第2章 模型评价与损失函数

训练是指根据"训练集"寻找最优模型参数的过程。训练集是指从现实样本分布中采样的包含类别信息的样本集合。

本章首先介绍模型训练的一般概念和模型评价的若干指标,之后探讨分类问题的损失函数。 经由损失函数,模型训练问题归约成了以模型参数为自变量,在自变量空间中寻找损失函数 最小值的函数优化问题。本章主要介绍交叉熵损失函数,并从 K-L 散度和最大似然估计两 种角度阐释交叉熵损失函数的原理。

阅读本章后,读者应当掌握了机器学习模型训练的一般概念和评价模型的方法,对交叉熵损失函数有了较深刻的理解。本章虽是在逻辑回归框架下进行讲解,但所有概念都可以直接用于神经网络和深度学习。

2.1 训练集与测试集

第 1 章已经介绍,给定权值向量 $\mathbf{w} = (w_1 \ w_2 \ \cdots \ w_n)^T$ 和偏置值 \mathbf{b} ,对于样本 $\mathbf{x} = (x_1 \ x_2 \ \cdots \ x_n)^T$,逻辑回归模型预测其为 A 类的概率是:

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-b - w^{\mathrm{T}}x}}$$
 (2.1)

式(2.1)中的 \mathbf{w} 和 \mathbf{b} 就是逻辑回归模型的参数(parameters)。所谓"训练"(training)就是寻找参数 \mathbf{w} 和 \mathbf{b} 的值,使得模型可以很好地区分 A 类和 B 类样本。训练过程需要"训练集"(training set)。训练集由一批带类别信息的样本组成。这些样本是从现实中采样的属于 A 类或 B 类的样本。

训练样本的类别信息用一个实数y标识。例如,用y = 1标识样本属于 A 类;用y = 0标识样本属于 B 类。y值称为标签(label)。标签的 1/0编码只是方法的一种,还可以采用其他编码。后文会看到不同编码的用途。

训练集是如式(2.2)描述的集合。

$$S = \{x^i, y^i\}_{i=1}^m \tag{2.2}$$

上标表示样本的编号。训练集S中一共包含m个样本。其中每一个 $x^i \in \mathbb{R}^n$ 是样本特征向量, $y^i \in \{0,1\}$ 是样本标签。

为了评价模型的表现,有必要取另一份带标签的样本集T,称为测试集(test set)。只有在测试集上对模型进行评价,才能得到客观无偏的评价指标。第3章"正则化"会介绍模型自由度、过拟合、偏置-方差平衡等概念。届时会阐述必须在独立的测试集上评价模型的原因。

2.2 分类模型的评价

对于训练完成的逻辑回归模型,可以在测试集T上评价它的表现。第 1 章曾提到:对于一个样本x,逻辑回归给出的是它属于 A 类的概率 $p(x \in A)$ 。人有主动权选定一个阈值 t,当 $p(x \in A) \ge t$ 时将x判定为属于 A 类,否则判定x属于 B 类:

$$\hat{y} = \begin{cases} 0, \ p(x \in A) < t \\ 1, \ p(x \in A) \ge t \end{cases}$$
 (2.3)

^符号表示ŷ是模型预测的标签,与训练样本中的标签区分。对测试集T中的所有样本 $x^i \in T$ 计 算 $p(x \in A)$ 。一旦选定了阈值 t,根据式(2.3)就可以得出模型对每一个样本 x^i 所判定的类别 \hat{y}^i 。和 y^i 一样, \hat{y}^i 用 1/0 编码 A/B 类别。

2.2.1 混淆矩阵

有了模型分类结果就可以绘制混淆矩阵 (confusion matrix):

	预测 B 类	预测 A 类
真实 B 类	TN	FP
真实 A 类	FN	TP

表 2.1 二分类问题的混淆矩阵

二分类问题的混淆矩阵是一个2×2矩阵。从左上到右下每一个元素分别是:

- TN (True Negative): 真实为 B 类, 且模型判定为 B 类的样本个数;
- FP (False Positive): 真实为 B 类,但模型判定为 A 类的样本个数(被错误地判定为 A 类);
- FN (False Negative): 真实为 A 类,但模型判定为 B 类的样本个数(被错误地判定为 B 类):
- TP (True Positive): 真实为 A 类,且模型判定为 A 类的样本个数。

评价模型的指标都可以由混淆矩阵计算得出。下文介绍最常用的几个。

2.2.2 正确率

正确率 (accuracy) 的计算公式为:

$$accuracy = \frac{\text{TN+TP}}{\text{TN+FP+FN+TP}}$$
 (2.4)

正确率是混淆矩阵的对角线元素之和除以全体元素之和。它是模型正确分类的样本个数与全部样本个数之比。有时正确率并非一个良好的评价指标。假如测试集中 A 类样本和 B 类样本的数量比为 99:1,那么模型将所有样本判定为 A 类就能够得到 99%的正确率,但是该模型显然不是一个好模型。

2.2.3 查准率

查准率又称准确率 (precision), 其计算公式为:

$$precision_A = \frac{TP}{TP + FP}$$
 (2.5)

A 类查准率 $precision_A$ 是混淆矩阵右下角元素除以第二列元素之和。它是模型正确判定为 A 类的样本数量与全部判定为 A 类的样本数量之比。 $precision_A$ 评价模型判定为 A 类的准确程度。 $precision_A$ 越高则模型的断言越可靠。同样也有 B 类查准率。

2.2.4 查全率

查全率又称召回率 (recall), 其计算公式为:

$$recall_A = \frac{TP}{TP + FN}$$
 (2.6)

A 类查全率 $recall_A$ 是混淆矩阵右下角元素除以第二行元素之和。它是模型判断为 A 类的样本数量与全部 A 类样本数量之比。 $recall_A$ 评价模型对 A 类的召回情况。 $recall_A$ 越高则模型能把更多的 A 类样本识别出来。 $recall_A$ 又称真阳率(TPR_A ,True Positive Rate)。与之对应还有假阳率(FPR_A ,False Positive Rate):

$$FPR_A = \frac{FP}{FP + TN} \tag{2.7}$$

 FPR_A 是所有 B 类样本中被模型错判成 A 类的比例。它越高则模型表现越差。查全率,真阳率和假阳率也都可以对 B 类计算。

上述指标都基于分类结果,而分类结果依赖于可人为调节的概率阈值 t。假如 t 设得较低,可以想象低门槛将导致更多的样本被判定为 A 类, $recall_A/TPR_A$ 会升高。但同时也会把更多 B 类样本错判为 A 类,从而抬高 FPR_A ,降低 $precision_A$ 。反之,若 t 设得较高, $recall_A/TPR_A/FPR_A$ 会降低,但 $precision_A$ 将升高。所以选择阈值是对模型两种相反的倾向做权衡。依据是具体问题的需要。

2.2.5 ROC 曲线

 FPR_A/TPR_A 这对指标随着 t 值变化同升同降。对于识别 A 类的问题来说,高 TPR_A 是我们愿意看到的,而高 FPR_A 是希望避免的。希望在提高 TPR_A 的同时不要大幅度地提高 FPR_A 。 FPR_A/TPR_A 随着 t 的变化行为可由 ROC(receiver operating characteristic)曲线刻画。如图 2-1 所示。

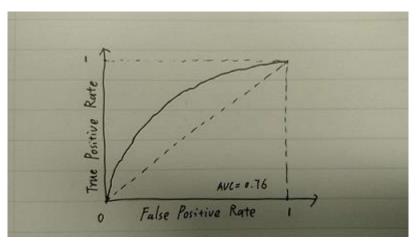


图 2-1 ROC 曲线

ROC 曲线以 FPR_A 为横轴,以 TPR_A 为纵轴,将不同 t 值对应的 FPR_A/TPR_A 值对以散点的形式绘出。得到的图形是一条拱起的曲线。ROC 曲线上拱得高说明在较低的 FPR_A 水平能够得到较高的 TPR_A 。ROC 曲线下的面积(Area Under Curve,AUC)可以衡量模型的质量。高AUC 意味着 ROC 曲线上拱,模型的表现更优。AUC 不依赖阈值 t,是一个全面衡量模型质量的指标。

我们希望模型在测试集上有较优的表现,但我们无法用测试集上的指标来指导模型参数的选择。因为评价指标不是模型参数的连续函数。参数在空间中的极小位移会导致模型输出概率的极小变化。当这个变化不足以使概率跨越阈值时,模型对样本的分类不改变,各种评价指标也就不变。而一旦某个微小位移导致了概率跨越了阈值,各种评价指标将发生跳跃式变化。模型参数和评价指标之间缺乏一个显式的连续的映射,使我们无法利用评价指标来调优模型参数。

2.3 损失函数

我们需要采用一种"代理"评价指标。它应该是一个关于模型参数的显式连续函数。这种"代理"评价指标称为损失函数(loss function)。损失函数以某种方式衡量模型的质量。于是模型训练就变成了在参数空间中寻找损失函数最小值的问题。

损失函数有很多种,本书只介绍分类问题中最常用的交叉熵(cross entropy)损失函数。我们将从信息论和贝叶斯两种视角阐释交叉熵损失函数的含义。

2.3.1 K-L 散度与交叉熵

随机变量X有k种不同的取值: $x_1, x_2, ..., x_k$ 。令X取 x_i 的概率为 $p(X = x_i)$,简写作 $p(x_i)$ 。将X看作一个信号源。观察到 $X = x_i$ 就相当于收到了一条信息。克劳德·香农为一条信息的信息量做了定量定义:

$$I(X = x_i) = log \frac{1}{v(x_i)} = -log^{p(x_i)}, i = 1 ... k$$
 (2.8)

式(2.8)中的对数可以以 2 为底,也可以取其他底,比如自然对数的底e。不同的底得到的信息量相差一个常系数。如果以 2 为底,信息量的单位是比特(bit)。 $I(X=x_i)$ 称为 $X=x_i$ 这条信息的自信息量(self-information)。 $I(X=x_i)$ 随着 $p(x_i)$ 变化的图像如图 2-2 所示。 $p(x_i)$ 趋向于 1 时, $I(X=x_i)$ 趋向于 0; $p(x_i)$ 趋向于 0 时, $I(X=x_i)$ 趋向于正无穷。

自信息量定义背后的洞见是:信息所告知的事件的概率越小,则信息的信息量越大。假如有人告诉你:"即将开奖的彩票中奖号码是 31415926"。这条信息非常有用,你愿意花大价钱购买它。假如有人告诉你:"明天太阳照常升起"。这条信息几乎是无用的。你不用别人告诉也知道明天太阳几乎肯定照常升起。前一条信息所告知的事件的概率极小,所以信息量很大;后一条信息所告知的事件的概率极大,所以信息量很小。

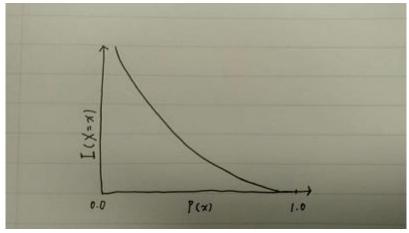


图 2-2 自信息量的图像

令信息源x取不同值 $x_1, x_2, ..., x_k$ 的概率为 $p(x_1), p(x_2), ..., p(x_k)$ 。定义信息源的熵(entropy)为:

$$H(p) = \sum_{i=1}^{k} p(x_k) \log \frac{1}{p(x_k)} = -\sum_{i=1}^{k} p(x_k) \log^{p(x_k)}$$
 (2.9)

信息源由分布p描述,故将熵视为p的函数。熵的概念来自热力学。H(p)又被称作平均自信息。因为H(p)是对X的所有取值以概率为权重取平均。换句话说H(p)是 $\log 1/p(X)$ 在分布p上的期望(exception)。式(2.9)是针对离散型随机变量。对连续型随机变量应以积分取代求和。

有两个分布p和q, 定义p与q的 K-L 散度(Kullback-Leibler Divergence)是:

$$KLD(p||q) = \sum_{i=1}^{k} p(x_k) \log \frac{p(x_k)}{q(x_k)} = -\sum_{i=1}^{k} p(x_k) \log^{q(x_k)} - H(p)$$
 (2.10)

K-L 散度是 $\log p/q$ 在分布p上的期望。注意 $KLD(p||q) \neq KLD(q||p)$ 。如果对于所有i有 $p(x_i) = q(x_i)$,即 $\log p(x_i)/q(x_i) = 0$,则KLD(p||q) = 0。两个相同分布p和q的 K-L 散度为 0。K-L 散度用来衡量两个分布之间的差异程度。

注意式(2.10)第二个等号后。将第一项定义为分布p和q的交叉熵(cross entropy):

$$H(p,q) = -\sum_{k=1}^{k} p(x_k) \log^{q(x_k)}$$
 (2.11)

H(p,q)是 $log^{q(X)}$ 在分布p上的期望。根据式(2.10)和(2.11),有:

$$H(p,q) = KLD(p||q) + H(p)$$
(2.12)

分布p和q的交叉熵等于p和q的 K-L 散度加上p的熵。如果分布p不变,则H(p,q)与KLD(p||q)之间相差一个常数H(p)。于是H(p,q)也可用来衡量分布p和q的差异程度:H(p,q)越小则p和q越相似。

对于一个训练样本 $\{x^i, y^i\}$,可以认为标签 y^i 给出了一个 x^i 类别的伯努利分布:

$$p(x^i \in A) = y^i, \ p(x^i \in B) = 1 - y^i, \ i = 1 ...m$$
 (2.13)

当 x^i 属于 A 类时 $y^i = 1$,该分布就是 $p(x^i \in A) = 1$, $p(x^i \in B) = 0$;当 x^i 属于 B 类时 $y^i = 0$,该分布就是 $p(x^i \in A) = 0$, $p(x^i \in B) = 1$ 。这是一个"确定"的分布。

逻辑回归模型的输出也是一个伯努利分布:

$$q(\mathbf{x}^i \in A) = \frac{1}{1 + e^{-b - w^T \mathbf{x}^i}}, \ q(\mathbf{x}^i \in B) = \frac{1}{1 + e^{b + w^T \mathbf{x}^i}}, \ i = 1 \dots m$$
 (2.14)

我们希望模型给出的分布与训练标签给出的分布越相似越好。于是可以将训练标签给出的分布p和模型给出的分布q的交叉熵作为在训练样本 $\{x^i,y^i\}$ 上的损失:

$$loss(\mathbf{w}, b | \mathbf{x}^{i}, y^{i}) = -y^{i} log \frac{1}{1 + e^{-b - \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}} - (1 - y^{i}) log \frac{1}{1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}}, \quad i = 1 \dots m$$
 (2.15)

 $loss(w,b|x^i)$ 较大表示模型分布与训练标签分布之间的差异较大。反之亦然。

式 (2.15) 是在一个训练样本上的损失。在整个训练集上的损失就是在所有样本上的损失的平均:

$$loss(\mathbf{w}, b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(-y^{i} log \frac{1}{1 + e^{-b - \mathbf{w}^{T} x^{i}}} - \left(1 - y^{i} \right) log \frac{1}{1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} x^{i}}} \right)$$
(2.16)

式(2.16)就是交叉熵损失函数。它与训练集有关,以模型参数 \mathbf{w} 和 \mathbf{b} 为自变量。逻辑回归模型的训练就是寻找使 $loss(\mathbf{w},\mathbf{b})$ 尽可能小的 \mathbf{w} 和 \mathbf{b} 。这就将模型训练问题转化为一个函数优化问题。

交叉熵作为"代理"评价指标,与 2.2 节介绍的各种评价指标没有直接的、显式的关系。但通过最小化交叉熵,我们拉近了模型的预测类别分布与训练样本的真实类别分布之间的"距离"。经过训练,可以期待模型抓住数据背后的分布规律,从而在测试集上获得较好的效果。

2.3.2 最大似然估计

本节从最大似然估计的视角阐释交叉熵损失的含义。X和Y是两个离散型随机变量。贝叶斯公式(Bayes Rule)是:

$$p(X = x | Y = y) = \frac{p(Y = y | X = x)p(X = x)}{p(Y = y)}$$
(2.17)

式(2.17)左边的p(X = x | Y = y)称为后验概率(posterior probability)。它是观察到事件Y = y的 前提下,事件X = x发生的概率。右边分子上的p(X = x)称为先验概率(prior probability)。它是事件X = x发生的概率。分子上的p(Y = y | X = x)称为似然概率(likelihood)。它是事件X = x发生的前提下,事件Y = y发生的概率。分母是事件Y = y发生的边缘概率(Marginal Probability):

$$p(Y = y) = \sum_{x} p(Y = y, X = x)$$
 (2.18)

由于是对X的所有可能取值求和,所以p(Y = y)与X的取值无关。式(2.17)的证明很简单:将右边的分母乘到左边,根据条件概率的定义,等号两边都是p(X = x, Y = y)——事件 X = x和Y = y同时发生的概率。

回到逻辑回归的语境下,事件X是模型参数是特定值w和b,事件Y是观察到训练集S。代入贝叶斯公式:

$$p(w,b|S) = \frac{p(S|w,b)p(w,b)}{p(S)}$$
 (2.19)

观察到训练集S前提下参数值是w和b的后验概率,等于参数值是w和b的先验概率乘以参数值是w和b前提下观察到训练集S的似然概率,再除以观察到训练集S的概率。

训练的目标是寻找观察到训练集S前提下最有可能的参数值,也就是使后验概率p(w,b|S)最大的参数值:

$$\mathbf{w}^*, b^* = \operatorname{argmax}_{\mathbf{w}, b} p(\mathbf{w}, b|S) \tag{2.20}$$

假设先验分布p(w,b)是均匀的,与参数取值无关,那么问题转化为寻找似然概率最大的参数值:

$$\mathbf{w}^*, b^* = \operatorname{argmax}_{\mathbf{w}, b} p(S|\mathbf{w}, b) \tag{2.21}$$

w*, **b***称为最大似然估计(Maximum Likelihood Estimate,MLE)。

对于一个训练样本 $\{x^i, y^i\}$, y^i 用 1 或 0 标识样本属于 A 类或 B 类。逻辑回归模型预测 x^i 属于 y^i 所标识的类别的概率是:

$$p(y^{i}|\mathbf{w}, b, \mathbf{x}^{i}) = \left(\frac{1}{1 + e^{-b - \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}}\right)^{y^{i}} \cdot \left(\frac{1}{1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}}\right)^{1 - y^{i}}, \ i = 1 \dots m$$
 (2.22)

式(2.22)的技巧是利用任何数的 0 次方都等于 1 的事实,根据 y^i 是 1 还是 0 选择 $p(x^i \in A)$ 或 $p(x^i \in B)$ 。假设训练样本是独立的,可以得到:

$$p(S|w,b) = \prod_{i=1}^{m} p(y^{i}|w,b,x^{i})$$
 (2.23)

因为log是单调递增的。式(2.21)等价于寻找:

$$\mathbf{w}^*, b^* = \operatorname{argmax}_{\mathbf{w}, b} \log^{p(S|\mathbf{w}, b)} \tag{2.24}$$

根据公式(2.22)、(2.23)和(2.24),最大似然估计是寻找 \mathbf{w}^* 和 b^* 使式(2.25)最大化:

$$log^{p(S|\mathbf{w},b)} = log^{\prod_{i=1}^{m} p(y^{i}|\mathbf{w},b,x^{i})} = \sum_{i=1}^{m} y^{i} log \frac{1}{1+e^{b-\mathbf{w}^{T}\mathbf{x}^{i}}} + (1-y^{i}) log \frac{1}{1+e^{b+\mathbf{w}^{T}\mathbf{x}^{i}}}$$
(2.25)

最大化 $log^{p(S|w,b)}$ 等价于最小化它的相反数。于是最大似然估计就是寻找 w^* 和 b^* 使式(2.26)最小化:

$$-log^{p(S|w,b)} = -\sum_{i=1}^{m} \left(y^{i} log \frac{1}{1+e^{-b-w^{T}x^{i}}} + (1-y^{i}) log \frac{1}{1+e^{b+w^{T}x^{i}}} \right)$$
(2.26)

除了一个常系数1/m,式(2.26)和式(2.16)相同。所以最小化交叉熵(2.16)的 w^* 和 b^* 正是最大似然估计。

最大似然估计使似然概率最大化。但其实我们想要的是最大化后验概率。在假设模型参数的 先验分布是均匀的前提下,此二者等价。在第3章"正则化"中我们将看到,为损失函数加 上"正则化项"相当于取一个参数先验分布,然后最大化后验概率。正则化的强度与先验分 布的方差有关。

2.3.3 从几何角度理解逻辑回归的交叉熵损失

第 1 章介绍过,逻辑回归只能形成超平面分界面(以下把 2 维直线、3 维平面以及更高维的超平面统称超平面)。如果以 $p(x \in A) = 0.5$ 为阈值,则分界超平面的方程是:

$$p(x \in A) = \frac{1}{1 + e^{-b - wT_x}} = 0.5$$
 (2.27)

经过简单的计算,可知式(2.27)等价于:

$$b + \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{x} = 0 \tag{2.28}$$

满足式(2.28)的所有点构成一个以w为法向量的超平面 \mathbb{P} 。 \mathbb{P} 上的点x与w的内积是常数,即 \mathbb{P} 上的向量x向w方向的投影长度都相同:

$$\frac{\mathbf{w}^{\mathrm{T}}\mathbf{x}}{\|\mathbf{w}\|} = -\frac{\mathbf{b}}{\|\mathbf{w}\|}, \quad \mathbf{x} \in \mathbb{P}$$
 (2.29)

若空间某一点向w方向的投影长度大于-b/||w||,则它位于 \mathbb{P} 的一侧,称之为正侧;反之若某一点向w方向的投影长度小于-b/||w||,则它位于 \mathbb{P} 的另一侧,称之为负侧。x的投影长度与-b/||w||之差的绝对值 $|b+w^Tx/||w||$ 是x与超平面 \mathbb{P} 之间的距离。如图 2-3 所示。

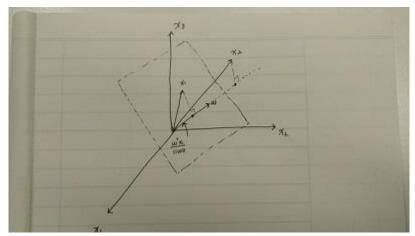


图 2-3 超平面将空间分为两侧以及点到超平面的距离

现在用另一种编码标识训练样本的类别:

$$\tilde{y}^{i} = \begin{cases} 1, \ x^{i} \in A \\ -1, \ x^{i} \in B \end{cases}, \ i = 1 \dots m$$
 (2.30)

假设一个逻辑回归模型能够完美地将 A/B 两类训练样本分开。所有 $\tilde{y}^i=1$ 的样本有 $p(x^i\in A)>0.5$ 。于是 $b+w^Tx^i>0$,即 x^i 位于 \mathbb{P} 的正侧。此时 $\tilde{y}^i(b+w^Tx^i)>0$,所有 $\tilde{y}^i=-1$ 的样本有 $p(x^i\in A)<0.5$ 。于是 $b+w^Tx^i<0$,即 x^i 位于 \mathbb{P} 的负侧。此时仍有 $\tilde{y}^i(b+w^Tx^i)>0$ 。

当 $\tilde{y}^i(b+w^Tx^i)$ < 0,即 \tilde{y}^i 和 $b+w^Tx^i$ 符号相反时,模型分类错误——A 类样本位于P的负侧, $p(x^i\in A)$ < 0.5;B 类样本位于P的正侧, $p(x^i\in A)$ > 0.5。损失函数应该对分错的情况施以惩罚。

交叉熵损失(2.16)中的 y^i 用 1/0 标识 A/B 类别。对于所有i, y^i 与 \tilde{y}^i 的关系是:

$$y^{i} = \frac{1+\tilde{y}^{i}}{2}, \quad i = 1 \dots m$$
 (2.31)

将式 (2.31) 代入交叉熵损失 (2.16), 得到:

$$loss(\mathbf{w}, b) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(-\frac{1+\hat{y}^{i}}{2} log \frac{1}{1+e^{-b-\mathbf{w}^{T}x^{i}}} - \frac{1-\hat{y}^{i}}{2} log \frac{1}{1+e^{b+\mathbf{w}^{T}x^{i}}} \right)$$
(2.32)

每一个训练样本 $\{x^i, \tilde{y}^i\}$ 对交叉熵损失的贡献是:

$$loss(\mathbf{w}, b | \mathbf{x}^{i}, \tilde{\mathbf{y}}^{i}) = -\frac{1 + \tilde{\mathbf{y}}^{i}}{2} log \frac{1}{1 + e^{-b - \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}} - \frac{1 - \tilde{\mathbf{y}}^{i}}{2} log \frac{1}{1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}} = \frac{1}{2} \left(\tilde{\mathbf{y}}^{i} log \frac{1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}}{1 + e^{-b - \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}} - log \frac{1}{(1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}) \left(1 + e^{-b - \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}}\right)} \right), \quad i = 1 \dots m$$

$$(2.33)$$

A 类样本的 $\tilde{y}^i = 1$, 公式 (2.33) 成为:

$$loss(\mathbf{w}, b | \mathbf{x}^{i}, \tilde{\mathbf{y}}^{i}) = \frac{1}{2} log \left(1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}} \right)^{2} = log \left(1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}} \right), \quad i = 1 \dots m$$
 (2.34)

B 类样本的 $\tilde{y}^i = -1$,公式(2.33)成为:

$$loss(\mathbf{w}, b | \mathbf{x}^{i}, \tilde{\mathbf{y}}^{i}) = \frac{1}{2} log \left(1 + e^{b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i}} \right)^{2} = log \left(1 + e^{-(b + \mathbf{w}^{T} \mathbf{x}^{i})} \right), \quad i = 1 \dots m$$
 (2.35)

结合公式 (2.34) 和 (2.35), 得到:

$$loss(\mathbf{w}, b | \mathbf{x}^i, \tilde{\mathbf{y}}^i) = log(1 + e^{\tilde{\mathbf{y}}^i(b + \mathbf{w}^T \mathbf{x}^i)}), \quad i = 1 \dots m$$
(2.36)

将 $loss(w,b|x^i,\tilde{y}^i)$ 视作 $\tilde{y}^i(b+w^{\mathrm{T}}x^i)$ 的函数,其图像如图 2-4 所示。

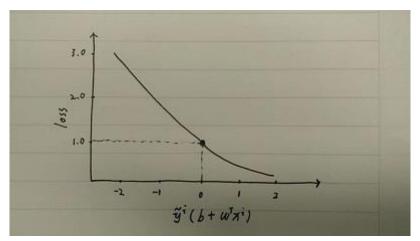


图 2-4 交叉熵损失作为 $\tilde{y}^i(b+w^Tx^i)$ 的函数的图像

以 $p(x \in A) = 0.5$ 为阈值。如果对某一个训练样本 $\{x^i, \tilde{y}^i\}$ 有 $\tilde{y}^i(b + w^T x^i) > 0$,则分类正确。 $\tilde{y}^i(b + w^T x^i)$ 越大 x^i 距离分界面P越远。如果 $\tilde{y}^i(b + w^T x^i) < 0$ 则分类错误。 $\tilde{y}^i(b + w^T x^i)$ 越小,即 $|\tilde{y}^i(b + w^T x^i)|$ 越大则 x^i 在错误的一侧距离分界面P越远。后一种情况下损失函数的值应该更大。如图 2-4 所示,交叉熵损失函数恰当地惩罚了分类错误。

2.4 小结

本章介绍了分类模型的评价指标和损失函数的概念。介绍了交叉熵损失函数,并从分布差异度——K-L 散度和最大似然估计两种视角阐释了交叉熵损失的原理和含义。引入损失函数后,寻找最优模型参数的训练过程就成为了损失函数的优化过程。至于优化损失函数的方法,是下一章讨论的内容。