

点金广告开发平台 SDK

使用手册

2014 年 3 月

目录

目录	1
一、概述	5
二、构成	5
三、支持 Android SDK 版本	5
四、配置 AndroidManifest.xml	6
4.1、配置权限、界面和服务	6
五、开发环境搭建	6
六、显示广告	7
6.1 初始化和销毁广告	7
6.1.1、初始化（initialize）	7
6.1.2、销毁（destroy）	9
6.2、显示推广墙	9
6.3、显示 Banner	9
6.3.1、xml 方式	9
6.3.2、代码方式	9
6.3.3、设置动画样式	10
6.3.4、设置每条广告展示时间	10
6.4 显示迷你 Banner	10
6.4.1、xml 方式	10
6.4.2、代码方式	10
6.4.3、设置迷你 Banner 背景颜色	11
6.4.4、设置迷你 Banner 字体颜色	11
6.4.5、设置迷你 Banner 动画样式	11
6.4.6、设置迷你 Banner 每条广告的展示时间	11
6.5、显示点金悬浮框	12

6.5.1、显示悬浮框	12
6.5.2、隐藏悬浮框	12
6.5.3、设置悬浮框初始位置	12
七、应用安装激活获取奖励接口	13
7.1、设置激活获取奖励接口（setAppActivatedListener）	13
八、查询余额及消费接口	14
8.1、查询余额（getBalance）	14
8.2、消费（consume）	14
8.3、增加余额（addReward）	15
九、设置渠道开关	15
十、常量	16
十一、FAQ	16
11.1、植入点金的工程混淆后出现问题，如何处理？	16
11.2、项目编译时无法找到 DianJinPlatform 类，如何处理？	17
11.3、应用运行时抛出安全权限异常，如何处理？	17
11.4、出现 Activity 无法找到的异常，如何处理？	17
11.5、如何在非主线程中调用点金接口？	17
11.6、点金应用崩溃，如何处理？	18
11.7、广告应用激活成功了，却没有收入，如何处理？	19

版本历史

版本/状态	作者	参与者	起止日期	备注
V1.00/发布	林永真		2012-2-10	
V1.04/发布	林永真		2012-2-22	1. 增加 FAQ 2. 对多个应用上报进行更安全处理，多个应用只上报一次
V1.05/发布	林永真		2012-3-05	3. 接入 sdk 无需导入点金 sdk_libproject
V1.06/发布	梁世远		2012-4-18	4. 修改推广墙样式，修改 Banner 接口，修改消费接口，增加应用激活接口
V1.07/发布	梁世远		2012-4-19	5. 修改应用激活的服务 6. 增加推广墙监听接口
V1.08/发布	陈澄		2012-7-20	7. 增加升级功能 8. 改进界面
V1.09/发布	陈澄		2012-8-06	9. 修复 bug 10. 修改为无积分版本，取消部分接口
V1.10/发布	陈澄		2012-9-11	11. 修复 bug 12. 为无积分版本增加应用激活接口
V1.11/发布	陈澄		2012-11-21	13. 新增断点续传 14. 增加广告分类 15. 修改广告样式 16. 新增应用详情 17. 点金图标修改 18. 增加下载管理 19. 支持多渠道
V1.12/发布	陈澄		2012-12-05	20. 修改无积分版本
V1.13/发布	陈澄		2013-1-21	21. 添加 JNI 22. 修复 bug
V1.14/发布	陈澄		2013-3-1	23. 修改无积分版本
V1.15/发布	陈澄		2013-5-23	24. 增加 CPC 的广告 banner 25. 增加更多 CPA 奖励方式 26. 增加点金商城 27. 增加点金悬浮框 28. 增加选择首页显示的分类
V1.17/发布	陈澄		2013-7-02	29. 修改 Banner 样式
V1.18/发布	陈澄		2013-7-02	30. 为无积分修改 Banner 样式 31. 增加点金悬浮框
V1.19/发布	贺逸贤 陈澄		2013-9-16	32. 对外暴露资源文件 33. 优化配置流程
V2.00/发布	陈澄		2013-10-22	34. 增加迷你 banner 类; 35. 增加是否屏蔽在指定渠道上显示广告

				的接口； 36. 点金墙的展示由原生控件改为 web 形式； 37. 积分管理变更，存储在设备上，开发者可自行操作积分；
V2.01/发布	陈澄		2014-3-03	38. 修复 BUG，适配 ART 环境； 39. 修改 WEB 页面，优化用户体验

版本说明：版本从 1.00 开始，每次功能增加版本号增加 0.01，大版本号增加 1；
 每次版本增加的内容使用黄底黑字标出，便于浏览。

一、概述

本文档主要介绍应用如何接入点金平台和相关 API 调用。点金平台以推广墙以及 Banner 的形式来展示相关推广 APP 应用信息。用户可以通过推广墙或者 Banner 下载安装并激活应用赚取相应的奖励，并使用赚取到的奖励在所有支持的应用上进行消费。因为点金平台提供了余额查询及消费接口，所以接入点金平台 SDK 得开发者无需搭建服务器，只需关注自己的 APP 功能开发上引导用户进行消费，这样可以大大节省了 APP 的开发成本。由于点金广告平台提供了让用户免费获取奖励的通道，这样可以吸引更多的用户来使用植入点金广告平台的应用。随着用户消费的增多，开发者就可以获得更多的收益。

二、构成

下载完点金 SDK 的 zip 包，解压后文件结构如下图：



图2-1-1

其中：

demo	点金广告平台的 DEMO 工程。
doc	点金广告平台相关的文档。
lib	点金接入所需的 jar 包。
readme.txt	点金 SDK 包的描述文件。

三、支持 Android SDK 版本

点金广告平台支持Android SDK2.1及以上版本。

四、配置 AndroidManifest.xml

4.1、配置权限、界面和服务

点金SDK需要如下的权限,应用需要在AndroidManifest.xml中的权限声明部分进行相应添加:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.CHANGE_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
```

同时需要将如下声明添加到AndroidManifest.xml中的application节点下:

```
<activity
    android:name="com.bodong.dianjinweb.downloadmanager.DianJinDownloadManager"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
    android:launchMode="singleTask"
    android:theme="@android:style/Theme.Black.NoTitleBar" />
<activity
    android:name="com.bodong.dianjinweb.web.DianjinWebAcitivity"
    android:configChanges="orientation|keyboardHidden"
    android:launchMode="singleTask"
    android:theme="@android:style/Theme.Black.NoTitleBar" />
<service
    android:name="com.bodong.dianjinweb.service.DianJinService" />
```

五、开发环境搭建

基于点金SDK进行应用开发时需要加入并引用dianjin.jar。以Eclipse为例演示一下搭建过程。

首先需要在接入应用中添加dianjin.jar。具体步骤如下:

- 右键单击接入应用工程,在弹出菜单中选择New -> Folder新建libs

- 文件夹。
- 将位于SDK zip包中libs目录下的dianjin.jar放到工程下新建的libs文件夹下。

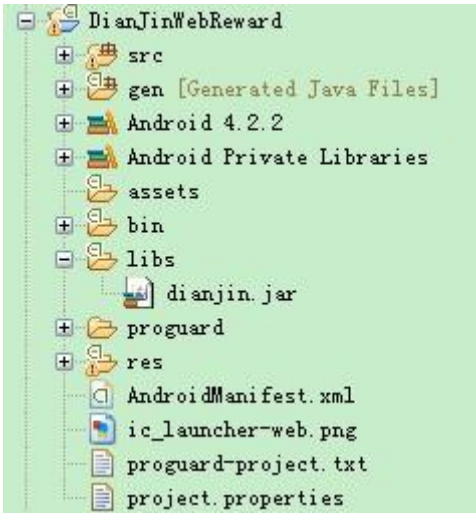


图5-1-1

六、显示广告

6.1 初始化和销毁广告

6.1.1、初始化（initialize）

<pre>public static void initialize(Context context, int appId, String appKey, int channelId)</pre>		
调用点金推广墙必须调用此接口。通过DianJinPlatform来调用initialize方法设置应用的appId及appKey		
参数	context	上下文
	appId	应用appId
	appKey	应用密钥
	channeled(可选参数)	渠道Id
调用示例	<pre>DianJinPlatform.initialize(this, 1023, "a7d3ccc9d223e88298e4d7bb54d5f59f", 1001);</pre>	
注意	appId和appKey需事先到 http://mjoy.91.com 申请。同时在该接口中会初始化SDK所需要的资源，使用XML布局添加Banner的时候必须在setContentview方法之前调用该初始化方法。 获得的ID与KEY在植入后需点击“提交审核”并通过审核后，方才开始获取收益。渠道号依照下图进行设置。	

添加应用后，在设置一栏，点击后可以看到相关的渠道号，用户设置某些渠道的显示和隐藏，需要配合如下图

版本号	平台ID	平台密钥	货币名称	兑换100(M币)数	备注	操作
有积分版0	40976	692b447999bd53fd80c8d54356b9578d	M币	100	请注意：获得的ID与KEY在插入后需点击“提交审核”并通过审核后，方才开始获取收益。	提交审核 设置 删除

图 6-1-1 设置

应用广告设置（目前所有设置只针对最新web版本SDK生效）

应用名称： 测试

广告墙显示首选页：☒ 精品应用 ☐ 精品游戏

广告页面主题样式：☒ 经典蓝 ☐ 活力橙

是否显示余额：☐ 是 ☒ 否

各渠道广告显示开关设置：

渠道名称	渠道ID	操作
91&安卓市场	1001	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
腾讯应用宝	1002	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
360手机助手	1003	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
豌豆荚	1004	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
安智市场	1005	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
应用汇	1006	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
机锋市场	1007	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
多市场	1008	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
木蚂蚁应用市场	1009	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
小米应用商店	1010	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
魅族商店	1011	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
优亿市场	1012	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示
搜狐应用中心	1013	<input checked="" type="radio"/> 显示 <input type="radio"/> 不显示

图 6-1-2 渠道号

6.1.2、销毁（destroy）

public static void destroy (Context context)	
通过DianJinPlatform来调用destroy方法销毁广告	
调用示例	DianJinPlatform.destroy(context);
注意	在应用程序结束的时候必须调用此方法，否则广告服务会一直在后台运行。

6.2、显示推广墙

public static void showOfferWall(final Context context)		
在设置完相关的appId之后，就可以调用该接口来显示点金推广墙		
参数	context	上下文
调用示例	DianJinPlatform.showOfferWall(context);	

6.3、显示 Banner

6.3.1、xml 方式

在布局文件添加 Bannert 的声明，如下内容：

```
<com.bodong.dianjinweb.banner.DianJinBanner
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" >
</com.bodong.dianjinweb.banner.DianJinBanner>
```

6.3.2、代码方式

DianJinBanner 继承了 View 类，实例化对象可以使用 addView 直接加入到界面中。

public DianJinBanner (Context context)		
在设置刷新时间、动画类型等参数之后，就可以调用该接口来显示点金Banner		
参数	context	上下文
调用示例	LinearLayout container = (LinearLayout) findViewById(R.id.ad_container); DianJinBanner bannerLayout = new DianJinBanner (DianJinDemo.this); container.addView(bannerLayout);	
public DianJinBanner (Context context)		

在设置刷新时间、动画类型等参数之后，就可以调用该接口来显示点金Banner		
参数	context	上下文
调用示例	<pre>LinearLayout container = (LinearLayout) findViewById(R.id.ad_container); DianJinBanner bannerLayout = new DianJinBanner (DianJinDemo.this); container.addView(bannerLayout);</pre>	

6.3.3、设置动画样式

<pre>public void setAnimationType (AnimationType type)</pre>		
设置banner切换的动画类型。默认是AnimationType.ANIMATION_PUSHLEFT		
参数	context	上下文
调用示例	<pre>DianJinBanner banner = new DianJinBanner (DianJinDemo.this); banner.setAnimationType(AnimationType.ANIMATION_PUSHUP);</pre>	

6.3.4、设置每条广告展示时间

<pre>public void setBannerInterval(int interval)</pre>		
参数	interval	每条广告的展示时间，单位为毫秒
调用示例	<pre>DianJinBanner banner = new DianJinBanner (DianJinDemo.this); banner.setBannerInterval(5000);</pre>	

6.4 显示迷你 Banner

6.4.1、xml 方式

在布局文件添加 Bannert 的声明，如下内容：

```
<com.bodong.dianjinweb.banner.DianJinMiniBanner
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
/>
```

6.4.2、代码方式

DianJinBanner 继承了 View 类，实例化对象可以使用 addView 直接加入到界面中。

public DianJinBanner (Context context)		
在设置刷新时间、动画类型等参数之后，就可以调用该接口来显示点金Banner		
参数	context	上下文
调用示例	LinearLayout container = (LinearLayout) findViewById(R.id.ad_container); DianJinMiniBanner bannerLayout = new DianJinMiniBanner (DianJinDemo.this); container.addView(bannerLayout);	

6.4.3、设置迷你 Banner 背景颜色

public void setBackgroundColor (int color)		
设置banner的背景色。		
参数	color	颜色
调用示例	DianJinMiniBanner banner = new DianJinMiniBanner (DianJinDemo.this); banner.setBackgroundColor (Color.WHITE);	

6.4.4、设置迷你 Banner 字体颜色

public void setTextColor (int color)		
设置banner字体颜色		
参数	color	字体颜色
调用示例	DianJinMiniBanner banner = new DianJinMiniBanner (DianJinDemo.this); banner. setTextColor (Color.BLACK);	

6.4.5、设置迷你 Banner 动画样式

public void setAnimationType (AnimationType type)		
设置banner切换的动画类型。默认是AnimationType. ANIMATION_PUSHLEFT		
参数	context	上下文
调用示例	DianJinBanner banner = new DianJinBanner (DianJinDemo.this); banner.setAnimationType (AnimationType. ANIMATION_PUSHUP);	

6.4.6、设置迷你 Banner 每条广告的展示时间

public void setBannerInterval(int interval)		
设置banner的背景色。		
参数	interval	每条广告的展示时间，单位为毫秒

调用示例	DianJinMiniBanner banner = new DianJinMiniBanner (DianJinDemo.this); banner.setBannerInterval(5000);
------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------

6.5、显示点金悬浮框

通过点击悬浮框可以直接进入推广墙，SDK 初始化时候默认启用点金悬浮框。

6.5.1、显示悬浮框

public static void showFloatView (Context context)		
通过DianJinPlatform来调用显示悬浮框的方法		
参数	context	上下文
调用示例	DianJinPlatform.showFloatView(DianJinDemo.this);	

6.5.2、隐藏悬浮框

public static void hideFloatView (Context context)		
通过DianJinPlatform来调用隐藏悬浮框的方法		
参数	context	上下文
调用示例	DianJinPlatform.hideFloatView (DianJinDemo.this);	

6.5.3、设置悬浮框初始位置

设置悬浮框的初始位置。

public static void setFloatViewInitialPosition (int x, int y){		
参数	x	悬浮框在x轴方向的位置
	y	悬浮框在y轴方向的位置
通过DianJinPlatform来设置悬浮框的初始位置		
调用示例	DianJinPlatform.setFloatViewInitialPosition (100, 100)	

七、应用安装激活获取奖励接口

7.1、设置激活获取奖励接口（setAppActivatedListener）

public static void setAppActivatedListener (AppActivatedListener listener)			
检测激活是否成功			
参数	Context	上下文	
	listener	回调接口	
	DianJinPlatform.APP_ACTIVATED_SUCESS	获取奖励成功	
	DianJinPlatform.APP_ACTIVATED_ERROR	获取奖励失败	
调用示例	<pre>DianJinPlatform.setAppActivatedListener(new AppActiveListener() { @Override public void onSuccess(long reward) { Toast.makeText(getApplicationContext(), "奖励金额:" + reward, Toast.LENGTH_SHORT) .show(); } @Override public void onError(int errorCode, String errorMessage) { switch (errorCode) { case DianJinPlatform.DIANJIN_NET_ERROR: //网络不稳定 Toast.makeText(RewardActivity.this, errorMessage, Toast.LENGTH_SHORT).show(); break; case DianJinPlatform.DIANJIN_DUPLICATE_ACTIVATION: //重复激活 Toast.makeText(RewardActivity.this, errorMessage, Toast.LENGTH_SHORT).show(); break; case DianJinPlatform.DIANJIN_ADVERTSING_EXPIRED: //应用已下架 Toast.makeText(RewardActivity.this, errorMessage, Toast.LENGTH_SHORT).show(); break; case DianJinPlatform.DIANJIN_ACTIVATION_FAILURE: //激活失败 Toast.makeText(RewardActivity.this, errorMessage, Toast.LENGTH_SHORT).show(); break; } } });</pre>		

	<pre> default: break; } } }); </pre>
--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

八、查询余额及消费接口

8.1、查询余额（getBalance）

<pre>public static long getBalance(Context context)</pre>		
获取余额		
参数	Context	上下文
调用示例	DianJinPlatform.getBalance(DianJinDemo.this)	

8.2、消费（consume）

<pre>public static void consume(Context context, long amount, ConsumeListener listener)</pre>		
使用账号上的余额进行消费		
	Context	上下文
	amount	消费金额，最低消费金额为 1
	listener	回调接口
ConsumeListener 接口回调参数返回值		
	DianJinPlatform.DIANJIN_SUCCESS	消费成功
	DianJinPlatform.DIANJIN_ERROR	消费失败
调用示例	<pre> DianJinPlatform.consume(DianJinDemo.this, 10, new ConsumeListener() { @Override public void onSuccess() { Toast.makeText(DianJinDemo.this, "消费成功", Toast.LENGTH_SHORT).show(); } @Override public void onError(int errorCode, String errorMessage) { </pre>	

费金额	<pre> switch (errorCode) { case DianJinPlatform.DIANJIN_ERROR_ILLEGAL_CONSUNE://合法的消 Toast.makeText(DianJinDemo.this, errorMessage, Toast.LENGTH_SHORT).show(); break; case DianJinPlatform.DIANJIN_ERROR_BALANCE_NO_ENOUGH://余额不 Toast.makeText(DianJinDemo.this, errorMessage, Toast.LENGTH_SHORT).show(); default: break; } } }); </pre>
足	

8.3、增加余额（addReward）

public static void addReward (Context context, long reward)		
获取余额		
参数	Context	上下文
	reward	增加的金额
调用示例	DianJinPlatform.addReward(MainActivity.this, 10);	

九、设置渠道开关

public static void requestChannelEnable (Context context, ChannelListenerlistener)		
使用账号上的余额进行消费		
	Context	上下文
	listener	回调接口
调用示例	<pre> DianJinPlatform.requestChannelEnable(getApplicationContext(), new ChannelListener() { @Override public void onSuccess(boolean enable) { mChannelTextView.setVisibility(View.VISIBLE); mChannelTextView.setText("在线参数，是否在该渠道显示 </pre>	

	<pre> 广告=" + enable); } @Override public void onError(int arg0, String arg1) { mChannelTextView.setVisibility(View.GONE); Toast.makeText(getApplicationContext(), "在线参数获取失败，请检查网络！", Toast.LENGTH_SHORT).show(); } });</pre>
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

十、常量

<code>public static final int DIANJIN_ERROR_ILLEGAL_CONSUNE = 1</code>	非法的消费金额
<code>public static final int DIANJIN_ERROR_BALANCE_NO_ENOUGH = 2</code>	余额不足
<code>public static final int DIANJIN_NET_ERROR = 0</code>	网络有问题
<code>public static final int DIANJIN_DUPLICATE_ACTIVATION = 1</code>	重复激活
<code>public static final int DIANJIN_ACTIVATION_FAILURE = 2</code>	激活失败
<code>public static final int DIANJIN_ADVERTSING_EXPIRED = 3</code>	广告已下架

十一、FAQ

11.1、植入点金的工程混淆后出现问题，如何处理？

答：您可以在用 ant 构建混淆包的 build.xml 里面对应位置或者在 proguard.cfg 里加入：

```
-keep public class com.bodong.dianjinweb.**  
-keep public class com.bodong.dianjinweb.** {  
    *;  
}  
  
-keepattributes *Annotation*,*Exceptions*,Signature
```

11.2、项目编译时无法找到 DianJinPlatform 类，如何处理？

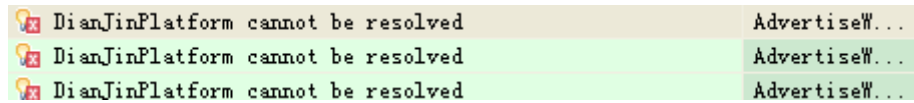


图 11-2-1

答：请将 dianjin.jar 放到 libs 文件夹下

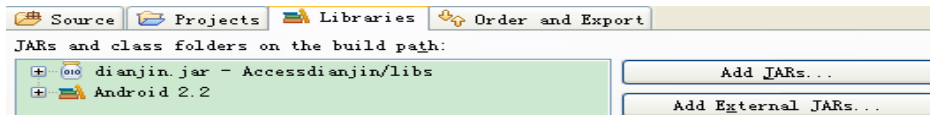


图 11-2-2

11.3、应用运行时抛出安全权限异常，如何处理？

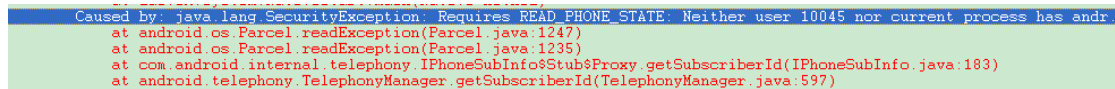


图 11-3-1

答：原因可能是在AndroidManifest.xml没加相应的权限,点金系统需要如下权限：

[详见4.3、配置AndroidManifest.xml](#)

11.4、出现 Activity 无法找到的异常，如何处理？

11-01 02:52:55.497: ERROR/AndroidRuntime(524): android.content.ActivityNotFoundException:
Unable to find explicit activity class
{com.test.accessdianjin/com.bodong.dianjinweb.web.DianjinWebAcitivity }; have you declared this
activity in your AndroidManifest.xml?

答：原因可能是在AndroidManifest.xml没有声明相应的Activity，请按文档要求进行添加，详见[四、配置AndroidManifest.xml](#)

11.5、如何在非主线程中调用点金接口？

在非主线程中调用点金接口可能会导致如下错误，错误 log 的示例如下：

java.lang.RuntimeException: Can't create handler inside thread that has not called Looper.prepare()

第一种解决方法

```
/**
 * 主线程调用消费
 */
this.runOnUiThread(new Runnable() {

    @Override
    public void run() {
        DianJinPlatform.initialize(this, 1010,
            "eb3de875023ff1db2077c13888a637a6", 1001);    }
});
```

第二种解决方法

```
/*
 * 创建多线程调用消费
 */
new Thread(new Runnable() {

    @Override
    public void run() {
        Looper.prepare();
        DianJinPlatform.initialize(this, 1010,
            "eb3de875023ff1db2077c13888a637a6", 1001);    }

    });
    Looper.loop();
}
}).start();
```

11.6、点金应用崩溃，如何处理？

错误 log 的截图示例如下：

```

FATAL EXCEPTION: main
java.lang.RuntimeException: Unable to start activity ComponentInfo{com.example.dianjinw
com.example.dianjinwebreward.MainActivity}: java.lang.NullPointerException
at android.app.ActivityThread.performLaunchActivity(ActivityThread.java:1996)
at android.app.ActivityThread.handleLaunchActivity(ActivityThread.java:2023)
at android.app.ActivityThread.access$600(ActivityThread.java:127)
at android.app.ActivityThread$H.handleMessage(ActivityThread.java:1174)
at android.os.Handler.dispatchMessage(Handler.java:99)
at android.os.Looper.loop(Looper.java:137)
at android.app.ActivityThread.main(ActivityThread.java:4503)
at java.lang.reflect.Method.invokeNative(Native Method)
at java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:511)
at com.android.internal.os.ZygoteInit$MethodAndArgsCaller.run(ZygoteInit.java:965)
at com.android.internal.os.ZygoteInit.main(ZygoteInit.java:732)
at dalvik.system.NativeStart.main(Native Method)
Caused by: java.lang.NullPointerException
at com.bodong.dianjinweb.a.z.a(SourceFile:76)
at com.bodong.dianjinweb.DianJinPlatform.getBalance(SourceFile:132)
at com.example.dianjinwebreward.MainActivity initView(MainActivity.java:87)
at com.example.dianjinwebreward.MainActivity.onCreate(MainActivity.java:28)
at android.app.Activity.performCreate(Activity.java:4504)
at android.app.Instrumentation.callActivityOnCreate(Instrumentation.java:1050)
at android.app.ActivityThread.performLaunchActivity(ActivityThread.java:1960)
... 11 more

```

图 11-6-1

答：代码形式创建 banner 也必须初始化，初始代码示例如下：

```

DianJinPlatform.initialize(this, 1010,
    "eb3de875023ff1db2077c13888a637a6", 1001);

```

其中，1023、a7d3ccc9d223e88298e4d7bb54d5f59f分别是接入应用的appid和appkey，需要到开发者后台（mjoy.91.com）新增应用，并在应用审核通过后获得。

11.7、广告应用激活成功了，却没有收入，如何处理？

接入点金 SDK 的流程为：添加应用（获取接入应用的 appid 和 appkey）— 植入测试（该步骤激活不计入收入）— 提交审核— 审核通过（获取收益）。目前在没有通过审核的情况下，就可以拿到 appid 和 appkey。但是只有通过审核，才能获得收入，所以请在正式提交应用包之前登录点金后台查看应用的状态是否已通过审核。如图 11-7-1

状态	应用名称
通过	斗地主
通过	连连看-趣味鬼脸

图 11-7-1