### 翻译-服务注册与发现

原文地址<u>http://microservices.io/patterns/service-registry.html</u>,谷歌翻译(略微调整)如下。

# 背景

使用服务的客户端可以采取客户端发现(Client-side discovery)和服务端发现(Server-side discovery)两种方式进行服务的发现,那么我们如何做到这些呢?

# 考虑因素

一个服务的每个实例公开一个远程接口如HTTP/ REST、Thrift等。

服务实例数量和它们的位置是动态变化的。如:虚拟机和容器通常分配动态IP地址,一个EC2自动缩放集群可以调整基于负载实例的数量。

### 解决方案

实现服务注册,服务的实例和它们的位置保存在服务注册里。服务实例启动时进行注册,服务停止时进行注销。服务的使用客户或者路由器查询服务注册发现服务的可用实例。

## 示例

经常用作服务注册的技术包括:

- I Eureka
- I Apache Zookeeper
- I Consul
- I Etcd

一些系统,如Kubernetes,Marathon和AWS ELB有一个隐含的服务注册表(译注:很多传统应用使用LDAP存放服务注册表,当然还有数据库、缓存等,不过这些都只是存储服务注册表的方法,和监测服务状态的机制一起才能构建服务注册功能)。

# 解决方案背景

Service Registry模式的好处包括:

I 客户端或路由器可以发现服务实例的位置。

# 也有一些缺点:

除非服务注册表内置于基础设施,否则这又是一个基础设施组件,必须单独设置、配置和管理。此外,服务注册表是一个关键的系统组件。虽然客户端可以缓存注册表数据,但如果服务注册失败,缓存数据终将过时,因此,服务注册中心必须具有高可用性。

你需要决定如何服务实例注册到服务注册中心。有两种选择:

- I 自注册模式 服务实例注册自己。
- I 第三方注册模式 使用第三方进行注册。

服务注册的客户端需要知道服务注册表实例的位置(S)。服务注册表实例都必须部署在固定的和众所周知的 IP地址,客户端被配置到这些地址。例如,Netflix的Eureka服务实例通常使用弹性IP地址发布。弹性IP地址的 可用池使用属性文件或DNS来完成。当一个Eureka实例启动时,它会查询配置,以确定使用哪一个可用的弹性IP地址。Eureka的客户端也需要配置弹性IP地址池。

# 相关模式

- Client-side discovery 和 Server-side discovery 用户服务发现。
- Self registration 和3rd party registration 是两种服务注册方法。

# 自身注册服务

Self registration 解决方案部分。服务实例负责在服务注册中心注册自己。在启动服务实例将自己注册(主机和IP地址)到服务注册表,使自己可以发现。通常必须定期更新其客户端的注册,使注册表知道它仍然活着。在关闭时,服务实例从服务注册表中注销本身。Netflix的Eureka是一个服务注册中心的一个例子。它提供了一个注册API和一个客户端库,服务实例使用(UN)注册自己。当使用Apache Zookeeper作为服务注册,每个服务对应于特定Zookeeper znode。在启动时,每个服务实例创建服务znode的一个短暂的子znode。短暂znode包含实例的位置。服务的客户端只需检索服务znode的子节点就可以确定可用的实例。如果客户端终止,无需拆卸短暂的节点,Apache Zookeeper将超时客户端并删除znode(淘宝的dubbo使用该机制)。

### 第三方注册

3rd party registration解决方案部分。第三方注册管理器是负责注册和注销服务实例到服务注册表。当服务实例启动时,注册管理器注册服务到服务注册表,当服务实例关闭时,注册管理器从服务注册表中注销服务实例。使用第三方注册的例子如:

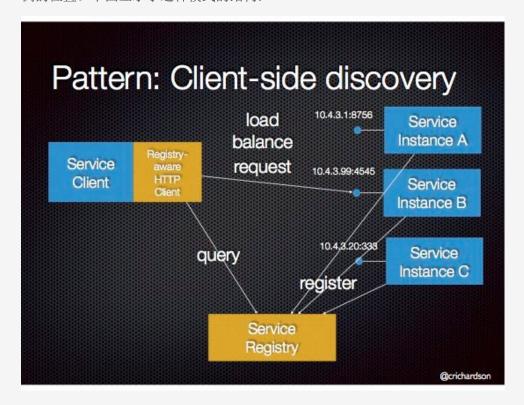
Netflix的Prana - 一个非JVM应用,以"side car"方式运行,注册服务到Eureka。

Registrator – 向服务中心Consul注册和注销Docker容器包含的各种服务。

集群框架(Docker集群),如Kubernetes和Marathon(UN)内置服务注册功能。

客户端服务发现

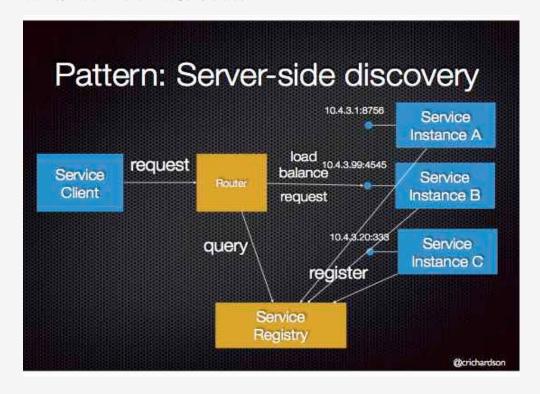
<u>Client-side discovery</u>方案解决方案部分。客户端请求服务时,客户端通过查询服务注册中心获得一个服务实例的位置。下图显示了这种模式的结构:



Netflix的OSS提供客户端发现一个很好的例子,Eureka提供服务注册,Ribbon Client是一个http client客户端通过查询Eureka获得可用的服务实例。客户端发现相比服务端发现减少了网络通讯并且更为简单。但是,相比服务端发现,你需要为每种编程语言/框架编写服务发现的逻辑实现,例如Java和Scala,JavaScript / Nodejs。例如,Netflix公司提供了一个HTTP代理为基础的非Java虚拟机客户服务发现方法。

### 服务端服务发现

<u>Server-side discovery</u> 解决方案部分。客户端请求服务时,客户端请求运行在一个公知位置的路由器(又名负载平衡器)。路由器再去查询服务注册,服务注册可能本身就被建立在路由器中,并且将可用服务实例转发给客户端。下图显示了这种模式的结构:



一个AWS弹性负载均衡器(ELB)是一个服务器端发现路由器的一个例子。客户端发出的HTTP(S)请求(或打开TCP连接)到ELB。一个ELB可以负载均衡的请求可以是来自互联网也可以是来自VPC,负载均衡的内部通信时。一个ELB可以用作服务注册。 EC2实例是通过调用一个API进行注册或自动成为集群的一部分。

一些集群解决方案,如Kubernetes和Marathon运行一个代理服务器作为作为服务器端发现的路由。为了访问服务,客户端连接到分配给该服务的本地代理,然后代理服务器将请求转发到集群中某处运行的服务实例。

分类: 微服务架构

标签: 微服务, 服务发现

«上一篇: 翻译-微服务API Gateway

» 下一篇: 一句话概括下spring框架及spring cloud框架主要组件