# 摩登 OAuth 2.0: 簡介

隨著時間的推移,OAuth 2.0 相關的標準越來越多,該系列文章旨在介紹更現代的OAuth 2.0 知識。本章乃第一章簡介。

OAuth 2.0 開發者應該不陌生。其正式發表至今已逾六年,加之眾多知名公司使用,圍繞著這些公司的開放(或偽開放)平台,開發者也越來越多,名氣也就愈發響亮了。但是認真讀過標準的卻沒有多少人,不按標準來實現 OAuth 2.0 服務的公司不可勝數。而況這些年里,OAuth 2.0 又有許多新的標準規範誕生。我因為在寫 <u>Authlib</u> ,相關的標準略有閱讀,或有所得,不才分享一二,但求解惑三四人。

#### 歷史

OAuth 的歷史最早可追溯到 2006 年 11 月,Twitter 需要一套 API 的授權訪問方案,彼時並沒有一套開放的標準規範來實現 API 的授權。由 Twitter 的開發者 Blaine Cook 首倡 $^{2}$ ,最終於 2007 年 7 月完成了 OAuth 的初版草案。2007 年 12 月 4 日 OAuth Core 1.0 正式發佈。

這是 OAuth 1.0 的歷史。其後 OAuth 1.0 進入 IETF, 2010 年 4 月 RFC5849 發佈。 這期間,即 2009 年 IETF 成立了一個 OAuth 工作組,後來的 OAuth 2.0 正是由這個工作組創建的,用以取代 OAuth 1.0。

無論是 OAuth 1.0 還是 OAuth 2.0,他們解決的都是同一個問題,即「如何讓一個應用在用戶的授權下訪問操作用戶授權的有限資源」。

### 框架

OAuth 2.0 與 OAuth 1.0 並不兼容,其實是個全新的體系。不同於 OAuth 1.0,OAuth 2.0 是一個框架,而 OAuth 1.0 是一個協議<sup>3</sup>。框架,意味著開發者可以在 OAuth 2.0 這一體系里添磚加瓦,修補 OAuth 2.0 的不足,亦可以利用其構建新的協議。

時至今日,OAuth 2.0 框架體系里已經誕生了許多標準協議,亦有許多草案等待完善。除卻最初的 RFC6749 (OAuth 2.0 Framework) 和 RFC6750 (Bearer Token),這裡列舉些許別的 RFC:

- 1. RFC7009: OAuth 2.0 Token Revocation
- 2. RFC7519: JSON Web Token
- 3. RFC7523: JSON Web Token (JWT) Profile for OAuth 2.0 Client Authentication and Authorization Grants
- 4. RFC7591: OAuth 2.0 Dynamic Client Registration Protocol
- 5. RFC7636: Proof Key for Code Exchange by OAuth Public Clients

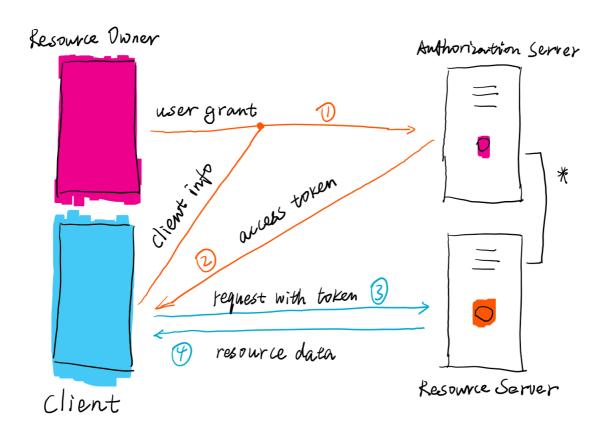
發現沒有,就連 JWT 亦是 OAuth 工作組起草的。更全面的 RFC 列表可參考 <u>OAuth</u> Status Page。

## 角色

在 OAuth 2.0 框架內,通常有4種角色。分別是:

- 1. Resource Owner:資源所有者。例如一個圖片分享網站,圖片就是資源,而圖片的上傳者便是資源所有者,通常便是這個圖片分享網站的用戶。
- 2. Resource Server: 資源服務。提供訪問這些圖片數據的 API。
- 3. Client:客戶端。例如能訪問這個圖片分享網站的 iOS App。
- 4. Authorization Server:認證服務。在資源所有者的允許下,提供訪問權限給客戶端。

有時你能明顯感受到這些角色的存在,有時則不然。但通常這四種角色都會存在於一個完整的 OAuth 2.0 授權訪問流程里,如圖所示:



一個完整的 OAuth 2.0 授權訪問流程

#### OAuth 2.0 的授權流程:

- 1. 客戶端提供其自身的信息,在資源所有者的允許下,向認證服務請求 Access Token。
- 2. 認證服務驗證通過後,返回 Access Token 給客戶端。
- 3. 客戶端使用 Access Token 向資源服務請求用戶數據。
- 4. 資源服務驗證 Access Token 有效後,返回資源數據。

須知,資源所有者的授權有多種方式,客戶端提供自身信息有多種方式,請求 Access Token 的方法亦有多種方式,便連返回的 Access Token 種類也可以有多種形態。而這些不同的方式不同的形態,在 OAuth 2.0 框架體系里是可以擴展的,隨著時間的推移,會有更多的草案變成標準,亦會有更多人提出其他草案。

<sup>1.</sup> Authlib -- The ultimate Python library in building OAuth and OpenID Connect servers. Start it on GitHub lepture/authlib.

- 2. OAuth started around November 2006, while Blaine Cook was working on the Twitter OpenID implementation. Read more
- 3. RFC5849: The OAuth 1.0 Protocol vs RFC6749: The OAuth 2.0 Authorization Framework

ENJOY #oauth