

Go 在分布式数据库中的应用

liuqi@pingcap.com



我与 go 的那些事

- 2011 实现了一个 bt 客户端
- 2013 用 go 京东的消息推送系统
- 2014 创建 Codis
- 2015
 - 创立 PingCAP
 - 创建 TiDB 项目
 - 开始被人黑 😂
- 2016 创建 TiKV 项目

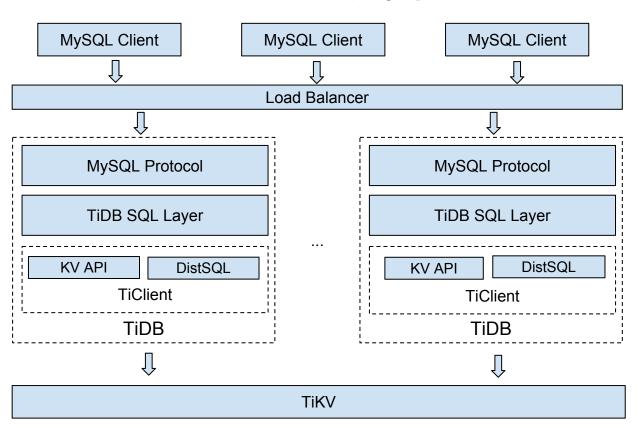


TiDB 简介

- 水平伸缩
 - 按需扩容/缩容
- 异步/在线 Schema 变更
 - 无论多大的表,所有的 Schema 变更都不会阻塞现有的操作
- 分布式事务
 - 分裂,合并,Rebalance 仍然保持一致性
- MySQL 协议兼容
 - 无缝业务迁移,不改代码立刻获得分布式的能力
- 跨数据中心复制,异地多活
 - Raft
 - 通常是三个数据中心,容忍一个挂掉,五个数据中心,容忍两个挂掉
- Go 语言实现
 - 开发速度快



TiDB 架构图





TiKV 简介

- 高性能分布式 Key/Value
 - 提供最小化的 API (get/set/del/scan...)
- 内置 MVCC 支持
 - 通过指定版本可以访问一段时间内的任意数据
- 分布式事务
 - 基于 Google Percolator 模型
- 跨数据中心复制. 异地多活
 - Raft (Port from etcd)
 - 感谢 Diego Ongaro 创造了 Raft,感谢 etcd 高质量的实现
 - 为什么选择 Raft
 - 相对 multi-paxos 简单, 成熟, 稳定
- Rust 语言实现
 - 运行速度极快
 - 编译巨慢



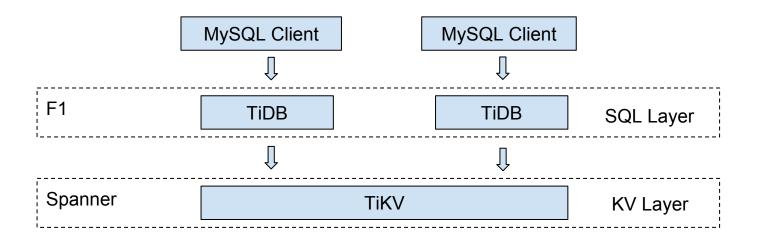


Coprocessor KV API **Transaction** MVCC Raft KV RocksDB



Ti 全景图

Ti Admin





Go 如何高效跨语言通讯

- Go 和 Rust 的结合
 - 使用协议沟通
 - 高性能的序列化和反序列化
 - TCP / HTTP
 - Protobuf
 - Go 的默认实现性能太差(大量的内存分配)
 - 推荐使用 gogo 作为替代
- Why not Cgo?
 - Cgo call 开销问题
 - 写起来容易出现泄漏
 - 最重要的是太丑了!!!



Go in TiDB

- SQL Layer
- MySQL Protocol Server
- Placement Driver (PD)
- Control Panel (TiAdmin)



TiDB SQL Layer

- goyacc / golex
 - Go 社区的语言应用开发工具
- SQL Optimizer
 - 执行计划
- MPP framework
 - 条件下推
 - Coprocessor
 - Distributed SQL



MySQL Protocol Server

- Session 维护
- MySQL 网络协议解析
- 海量并发连接
 - 无状态的 Server
 - Go 擅长的领域



Placement Driver (PD)

- 数据分布信息存储
 - Region Split / Merge
 - 与 RPC Client 配合
- Auto Rebalance
- TSO
 - TimeStamp Oracle
- 上帝视角



Control Panel (TiAdmin)

- WebUI
 - Beego Rocks!
- Metric 收集 / 展示
 - TPS / QPS / IOPS ...
- 进程/服务管理监控
 - 组件比较多,尽量少的人工介入
 - 进程状态监控
- etcd 维护进程和服务状态信息
 - 去单点
 - 持久化

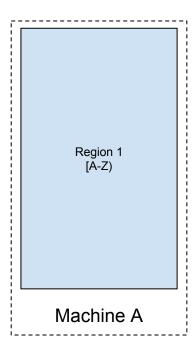


如何实现动态伸缩

- 1. 弹性扩展
 - a. Split
 - b. Reblance
- 2. 弹性收缩
 - a. Reblance
 - b. Merge

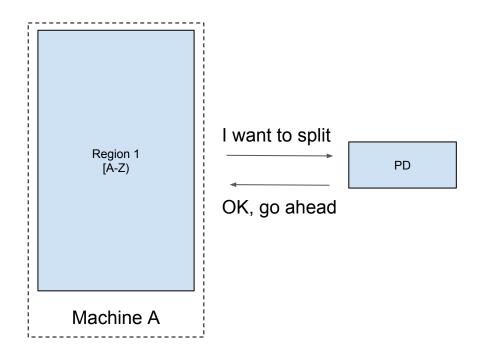


Region Split



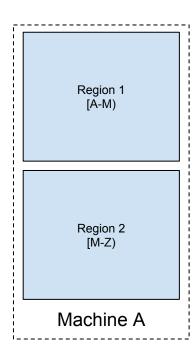


Region Split



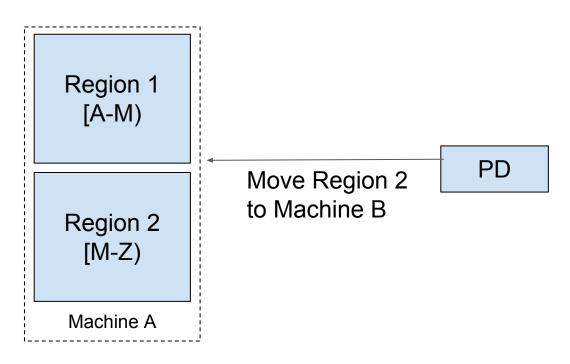


Region Split



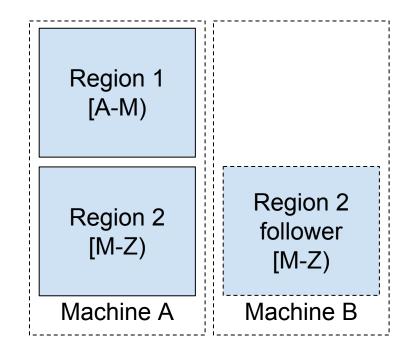


Region Move





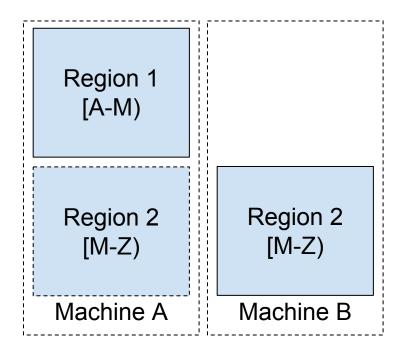
Region Move (Balance)



Using Raft Configration Change



Region Move (Balance)



Using Raft Configration Change



Region Move (Balance)

Region 1 [A-M)

Machine A

Region 2 [M-Z)

Machine B

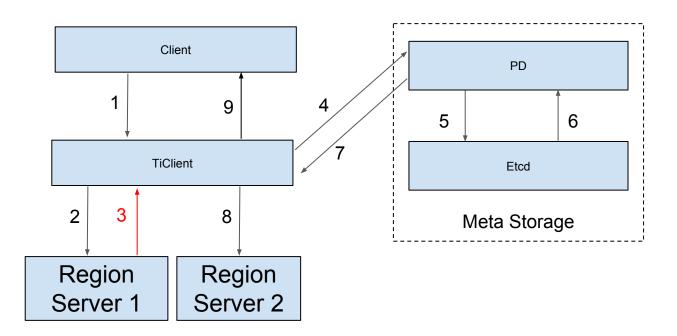


如何进行数据路由

- TiClient
- Placement Driver
- etcd



如何进行数据路由







总结 go 语言一些心得

- go 是一门工程性, 实践性的语言, 无需特殊技巧
- 编译速度快, 至少 1.4 以前很快 😂
- 他容易做并发, streaming, worker pool, connection pool
- 超爱 pprof
- 无依赖部署
- 社区强大,各种库比较齐备
- 和生态易于整合 (etcd, k8s)
- 再也没有争论了 (gofmt, golint...)



谢谢大家

https://github.com/pingcap/tidb

We're hiring.