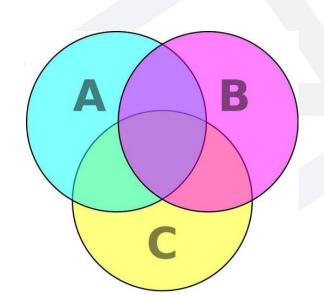




求这个图形的面积



三个圆形面积和 减去重叠的部分

先不考虑重叠的情况,把总面积算出来, 在把重叠的部分排斥出去

对应到计数也是一样





在计数时,必须注意没有重复,没有遗漏。

为了使重叠的部分不被重复计算,人们研究出一种新的计数方法,这种方法的基本思想是: 先不考虑重叠的情况, 把包含于某内容中的所有对象的数目先计算出来, 然后再把计数时重复计算的数目排斥出去, 使得计算的结果既无遗漏又无重复, 这种计数的方法称为**容斥原理**。

西大附中信息学录 High School Affiliated to Southwest University



信息学

容斥原理



某班全体在暑假里都参加了体育训训练队,其中参加足球队的有25人,参加排球队的有22人,参加游泳队的有24人,足球排球都参加的有12人,足球、游泳都参加的有9人,排球、游泳都参加的有8人,足球、排球、游泳都参加的有3人,

问: 班上总共有多少人?

西 大 附 中 信 息 学 竞 赛 High School Affiliated to Southwest University

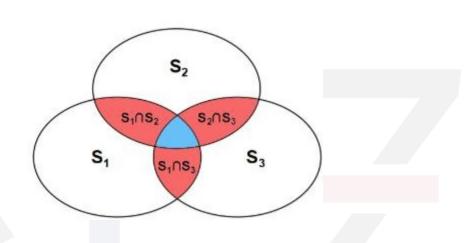


可以将问题转换为一般情况:设一个有限集合 U ,集合中每个元素包含三个性质 P_1,P_2,P_3 ,满足 P_1 性质的元素构成集合 S_1 ,满足 P_2 性质的元素构成集合 S_2 ,满足 P_3 性质的元素构成集合 S_3 ,|S| 表示集合中元素的数量。

已知,

$$|S1|=25, |S_2|=22, |S_3|=24, |S_1\cap S_2|=12, |S_1\cap S_3|=9, |S_2\cap S_3|=8, |S_1\cap S_2\cap S_3|=3$$
 . $|S_1\cup S_2\cup S_3|$.

| 西 | 大 | 防 | 中 | 信 | 息 | 学 | 竞 | 赛 High School Affiliated to Southwest University



可以得到:

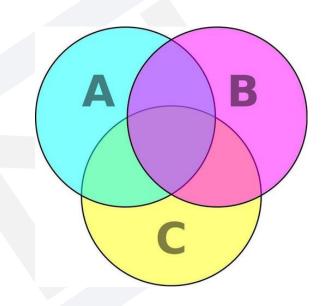
$$|S_1 \cup S_2 \cup S_3| = |S_1| + |S_2| + |S_3| - |S_1 \cap S_2| - |S_1 \cap S_3| - |S_2 \cap S_3| + |S_1 \cap S_2 \cap S_3|$$

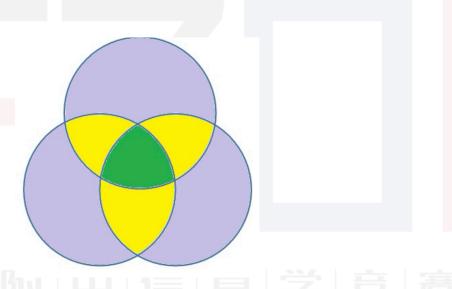
答案就是: 25 + 22 + 24 - 12 - 9 - 8 + 3 = 45。





一种表示集合关系的图(Venn)





灰色"只满足一个条件" 黄色"只满足两个条件" 绿色"满足三个条件



设满足性质 P_1,P_2,\ldots,P_n 的有限集合分别为 S_1,S_2,\ldots,S_n ,|S| 表示集合大小,则至少满足其中一个性质的集合 |U| 的个数为:

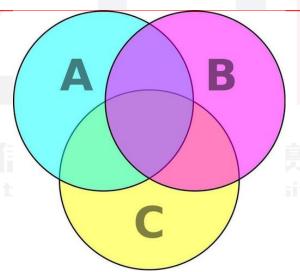
既有Pi又有Pj属性的对象个数(其他属性不关心)

$$|\cup_{i=1}^n S_i| = \sum_{i=1}^n |S_i| - \sum_{1 \leq i < j \leq n} |S_i \cap S_j| + \sum_{1 \leq i < j < k \leq n} |S_i \cap S_j \cap S_k| - \ldots + (-1)^{n+1} |S_1 \cap S_2 \cap \ldots \cap S_n|$$

加多了就减,减多了就加.则

$$\left| igcup_{i=1}^n S_i
ight| = \sum_{m=1}^n (-1)^{m-1} \sum_{a_i < a_{i+1}} \left| igcap_{i=1}^m S_{a_i}
ight|$$

将**求并集的元素个数**转换为**求交集的元素个数**,这一步体现了**转换**的思想。







班级里的学生用电脑或手机上网课,其中,18人用电脑上课,22人用手机上课,有6人既能用电脑上课,也能用手机上课,求班级的总人数。 属性A,电脑上课,属性B手机上课

$$card(A \cup B) = card(A) + card(B) - card(A \cap B) = 18 + 22 - 6 = 34$$

| 西 | 大 | 附 | 中 | 信 | 息 | 学 | 竞 | 赛 | High School Affiliated to Southwest University





求1~100之间不能被4,6和10整除的数的个数

属性1:能被4整除 属性2:能被6整除 属性3:能被10整除

$$100 - \left\lfloor \frac{100}{4} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{100}{6} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{100}{10} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{lcm(4,6)} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{lcm(4,10)} \right\rfloor + \left\lfloor \frac{100}{lcm(6,10)} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{100}{lcm(4,6,10)} \right\rfloor$$

西大师中信息学寿 High School Affiliated to Southwest University



对于全集U中的集合的补集,可以通过容斥原理计算

S A

集合的补: $\bar{A} = S - A$

集合U中,集合AB的交呢?

D A B



如何求解 $|\cap_{i=1}^n S_i|$,即同时满足性质 P_1,P_2,\ldots,P_n 的元素个数。

令集合 \bar{S}_i 表示集合 S_i 关于全集 U 的补集,即 \bar{S}_i 为不满足性质 P_i 的元素集合。考虑到求解满足性质 P_1,P_2,\ldots,P_n 的元素个数,进一步补集转换。求不满足至少一个性质的元素数量。

不满足至少一个性质的元素数量为: $|\bigcup_{i=1}^n ar{S}_i|$, 计算方式同样使用容斥原理计算。

那么,可以得到: $|\cap_{i=1}^n S_i| = |U| - |\cup_{i=1}^n \bar{S}_i|$ 。

我们可以利用容斥原理,将**求解并集元素个数和求解交集元素个数的两个问题进行相互转换**。

ligh School Affiliated to Southwest University



不定方程非负整数解计数(有限制)



问题: 对于不定方程 $x_1+x_2+x_3+\ldots+x_n=m$,给定 n 个限制 $x_i\leq b_i$,求非负整数解的数量。

$$x_1 + x_2 + x_3 = 5$$
, 有限制条件

$$0 \le x_1 \le 2$$

$$0 \le x_2 \le 3$$

求方程的整数解的个数

$$0 \le x_3 \le 3$$

基于容斥分析问题:

1 全集U: 不定方程 $\sum_{i=1}^{n} x_i = m$ (也就是 $x_1 + x_2 + x_3 = 5$)的非负整数解

2 元素:变量xi

3属性: xi<bi的条件

4 目标:所有变量满足对应属性时集合的大小 $|\bigcap_{i=1}^n S_i| = |V| - |\bigcap_i^n \overline{S_i}|$

日 组合数

 C_{m+n+1}^{m-1}

容斥原理展开

容斥的属性?

补集!

 $x_1 > 2$ $x_2 > 3$ $x_3 > 3$



不定方程非负整数解计数(无限制)



问题一:将n个相同小球,放入 $m(n \ge m)$ 个不同盒子,盒子不为空的方案数。

使用插板法, 在 n 个相同小球的 n-1 和空隙中, 插入 m-1 块板子, 分成 m 堆, 依次放入到 m 个盒子中, 方案数

为: C_{n-1}^{m-1} 。

 C_{n-1}^{m-1} 也是不定方程 $x_1+x_2+x_3+\ldots+x_m=n$ 的正整数解的数量。

问题一:将n个相同小球,放入 $m(n \geq m)$ 个不同盒子,盒子可以为空的方案数。

对于每个盒子,我们都给它一个球,那么就和上一个问题一样了,可以看做有 n+m 个小球,然后我们在排列完之后在每一组都删去一个小球,这样就有空盒的情况了,于是方案数为 C_{n+m-1}^{m-1} 。

对于没有限制的情况,不定方程 $x_1+x_2+x_3+\ldots+x_n=m$,非负整数解的数量为 C^{n-1}_{m+n-1} 。



不定方程非负整数解计数(有限制)



抽象容斥模型:

全集 U: 不定方程 $x_1+x_2+x_3+\ldots+x_n=m$ 的所有非负整数解。

性质 P_i :表示 $x_i \leq b_i$ 。

设满足性质 P_i 的所有解构成集合 S_i , 题目求 $|\cap_{i=1}^n S_i|$ 。

| 西 | 大 | 防 | 中 | 信 | 息 | 学 | 竞 | 赛 High School Affiliated to Southwest University



不定方程非负整数解计数(有限制)



可知: $|\cap_{i=1}^n S_i| = |U| - |\cup_{i=1}^n \bar{S}_i|$, \bar{S}_i 表示不满足性质 P_i 的解的数量,即 $x_i \geq b_i + 1$ 的解的数量。

|U| 可以直接使用组合数求解。

 $|\cup_{i=1}^n ar{S}_i|$ 使用容斥原理展开,就变成若干交集运算了。

| 西 | 大 | 防 | 中 | 信 | 息 | 学 | 竞 | 赛 High School Affiliated to Southwest University

一不定方程非负整数解计数



对于展开式子中的交集运算,设有 k 个集合在进行交集运算,满足 $1 \leq i_1 < i_2 < \ldots < i_k \leq n$,求解 $|\cap_{t=1}^k \bar{S_{i_t}}|$ 。

相当于有 k 个限制关系, $x_{i_t} \geq b_{i_t} + 1, t \in [1,k]$,即在不定方程中,有部分元素需要满足下界限制。

在不定方程右侧减去 $m-\sum_{t=1}^k (b_{i_t}+1)$,那么此时就不再有限制了,可以直接使用组合数求解不定方程的解的数目。

只需要枚举 $\{ar{S}_1,ar{S}_2,\ldots,ar{S}_n\}$ 的子集,即进行交集运算的集合,使用容斥原理进行计算。

枚举子集时,可以直接用二进制的方式进行枚举,枚举 $1 \sim ((1 << n) - 1)$,每一位二进制表示当前集合是否被选。

High School Affiliated to Southwest University





【问题描述】

硬币购物一共有 4 种硬币。面值分别为 c_1, c_2, c_3, c_4 。

某人去商店买东西,去了 n 次,对于每次购买,他带了 d_i 枚 c_i 种硬币,想购买 s 的价值的东西。请问每次有多少种付款方法。

【输入格式】

第一行为五个整数, c_1,c_2,c_3,c_4,n 。

接下来 n 行,每行表示一次购买,包含五个整数 d_1,d_2,d_3,d_4,s 。

【输出格式】

对于每次购买,输出一行一个整数代表答案。

【数据范围】

 $1 \le c_i, d_i. \, s \le 10^5, 1 \le n \le 1000$

西 大 附 中 信 息 学 竞 赛 High School Affiliated to Southwest University



例1:[HNOI2008]硬币购物



问题分析:

每一次,可以看做是多重背包。即使最优情况,时间复杂度为 O(4ns)。

每一次购买满足不定方程: $x_1\cdot c_1+x_2\cdot c_2+x_3\cdot c_3+x_4\cdot c_4=s$, 且满足 $x_i\leq d_i, i\in [1,4]$ 。

题目转换为求解不定方程解的数量,使用容斥进行求解。

| 西 | 大 | 防 | 中 | 信 | 息 | 学 | 竞 | 赛 High School Affiliated to Southwest University



例1:[HNOI2008]硬币购物



问题分析:

容斥模型:

全集 U: 不定方程 $x_1 \cdot c_1 + x_2 \cdot c_2 + x_3 \cdot c_3 + x_4 \cdot c_4 = s$ 的所有非负整数解。

性质 P_i :表示 $x_i \leq d_i$ 。

设 S_i 表示满足 $x_i \leq d_i$ 的解数量, $ar{S}_i$ 表示满足 $x_i \geq d_i + 1$ 的解数量,解的数量为 $|\cap_{i=1}^4 S_i|$ 。

西 大 附 中 信 息 学 竞 赛 High School Affiliated to Southwest University

例1:[HNOI2008]硬币购物



问题分析:

$$|\cap_{i=1}^4 S_i| = |U| - |\cup_{i=1}^4 ar{S}_i|$$

 $\left|U\right|$ 可以通过完全背包预处理出 $_4$ 种硬币组成所有面值 $_s$ 的方案数。

f[m] 表示 4 种硬币组成面值 m 的方案数。

对于每一次询问,求解 $|\cup_{i=1}^4 ar{S}_i|$ 。

枚举所有子集,使用容斥原理进行计算。先用 $s-\sum((d+1)\cdot c)$,剩下的硬币数量就没有限制了,设 $t=s-\sum((d+1)\cdot c)$,则用 4 种硬币组成面值 t ,且没有限制的方案数为 f[t] 。

时间复杂度为 O(4s+16n)。





```
#include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
    const int S=100010;
    int c[5],d[5],n,s;
    long long f[S];
    main()
 8
      cin>>c[1]>>c[2]>>c[3]>>c[4]>>n;
      f[0]=1;
 9
      for(int i=1;i<=4;i++) //完全背包
10
       for(int j=1; j<5; j++)
11
          if(j>=c[i]) f[j]+=f[j-c[i]];
12
```

```
while(n--)
13
14
15
        cin>>d[1]>>d[2]>>d[3]>>d[4]>>s;
16
        long long ans=f[s];
        for(int i=1;i<=15;i++) //二进制枚举四个硬币的所有情况
18
19
          int cnt=0, m=s;
          for(int k=0; k<4; k++)
20
21
            if((i) \times k) &1) m=(d[k+1]+1)*c[k+1],cnt++;
          if(m>=0)
23
24
            if(cnt%2) ans-=f[m];
            else ans+=f[m];
25
26
        cout<<ans<<endl;
29
      return 0;
```





多少个排列满足第i位不是i? $D_n = (n-1)(D_{n-1} + D_{n-2})$

回顾:

记Di表示i个元素的错排列数量

第一步,考虑第n个元素,把它放在某一个位置,比如位置k,一共有n-1种放法;

第二步, 考虑第k个元素, 这时有两种情况:

- (1) 把它放到位置n,那么对于除n以外的n-1个元素,由于第k个元素放到了位置n,所以剩下n-2个元素错排即可,有 D_{n-2} 种放法;
 - (2) 第k个元素不放到位置n,此时k有一个不能放的位置n,这时对于这n-1个元素的错排,有 D_{n-1} 种放法。

容斥做法?

High School Affiliated to Southwest University





容斥模型:

全集 U: $1 \sim n$ 的所有排列。

性质 P_i :表示 $a_i
eq i$ 。

设 S_i 表示满足 P_i 性质的排列集合, \bar{S}_i 表示不满足 P_i 性质,即 $a_i=i$ 的排列集合。

| 西 | 大 | 防 | 中 | 信 | 息 | 学 | 竞 | 赛 | High School Affiliated to Southwest University

台错位排列计数



题目求解 $|\cap_{i=1}^n S_i|$,设 $D_n = |\cap_{i=1}^n S_i|$

$$D_n = |U| - |\cup_{i=1}^n ar{S}_i|$$

$$|U|=n!$$

使用容斥原理,展开 $|\cup_{i=1}^n S_i|$,若有 k 个集合进行交集运算 $|\cap_{t=1}^k S_k|$,因为已经有 k 个位置满足 $a_i=i$,则方案数为 (n-k)! 。

|西|大|附|中|信|息|学|竞|赛 | High School Affiliated to Southwest University





$$D_n = n! - (\sum_{i=1}^n |ar{S}_i| - \sum_{1 \leq i < j \leq n} |ar{S}_i \cap ar{S}_j| + \ldots + (-1)^{n+1} |ar{S}_1 \cap ar{S}_2 \cap \ldots \cap ar{S}_n|)$$

$$D_n = n! - (\sum_{i=1}^n (n-1)! - \sum_{1 \leq i < j \leq n} (n-2)! + \ldots + (-1)^{n+1}0)$$

$$D_n = n! + \sum_{i=1}^n (-1)^i C_n^i (n-i)!$$

$$D_n = n! + \sum_{i=1}^n (-1)^i \frac{n!}{i!}$$

$$D_n=n!\sum_{i=2}^nrac{(-1)^i}{i!}$$







 $n \times n$ 的棋盘上摆放n个车,互相不能攻击,方案数为n!。

如果有不能摆放的位置呢?

求出"至少有" $1 \sim n$ 个车处于禁位上的方案数,容斥原理。

(将"某个禁位上有车"看做一种属性)