递归

---Edit by Qycccc.

1.引入

前言: 递归其实是一种编程思想...

在面对问题时,人的思维总是从简单深入到困难,直到解决这个问题。比如我们学习数学,一定是先学加减法,再学乘除法,直到高等数学。这样从简单的起点出发,再到复杂一般情况的过程,我们称为**迭**代,数学归纳法就是一个很好的例子。

而**递归**则不同,基本上与迭代的思想相反,也就说它是一个反人类常规思维的思考方式。它总是从大问题本身出发,尝试将大问题的规模缩小成同类子问题,直到子问题简单到我们能够解决。

2.深入理解递归

【名词解释】子问题: 与大问题描述类似的问题

在计算机科学中,递归是指函数在定义时,使用函数本身的一种方法。

Eg.递归的定义:递归的定义参见递归的定义。

递归所要解决的问题一定是可以被缩小为同类的子问题,这也是用递归解决问题的基本条件。

值得一提的是,"递"和"归"是解决问题的两个过程,"递"表示将问题缩小为子问题进行解决;"归"表示把 子问题的答案往上合并,最终得到大问题的答案。

例1. 求1~6的和

这是一道很简单的问题,我们尝试用递归的思想来解决,便于大家理解递归解题的思路

既然我们要求和,那么我们定义函数f(n),来统计1~n的和

```
返回值 f(int n){ //定义f为求1~n的和 //函数体 }
```

此时n=6, 我们要求的是f(6), 那么函数体里面应该写什么呢?

根据递归的思想: 把大问题缩小为规模更小的同类的子问题

f(6)能否被缩小为f(5)呢? 假如可以, 那么:

f(6)=f(5)+6;

f(5)=f(4)+5;

f(4)=f(3)+4;

...以此类推,可以发现求和1~6的问题在不断的变成求和1~5,1~4...的问题,规模在缩小

```
根据以上的过程,就会得到这样的一个式子: f(n)=f(n-1)+n
```

这就是我们的**递归式**,也就是我们把大问题转换成同类子问题的数学公式。其实大家做题最难的就是找到递归式。

递归式不断缩小得到的新f(n)'我们称为一个状态

还可以发现,当计算出f(5)后,f(6)需要f(5)算出的值,所以f(5)需要给f(6)返回它得到的结果,也就是**状态f(5)需要给上一层状态f(6)返回值**。所以递归函数需要有**返回值**,每层递归需要给上一层返回它得到的结果。(留个坑,这里会补一张递归状态关系图,待填坑ing)

将递归式作为函数里面,会发现一个神奇的事情:**函数在自己调用自己!**这与刚才所讲的递归定义,不谋而合。

在计算机科学中,递归是指函数在定义时,使用函数本身的一种方法。

但是深入思考后会发现, f(n)是由f(n-1)得到, f(n-1)由f(n-2)得到, 这样的递归过程什么时候停下来?

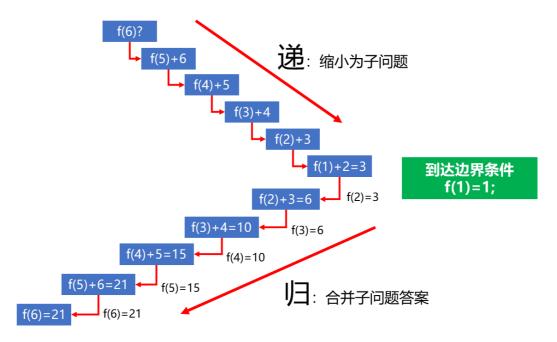
我们已经知道: f(1)=1,所以当n=1的时候,递归就不应该再进行下去,我们应当把这个条件加进去作为递归的结束条件,这个条件也被称为递归的**边界条件**(通常是我们的已知条件),即在什么情况下,递归应该停下来。

注意: 在有些题目中, 边界条件可能不止一个

这样,我们一个完整的递归函数就得到啦,定义式如下:

```
f(n)=\left\{egin{array}{ll} 1 & (n==1) \ f(n-1)+n & (n>1) \end{array}
ight.
```

如果对递归过程不懂的同学,可以结合下面的图进行理解:



总结一下:

得到一个递归函数应该考虑以下三点:

- 1.定义问题,得到递归式
- 2.确定每层递归做什么事情,是否需要给上一层返回值,什么值?
- 3.递归需要有递归边界

最后, 递归本身就是反常规思维的, 短时间想要弄懂的确很困难。

例2. 走楼梯

有 n 级的台阶,你一开始在底部,每次可以向上迈级一级或两级台阶,问到达第 n 级台阶有多少种不同方式

输入样例#1:

4

输出样例#1:

5

(1).得到递归式

直接从题目看是得不到上面信息的,不妨模拟一下样例的具体的走的方案。大概能得到如下图的步数方案:

| 阶梯编号 | 走法1 | 走法2 | 走法3 | 走法4 | 走法5 |
|------|------|-----|-----|-----|-----|
| 1 | 1 | | | | |
| 2 | 11 | 2 | | | |
| 3 | 111 | 12 | 21 | | |
| 4 | 1111 | 121 | 112 | 211 | 22 |

从图中可以发现,当阶梯数n>2的时候,方案数里面只包含了1步和2步的走法,这就是我们缩小问题的关键。

设f(n)代表n级阶梯的方案数, n=4, 考虑第一次走的情况:

情况一:第一次走了1步,那么还有3个阶梯要走,f(4)=f(3);

情况二:第一次走了2步,那么还有2个阶梯要走,f(4)=f(2);

根据**累加原理**,我们应该把这两种情况加起来,所以f(4)=f(3)+f(2);

那么我们的递归式也就呼之欲出了: f(n) = f(n-1) + f(n-2);

(2).递归什么时候结束 (边界条件)

从图里不难发现, 当n=1和n=2的时候, 问题是无法再被拆分的, 并且方案数我们也是知道。

所以递归条件就是: f(1) = 1, f(2) = 2

那么最终的递归函数f(n)就得到了:

$$f(n) = egin{cases} 1 & (n == 1) \ 2 & (n == 2) \ f(n-1) + f(n-2) & (n > 2) \end{cases}$$

(3).递归是否需要返回值给上一层调用?

从递归式就可以发现, f(n)需要利用到f(n-1),f(n-2)的值, 所以需要返回值。

所以最终的函数代码:

```
int f(int n){    //求解n级楼梯的方案数
    if(n==1) return 1;
    if(n==2) return 2;    //两个边界条件
    return f(n-1)+f(n-2);    //递归式
}
```

本题完。

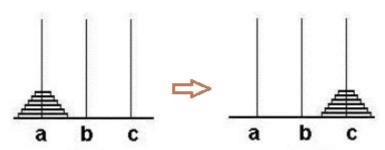
例3.汉诺塔问题

设a, b, c是三个塔座, 开始时, 在塔座a上有一叠共n个圆盘, 这些圆盘自下而上, 由大到小地叠放在一起, 各圆盘从小到大编号为1,2,3, ..., n。现要求将塔座a上的一叠圆盘移到塔座b上, 并仍按同样顺序叠置。在移动圆盘是应遵守以下移动规则:

- (1) 每次只能移动一个圆盘;
- (2) 任何时刻都不允许将较大的圆盘压在较小的圆盘之上;
- (3) 在满足移动规则(1)和(2)的前提下,可以将圆盘移至a,b,c中任一塔座上。

要求打印出出若干行,每行表示盘子的一次移动

如: 1 a->c 表示将1号圆盘从a塔座移到c塔座



样例输入

样例输出

1 A->C

2 A->B

 $1 C \rightarrow B$

(1).得到递归式

先考虑简单的情况。

当n=1时,那么直接就是1号圆盘,从A直接到B,记为1 A->B;

当n=2是,那么就是

Step1: 先将1号圆盘,从A移到C;记为1 A->C;

Step2: 将2号圆盘, 从A移到B;记为2 A->B;

Step3: 最后将1号圆盘,从C移到B;记为1 C->B;

当n=3的时候呢?模拟出移动步骤也是很容易,这里我们引入数学上的整体法来考虑这种情况。

如果我们从上往下编号(1~n),我们把n号圆盘作为一块圆盘,剩下的(n-1)块整体作为一块圆盘,会出现什么样的情况呢?

是不是就是f(2)的情况?那么就可以按照n=2的样子把n号圆盘,和(n-1)块组成的2号圆盘,通过各种移动摆成我们想要的样子。下面仿造n=2的情况,文字描述一下n块圆盘的转移。

n块圆盘的移动步骤(n>1)

- 1.把(n-1)块组成的第二块圆盘移到C上去,期间要借助B转移
- 2.把n号圆盘从A移到B上去
- 3.把(n-1)块组成的第二块圆盘从C移到B,期间要借助A转移

也就是说, n块可以变成移动n-1块, n-1块可以变成移动n-2块...所以, 这个问题是可以被缩小规模的, 这就是用递归解决它的原理。

递归式是什么呢?这里的递归式就不是一个等式了,只是一个关系式。

递归式: f(n) - > f(n-1)

(2).递归什么时候结束 (边界条件)

很明显, 当n=1时, 直接从A到B就可以了。

即n=1, 1号圆盘从A->B

(3).递归是否要给上层返回值?

这里就是要重点讲的了, 也是与上两题不同的地方。

我们先讨论下, 递归函数应该如何去定义呢? f(int n)?

汉诺塔递归求解的时候,是问题的缩小和转移,但同时我们还要输出圆盘是如何移动的,即是从哪个柱子到哪个柱子。

所以汉诺塔的递归函数的参数应该有4个:块数n,起始柱A,中间柱B,目标柱C,即f(n,A,B,C)

那么递归需不需要给上一层返回值呢?答案是不需要,为什么呢?因为本题只需要得到输出的情况,只要每一层递归的状态把该层的结果输出了就是问题的答案,所以上一层状态不需要得到下层状态的情况。

最终递归函数得到:

3.参考习题

(1)基础练习题

走楼梯

汉诺塔

数组求和

二分查找

(2) 进阶练习题

数的组合

自然数拆分

波兰表达式

集合的划分

分解因数

数的组合

幂次方