# 第六讲 - 代码组织与异常处理

张建章

阿里巴巴商学院 杭州师范大学 2022-09



## 目录 1

- 1 模块与包的定义
- 2 包管理
- 3 模块与包的使用
- 4 异常类型
- 5 异常处理
- 6 断言

#### 1. 模块与包的定义

模块 (module): 把实现相关功能的代码放到一个 py 文件中,就是一个模块,其中可以包含类、函数、变量、可执行语句、导入其他模块等。 包 (package): 把多个功能模块放到同一个文件夹构成一个包。

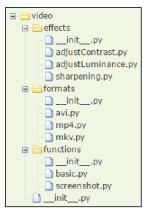
例如,把验证身份证号合法性的代码 (多个函数) 放到名为 verifyid.py 的文件中,把获取身份证号信息的代码 (多个函数) 放到名为 getidinfo.py 的文件中,就创建了两个名为 verifyid 和 getidinfo 的模块; 把这两个模块 (两个 py 文件) 放到名为 toy 的文件夹中,就创建了一个名为 toy 的文件夹。如下图所示:



#### 1. 模块与包的定义



模块与包的关系



包的结构 (包-子包-模块)

以 Anaconda 为例,Python 的内置 (自带) 的模块与包的存放路径为 anaconda3/lib/python3.9/,自己安装的第三方包的路径为 anaconda3/lib/python3.9/site-packages,也可自己编写包或模块。

使用 pip 进行包管理,可在PyPI和GitHub查找所需第三方包,常用命令(在命令行运行,如需要在 jupyter 中运行,则在命令前加上!)如下:

```
pip install <Package Name> # 安装包
pip install <Package Name>==<Version> # 安装包的特定版本
# 使用清华镜像源安装包,速度更快,默认使用国外的镜像,速度较慢
pip install <Package Name> -i

→ https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
pip show # 查看已安装的包信息
pip list # 列出己安装的所有包
pip list --outdated # 列出需要更新的包
pip install --upgrade <Package Name> # 升级包
pip uninstall <Package Name> # 卸载包
```

实操: 使用清华镜像源安装中文分词包 jieba。

Python 导入包或模块 (及其中的内容) 有如下两种方式,其中something 为"点式结构",别名是可选的。

第一种: import something [as alias]

第二种: from something import something [as alias]

包是一种用"点式模块名"构造 Python 模块命名空间的方法,使用"点"连接包结构中各层级的内容 (看下面代码示例)。

# 导入包 import toy # 访问包中的变量,包名 点 模块名 点 变量名 toy.areas.AREA\_DICT # 调用模块中的函数,模块名 点 函数名 toy.verifyid.verify\_id('33028220020218410X') # VALID # 将函数赋值给变量vi, 这样调用函数时,就不用写长长的名字了vi = verifyid.verify\_id vi('999') # INVALID

#### 3. 模块与包的使用

模块的常见属性有 \_\_doc\_\_ 和 \_\_name\_\_ , 前者为 py 文件头部的注释,用于说明该模块实现的功能、用法等,后者为模块的名字。

```
# 导入包中的一个模块, 目标明确, 速度快
from toy import verifyid
# 导入包中的所有模块,速度慢
from toy import *
# 导入模块中的一个函数
from toy.verifyid import verify_id
verify_id('999') # INVALID
# 导入模块中的全部内容 (所有函数、变量等)
from toy.verifyid import *
# 导入包并起一个别名
import toy as t
# 查看模块的说明文档
print(t.verifyid.__doc__) # check if a ID number is valid.
# 杳看模块的名字
print(t.verifyid.__name__) # toy.verifyid
```

注意: 上面以 toy 包为例的示例代码也适用于导入模块中的内容。

#### 3. 模块与包的使用

在自己编写包的时候,同一个包内,模块之间互相调用的方式有:

绝对引用: from toy.areas import area\_dict

相对引用: from .areas import area\_dict

在本课件配套的 toy 包中 verifyid 模块中使用了绝对引用方式,调用 areas 模块中的变量 area\_dict,getidinfo 模块中使用了相对引用方式,调用 areas 模块中的变量 area dict。

**语法错误**: 代码书写不符合 Python 语法,如选择、循环结构不写冒号。 **异常**: 代码语法正确,运行时出现错误,如,除 0 错误。

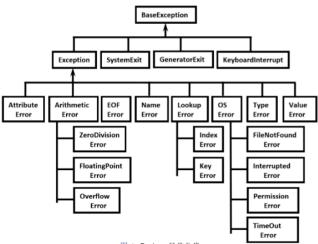
**自定义异常**: 为便于程序调试,Python 允许用户自定义异常,并使用关键字 raise 主动抛出异常。

```
# SyntaxError, 循环结构不写冒号
for i in range(3)
 print(i)
# ZeroDivisionError, 除O错误
10 % 0
# 白定义异常
class CustomError(Exception):
 def __init__(self, message, status):
   super().__init__(message, status)
   self.message = message
   self.status = status
# 主动抛出自定义异常
raise CustomError('Connected Failed', 404)
```

9/20

#### 4. 异常类型

BaseException 类是所有异常类的基类,其有四个子类,除 Exception 类外,其他三个均为系统级异常,Exception 类是所有内置异 常类和用户自定义异常类的基类,Python 中异常的分类如下图:



#### 4. 异常类型

Table 1: 常见 Python 内置异常列表

异常名称	描述	异常名称	描述
Exception	普通错误的基类	AttributeError	对象没有这个属性
IOError	输入/输出操作失败	IndexError	序列中没有此索引
KeyError	映射中没有这个键	NameError	未声明/初始化对象
SyntaxError	Python语法错误	SystemError	一般解释器系统错误
ValueError	传入无效参数	ZeroDivisionError	除0异常
ImportError	导入模块异常	TypeError	类型异常
ReferenceError	引用不存在对象异常	AssertionError	assert语句触发的异常

```
4 + spam*3 # NameError: name 'spam' is not defined

'2' + 2 # TypeError: can only concatenate str (not "int") to str
import kkkkk # ModuleNotFoundError: No module named 'kkkkk'

d = {};d['abc'] # KeyError: 'abc'

1 = [1, 2, 3]; 1[100] # IndexError: list index out of range

s = 'kkk';s.llower() # AttributeError: 'str' object has no

→ attribute 'llower'
```

使用 try-except 语句捕获并处理异常,格式如下:

```
# 下面是伪代码不要直接运行
try:
    statements # 从这些语句中捕获可能的异常
except[(ErrorType1, ErrorType2, ...)]:
    statements # 对捕获到的指定异常进行处理
```

```
l = list('Python')
try:
  for i in range(10):
    print(1[i],end = ',')
  print('循环顺利结束.')
except IndexError:
  print('\nERROR: 索引超出范围啦...')
```

try 下面的语句块执行过程中发生异常时,则跳过剩余部分,执行 except 子句,匹配遇到的异常类型,如匹配成功,则执行 except 子句下面的异常处理代码,然后离开 try-except 结构,否则程序报错。

except 子句可以有多个 (类似于多选结构里的多个条件), try 捕获到异常后,依次匹配每个 except 子句后的异常类型,一旦匹配成功,就执行相应的异常处理代码,然后离开 try-except 结构。

```
l = list('Python')

try:
    for i in range(10):
        print(l[i],end = ',')
    print('循环顺利结束.')

except NameError:
    print('\nERROR: 命名错误...')

except IndexError:
    print('\nERROR: 索引超出范围啦...')
    print(10/0)
```

**注意**: except 子句下面的异常处理代码在运行时也可能出现新的异常,运行上例后,在处理 IndexError 的过程中又引发了 ZeroDivisionError。

except 后面可以放置多个异常类型 (放在圆括号内,以逗号分割), 表明若多个异常中至少发生一个,则执行该部分异常处理代码,若不放 置任何异常类型,则代表可匹配所有的异常类型。

```
1 = list('Python')
try:
 for i in range(10):
   print(1[i],end = ',')
  print('循环顺利结束.')
except (NameError, IndexError):
  print('\nERROR: 命名错误或索引错误')
1 = list('Python')
try:
 for i in range(10):
   print(1[i],end = ',')
 print('循环顺利结束.')
except:
  print('\nERROR: There is an error.')
```



图 2: 完整的 try-except 结构

try 和 except 必须成对出现, else 子句和 finally 子句是可选的。

下面是使用完整的 try-except 结构的一个示例,其中,except 子句中使用 as 关键字捕获该异常类的示例,便于查看具体异常信息。

```
i = 0
while i < 3:
 try:
   x_input = input("请输入一个数字: ")
   x_int = int(x_input)
   i = 3
 except ValueError as e:
   print("您输入的不是整数,请再次尝试输入!")
   print("具体错误信息如下: {}\n".format(e))
   i += 1
   if i == 3:
     print('三次机会已经用完,明天再试吧.')
 else:
   print("恭喜你,输入正确!")
 finally:
   print("你的输入为: {}".format(x_input))
```

## 自定义异常

- Python 允许用户自定义异常,描述内置异常未涉及的异常情况,以便于程序调试:
- 通过定义一个继承 Exception 类的派生类来创建自定义异常;
- Python 不会自动抛出或处理任何自定义异常,需要使用 raise 语句 在合理的场合手工触发异常;
- 在使用自定义异常时,经常需要在捕获异常的同时获取该异常的实例 (如上页例子中的 e),以获取存储在异常实例中的数据,在 except 子句中使用 as 关键字加实例名即可。

通过下页实例来理解上面的知识点。

```
class MyEnameError(Exception):
 def __init__(self, value):
   self.value = value
 def __str__(self):
   return str('''English name can only include alphabet letters
    → and space, your input is: {}'''.format(self.value))
import string
i = 3
while i > 0:
 try:
   ename = input("请输入你的英文名: ")
   if set(ename) - set(string.ascii_letters + ' '):
     raise MyEnameError(ename)
   else:
     break
  except MyEnameError as e:
   print(e)
   i -= 1
   print("你还有{}次输入机会".format(i))
```

断言用于判断一个表达式是否满足,在表达式返回 False 时触发 AssertionError 异常,显示错误提示信息,语法如下:

### assert expression [, arguments]

断言可以在条件不满足程序运行的情况下直接返回错误,而不必等 待程序运行时出现错误,例如,我们的代码只能在满足特点条件的机器 上运行时,可以先判断当前及其是否符合条件。

```
import sys
assert ('linux' in sys.platform), "该代码只能在 Linux 下执行"
assert 1==1 # 条件为True正常执行,没有指定错误提示信息
print('继续')
salary = -100
assert salary > 0, '工资只能为正数' # 指定了错误提示信息
salary = -100
if not salary > 0:
 raise AssertionError('工资只能为正数')
```

