i ; ② 虚部为 1 时, 1 不可以省略。

```
3+2j # (3+2j)
1 + 1j # (1+1j)
```

字符串在解释器中通常高亮显示:

```
'Great Company, 好公司, gute Firma, 良い会社, Хорошая компания, شركة جيدة'
```

```
'Great Company, 好公司, gute Firma, 良い会社, Хорошая компания, شركة جيدة'
```

Python 中使用字符串需注意:

- 字符串写在引号 (单引号、双引号、三引号) 内;
- 字符串可以是空的 (一对引号中什么字符也没有);
- 字符中包含引号, 使用转义字符或者字符串边界使用的引号与字符串中的引号不是同一类型 (如, 双引号中可以直接输入单引号作为字符串的一部分)。

布尔值有两个: True (1, 真), False (0, 假), 布尔值可以直接参与运算 True 相当于 1, False 相当于 0。

```
True == 1 # True
```

```
True - 3 # -2
```

```
False + True # 1
```

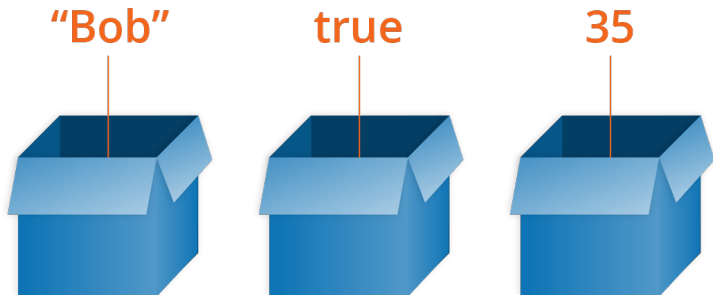
```
1 + true - false # Error, 必须首字母大写
```


空值用 `None` 表示，不能直接参与运算。

```
None + 3 # Error
```

```
False == None # False
```

变量的创建




一个数据在计算机内需要一个对应的内存空间，每个内存空间存在一个地址，通过地址程序可以访问内存中的数据，变量名和变量的地址进行关联，从而可以通过变量名来访问数据。

`school_name = ' 阿巴商 '`，`school_name` 是变量名，`阿巴商` 是变量值。

变量的命名规则

- 只能由字母，数字和下划线组成；
- 不能以数字开头；
- 不能与 python 关键字重复 (想想封建时代百姓取名要避讳)；
- 大小写敏感；
- 必须要有意义 (你自己的名字有意义，变量名也要有意义哦)。

Python 关键字



```
# Python program that prints the complete list of keywords
```

```
import keyword
```

```
print(keyword.kwlist)
```

```
['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'async',  
'await', 'break', 'class', 'continue', 'def', 'del',  
'elif', 'else', 'except', 'finally', 'for', 'from',  
'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda',  
'nonlocal', 'not', 'or', 'pass', 'raise', 'return', 'try',  
'while', 'with', 'yield']
```

运算操作符

Operator	Meaning	Example
+	Addition	$4 + 7 \longrightarrow 11$
-	Subtraction	$12 - 5 \longrightarrow 7$
*	Multiplication	$6 * 6 \longrightarrow 36$
/	Division	$30 / 5 \longrightarrow 6$
%	Modulus	$10 \% 4 \longrightarrow 2$
//	Quotient	$18 // 5 \longrightarrow 3$
**	Exponent	$3 ** 5 \longrightarrow 243$

比较操作符

Operators	Meaning	Example	Result
<	Less than	5<2	False
>	Greater than	5>2	True
<=	Less than or equal to	5<=2	False
>=	Greater than or equal to	5>=2	True
==	Equal to	5==2	False
!=	Not equal to	5!=2	True

逻辑操作符

Operator	Meaning	Example	Result
and	Logical and	(5<2) and (5>3)	False
or	Logical or	(5<2) or (5>3)	True
not	Logical not	not (5<2)	True

身份和成员关系运算符

身份运算符 `is`：如果 `is` 两边的变量指向相同的数据对象 (内存地址) 则返回 `True`，否则返回 `False`，可以使用函数 `id` 判断某个变量指向的数据对象所在的内存地址。

成员关系运算符 `in`：如果变量或值存在序列中，则返回 `True`，否则返回 `False`。

等于运算符 `==`：如果两边的变量或数值相等，则返回 `True`，否则返回 `False`。

前两个运算符均可以与 `not` 结合使用，表示否定，`is not`，`not in`。

`is` 与 `==` 的区别：双胞胎两个人长得一模一样 (`==`)，但他 (她) 俩不是同一个人呀 (`is`)。

运算符优先级

Precedence	Operator Sign	Operator Name
Highest	**	Exponentiation
	+X, -X, ~X	Unary positive, unary negative, bitwise negation
	*, /, //, %	Multiplication, division, floor, division, modulus
	+, -	Addition, subtraction
	<<, >>	Left-shift, right-shift
	&	Bitwise AND
	^	Bitwise XOR
		Bitwise OR
	==, !=, <, <=, >, >=, is, is not	Comparison, Identity
	not	Boolean NOT
	and	Boolean AND
Lowest	or	Boolean OR

语句

- 表达某事
- 结果是一个 python 执行动作
- 如，赋值语句 `x = 1`

表达式

- 做某事
- 结果是一个值
- 如，逻辑表达式 `x != 1`

注意：① 交互解释器 (如 jupyter-lab, Python Shell) 会把所有表达式的值输出；② 语句改变了事物，但没有返回值，也不会有输出 (上面的赋值语句改变了变量 `x` 的值，执行后没有输出，上面的逻辑表达式输出一个布尔值)。

算术表达式和赋值语句

算术表达式：包含各种算数运算符的计算表达式。

赋值语句：给变量赋值的语句。

```
# 算术表达式
```

```
2 + 3 * 5 ** 2 % 4 # (2 + ((3 * (5 ** 2)) % 4))
```

```
# 使用等号进行赋值
```

```
x = 5
```

```
# 使用增强的赋值语句进行赋值
```

```
x += 5 # 等价于 x = x + 5
```

常用的增强的赋值运算符由运算操作符和等号组合而成 (两个符号中间啥也没有哦)，如 `+=`，`/=`，`%=` 等，`x %= 5` 等价于 `x = x % 5`。

函数：只有在被调用时才会执行的一个代码块，可以将数据以参数形式传递给函数，函数也可以返回数据作为结果，也可以啥也不返回。

函数调用是一种表达式，如 `print("Hello Kitty")` 就是在调用 Python 的内置函数 `print`，传递的参数为字符串 `"Hello Kitty"`

```
# 定义一个函数
def print_fan_name(fan_name):
    print("Hello Everybody, I am {0}, a fan of Jay Chou
    ↪ (周杰伦)!".format(fan_name))
# 调用函数
fan_name = 'zjzhang'
print_fan_name(fan_name)
```

常用内置函数

- `bool` 表示转成布尔值；
- `complex` 表示转成复数，包含类似 `'1+2j'` 的字符串；
- `float`，`int` 分别表示转成浮点数或整数；
- `str` 表示转成字符串；
- `chr` 表示 ASCII 值或 Unicode 值转字符；
- `ord` 表示字符转 ASCII 值或者 Unicode 值；
- 点我查阅全部内置函数

ASCII (American Standard Code for Information Interchange, 美国信息交换标准代码) 是基于拉丁字母的一套电脑编码系统。它主要用于显示现代英语，而其扩展版本延伸美国标准信息交换码则可以部分支持其他西欧语言 (更多信息点我查看)。Unicode 它整理、编码了世界上大部分的文字系统，使得电脑可以用更为简单的方式来呈现和处理文字。

Python 中最常用的输入和输出函数分别为 `input` 和 `print`。

`input` 函数接收任意键盘输入作为参数，并将其转化为字符串，注意，键盘输入后要记得回车确认。

`print` 函数接收任意对象作为参数，并将其打印输出在屏幕，其 `end` 参数是可选的，只接收字符串值，表示打印结束标志符。

```
# 无论你键盘输入任何内容，input函数都会将其转换为字符串，
```

```
↪ 然后赋值给变量x
```

```
x = input('你输入点东西呗：')
```

```
print('你瞅啥') # 你瞅啥
```

```
print('瞅你咋地', end = '!!!') # 瞅你咋地!!!
```

Python 中一个模块对应一个 `.py` 文件，导入模块的语句为 `import` 模块名，亦可以访问模块中的变量或者函数，语句为 `from` 模块名 `import` 函数名/变量名

```
import math
```

```
# 访问模块中的变量-方式1
```

```
math.pi # 3.141592653589793
```

```
# 访问模块中的函数-方式1
```

```
math.sin(0.5*math.pi) # 1.0
```

```
from math import pi, sin
```

```
# 访问模块中的变量-方式2
```

```
pi # 3.141592653589793
```

```
# 访问模块中的函数-方式2
```

```
sin(0.5*math.pi) # 1.0
```

下面尝试用 `sympy` 包中的模块求解高数中的微积分计算题，下面代码分别计算函数 e^{x^2} 的导数、极限 $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{1}{x}$ 、积分 $\int_0^\infty e^{-x} dx$ 、双重积分 $\int_{-\infty}^\infty \int_{-\infty}^\infty e^{-x^2-y^2} dx dy$ 。

```
# 导入sympy包中的全部模块
from sympy import *

# 定义变量
x, y = symbols("x y")

diff(cos(x), x) # 求导数

limit(1/x, x, 0) # 求极限

integrate(exp(-x), (x, 0, oo)) # 求积分

integrate(exp(-x**2 - y**2), (x, -oo, oo), (y, -oo, oo)) # 求积分
```

不要使用 `sympy` 包代替手算做数学习题!!!

根据条件是否成立决定执行哪种操作，如下：

```
score = float(input('你的成绩是: '))
# 判断成绩是否及格
if score >= 60 and score <= 100:
    print('及格')
else:
    print('不及格')
```

一定要记得写条件判断语句中的**冒号**，并且要保证代码对齐，即不同层级的代码要**对齐** (虽然 jupyter-lab 会帮你自动对齐)。

for 循环

for 循环可以遍历序列中的每一个元素，并对元素进行操作，如下：

```
for letter in 'Python':    # 第一个实例
    print("当前字母: %s" % letter)

fruits = ['banana', 'apple', 'mango']
for fruit in fruits:      # 第二个实例
    print ('当前水果: %s'% fruit)

print ("Good bye!")
```

一定要记得写循环语句中的冒号，并且要保证代码对齐，即不同层级的代码要对齐（虽然 jupyter-lab 会帮你自动对齐）。

while 循环

while 后面的条件为真时，执行循环体内的语句，格式如下：

```
a = 1
while a < 10:
    print(a)
    a += 2
```

[点我查看上述循环执行过程动图](#)

一定要记得写循环语句中的**冒号**，并且要保证代码对齐，即不同层级的代码要**对齐** (虽然 jupyter-lab 会帮你自动对齐)。

唯手熟尔

- 避免拼错标志符，如变量名，函数，语句等
- 避免使用中文符号，如引号，逗号，括号等
- 左边一个引号和右边的引号一定有对应的匹配 (括号也一样)
- 注意书写格式 (冒号，缩进，对齐)

THE END