### 关于代码签名的总结

在代码签名的学习中，对于开发者账号中的证书、App ID、设备、配置文件以及那个在Mac中生成的CSR文件的理解是混乱的，把这些的关系梳理清楚是很有必要的。

#### 证书

每个开发者账号可以创建有限的开发与发布证书，证书，顾名思义就是授权给开发者可以发布应用的证明。

我们将创建好的证书安装在Mac上，这台电脑就被授权可以对应用进行打包。

#### App ID

App ID就是工程中的bundle ID，是用来标识应用的，一个应用对应一个bundle ID，如果两个应用使用相同的bundle ID时，安装到设备上就会覆盖。

在创建App ID时，通常使用域名倒置加应用名称的方式，例如com.apple.health。

App ID中可以选择应用需要使用的功能，比如Notification(还需创建对应开发与发布的远程通知证书)、Purchase等。其中Game Center与In-App Purchase是默认支持的。

#### 设备

这里添加进开发者账号中的设备是可以用来真机测试的，也就是安装开发包或ad Hoc包的时候可以使用的设备。

#### 配置文件

配置文件也分为开发和发布两大类，在创建配置文件的时候，需要选择对应的证书、app ID、要使用的设备，至此，就将之前所有代码签名中的各个步骤集中起来了。

证书——开发者

app ID——应用

设备——需要安装以上开发者开发的上述应用的设备

当然，发布的配置文件是不需要选择设备的。

#### CSR

CSR就是Certificate Signing Request，在创建证书时，需要先从证书颁发机构请求证书，使用CSR创建的证书只能在本机下载，其他电脑如果想要使用需要从这台电脑导出p12文件，我的理解是，从开发者账号中下载的证书只是公钥，想要私钥的话只能从上传过CSR的电脑中导出。

#### 最后

在应用第一次进行真机测试的时候会弹出是否允许使用本机的签名，这里应该就是使用本机安装过的证书吧。

http://blog.csdn.net/phunxm/article/details/42685597